KABALA E A MAGIA PRÁTICA DOS ANJOS E DEMÔNIOS.
FRATER SPARTACUS

Kabala e a magia prática dos anjos e demônios

Frater Spartacus

REGISTRO DE OBRAS
SEU TALENTO PROTEGIDO
N.: 312236128
WWW.REGISTRODEOBRAS.COM
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Índice

Kabala e a magia prática dos anjos e demônios
Nota da primeira revisão
Nota cautionária
Encantamento
Parte 1 – Teoria
O que é Cabala?
Um pouco de dogma
Os quatro mundos
A árvore da vida
Os Pilares
As Qliphoth
O alfabeto mágico e o poder dos nomes
As letras hebraicas em destaque e suas relações
Pathworking e outras técnicas.
Os Elementos
Os sete planetas da antiguidade
O nome de deus supremo
Shem Ha-Mephorash
As partes da alma segundo a kabalah
Anjos e Demônios
Os Anjos da Shem ha-mephorash e suas habilidades
Os Demônios da Goetia e suas habilidades
O método revolucionário
Os Salmos e os nomes angélicos
O Arcanjo Raziel e seu papel no sistema
RITUAL CONSOLIDADO DE RAZIEL
Nota cautionária sobre pactos
A Cruz Cabalística
A cruz cabalística retificada
Rituais para trabalho
RITUAIS DE EXEMPLO

Peticionando a um anjo
Peticionando a um demônio
Peticionando a um demônio via pathwork.
Ritual exemplo da união de poder
Nota sobre os Salmos utilizados para conexão com os anjos
Parte III
1. Vehuiah
1. Bael
2. Jeliel
2. Agares
3. Sitael
3. Vassago
4. Elemiah
4. Gamigin
5. Mahasiah
5. Marbas
6. Lehahel
6. Valefar
7. Achaiah
7. Amon
8. Cahetel
8. Barbatos
9. Haziel
9. Paimon
10. Aladiah
10. Buer
11. Lauviah
11. Gusion
12. Hahaiah
12. Sitri
13. Yezalel
13. Beleth
14. Mehahel
14. Leraye
15. Hariel
15. Eligor
16. Hakamiah

16. Zepar
17. Lauviah
17. Botis
18. Caliel
18. Bathin
19. Leuviah
19. Sallos
20. Pahaliah
20. Purson
21. Nelchael
21. Marax
22. Yeiaiel
22. Ipos
23. Melahel
23. Aim
24. Haniniah
24. Naberius
25. Nilaihah
25. Glasya-Labolas
26. Haaiah
26. Bime
27. Yerathel
27. Ronove
28. Seehiah
28. Berith
29. Reiiel
29. Astaroth
30. Omael
30. Forneus
31. Lecahel
31. Foras
32. Yasariah
32. Asmodai
33. Yeuiah
33. Gaap
34. Lehahaiah
34. Furfur

35. Chavakiah
35. Marchosias
36. Menadel
36. Stolas
37. Aniel
37. Phenex
38. Haamiah
38. Halphas
39. Rehael
39. Malphas
40. Yeiazel
40. Raum
41. Hahael
41. Focalor
42. Mikael
42. Vepar
43. Veualiah
43. Sabnock
44. Ielahiah
44. Shax
45. Sealiah
45. Vine
46. Ariel
46. Bifrons
47. Asaliah
47. Vual
48. Mihael
48. Haagenti
49. Vehuel
49. Crocell
50. Daniel
50. Furcas
51. Hahasiah
51. Balam
52. Ymamiah
52. Allocer
53. Nanael

53. Caim
54. Nilhael
54. Murmur
55. Mehaiah
55. Orobas
56. Poiel
56. Gremory
57. Nemamiah
57. Ose
58. Yeialel
58. Auns
59. Harael
59. Orias
60. Mitzrael
60. Vapula
61. Umahel
61. Zagan
62. Yahhel
62. Valac
63. Ananel
63. Andras
64. Mehriel
64. Haures
65. Damabiah
65. Andrealphus
66. Manakel
66. Cimeries
67. Eiael
67. Amduscias
68. Hahniah
68. Belial
69. Rochel
69. Decarabia
70. Jabamiah
70. Seere
71. Haiaiel
71. Dantalion

72. Mumiah
72. Andromalius
Palavras finais
Anexos
Anexo I – Informações e rituais úteis
Anexo II – Tabela sobre os túneis de Set
Anexo III - Genealogia do autor
Anexo IV - Espíritos Familiares

Introdução

Desde criança achei que eu era especial. Talvez todos os leitores tenham se considerado assim, mas eu realmente me sentia diferente, assim, como se destinado a algo. Quando vi o filme “Damien, a Profecia”, conjecturei se eu não seria o anticristo, mas logo descartei , porque eu era (e ainda sou, para aqueles padrões, pobre). Por certo, se tal figura existisse, seria podre de rica (risos).

Isso que eu nem sabia da minha ascendência genealógica. Eu fiz uma pesquisa extensa genealógica e fui obtendo surpresas atrás de surpresas, como os portugueses sempre foram muito zelosos e registram casamentos e nascimentos com precisão desde 1400 foi possível descobrir minha ascendência até as ilhas de madeira e açores, e de lá a conexão com famílias nobres da Europa, pelo lado dos Drummond de madeira que vieram da escócia que tinham ligação com os reis da escócia e Hungria e dos reis de castela que por sua vez tinham ascendência em reis da Inglaterra, frança e império sacro romano germânico, que me levou a descobrir minha ligação com Charle Magne (merovíngios) e de Charle Magne (Carlos magno) até Salomão (sim o rei da bíblia)[1]. A alta magia sempre foi tida como elitista, praticada por reis - sendo que o primeiro foi Salomão que construiu seu templo utilizando-se da mão de obra angélica e demoníaca.

Isto faz com que praticar alta magia seja então uma herança de família, com certeza os espíritos que são onicientes devem perceber isso o que facilita um pouco as coisas.

Mas talvez eu não estivesse tão errado, no sentido que quanto mais o tempo passa mais eu considero e vejo os defeitos do cristianismo e seus dois milênios de opressão e torturas e desvios de seus representantes, e nesse sentido, posso dizer que sou um anticristo, pois jamais toleraria o abuso do clero e da igreja católica protegendo seus representantes da justiça comum quando muitos cometem abusos a menores, e jamais eu imporia algo a alguém pela força. Em que pese a boa intenção do homem que virou

o cristo “cascão” egrégora, como dizia o saudoso Marcelo Motta, grande expoente da Thelema no Brasil, ele se tornou um símbolo de opressão espiritual e física sem querer, pois há evidências que os evangelhos (novo testamento, principalmente) foram adulterados de modo a possibilitar um maior controle e dominação das massas (“dar a outra face”). Lendo com atenção o novo testamento podemos ver as contradições do cristo revolucionário (“eu vim trazer o fogo e bem queria que já estivesse a arder”) com esse cristo submisso. Obviamente não há coerência com o cristo que expulsa os comerciantes, “vendilhões” do templo, e esse de dar a outra face.

Com tantas filosofias no planeta, porque só a do cristianismo é a correta, enquanto todas as outras estão incorretas? Pois bem, todas as outras religiões acreditam o mesmo das suas. Como Valdo Vieira disse, cristo e os cristãos são os maiores “marketeiros” da história, com aquela história de “ninguém vai ao pai senão por mim”, o que considero absurdo, com certeza. Temos que manter o bom senso, o cristianismo por si é um caminho que leva a escravidão e à alimentação dos vampiros do clero, ao passo que o caminho do mago, seja pela mão direita (via filosofia do estilo da aurora dourada), pela mão esquerda (das Qliphoth), e proponho, porque não pelo pilar do meio na árvore da vida, leva à liberdade e a voltar a Deus, seja como parte dele ou como um par, um igual.

Mas meu objetivo é me libertar, e ajudar a libertar os irmãos e irmãs humanos, e se isto servir, irmãos e irmãs de outras espécies também, que estejam na mesma situação, porque não.

Talvez o feito mais importante da minha vida seja e será escrever este livro, que espero que fique disponível por gerações e gerações[2], mas sinceramente espero que seja o primeiro de muitos.

Por muitos anos (mais de 20) eu estive no caminho da magia tradicional , derivado do renascer da Magia causado pela Ordem da Aurora Dourada, cujo material foi muito difundido e distribuído abertamente por Aleister Crowley, que por sua vez incorporou sua essência nas instruções e rituais da sua ordem Thelêmica Argentum Astrum (A.’.A.’. - cuidado, não é “Alcoólicos Anônimos”), e também na Ordo Templi Orientis, O.’.T.’.O.’. .

Estudei e pratiquei com afinco esse material da Golden Dawn obtido em um livro importado de autoria de Israel Regardie, antigo membro da ordem e ex-secretário de Aleister Crowley. Queria ser um adepto, e conseguir evocar visivelmente seres angélicos e infernais, mas sobre estes

últimos, demorei anos até tentar a primeira evocação devido a toda essa cultura popular e misticismo de que eles vão lhe destruir e atormentar.

Em momento difícil de minha vida tomei coragem, fiz conforme o manual com robe, armas mágicas e círculo mágico, e tive um grande sucesso. A entidade evocada era o anjo Michael (conhecido também como Miguel nas traduções em língua Portuguesa, Michel na França). O incenso saturava o quarto e se formou uma grande imagem com asas, de cabeça baixa, que ficou estável um bom tempo. Noutras vezes, não vi nada, mas percebi suas presenças e em algumas vezes ouvi vozes, vozes estas o que eu classificaria de metálicas sem ser possível identificar sexo, obtive alguns sucessos e outros insucessos.

Na época que eu estava realizando evocações diárias de espíritos, anjos, demônios eu estava, por acaso, ativo em uma loja maçônica em Porto Alegre, a loja fé, amor e caridade. Lá só cheguei ao grau 3 (mestre) mas faltavam muitos outros ainda, mas percebi que existiam interesses conflitantes que me fez abandonar lá. Mas uma coisa posso dizer, lá tem a presença de energias de outras esferas como da Lua, Marte, Júpiter, pois eu havia evocado seres destas esferas e lá eu senti as mesmas energias presentes - achei que era interessante comentar para quem interessar possa.

Porém as cerimônias de evocação que eu realizava de modo tradicional duravam muito tempo, não é toda hora que podemos nos purificar, ter a casa inteira para nós e gastar 3 ou mais horas numa longa operação que começava com banimentos, a seguir fazia um ritual do não nascido, seguido do ritual da abertura da torre de vigia, para entrar na operação de chamar uma entidade, fazer o pedido, dar licença para partir e banir de novo. Muito pouco prático para coisas triviais, muito tempo gasto para um retorno simples de satisfazer nossas necessidades.

Eu considero que o Divino, Deus ou Deuses (os Elohim) criaram toda essa estrutura angélica e infernal para ser utilizada. Não raro vemos pessoas altamente espiritualizadas passando trabalho, fome, penando sem dinheiro para lhe atender as necessidades e desejos mais básicos – e isto é errado no meu humilde ponto de vista.

Deus quer que sejamos felizes e plenos, e para isto nos deu o conhecimento e a possibilidade de termos cada um dos nossos desejos mundanos e mais elevados de serem atendidos.

Estes seres têm este propósito, e ficam felizes em exercer o propósito de suas existências. Se temos toda essa máquina a nossa disposição, pecado

é não utilizá-la e ter vidas plenas e felizes.

Então por fortuito acaso descobri o material de um grupo chamado "Gallery of Magick" e trabalhos inspirados neles por outros autores que fazem magia de modo descomplicado que funciona. Isto permitiu que meu conhecimento e poder da magia evoluíssem mais em 6 meses do que em 22 anos.

Tornou-se tão fácil e corriqueiro ter acesso a estes poderes dos anjos e demônios que **julgo ser minha missão disponibilizar ao mundo de língua portuguesa este método**, em primeiro lugar, e posteriormente ao resto do mundo estas técnicas ajustadas e aperfeiçoadas por mim, pois elas não são diretamente um copie e cola, tem os ajustes que fiz em função das minhas práticas de modo a tornar mais eficiente e prático o acesso aos seres e poderes. Se todo homem deve plantar uma árvore, ter um filho e escrever um livro, esse é o livro que desejo ser lembrado (enquanto não escrever outro que o supere em utilidade para o mundo de língua portuguesa).

Aproveito para convidá-los a conhecer meus projetos musicais chamados "Skull and Bones" e "Paa Tal", onde já expressava meu amor à música e agora com auxílio dos meus novos amigos os desenvolverei ainda mais.

Espero que daqui a 100, 500 ou mil anos quando eu já não estiver aqui nesta configuração que leiam meus livros, ouçam minhas músicas e lembrem do meu esforço. Amem.

Nota da primeira revisão

Considerem esse trabalho como uma adaptação, porque muitos vem de anos de dogmas e rituais complicados. Este livro lhes será util posteriormente mesmo com sua evolução devido ao catálogo dos espíritos.

Com o tempo, nem destes rituais simples você precisará, pois terá a confiança da prática e a segurança que a simplicidade é eficaz.

Para os anjos, em geral após recitar o Salmo três vezes e chamar seus nomes, já se apresentam (sem os rituais anteriors). Para os demônios, após o pathwork já estão presentes na leitura da conjuração que diz "... ouça-me" que consta nas suas páginas descritivas.

Em tempo: o pendulo consagrado é um instrumento eficaz de diálogo com os espíritos. Você pergunta, pede e já recebe a resposta se vai ser possível fazer ou não.

Por enquanto descrevo este sistema nos meus livros em inglês que escrevo sob o nome de "Carl Spartacus".

No futuro é provavel que eu inclua estas instruções em um apêndice deste livro.

Meu conselho é que você perca menos tempo em grupos de internet discutindo magia e perguntando ou respondendo pois como disse o mestre Ben Woodcroft (e eu concordo) normalmente quem responde mais e é mais ativo nesses grupos tem pouca ou nenhuma prática e está lá para satisfazer seu ego, vender serviços ou obter favores sexuais e seguidores.

Sexta-feira, 1 de maio de 2020.

Carl Spartacus / (Frater Spartacus).

Nota cautionária

O autor deste livro se exime da responsabilidade das ações dos leitores que aceitam a responsabilidade por suas ações. Não deixe de ir ao médico caso tenha uma enfermidade, trate com sempre com a medicina oficial primeiro e caso assim deseje acelere o processo de cura com os poderes aqui descritos. A magia não é substituto para a ação, aja no plano físico da melhor maneira que puder e complemente com a magia.

Os poderes dos anjos e demônios são descritos em caráter especulativo, não faço afirmações nem promessas que os resultados virão pois dependem do perfeito seguimento das instruções e da energia colocada que varia caso a caso.

Encantamento

Para quem roubar ou copiar ilegalmente, digitalizando , imprimindo ou compartilhando cópia ilegal deste livro que Rahel e Haures o julguem. Para cada cópia ilegal que ele criar ou distribuir, algo de valor ou dinheiro lhe serão tirados em triplo. Que sua riqueza definhe e não haja cessação de sua agonia até que ressarça o devido. Que a magia feita com o livro roubado ou obtido ilegalmente seja inefetiva. Que Andromalius traga de volta por outros meios os valores roubados. Selo essa maldição com a palavra de poder EL. ARARITA.

Com uma cópia pdf pirateada você não vai ter acesso às revisões do livro e aos benefícios dessas. O livro é mais barato que uma refeição em um "buffet" de almoço, ou cervejas de um happy hour, não seja mesquinho e assim não atraia pobreza para si.

Parte 1 – Teoria

A teoria não é indispensável para que possa fazer os rituais e obter resultados, mas tenho certeza que se você a introjetar, colocar esse conhecimento em seu íntimo, quando da execução dos rituais eles terão efeito mais poderoso pois a sua alma, o seu subconsciente irá fazer as ligações e consequentemente as palavras de poder ecoarão com maior força e repercutirão de forma mais potente em seu universo, e consequentemente você obterá índices maiores de resultado positivo frutos de sua magia.

O que é Cabala?

Também conhecida por várias grafias como Qabala, Kabalah, a Cabala é a pedra fundamental do esoterismo ocidental. A cabala hermética deixou faz tempo de ser somente um campo de estudo dos doutos judeus e israelitas. Ao longo dos séculos misturou-se e mesclou-se com o simbolismo alquímico, astrológico, maçônico e rosacruciano, podendo ser relacionada desde com aspectos da consciência quanto do universo, e com outras disciplinas como o Tarô.

- A cabala pode ser oral, dogmática, literal e prática.
- A oral era transmitida de professor para aluno. Porém com o advento do vazamento das informações da ordem da Aurora Dourada, Golden Dawn por Aleister Crowley, muito do conhecimento que era não escrito foi literalmente escrito nos materiais da sua ordem Argentum Astrum e em seus livros.
- A dogmática trata tradicionalmente dos mistérios do universo e sua evolução, na literatura cabalística.
- A literal já preocupa-se com a forma, valores e significados de palavras em geral nos textos sagrados reinterpretando-os e desvendando seus segredos, podem ser subdividida ainda em 3 partes: Gematria (análise dos valores numéricos das palavras), Notariqon (constrói novas palavras e significado combinando as letras) e Temura (estuda a permutação das letras de nomes e seus resultados).
- A prática trata de fórmulas que são por si mágicas e podem causar mudanças de acordo com a vontade e correta utilização de chaves, em gerais ocultas da grande maioria, sobre criação de talismãs e magia cerimonial.

De acordo com Will Partiff a cabala é um mapa da criação do universo e do homem, dos planos de existência etérico, do físico, astral e de outros níveis de percepção, sendo um modo de relacionar experiências internas

com externas, de se relacionar e de se comunicar, de formular idéias com maior clareza, um jeito de estabelecer relações entre formas, sons, cores, ideias simples com seus equivalentes espirituais, intelectuais, emocionais e físicos.

Um pouco de dogma

Vamos falar sobre a cabala dogmática para você ter uma noção do que esta filosofia influenciou várias outras que em geral não se tem conhecimento.

Westcott citando Ginsburg[3] diz que as grandes doutrinas da cabala teórica (ou dogmática) são primariamente empenhadas em resolver os problemas da natureza do ser supremo, da criação do universo, do nosso mundo, dos anjos e do ser humano, e ainda o destino destes.

Vejamos grandes temas tratados pelos estudiosos da Kabalah bem como algumas conclusões destes:

1. Deus, o supremo incompreensível não foi diretamente o criador do mundo; todas as coisas procedem da fonte primordial em emanações sucessivas, cada uma menos perfeita que a anterior. O universo é Deus manifesto, e a última manifestação é a matéria, a privação de perfeição.
2. Tudo que percebemos pode ser interpretado e decomposto segundo o esquema sefirótico.
3. Que as almas humanas eram preexistentes em um mundo superior que precedeu a origem deste mundo.
4. As almas humanas antes da incarnação residem numa espécie de “câmara superior” ou tesouro onde é feita a decisão de qual corpo cada alma deve entrar.
5. Após uma vida ou vidas na terra as almas devem ser purificadas para serem reabsorvidas no deus infinito.
6. Uma vida na terra é suficiente segundo os cabalistas, mas duas vidas em geral é o que levam para concluir sua missão ou ciclo. Caso falhe na segunda, a terceira encarnação é ligada com uma alma forte que deve puxar o pecador para a pureza. Realmente é uma doutrina que tem reencarnação, transmigração de almas ou metempsicose.

7. Quando todas essas almas pré existentes ascenderem à perfeição os anjos-maus também deverão progredir e se juntar ao sagrado, quando o universo deixará de existir até de novo surgir em mais um ciclo.

Tudo muito perfeito, mas como o próprio Westcott percebe, temos aqui um misto de filosofia dos gnósticos e alexandrinos, misturada com budismo, bramanismo e ideais pitagóricos e platônicos.

A Kabala é um esquema para entender o universo. Não necessariamente o universo está preso ao entendimento atual que temos dele, pode ser que tenhamos a compreensão equivalente ao avistamento de um Iceberg. Tudo pode estar errado e ser diferente – ou não.

Os quatro mundos

São quatro mundos descendentes da cabala. O primeiro, que vem do divino é Atziluth, depois vem Briah, Yetzirah e Assiah, sendo que residimos, no nosso mundo material, em Assiah.

Do mesmo modo, a vontade de deus vem hierarquicamente manifesta através de uma hierarquia de nomes divinos, arcanjos, anjos e espíritos.

- **Atziluth** é o plano onde o masculino e o feminino estão unidos, o plano arquetípico. Corresponde ao fogo, e ao "Yod" do Tetragramaton.
- **Briah**, mundo criativo, mundo dos Arcanjos, do elemento água e do primeiro "Rê" do Tetragramaton.
- **Yetzirah**, mundo formativo, dos anjos, do elemento ar e do "Vau" do Tetragramaton.
- **Assiah**, mundo material, do elemento terra, do último "Rê" do Tetragramaton, das inteligências planetárias, espíritos dos elementos e seres humanos. Dion Fortune por sua vez é da opinião que não é estritamente o plano material, mas a base deste: "O mundo Assiático não é, estritamente falando, o mundo da matéria, se o encararmos do ponto de vista sefirótico, mas antes os planos astral e etéreo inferiores, que juntos, formam a base da matéria"[4]. Abaixo desta Assiah espiritual vem a Assiah material onde vivemos ("Assiah Gashmi").

Alguns cabalistas dogmáticos colocam mais um universo, nomeado "**Adam Kadmon**", que seria mais um mapa de um homem ideal ainda não manifesto, por isso colocado acima. Eu pessoalmente já considero que isto pertence a Kether, onde ficam os planos da criação, por isso mantenho o ponto de vista hermético de quatro mundos.

Esses quatro mundos podem ser organizados de duas maneiras:

- Uma árvore da vida apenas subdividida em quatro partes com agrupamentos de séfiras, cuja organização não possui consenso entre os autores.
- cada mundo constituído em uma árvore da vida com dez séfiras cada; foi adotado por quem usa tarô associado à cabala (a maioria de quem pratica magia portanto) pois daí cada naipe do tarô corresponde a um elemento e por sua vez corresponde a um dos mundos desta, o que torna possível uma maior compreensão em casos de divinação.

Mas esta divisão ocupa o mesmo lugar, é multidimensional, assim em uma séfira temos aspectos dos quatro mundos, que obedecem a uma hierarquia[5].

Em Atziluth o princípio divino representado pelos nomes de deus em cada séfira, em Briah os Arcanjos[6], em Yetzirah as hostes angélicas, e em Assiah, onde estamos[7], temos os seguintes habitantes (segundo Wyn Westcott):

"O quarto mundo de Assiah é cheio com os seres inferiores, os demônios maus, Kliphoth ou Qliphoth, as cascas e os assim chamados objetos materiais, e a este mundo pertence a humanidade, os egos ou almas aprisionados em corpos humanos terrenos."

Então para cada séfira temos um nome divino, um arcanjo, uma classe de anjos, e demônios correspondentes, de acordo com a classificação sefirótica, apenas uma das possíveis, pois poderíamos ainda ter uma classificação de acordo com hierarquias planetárias e astrológicas, mas vamos nos ater à sefirótica devido ao escopo deste trabalho.

nº	Séfira	Nome divino	Atziluth (nome divino)	Pronúncia em Português	Briah (arcanjo)	Yetzirah (ordens angélicas)
1	Kether	אהיה	AHIH	Errêié	Metatron	Chaiot Ra-Cadosh
2	Chokmah	יה	YH	Yá	Raziel	Ofanim
3	Binah	אלהיםה והי	IHVH ALHIM	Yod rê vau rêi Eloim	Zafkiel	Aralim
4	Chesed	אל	AL	EL	Zadkiel	Cashmalin
5	Geburah	הים גבורלא	ALHIM GBVR	Eloim Guibor	Kamael	Serafim
6	Tipharet	אלוהה והי ודעת	IHVH ALVH V-DOTh	Yod rê vau rêi Eloá Vá Daat	Michael*	Malakim
7	Netzach	צבאות יהוה	IHVH TzBA VTh	Yod rê vau rêi Tzabaot	Haniel	Elohim
8	Hod	הימלא צבאות	ALHIM TzBA VTh	Eloim Tzabaot	Rafael*	Beni Elohim
9	Yesod	חי אל שדי	ShDI AL ChI	Shadai El Cai	Gabriel	Kerubim
10	Malkuth	מלך אדני e הארץ אדני	ADNI MLK, ADNI H-ARTz	Adonai Melek, Adonai Rá Aretz	Sandalfon	Ashim ou Ishim

A árvore da vida

A árvore da vida é um instrumento pelo qual se busca representar tanto o universo quanto a alma do ser humano e sua relação com o mesmo. Em hebraico ela se chama “Otz Chiim”[8].

A árvore constituiu-se de um esquema progressivo de emanações que vem do mais elevado, do divino, à matéria e após finalizado mostra todas relações entre o divino e a matéria nos seus mais variados graus, dez tradicionais e uma oculta, que é uma passagem para o lado inverso (mais detalhes adiante).

Para melhor entender o que são as emanações, imagine uma pirâmide de taças de vinho com dez andares: A força divina é análoga ao líquido que é posto na primeira taça, na ponta da pirâmide, e esta, por sua vez, ao encher transborda enchendo a 2º fileira de taças, que ao encherem transbordam para a terceira, e assim sucessivamente, nos dez níveis. A cada nível poderíamos associar a uma séfira ou esfera cabalística. Se ainda considerarmos os 4 planos interdimensionais existentes da criação, podemos considerar 4 pirâmides de dez taças uma sobre a outra em andares, sendo que quando se chega na décima taça do primeiro nível esta transbordando enche a primeira taça do outro nível, no caso aqui representando mundos cabalísticos que serão detalhados a seguir.

As séfiras são como vasos, receptáculos do poder, esferas de luz que represam certas energias na medida que deixam passar outras, incessantemente.

Para melhor elucidar, consideremos como foi criado o universo pela cabala, e no final, teremos a árvore.

Relembrando o que foi dito no capítulo anterior, a cada séfira ou esfera possuem devido a sua natureza multidimensional (os vários mundos cabalísticos se inter-relacionam em cada esfera) um nome divino relacionado, um arcanjo, um exército de anjos e equivalências planetárias e elementares que serão detalhadas a seguir quando demonstrarmos o fluxo da energia vital e a construção do universo.

O mago trabalha peticionando direto ao topo, utilizando os nomes divinos e descendo na hierarquia. Ele não vai como em uma administração burocrática humana que para pedir algo para o Presidente por exemplo tem que passar pelo funcionário que protocola que passa para seu supervisor que passa para seu chefe que passa para seu diretor que passa para a secretária e finalmente ao presidente (em um exemplo de uma típica organização burocrática atual): O mago utiliza o nome divino se imbuindo da divindade em si e com isso os seres abaixo na hierarquia irão lhe ouvir, começando diretamente pelo topo (vai direto ao presidente ou rei de acordo com nosso exemplo).

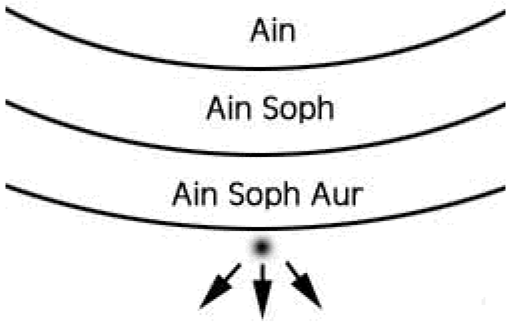
É como aquele outro exemplo burocrático: você chega no almoxarifado de uma empresa qualquer e pede me dá uma caixa de grampos". O atendente não lhe conhece, não vai lhe dar. Mas digamos que você conhece a hierarquia toda em detalhe e fala: "em nome de fulano, gerente-geral, ciclano, chefe, beltrano, supervisor, eu peço a você que me dê uma caixa de grampos". Pois bem , o atendente, vendo que você conhece a hierarquia, que ela não está errada, lhe toma por legítimo seu pedido e lhe atende. É assim com magia derivada do sistema da Aurora Dourada por exemplo: Você diz "em nome de ... (nome divino)…, arcanjo ... (nome do arcanjo), , etc... desejo que ... ". Funciona.

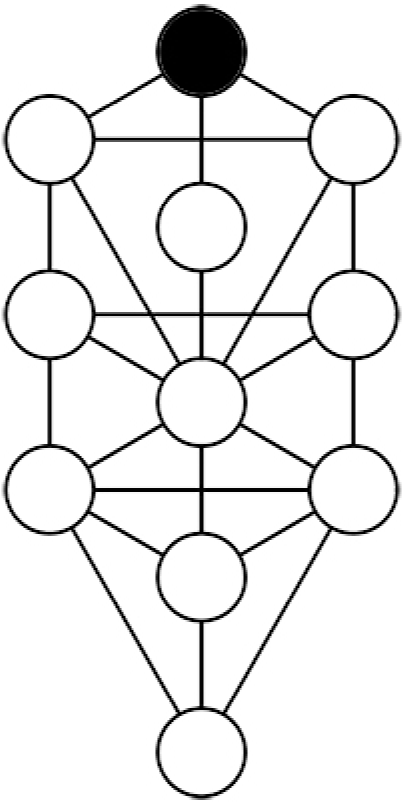
Retornando a como foi criado o universo segundo a cabala, os cabalistas lançaram mão de um artifício para explicar a grosso modo o que não conseguimos entender pelo nosso atual estado evolutivo : os véus da existência negativa, convenções humanas para representar níveis de não existência. Thomas Karlsson diz que "Em Ain Soph, tudo é um e nada ao mesmo tempo"[9].

Os véus da existência negativa são três: AIN, AIN SOPH E AIN SOPH AUR – a negatividade, o ilimitado ("sem fim") e a luz ilimitada.

- **AIN** é significa "Não". É a existência negativa, o grande vazio, a primeira causa, a ausência de todas as coisas. Deus se encontrava em um estado de não existência passivo;
- **AIN SOPH** significa literalmente "Sem fim", é portanto o infinito, o sem limite, a eternidade e o espaço infinito, sendo que tudo tem origem em Ain Soph, e aqui tudo retorna;
- **AIN SOPH AUR** significa Luz sem fim ou sem limites.

Deus, motivado para se auto conhecer, se libera da unidade não existente, concentrando a si mesmo dentro de si em um ponto de luz. A força divina vital transborda e desce, num processo de transformação alquímico. Em Ain Soph Aur foi formulado o “Haja Luz”, e “houve luz”, e o passivo entrou em atividade, e o deus consciente acordou.

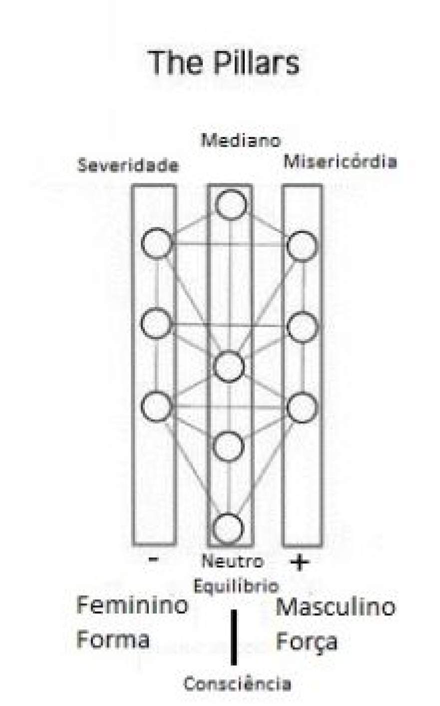


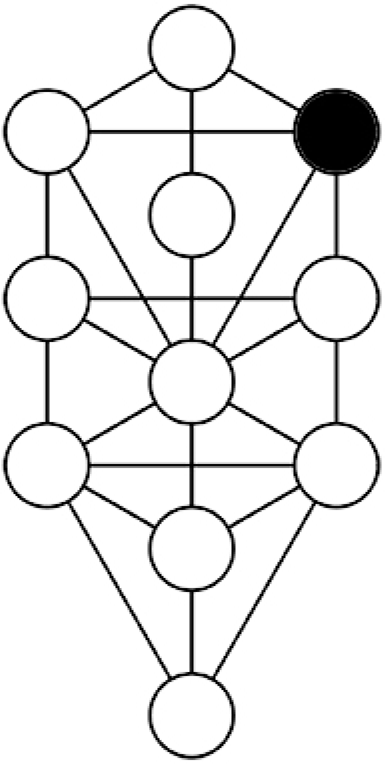


Desta não existência , o estado se transmuta para a existência, a liberação de Deus de sua unidade, gerando a primeira fagulha ou primeira respiração do divino, **Kether** (a coroa, o número 1)[10], uma evolução da luz ilimitada que se concentra em um ponto, sendo a primeira das séfiras. Simbolizada por um ponto em um círculo, que progride seguindo seu rumo à materialidade. É andrógina, não predominando energia masculina ou feminina.

Outros nomes para Kether: ADM OILAH, Adam Oilah, o homem celestial, e Autik Yomin, o Ancião dos dias. O nome divino associado é "AHIH" (אהיה) , **Erreié**, "Eu sou" (Livro do Êxodo, III. v. 4), e o arcanjo governante é **Metatron**.

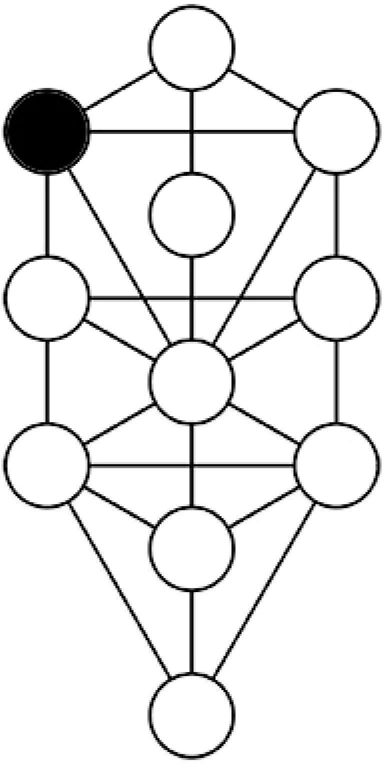
Esta luz se polariza em positiva e negativa, masculina e feminina e com isto podemos dizer que são gerados os pilares da severidade, (ou julgamento), com sua natureza feminina, o mediano ou do equilíbrio e o da misericórdia, de natureza masculina.



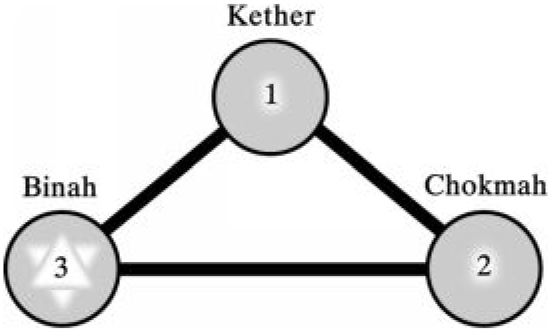


A existência evolui para **Chokmah** (sabedoria, o número 2), representado pela Linha, dois pontos distintos um do outro, pode ser associada com um falo e ao zodíaco. O 1 só pode se tornar mais se duplicando ou refletindo a si mesmo. Associado á força masculina primordial, o pai. É a essência da força dinâmica masculina, do positivo. A fagulha de Kether se transmutou no perfeito conhecimento e iluminação, fruto da reflexão de Kether que gerou Chokmah. Também chamada de “o rei”. O nome divino associado a esta séfira é “YH” (יה), ou “**iá**”, e o arcanjo regente é **Raziel**, as vezes chamado de Ratziel ou ainda Ophiel. Este arcanjo é muito importante para as técnicas e objetivo deste livro, por

seu serviço de registrador e de mensageiro entre deus e os anjos, como veremos mais adiante em um capítulo neste livro, o qual ensinará a contatá-lo(a) de modo simples e rápido para ajudar com a comunicação com os Anjos e Demônios.



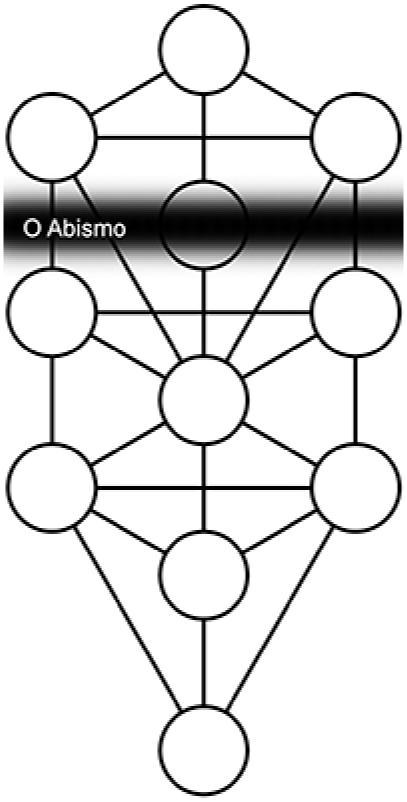
Para contrabalançar essa força masculina e equilibrar a dualidade, surge **Binah** (entendimento, número 3) com sua força feminina primordial, a mãe, negativa. Dois pontos só podem ser diferenciados um do outro pela existência de um terceiro, gerando um plano bidimensional ou um triângulo, com sua capacidade de gerar forma, e por isso, pode ser associada também com um útero, com uma taça e também com Saturno. Conhecida também como "a rainha". Associada ao nome divino "IHVH ALHIM" (יהוה אלהים), ou "**iod rê vau rê eloim**" e ao arcanjo **Zafkiel**. Chokmah e Binah são os "**Elohim**" referidos no livro de gênesis, pai e mãe supernais, e de sua união surge o universo.



Juntas as três séfiras superiores perfazem a **tríade supernal**. Kether representa o indivíduo, Chokmahrepresenta a vontade espiritual e Binah por sua vez o amor espiritual. Na classificação de mundos em uma única árvore, essas três esferas, Kether, Chokmah e Binah pertencem à Atziluth, o reino divino. As três séfiras representam estados de consciência elevados que são inconcebíveis para seres humanos em suas consciências normais enquanto vivos.

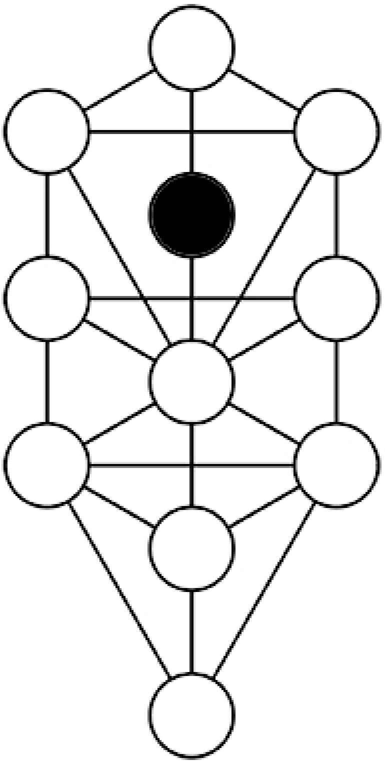
Após a "queda", o mundo divino é isolado dos mundos abaixo[11].

Gera-se uma fenda que separa a tríade supernal do resto das sefirot, que é conhecida como o abismo, separando a parte superior da árvore da inferior, onde a tríade supernal representa os estados elevados da consciência e as séfiras inferiores se situam no campo da consciência regular dos humanos.



O Abismo é o grande vazio entre o mundo da manifestação fenomenal e o numenal, que existe independente da percepção humana, que é o vazio entre o real, o ideal, e o irreal, onde tudo existe em potencial mas sem significado, com aparências não regidas pelas leis conhecidas e portando ilusões insanas[12].

As séfiras abaixo do abismo situam se no campo normal da consciência humana, sendo as únicas que podemos compreender plenamente. Acima do abismo, para compreender sua essência prezam os trabalhos dos doutos cabalistas dogmáticos que o ser deve deixar para trás sua personalidade e corpo físico de modo aalcançar o seu “eu” divino e portanto atingir os estados elevados de consciência.



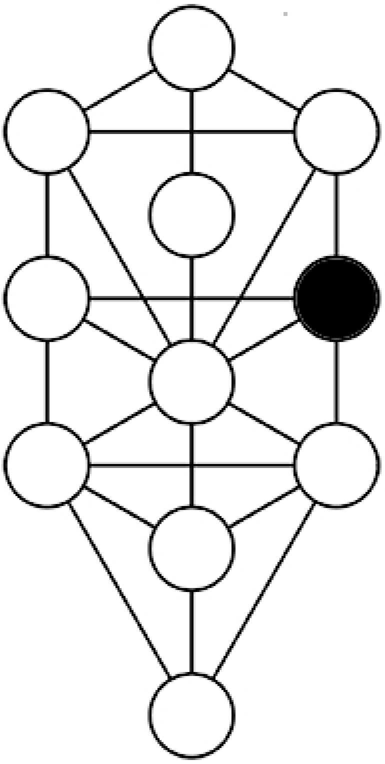
Neste abismo há uma séfira oculta, **Daath**, que significa conhecimento, que pode funcionar como ligação por sobre o abismo e também um portal para a árvore da morte, das Qliphoth. E. A. Koetting diz que é a única esfera que está tanto na árvore da vida quanto na da morte.

É também conhecida como séfira invisível ou ainda não considerada como uma séfira verdadeira. Na verdade ela era uma séfira antes da "queda", a séfira que ocupava o lugar de Daath despencou criando a séfira que veremos mais adiante neste capítulo chamada de **Malkuth**, restando essa reflexão, um resquício, mas que tem ainda sua finalidade e pode ser utilizado pelo mago.

No meu entendimento, ela foi oculta para dar a entender que o homem não pode ter acesso à divindade sem se despojar de tudo que é – o que eu acho que é uma mentira dogmática de modo a que nós não "tomemos os céus" e sejamos iguais a divindade, comendo do fruto da árvore da vida e nos tornando senhores do paraíso também.

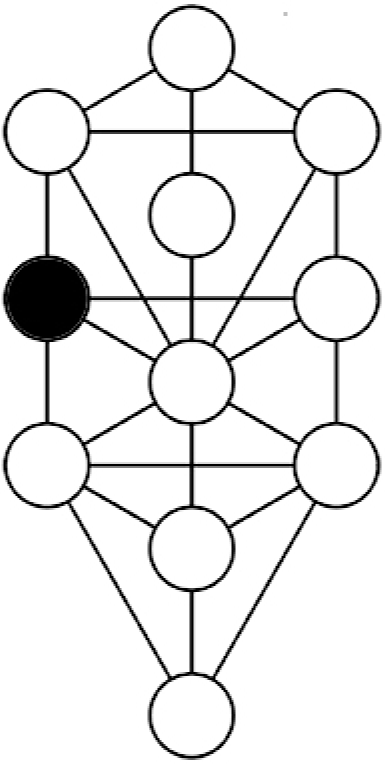
Daath por vezes por alguns autores é relacionada com Saturno, porém Saturno também é associado à Chokmah.

O sopro divino segue em seu transbordamento, e as próximas três séfiras nada são que uma reflexão em um nível de manifestação mais baixo.



Cruzado o abismo do ideal, do potencial e do real temos mais um ponto, e com isto a substância é definida. Surge **Chesed** (Misericórdia), 4ª séfira, que representa a misericórdia e a força do perdão, a proteção e preservação, por vezes chamada também de “**Gedulah**”, grandeza em hebraico. Tem por representação física a esfera de Júpiter, também se

relaciona com a felicidade, a abundância e a boa vida, porém não é possível haver individualidade. O nome divino correspondente é “AL” (אל), **EL** e o arcanjo encarregado é **Zadkiel**. Os símbolos relacionados com Chesed são o quadrado e a cruz de braços iguais em tamanho.

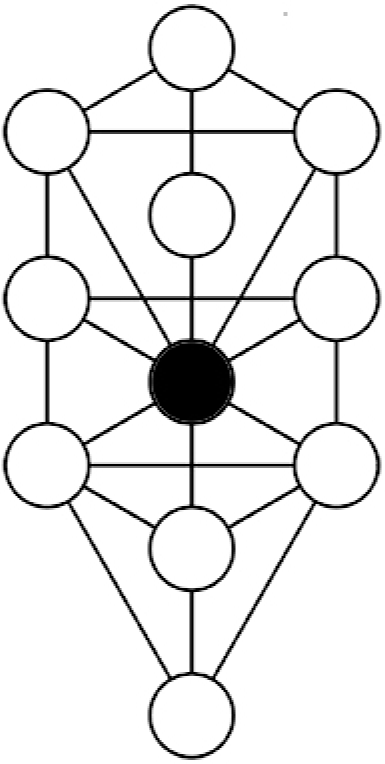


Para equilibrar Chesed, vem **Geburah** ou Din (Severidade ou força, o número 5). Com o 5 obtemos um sólido, no qual as mudanças são impossíveis, pois não existe movimento ou tempo. Relacionado à Lei, separação e severidade, e ao amor sexual.

Sua representação física é a esfera de Marte.

Geburah é uma força conciliadora que restringe o amor misericordioso de Chesed. Desequilibrada, sem misericórdia, geraria crueldade, ao passo que misericórdia, sem a força de Geburah, se deterioraria em fraqueza e frivolidade.[13]

Tem por símbolos o pantáculo, a rosa Tudor de 5 pétalas e a espada, e o nome divino associado é “ALHIM GBVR” (אלהים גבור), **Eloim Guibor,** e o arcanjo regente é **Kamael**.



Surge **Tiferet**(Beleza), a sexta séfira, para equilibrar Geburah com Chesed e as demais sefirot[14]). Com a união da misericórdia de Chesed e da severidade de Geburah, vem a beleza.

Por sua posição central em relação à árvore, esta esfera é mediadora entre os pilares da misericórdia e da severidade, bem como entre as séfiras superiores e inferiores, reconciliando o que está em cima com o que está embaixo, e portanto, o microcosmo com o universo (macrocosmo) e o eu superior com o eu inferior personalizado.

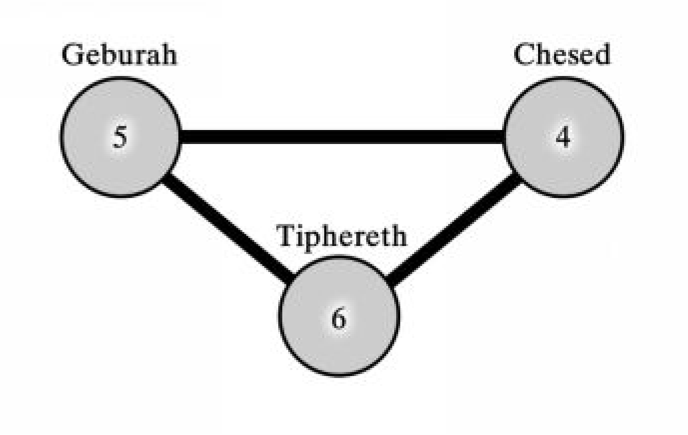
Com representação física no sol, é o centro de energias que circulam na árvore da vida nutrindo todas séfiras abaixo de si. Como tem natureza solar, também relaciona-se com riquezas. Relacionada simbolicamente com um cubo, com a rosa-cruz da aurora dourada, tem por nome divino associado "IHVH ALVH V-DOTh"(יהוה אלוה ודעת), **Yod rê vau rê Eloá Vá Daat** e seu arcanjo regente é Michael[15], que em Português também é conhecido como Miguel e em francês Michel, sendo que estes

nomes referem-se ao mesmo arcanjo. Ressalto que por vezes autores invertem a posição de Michael e Rafael, fazendo Michael ser relacionado à Hod e Rafael ser relacionado à Tiferet[16].

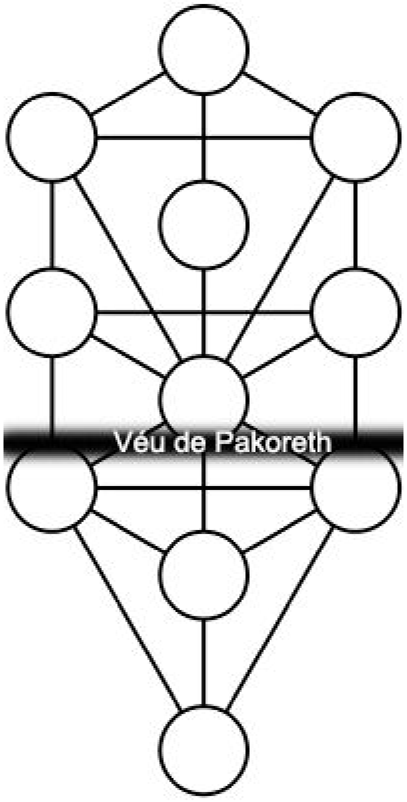
Estando no centro da árvore da vida, é o lugar do conciliador e do reconciliador, seja ele o Cristo, Buda ou Osíris, os quais podem por sua natureza serem apontados como relacionados com Tiferet, e é considerado que o "eu superior" ou anjo guardião, segundo a ótica dos idealizadores da aurora dourada residem nesta esfera. Eu pessoalmente não considero que o anjo guardião seja o "eu superior" de um ser, acho uma mitificação desnecessária.

Tiferet media entre a divindade e a materialidade, "entre o que está acima com o que está abaixo", entre a divindade de Kether e o resto do universo material.

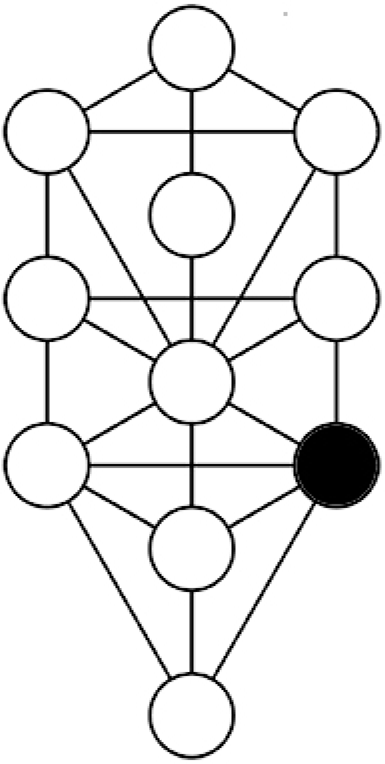
Tiferet, Chesed e Geburah formam uma segunda tríade, que pertence ao nível mental, correspondendo à Briah[17], sendo uma reflexão e inversão da superior, também chamada de **triângulo Ético**, porque mostra o desenvolvimento da Lei e da Ordem que partem de Chesed e Geburah.



Abaixo de Tiferet temos o **véu de Pakoreth** que divide esta tríade das séfiras inferiores abaixo.



Em seguida, no caminho da descida da divindade à matéria temos mais quatro séfiras até chegar ao plano físico:



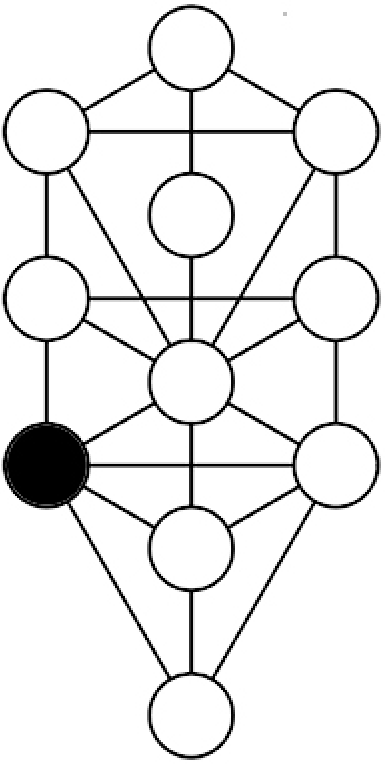
Netzach (vitória, nº 7) - relacionada com Vênus, astral superior, amor romântico, relacionada com os instintos, emoções e desejos, da mente grupal que é repositório de imagens e símbolos que inspiram os artistas.

A arte, música, dança e poesia são todas expressões da energia de Netzach, onde age a criatividade humana.

Sua energia é positiva e masculina, e ela reflete o elemento fogo de Geburah, mas neste nível, o elemento fogo se traduz em desejo e emoção.

As expressões de beleza e amor residem aqui, mas também as menos compreendidas expressões de ódio e ira também, por serem emoções e todas emoções terem sua origem aqui, conforme Chic Cicero.

O nome divino associado é "IHVH TzBA VTh"(יהוהצבאות), **Yod rê vau rê Tzabaot** e o arcanjo regente é **Haniel**.



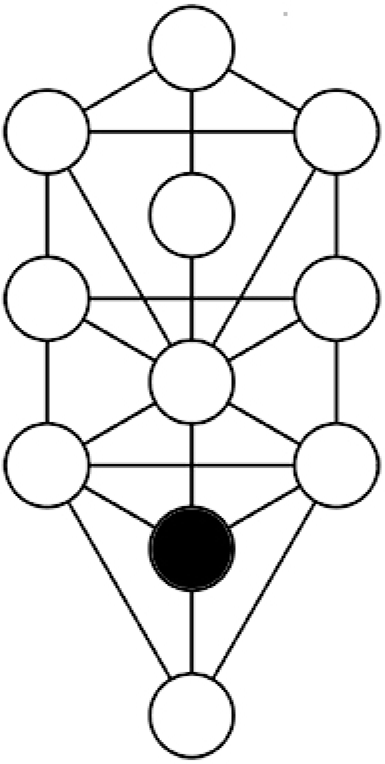
Hod (esplendor, nº 8) - relacionada com mercúrio, comunicação, são expressões de Hod o intelecto, a ciência, a magia, e as expressões escrita.

A expressão individual, a mente individual tem origem nesta esfera, ao passo que a grupal tem em seu par equilibrante, Netzach que vimos na séfira anterior.

A energia de Hod, por característica de sua posição na árvore e no pilar da esquerda, da severidade, é feminina, de natureza correlata ao elemento água.

O nome de deus correspondente é "ALHIM TzBA Vth" (אלהימצבאות), **Eloim Tzabaot**, e o arcanjo regente é **Rafael** (lembrando que alguns autores invertem as posições e correspondências dos arcanjos Rafael e Michael em Hod e Tiferet mas eu pessoalmente considero correta a atribuição de Rafael em Hod por seus poderes relacionados com a cura).

Hod e Netzach não podem funcionar devidamente uma sem a outra, sendo que ambas tem um relacionamento simbiótico. Em um indivíduo ambas tem de estarem equilibradas para haver uma personalidade sadia, pois as emoções necessitam do equilíbrio do intelecto, e o intelecto puramente sem emoção é algo desmotivado e sem inspiração.



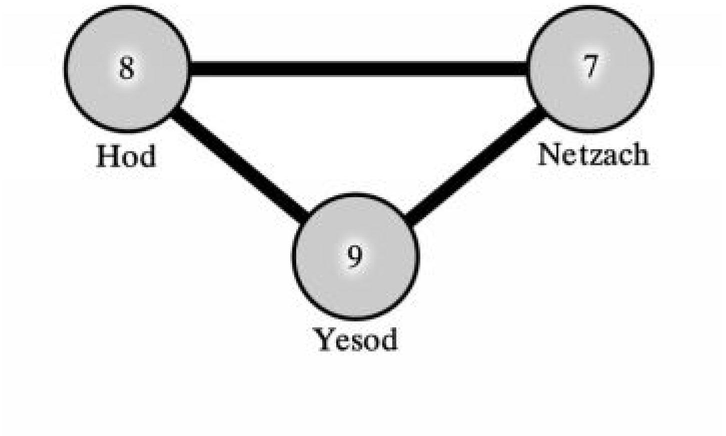
Yesod (a fundação, nº 9) - relacionada com a lua, sonhos, astral inferior. Fruto da União de Netzach com Hod, é a esfera da luz astral, também conhecida como Akasha. Todos eventos, sejam naturais ou sejam feitos pelo homem ocorrem primeiro nos éteres de Yesod segundo Chic e Thabata Cicero[18], pois suas "plantas" são feitas primariamente na luz astral antes de tomarem forma no plano físico.

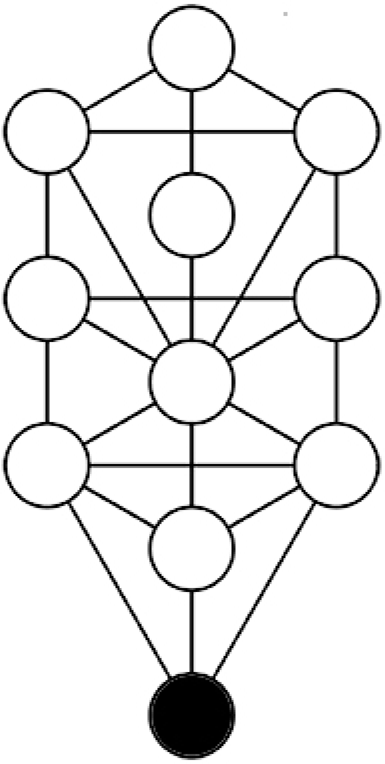
Do mesmo modo, a maioria das operações mágicas tem lugar em Yesod pois manipulando as correntes no astral se atinge os efeitos posteriores no plano físico.

Yesod é andrógina, mas possui energia sexual pois os sexos tomam sua forma primeiro nesta esfera antes de virem para o plano físico.

O nome divino relacionado é "ShDI AL ChI" (שדיאלחי), **Shadai El Cai** e o arcanjo regente é **Gabriel**.

Estas três séfiras juntas formam um triângulo relacionado ao **plano astral,** Yetzirah (segundo Karlsson)[19], também definido como tríade mágica por outros autores.

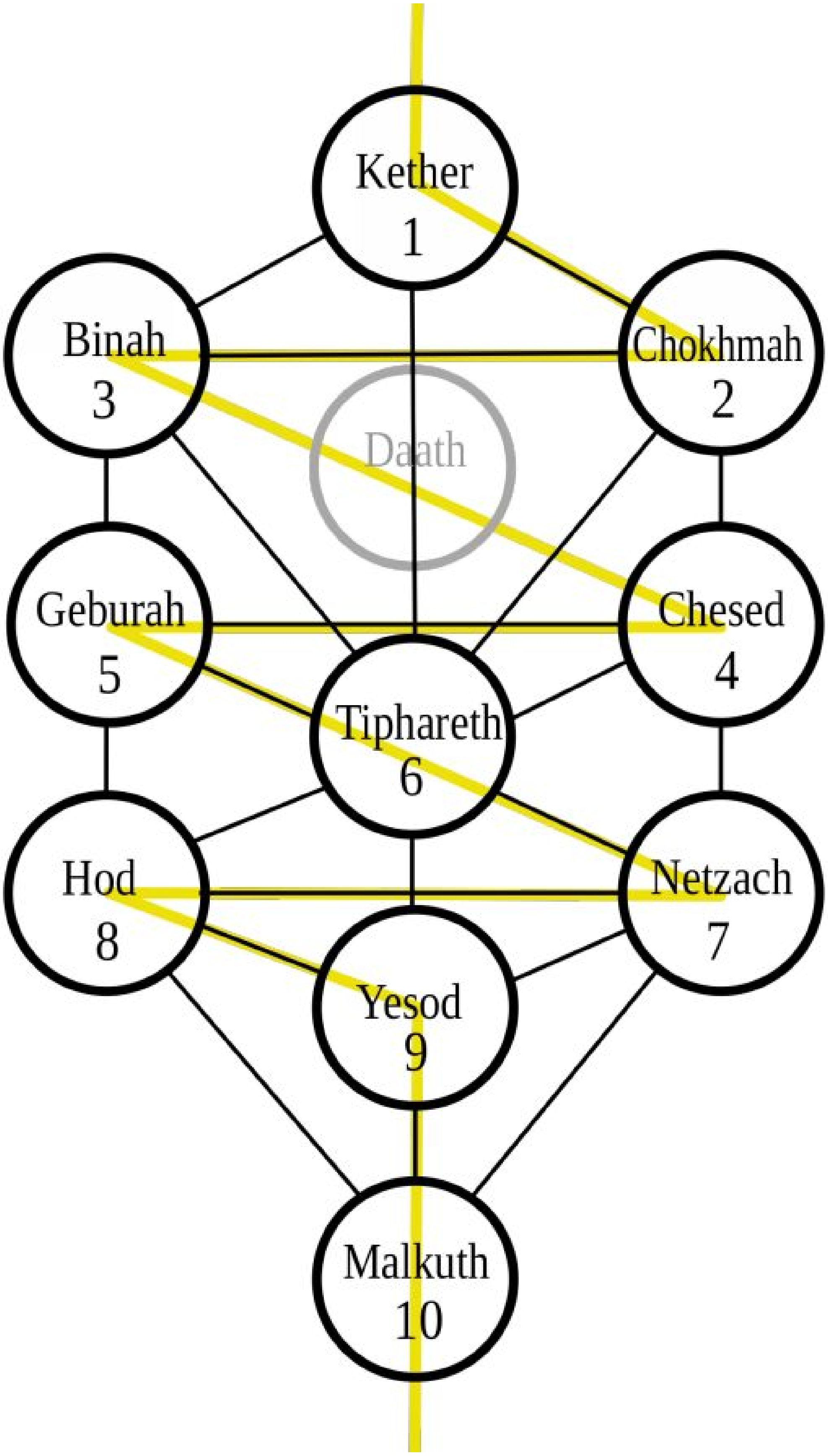


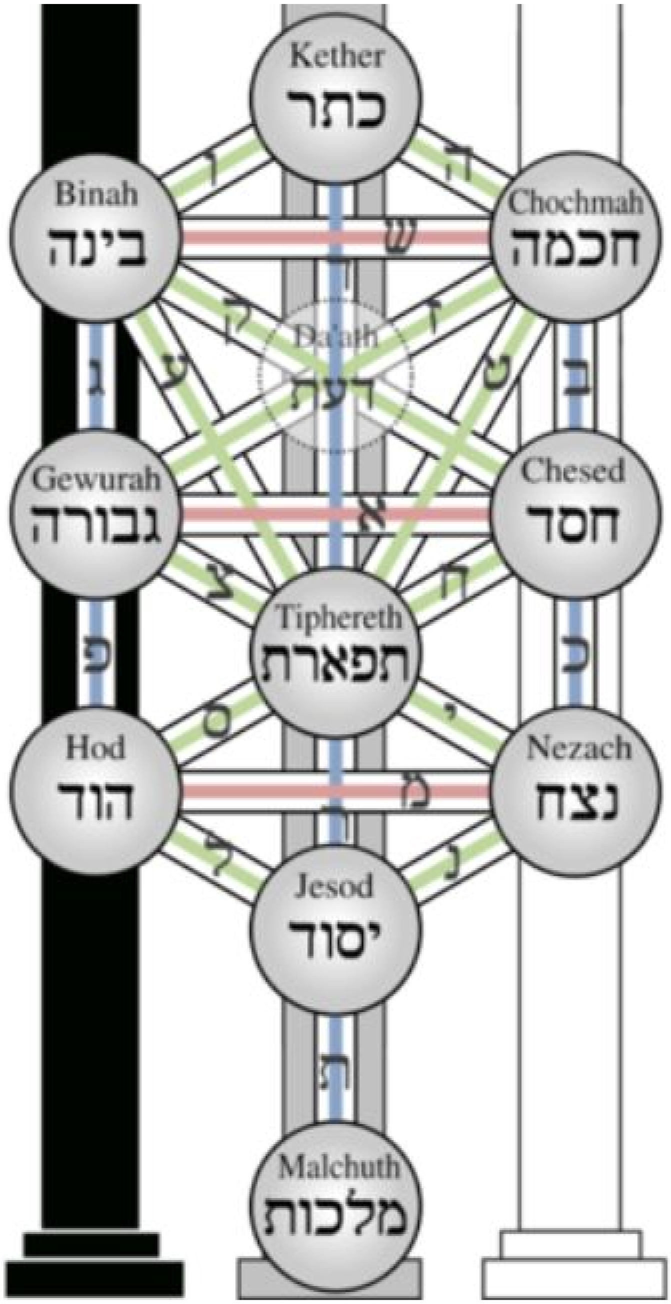


Malkuth (o Reino, o nº 10) - é relacionada com o mundo no macrocosmo, e como o corpo no microcosmo. Em Malkuth a descida ao plano material está completa, sua representação física é o planeta terra. É em Malkuth que os quatro elementos tem origem, e contém as emanações de todas as outras séfiras.

É conhecida também como mãe inferior, esfera da forma e passividade, e também "o portal", pois como seres humanos vivemos nossas vidas em Malkuth para sair dele pelo portal quando deixamos nossos corpos físicos para trás.

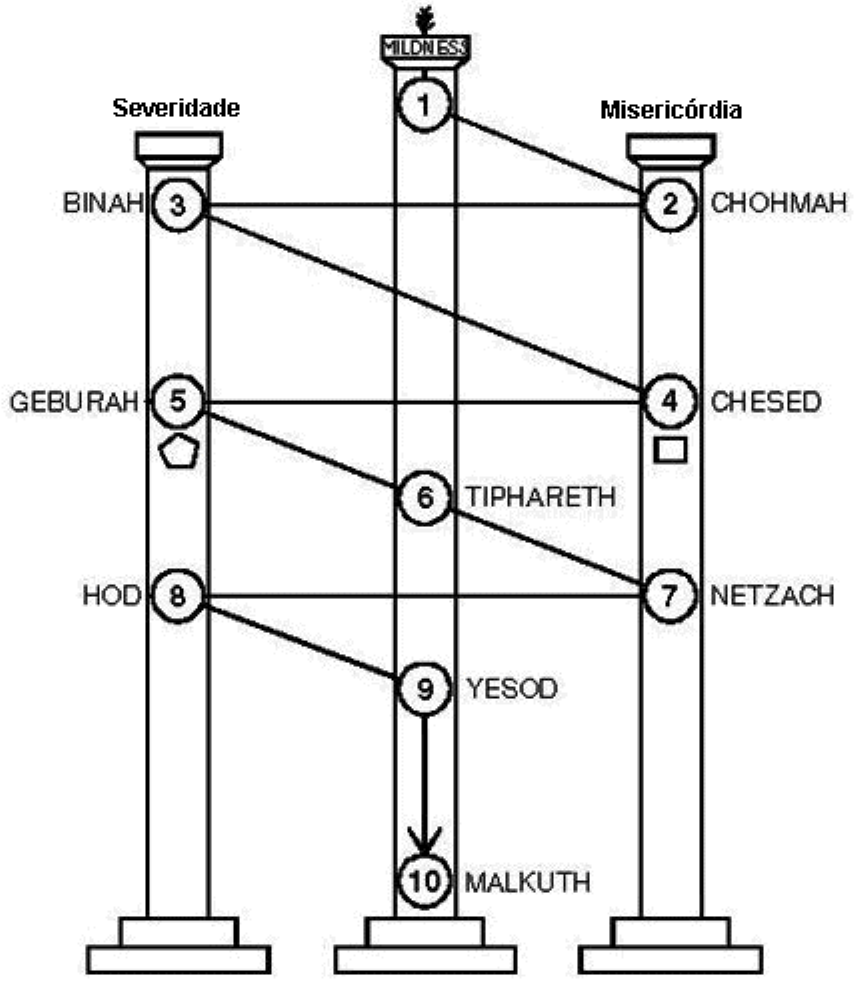
Está relacionada com o nome divino "ADNI MLK" (אדנימלך) e "ADNI H-ARTz" (אדניהארץ), pronunciado **Adonai Melek** e **Adonai Rá Aretz** e o arcanjo correspondente é **Sandalfon**.


Kether
1
Binah
3
Chokhmah
2
Daath
Geburah
5
Chesed
4
Tiphareth
6
Hod
8
Netzach
7
Yesod
9
Malkuth
10


Kether
כתר
Binah
בינה
Chochmah
חכמה
Da'ath
דעת
Gewurah
גבורה
Chesed
חסד
Tiphereth
תפארת
Hod
הוד
Nezach
נצח
Jesod
יסוד
Malchuth
מלכות

Os Pilares

Brevemente comentamos sobre a criação dos pilares mas agora os detalharemos. Observando o diagrama podemos situar 3 pilares na árvore da vida:



Ao da direita chamamos de pilar da misericórdia, com as séfiras de Chokmah, Chesed e Netzach; ao da esquerda, pilar da severidade, reunindo as séfiras de Binah, Geburah e Hod e ao pilar central chamamos de simplesmente de Pilar do meio, perfazendo as séfiras de Kether, Tiferet, Yesod e Malkuth, sendo que a séfira oculta Daath também se inclui neste

pilar. O pilar da direita é masculino, positivo, ativo, e o da esquerda, negativo, feminino e passivo[20]. Por negativo e positivo não infira bem e mal, apenas a natureza de duas forças opostas e complementares da natureza, como o yin-yang. Os pilares também são conhecidos por seus nomes correlacionados com a maçonaria:

- Boaz— o pilar da esquerda, da severidade (Binah, Geburah, e Hod);
- O pilar mediano – a coluna central, chamada da beneficência (Kether, Tiferet, Yesod, Daath, Malkuth);
- Jachin— o pilar da direita, da misericórdia (Chokmah, Chesed, Netzach).

As Qliphoth

Dion Fortune diz que antes de se estabelecer-se cada emanação, no curso da evolução da criação, as forças desequilibradas acabaram gerando as qlipoth, uma qliphah para cada séfira na verdade.

Cito Dion Fortune *ipsis litteris* “ ***...cada Qliphah nasceu primordialmente como uma emanação da força desequilibrada no curso da evolução da Séfira correspondente. Houve um período em que as forças de Kether se expandiram para formar chokmah, e o segundo caminho estava em vias de existir, sem se ter, porém, totalmente estabelecido; Kether encontrava-se, portanto , em desequilíbrio - expandido mas não compensado.*** “

Já Isaac Luria, expoente da Kabalah não hermética, tradicional, com sua teoria do **tzimtzum** dá como origem da criação das qliphoth justamente esse processo de criação das séfiras, que no momento inicial ainda em Ein Sof, quando haviam os “vasos” prontos para receber as emanações divinas, na primeira expulsão da luz os receptáculos das 3 primeiras séfiras se quebraram, e este processo ficou conhecido como **Shevirah**.

A Shevirah foi um processo catártico e catastrófico.

O processo de contração criou um abismo (“o” abismo) e os fragmentos desta primeira tentativa de criação do universo lá caíram, apesar da maioria da luz ter recuado com a contração seguinte, mas o restante que lá ficou, semelhante aos restos em uma garrafa esvaziada deram origem no abismo às qliphoth.

Com esta catástrofe, os quatro mundos da kabalah caíram em um nível, e o mundo mais inferior, Assiah, desceu no mundo das cascas, das qliphoth. Sob esta ótica, a criação de um universo equilibrado só foi possível com a ejeção do material desequilibrado, e outro autor, Sholem, alegoricamente aventa a hipótese que talvez o universo, tal qual um bebê, tenha vindo com algo semelhante a uma placenta, que tem que ser descartada para que o bebê nasça.

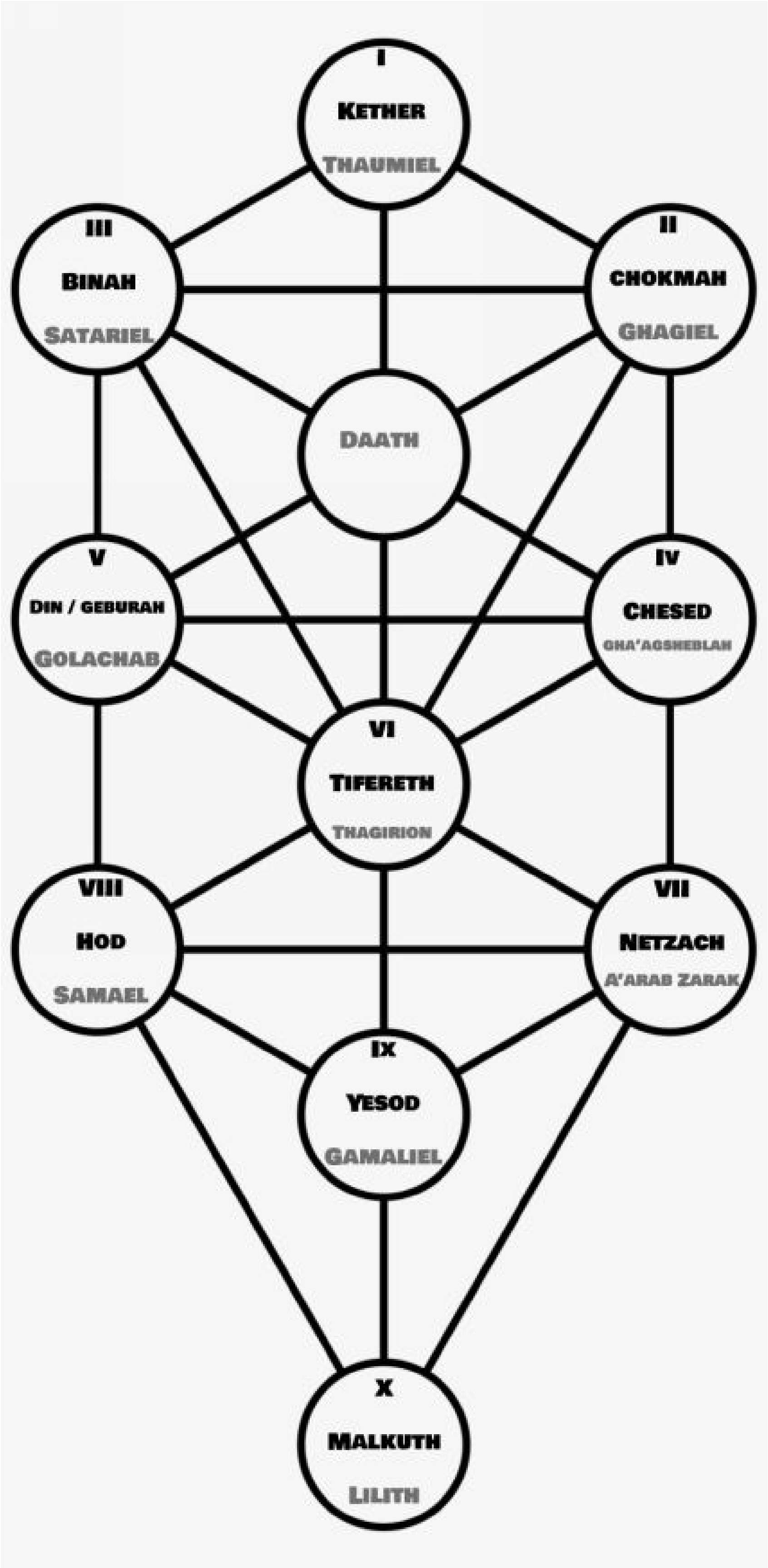
Sob a interpretação luriânica estas dez qliphas não tem existência por si em uma outra árvore ou mundo inverso, mas são anexas cada uma respectivamente a uma séfira regular e não existem independentemente destas, sendo essa teoria de uma árvore independente derivada de uma interpretação errônea da Sithra Ahra, a inclinação maligna também chamada de outro lado, sendo talvez intencional essa interpretação errônea como um jogo perverso ou golpe.

Para o escopo deste trabalho, acho interessante utilizar-se a divisão em dez séfiras aversas ou qliphas, independentemente se elas tem existência própria ou não – o que nos interessa são usas correspondências. Do mesmo modo que a cada séfira corresponde a um nome divino, um arcanjo e um exército angélico, a cada qliphah podemos associar um arqui-demônio e seu exército correspondente.

Diversos autores possuemvárias maneiras de caracterizar a árvore da morte:

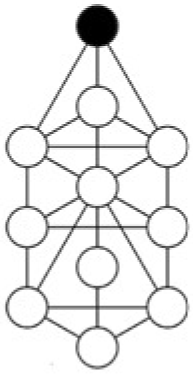
- Uma que inverte horizontalmente os caminhos, mantendo a orientação vertical;
- Outra que inverte a árvore de modo vertical, como se fossem raízes estendidas de uma árvore, mas mantém a orientação horizontal;
- Uma última que situa na mesma árvore regular as séfiras, partindo do princípio que elas não existem por si só (com base na cabala Luriana) – neste caso não há de se falar em “árvore da morte” pois as qliphas só existem ligadas à árvore regular.

Mas como artifício teórico podemos falar em árvore da morte quando tratamos das qliphoth e suas relações especificamente, porém temos de lembrar que pode ser que elas realmente não tem existência separada (divergente de Grant e Karlsson mas de acordo com Luria).

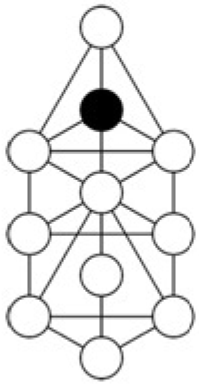

I
Kether
Thaumiel
III
Binah
Satariel
II
Chokmah
Ghagiel
Daath
V
Din / Geburah
Golachab
IV
Chesed
Gha'agsheblah
VI
Tifereth
Thagirion
VIII
Hod
Samael
VII
Netzach
A'arab Zarak
IX
Yesod
Gamaliel
X
Malkuth
Lilith

As correspondências das Qliphoth

Por este esquema, a ordem de profanidade é inversa, sendo Lilith (10) a mais próxima de Malkuth, se sobrepondo a esta, e Thaumiel (1) a mais profunda.



10 – Lilith לילית (Malkuth), significa a “mulher má”, a “rainha da noite”, a grande prostituta. Neste momento nos referimos à Qlipha, séfira aversa, Lilith , pois existe também a demônia Lilith. Esta Qlipha é governada por Naamah, filha ou irmã de Lilith (a demônia). É o lado escuro de Shekinah, que pode ser entendida como o aspecto feminino de Deus, símbolo da manifestação de sua presença, mas nesta séfira, tem a ver com o lado escuro da feminilidade portanto, Lilith tem fama de devoradora de crianças, o selvagem, o carnal, e o portal para a árvore das Qliphoth. Karlsson diz que esta séfira é o antimundo do nosso mundo terreno, e que no sono estamos no útero da Qlipha, principalmente quando aparecem nossos desejos, medos e imagens demoníacas. O chacra muladhara (lótus vermelho), entre o ânus e o órgão sexual, é a zona de energia correspondente a esta Qlipha, onde repousa a kundalini, o dragão dormente.

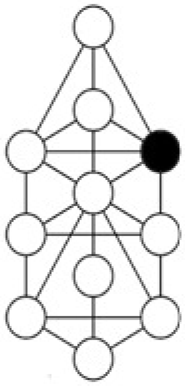


9 – Gamaliel גמיאל(Yesod), “os obscenos”. Regida por Lilith, esta séfira é o lado escuro de Yesod e da lua, que faz parte da esfera astral, onde residem os sonhos obscuros, censurados e reprimidos, a esfera da sexualidade reprimida. Morada dos súcubos e íncubos, espíritos demoníacos especializados em sexo, vampiros energéticos. O mago pode usar essa esfera para usar a sexualidade com fins de obter progresso mágico, fazendo uso consciente do êxtase, mas corre o risco de ter sua energia drenada pelos vampiros caso não tenha controle suficiente.

Tanto os fluidos sexuais quanto o sangue tem lugar importante na magia de Gamaliel, pois Lilith é relacionada com o fluxo menstrual que por sua vez é regido pela Lua / Yesod.

Os deuses e entidades masculinas fálicas cornudas são relacionados à Gamaliel, como Pã, Dionísio, o diabo medieval e Baphomet, bem como deusas e entidades femininas da noite, erotismo e feitiçaria como Freya, Perféfone, Hel e Hécate, e todos cultos de feitiçaria orgiásticos estão sob seu domínio.

Os vampiros canalizam a energia sexual captada para alimentar o poder deste mundo. O chacra Svadhisthana (lótus laranja) que fica sob o órgão sexual é o chacra relacionado à Gamaliel.



8 – Samael סמאל (Hod), “o veneno de deus”. A esfera de Samael é a primeira no mundo mental e a primeiro Qlipha no Pilar da Severidade, já que a lua se situa no astral e a terra no mundo físico.

O demônio Adamelech, chamado por Karlsson de Demônio Pavão,que tem poderes relativos à individualidade, beleza e visão plena das coisas, governa o reino que corresponde a Mercúrio, onde habitam dragões e anjos com asas de dragão que carregam cálices cheios de veneno e chaves maciças. O veneno simboliza a morte iniciática que deve passar o buscador para atingir novos níveis. Em muitas culturas há um ritual de passagem que seria consumir veneno (representado por um líquido alucinógeno).

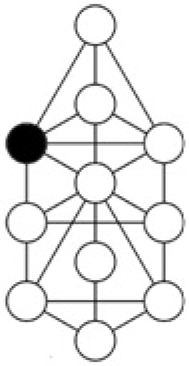
As concepções que foram destruídas alegoricamente pelo veneno de Samael ressurgirão mais aprimoradas quando o mago evoluir dominando outros planos mais profundos (ou elevados).

As energias de Samael estimular feitiços lançados anteriormente, e a qlipah é conhecida como o domínio da busca da divindade. Samael corresponde ao aspecto obscuro de Hod, que pode ser percebido como loucura, a loucura do gênio.

É a esfera do enganador, do equivalente à Loki, que embora ser sábio cria muitos problemas. Aqui ocorre a iniciação nos mistérios do fogo o que leva ao controle da kundalini.

Uma vez iniciada através desta Qlipha, a pessoa aprende a ver sabedoria e insanidade quando é forçada a questionar todas as partes de sua

visão de mundo e o propósito.



7 – A’arab Zaraq ערב זרק (Netzach), os “Corvos da dispersão”. A'arab Zaraq representa guerra. Deuses da guerra, como Odin e Baal, em suas formas mais sombrias estão associados a essa esfera. Os atributos do Qlipha incluem arte, magia do amor, crime violento, roubo, incitação à inveja, projeção astral, morte, guerra e combate, ritos que envolvem estados de espírito extáticos, transformando a organização em desordem e vice-versa, ritos alquímicos da bruxaria dracônica , todo tipo de conflito, discrição e espionagem e eroto-misticismo.

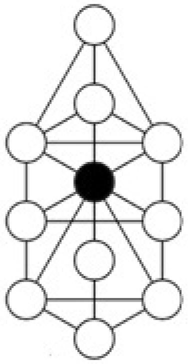
O Demônio Baal é tido como o regente de A'arab Zaraq. Enquanto o símbolo da contrapartida da Qlipah, Netzach, é uma pomba (amor, paz) , o

símbolo de A’arab Zaraq é o corvo. O corvo é a contraparte negra da pomba e representa guerra e tempestade, mas também paixão, pecado e sabedoria proibida. Ele vive dos mortos no campo de batalha e é o espírito livre da morte. O corvo também é o pássaro dos presságios que traz mensagens e profecias, o que pode representar também a consciência livre do mago, dispersando para coletar conhecimento e sabedoria.

O corvo permite cruzar o véu de pakoreth que separa o plano astral do mental[21], ou seja, dominando a qlipah e seus desafios uma evolução se faz presente.

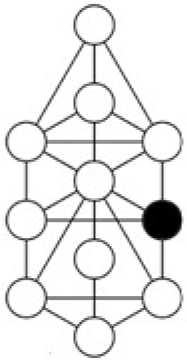
É a esfera dos instintos obscuros e sentimentos proibidos. Morada da Vênus negra ou *Venus Illegitima*, que pode ajudar o mago a encontrar o seu “Eu” superior, seu Daemon, a contrapartida ao anjo guardião do sistema da magia de luz.

A força iniciatória desta qlipha faz com que o mago questione se seu caminho está correto, o enchendo de dúvidas o que obriga o a responder a si mesmo com honestidade.



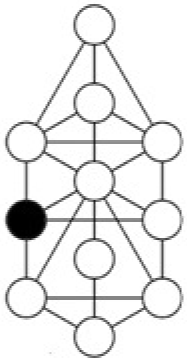
6 – Thagirion תגרירון, (Tiferet), “os disputadores”. É a qlipha oposta à Tifereth, cujo simbolismo central são os personagens messiânicos como o cristo, portanto, esta qlipah está associada ao anti-cristo e a besta 666.

Entre os atributos de Thagirion estão a morte, a ocultação e furtividade, o despertar, a vitalidade, aristocracia e ofícios de poder, riqueza, liderança, a superação de fraquezas pessoais, a imaginação e vontade por poder. Corresponde ao sol negro, que brilha dentro do homem, que é associado também ao Vrill, ou kundalini do mundo e força do dragão. O demônio Belphegor é o regente da qlipha, que tem associada a sí os deuses cornudos. À medida que a força iniciática de Thagirion fixa-se com a prática por sobre o mago, influxos maciços de poder espiritual estimulam sua Kundalini.



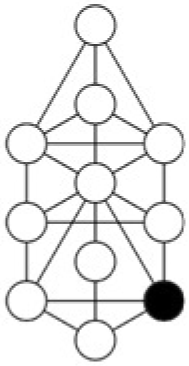
5 – Golachab גולחב, (Geburah), “os flamejantes”. Corresponde a impulsos sexuais sádicos, luxúria, poder militar, coragem, agressão, masculinidade e matança. As energias de Golachab podem servir para provocar combate, luxúria, derramamento de sangue, assassinato, guerra, punição e conflito. Golachab é a esfera marciana e seu regente é Asmodeus. Aqui residem as variantes mais violentas e poderosas de incubos e

succubos. A esfera marciana é a força que pune e se impõe como os fogos do inferno, a ira de deus, o aspecto punitivo de deus na árvore da vida, e Golachab é a plena expressão disto.

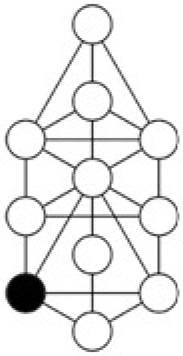


4 – Gha’ag sheblah גצסכאה, (Chesed), “os golpeadores”. Esta Qlipha corresponde à sabedoria, iniciação, limitações e restrições, mudança dinâmica, movimento contínuo, sede de sangue, abertura ou despertar qualquer coisa, riqueza, busca de aliados, honra, suicídio e revelação da verdade. Suas energias são aptas também para manipulação, propaganda, engano. É a última Qlipha antes do abismo. No processo iniciático até aqui, em cada séfira o mago vai se despindo de seus atributos das séfiras da luz, tal qual a deusa Inana conforme nos conta Karlsson, para que possa entrar no abismo despido de tudo, inclusive das ilusões. O regente é o demônio Astaroth.

O Abismo qliphótico – diferente do abismo da árvore da luz, esse abismo pode ser comparado com um rio que separa o lado mais escuro, o central, das demais regiões e planos. É chamado Masak Mavdil. Ao passar pelo abismo, a forma antiga do mago e seus atributos que o impedem de ser plenamente divino perecem.

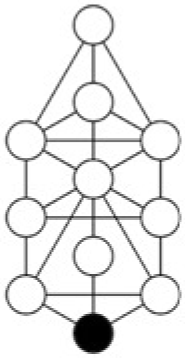


3 – Satariel סאתאריאל, (Binah), “os ocultadores”. É a esfera saturniana regida por Lucifuge Rofocale, na qual os mistérios dos esoterismos superiores são registrados e transmitidos ao mago. Suas energias correspondem à ocultação, à propagação das trevas, à superação da opressão, ao medo, à morte, ao escurecimento da alma, à execração letal e à conquista do coração frio. Faz parte da Sitra Ahra, ou outro lado da árvore. Representa o destino e o tempo, associada as nornes e as moiras que tecem os destinos dos mortais. O regente é Lucifuge Rofocale. É aonde fica o trono verdadeiro de Lilith. A experiência e visões de andar por labirintos escuros estão ligadas a esta qlipha. É onde o terceiro olho abre.



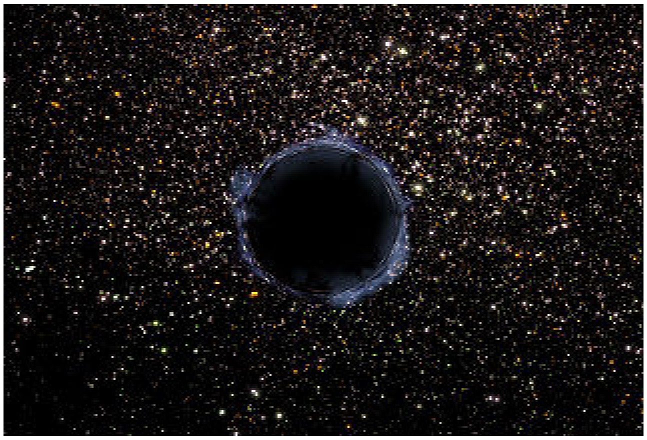
2 – Ghagiel עוגיאל, (Chokmah), “os estorvadores”. Este é o reino da Verdadeira Vontade Pessoal e corresponde à criminalidade e à insurreição. Essa esfera pode ser chamada para a obtenção da verdadeira sabedoria e o

domínio das massas e ainda causar auto-ilusão, confusão, consternação e estagnação. É a esfera associada aos deuses fálicos. O regente desta esfera é Beelzebuth.



1 – Thaumiel תאומיאל (Kether), “os deuses gêmeos”. É o reino em que o mago se torna andrógino e imortal. Os regentes são Molock e Satanás, e a influência de Thaumiel causa criação e destruição em uma escala macrocósmica e suas energias são adequadas para a morte e tudo relacionado a ela. As energias de Thaumiel são acausais, pandimensionais (fluindo em todas as direções) e não limitadas pelo tempo.

Karlsson diz que além de thaumiel abre-se um buraco negro, um portal para outro universo, se tornando um Deus, e não uno com deus como no caminho da luz.



O alfabeto mágico e o poder dos nomes

O alfabeto hebraico é um dos mais antigos do mundo. Miticamente Deus deu aos anjos este alfabeto e os anjos deram à Adão.

As letras do alfabeto hebraico foram concebidas de modo a ser um alfabeto hieroglífico tal o egípcio primeiramente, evoluindo para fonético posteriormente. Elas podem ser consideradas como símbolos sagrados e mágicos, e o mago pode manipular essas forças por técnicas vibratórias e de visualização. Uma letra tem um significado literal mas também simbólico - equivale a um número, cor, e tem associações zodiacais e planetárias.

Como no alfabeto hebreu todas as letras também são números todas palavras ou frases podem ser decompostas em números, e duas palavras (ou frases) com o mesmo número significam, veladamente, a mesma coisa. Para tratar dessas relações foi criada a prática ou disciplina chamada *Gematria*.

Aleph	Bet	Gimel	Dalet	Hey	Vav	Zayin	Chet	Tet	Yud	Kaf
א	ב	ג	ד	ה	ו	ז	ח	ט	י	כ
										ך
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	20
Lamed	Mem	Nun	Samech	Ayin	Pey	Tsaddi	Kuf	Resh	Shin	Tav
ל	מ	נ	ס	ע	פ	צ	ק	ר	ש	ת
	ם	ן			ף	ץ				
30	40	50	60	70	80	90	100	200	300	400

Cada letra ainda corresponde a um caminho da árvore da vida (ou da morte[22], em um outro nível), os caminhos que interligam as séfiras por onde passa a energia divina em dois sentidos.

Em princípio as vogais não eram marcadas, a pronúncia passava de geração à geração, sendo que apenas após a era cristã que começou-se a utilizar pontos (daguesh) para marcar as vogais[23].

O livro Sepher Yetzirá (“Livro da formação”) trata da divindade do alfabeto hebreu e da natureza das letras bem como dá dicas de suas associações elementais, zodiacais e astrológicas , codificadas. Nos interessa a tradução de William Wynn Westcott que foi membro de uma ordem mágica chamada Golden Dawn, muito importante na magia moderna.

As letras hebraicas em destaque e suas relações

O escopo principal destas definições vem da obra de Chic e Tabatha Cícero[24], enriquecida com acréscimos de outros autores. São definições sobre as quais deve se fazer uma meditação para um entendimento profundo, pois são muito alegóricas e não são rasas e de fácil entendimento. Meu conselho é que de posse da carta de tarô equivalente (embora haja alguns questionamentos sobre as correspondências definitivas destas) medite analisando o simbolismo dado bem como o simbolismo da carta de tarô, pois temos 22 arcanos maiores e está consolidado que cada um corresponde a um caminho tanto da árvore da vida quando da qliphótica, pois dada a complexidade é normal que nos questionemos se realmente entendemos o assunto logo desde o princípio. Com relação às correspondências do Tarô, vou adotar as mesmas de Aleister Crowley pois ele estudou em grande profundidade o assunto.

A Sepher Yetzirah (livro da formação) tem por tema a formação do universo através dos poderes das 22 letras do alfabeto hebrew. Sob sua ótica cada letra é considerada uma força espiritual por sí só, forças estas que deus utiliza para criar todo o cosmos.

As três letras mães

Estas 3 letras representam a trindade da qual todo universo manifesto surge. Aleph, Mem e Shin representam os elementos do ar, água e fogo. Mem (água) e Shin (fogo) são forças opostas, ao passo que Aleph (ar) é a força equilibradora e balanceadora entre eles.

א(ALEPH) é o princípio dual que representa o que existe e o que não existe, o positivo e o negativo, a vida e a morte. Representa a humanidade como um coletivo tal qual governante da Terra. O elemento Ar, uma língua que oscila entre o silêncio e a sibilância, equilibrando o elemento fogo de Shin e o água de Mem. Valor: 1;

מ(MEM) tem por significado a *água*. É o arquétipo do princípio criativo maternal, da mulher, da feminilidade, de tudo que dá frutos e é criativo. Quando no final, significa o estado cósmico da fertilidade da mente e do espírito na humanidade. O elemento água, silencioso. Valor: 40, םfinal: 600;

ש (SHIN) tem por significado *dente*. É o espírito de deus, a sarça ardente e glifo da duração de um movimento. O elemento fogo, sibilante. Valor: 300.

As sete letras duplas

As sete letras duplas representam os sete planetas (ou esferas planetárias) dos antigos, os sete dias da semana, a sete portas de percepção dos seres humanos. São duplas pois sua sonoridade se constitui de 2 sons, um "duro" e outra parte "macia", e a estas associamos duas características opostas.

ב**(BETH)** é o símbolo de todas as habitações, receptáculos, de tudo que contém algo. Sabedoria e Loucura. Valor:2;

ג**(GIMEL)** significa "camelo". É um símbolo que significa as idéias e ações dos órgãos corpóreos. Graça e indignação. Valor: 3;

ד **(DALETH)** é o arquétipo da existência física, da natureza, do divisível e do dividido. Fertilidade e solidão. Valor: 4;

כ**(KAPH)** significa *punho*, a palma da mão, sendo o arquétipo dos recebedores, uma mão humana meio fechada no ato de estar prestes a pegar algo. Vida e Morte. Valor: 20, ךfinal:500;

פ **(PEH)** significa a *Boca*. Tudo relacionado com fala, relacionado à boca como órgão de expressão. Poder e servidão. Valor: 80, ףFinal: 800;

ר **(RESH)** significa cabeça. É o arquétipo universal de tudo que contém algo, mas também de um movimento determinado, bom ou mal, e da renovação das coisas. Guerra e paz. Valor: 200;

ת **(TAU)** significa cruz. É o arquétipo da existência cósmica, o símbolo dos símbolos, uma imagem mútua de perfeição. Riquezas e pobreza. Valor: 400.

As doze letras simples

As doze letras simples estão associadas aos 12 signos do zodíaco, doze meses do ano e doze órgãos do corpo humano.

ה **(HEH)** tem por significado uma Janela. É relacionada com o princípio da vida universal, com o feminino, com a respiração, tudo que anima (dá vida) , o ar, o existir, a vida. Valor: 5.

ו (**VAV)** equivale a um gancho. É o arquétipo de todas as substâncias fertilizadoras, a imagem de um nó que une ou do ponto que separa o nada do existir, ainda, o filho. É o glifo universal que faz as coisas passarem de um estado à outro, também relacionado com a orelha, com tudo relacionado ao som, ruído e vendo. Valor: 6;

ז **(ZAYIN)** significa espada ou armadura. É o ato de fertilização completo, cada objeto levando a um fim, a refração luminosa, um bastão ritual ou uma flecha. Valor: 7;

ח **(CHETH)** tem por significado uma cerca ou cercado. É o conjunto de toda energia cósmica não evoluída, um campo, uma imagem de uma existência natural, é tudo que requer trabalho e esforço. Valor:8;

ט **(TETH)** Significa *serpente*. É o símbolo da energia feminina original, um refúgio, abrigo, e também um alvo ou objetivo, um glifo de resistência e proteção. Valor:9;

י **(YOD)** é Mão. Yod é oposta a Aleph, é um estado firme, contínuo. Um dedo em uma mão estendida, masculinidade, tudo que indica uma força diretora e serve para manifesta-la, sendo também a imagem de uma manifestação potencial e da eternidade do tempo. Valor: 10;

ל**(LAMED)** é um *arado de boi* ou um *chicote*. É o glifo do movimento expansivo, incluindo as idéias de elevação, ocupação e de posse. É o poder derivado da elevação. Valor: 30;

מ**(MEM)** tem por significado a *água*. É o arquétipo do princípio criativo maternal, da mulher, da feminilidade, de tudo que dá frutos e é

criativo. Quando no final, significa o estado cósmico da fertilidade da mente e do espírito na humanidade Valor: 40, ם final: 600;

נ **(NUN)** significa *peixe*. É o arquétipo de toda existência individual e corpórea. Uma criança, no sentido de fruto de uma mulher, ou quaisquer frutos, produzidos ou refletivos. Quando no final é o símbolo do jogo das energias cósmicas. Valor: 50, ן final: 700;

ס **(SAMEKH)** significa *suporte*. É o arquétipo da fertilidade feminina, um glifo do movimento circular. Valor: 60;

ע **(AYIN)** tem por significado o *olho*. É o princípio iluminador atrás do ato de impregnação. É um glifo do material significando relações físicas. Valor: 70;

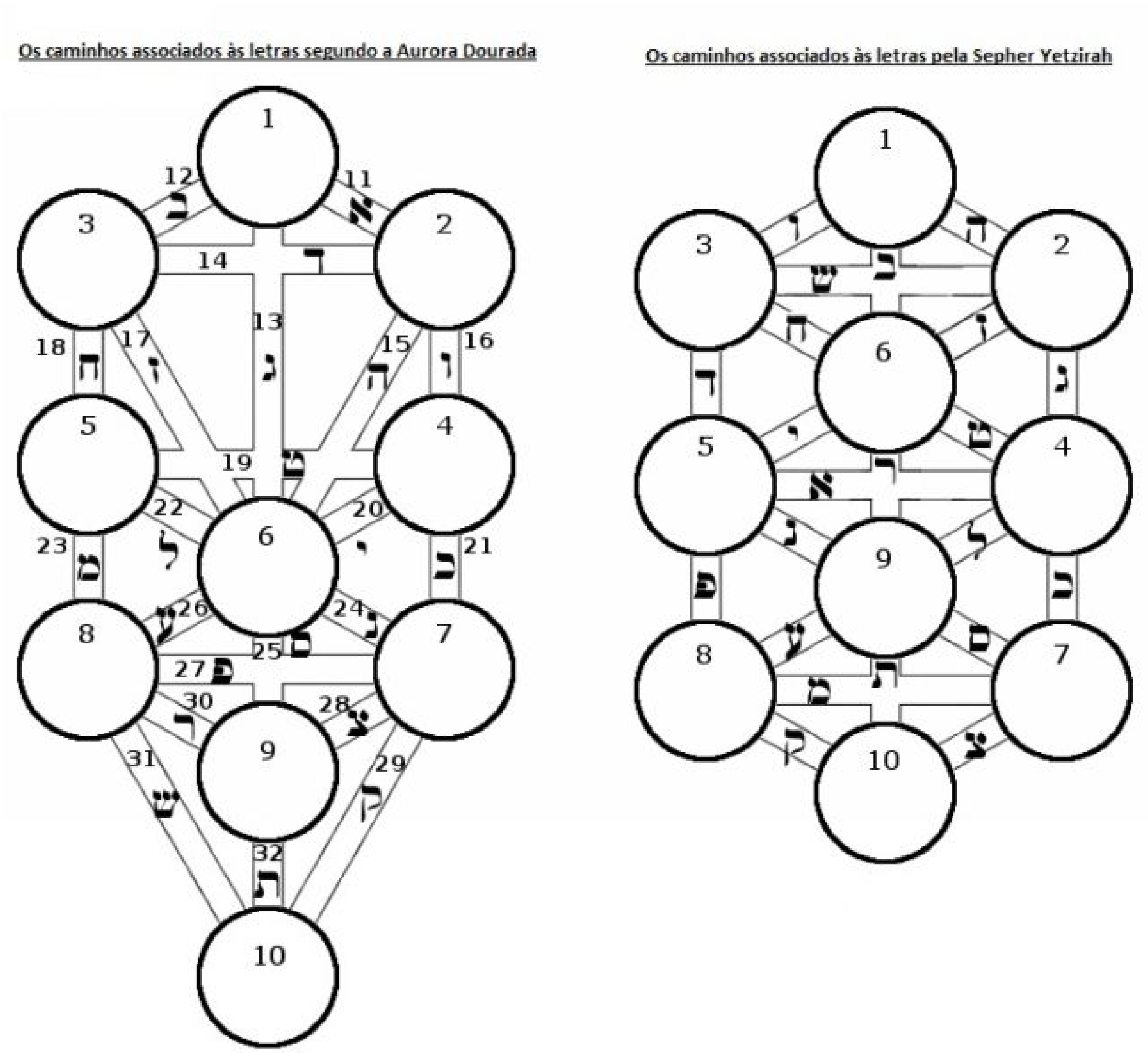
צ **(TZADDI)** significa um *anzol*. É o símbolo da humanidade feminina no sentido social, indicando um movimento em direção à uma solução. Quando no final tem o mesmo significado mas no senso mítico, não no social. Valor: 90, ץ final:900;

ק **(QOPH)** significa a parte de trás da cabeça. É um estado exaltado de Aleph, transcendendo o negativo ou o aspecto da morte, tudo que serve, defende e faz um esforço pela humanidade, mas também uma imagem de contenção, compressão e força. Valor: 10.

Com respeito às atribuições relativas as cartas do tarô, há grande debate. As correspondências mais conhecidas são as ensinadas na ordem da Aurora Dourada (segundo Aaron Leitch), que por sua vez são derivadas do trabalho de Eliphas Levi, o qual sugeriu que o alfabeto hebreu deveria se encaixar em perfeita ordem de Aleph no primeiro caminho (que vem de Kether) ao Tau (que seria o último que encosta em Malkuth).

Já pela Sepher Yetzira temos atribuições totalmente diferentes, pois eles relacionam as 3 letras mãe aos caminhos horizontais, as 7 letras duplas aos 7 caminhos verticais e as demais 12 letras simples aos 12 caminhos diagonais, sendo que o interessante é que há exatamente 3 caminhos horizontais, 7 verticais e 12 diagonais, o que parece perfeitamente encaixar-se na disposição de 3 letras mães, 7 duplas e 12 simples.

Sugiro ao mago que realize experimentações para verificar quais caminhos realmente estão corretos para si.



Não bastando o conflito entre as versões do Tarô tradicional e as definições da Sepher Yetzirah, há ainda as modificações que fez Aleister Crowley, publicadas em seu “Livro de Toth” bem como em seu Baralho que foi desenvolvido em conjunto com a artista também inglesa Lady Frieda Harris. As atribuições das letras hebraicas da Aurora Dourada e do livro “Book of Toth” de Aleister Crowley são quase as mesmas, à exceção com as cartas “o emperador” e a “estrela”, que na Aurora Dourada tem por equivalência os caminhos das letras hebraicas Heh e Tzaddi respectivamente, ao passo que no livro de Thot são Tzaddi e Heh. Ele efetuou uma troca das cartas desuas posições na árvore da vida.

Crowley ainda alterou o título tradicional de algumas cartas do tarô em seu baralho porém não alterou as correspondências com as letras hebraicas e respectivo caminho da árvore da vida, como por exemplo o arcano XI de “Mundo” ele trocou para “Universo”, o arcano XX de Julgamento ele mudou para “Aeon”, de “Temperança” para “Arte”, de “Roda da Fortuna” para “Fortuna” e de “Alta Sacerdotisa” para “Sacerdotisa”.

Bill Heidrick aponta ainda que Crowley alterou e trocou de posição mais dois arcanos, o VIII e o XI. O arcano VIII, “Força”, no tarô tradicional (e no da Aurora Dourada) corresponderia ao arcano XI, “o Ajuste” de Crowley, e o arcano XI , “Justiça”, corresponderia ao arcano VIII de Crowley, “Desejo”.

Número do arcano	Nome da letra hebraica	Heb.	Significado da letra	valor	Caminho	Cam 2	Título do trunfo do tarô	Direção da Sepher Yetzirah
0	Aleph	□	Boi	1	11	XI	O Tolo	Acima para Abaixo
I	Bet	□	casa	2	12	XII	O Mago	Acima
II	Gimel	□	Camelo	3	13	XIII	A Alta Sacerdotisa	Abaixo
III	Dalet	□	Porta	4	14	XIV	A Emperatriz	Leste
IV	Heh	□	Janela	5	15	XV	O Emperador (variação: A Estrela)	Nordeste
V	Vau	□	Unha	6	16	XVI	O Hierofante	Sudeste
VI	Zain	□	Espada	7	17	XVII	Os Enamorados	Leste-acima
VII	Chet	□	Cerca	8	18	XVIII	A Carruagem	Leste-abaixo
VIII (XI)	Tet	□	Serpente	9	19	XIX	A força, o desejo (XI)	Norte acima
IX	Yod	□	Mão	10	20	XX	O eremita	Norte abaixo
X	Kaph	□	Mão fechada	20	21	XXI	A roda da fortuna	Oeste
XI (VIII)	Lamed	□	Arado ou chicote	30	22	XXII	A Justiça, O Ajuste (VIII)	Noroeste
XII	Mem	□	Água	40	23	XXIII	O pendurado	Leste a oeste
XIII	Nun	□	Peixe	50	24	XXIV	Morte	Sudoeste
XIV	Samekh	□	Bastão	60	25	XXV	Temperança (Arte)	Oeste-acima
XV	Ayin	□	Olho	70	26	XXVI	O Diabo	Oeste-abaixo
XVI	Peh	□	Boca	80	27	XXVII	A Torre	Norte
XVII	Tzaddi	□	Anzol	90	28	XXVIII	A Estrela (variação: O Emperador)	Sul acima
XVIII	Qof	□	Parte de trás da cabeça	100	29	XXIX	A Lua	Sul-abaixo
XIX	Resh	□	Cabeça	200	30	XXX	O Sol	Sul
XX	Shin	□	Dente	300	31	XXXI	O Julgamento (Aeon)	Norte a Sul
XI	Taw	□	Cruz	400	32	XXXII	O Mundo (O Universo)	Ponto central

Pathworking e outras técnicas.

Pathworking, vindo do inglês, significa trabalho nos caminhos, no caso significa os caminhos da árvore da vida que interligam as séfiras, ou planos existenciais, entre si. Como cada caminho pode ser associado a uma letra do alfabeto hebraico com suas propriedades místicas e mágicas, estas também acabaram sendo associadas a cartas do Tarô. Então um trabalho desenvolvido na aurora dourada consistia no praticante meditar sobre uma carta de tarô dos arcanos maiores e imaginar com realismo a cena, e imaginar-se nesta, se possível, projetar-se para a cena e experimentar e interagir e depois registrar ao voltar quando do término da prática.

Modernamente, no início do século XXI pathworking passa a descrever o trabalho de aplicar essas visualizações em uma certa sequência de modo a “desbloquear” um caminho ou entrar em contato com uma entidade, mais ou menos do mesmo modo que uma carta de tarô quando visualizada faz pelo praticante. Foram lançados livros de Pathworking sobre os 72 anjos da shem ha-mephorash, os demônios da Goetia, e os demônios que constavam no livro de Abramelin.

Os Pathworkings em geral são cenas que são cada uma associadas a elementos, por isso algumas imagens são as mesmas para diversas entidades.

Na revisão de março de 2020 eu incluí os pathworks descobertos por mim e constantes do meu livro em inglês "Goetia illustrated with pathworkings", removendo os obtidos em outros livros que não de minha autoria.

Vários caminhos são possíveis de se utilizar para contatar os seres. As sessões de descoberta de pathworks tomaram lugar em um período em que eu dormia menos de 4 horas por noite. Eu entrava rapidamente em estágio hipnagógico, após uma invocação dos poderes angélicos, carregando de energia o meu terceiro olho com o mantra "sohan", e imaginar uma luz roxa concentrada nele. Anotei as imagens, e chequei o caminho ou com arcanjos e com o próprio espírito, obtendo suas respostas com um pendulo

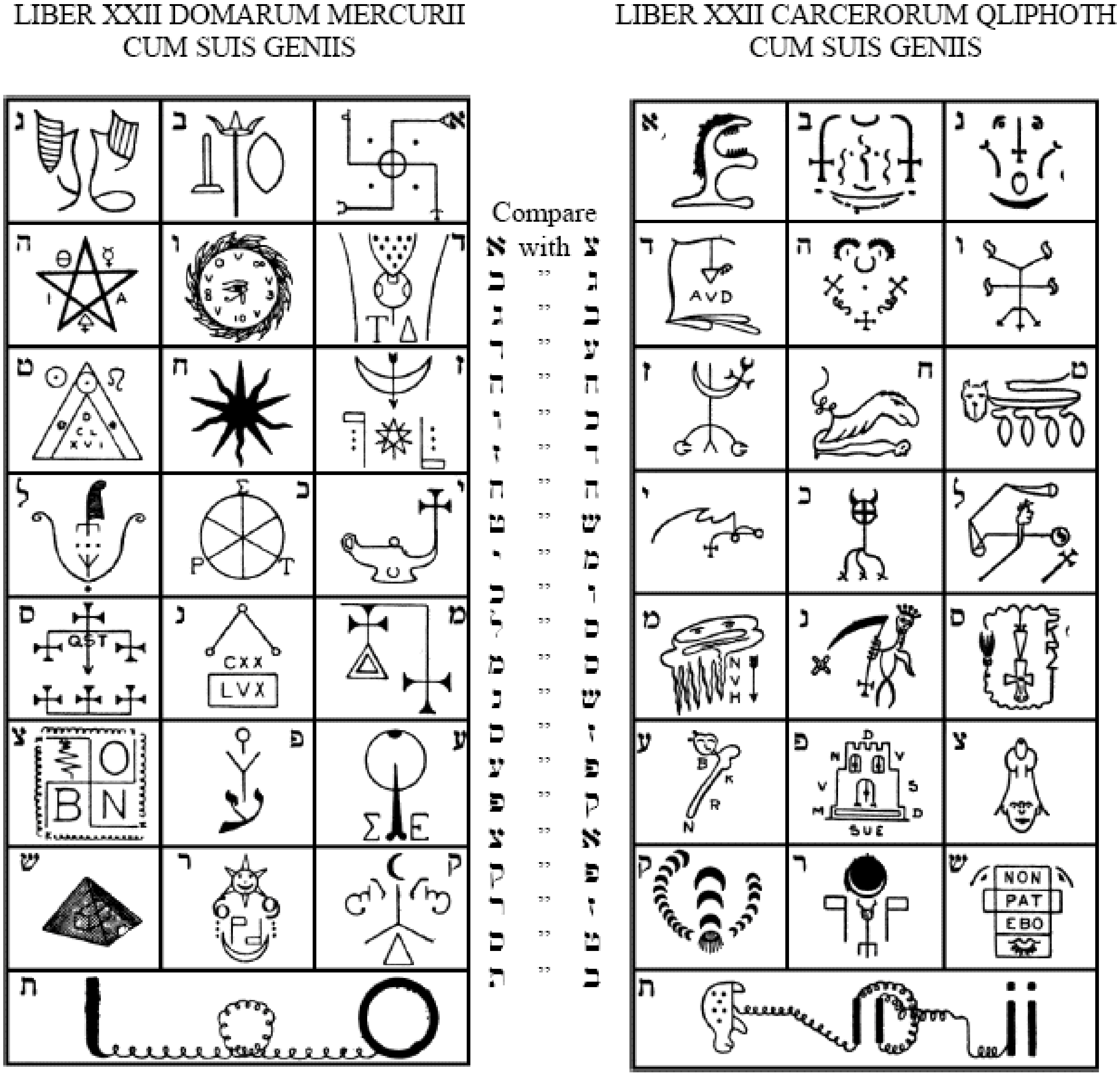
consagrado. Testei depois se com o caminho se alcançava o espírito. Os leitores do meu livro em inglês reportam sucessos e fácil conexão com os espiritos usando esses pathworks que descobri.

Pathwork e Tarô

A título de conhecimento incluo a informação a seguir: sobre os caminhos que interligam as séfiras bem como sua associação com as cartas do tarô Aleister Crowley publicou o misterioso livro *Liber Arcanorum τών ATU τού TAHUTI QUAS VIDIT ASAR IN AMENNTI sub figurâ CCXXXI Liber Carcerorum τών QLIPHOTH cum suis Geniis* (também conhecido por liber 231 simplesmente)[25], que apesar do nome extenso é bem sucinto. Fora dos círculos iniciáticos da Argentum Astrum (A.'.A.'.) dois livros analisam este liber em parte:

- Fitzgerald, Robert - A gathering of masks;
- Barlow, Paul - The Tarot and the magus.

Robert Fitzgerald lembra que Crowley considerava as cartas de tarô como entidades vivas, e refere ainda à Marcelo Motta, brasileiro que foi também membro da Ordo Templi Orientis e lider de um dos braços desta, que este considerava que as entidades descritas neste liber tem por encargo testar e guardar os aspirantes. Fitzgerald ainda mostra sua própria conclusão de que estes gênios poderiam ser considerados guardiões dos trunfos do Tarô.



Temos aqui dois conjuntos de 22 espíritos ou gênios, ou ainda, no sentido grego da palavra, daemons. O primeiro, de natureza mercurial, e o segundo, de natureza qliphótica.

Paul Barlow já fala que um dos lados de mercúrio pouco conhecidos é relacionado com roubo, roubo este de palavras e idéias além de meros objetos materiais, e ele lembra que o movimento gnóstico que precedeu ao cristianismo e teve sua identidade roubada pelo movimento que veio posteriormente, e faz uma citação que achei muito interessante, que os gnósticos acreditam que somos exteriores a este universo material, que nossas almas estão aqui presas de propósito nos nossos corpos em uma reencarnação contínua e que nossa natureza espiritual verdadeira é omitida

de nossa memória. A descoberta do conhecimento oculto, a gnosis, é que permitirá que escapemos deste mundo material maligno de ilusões e retornemos ao nosso devido lugar - tudo isto para concluir que provavelmente os espíritos mercuriais são “carcereiros”, que prendem o outro conjunto de espíritos.

Considera ainda que visto de um nível superior, do triângulo supernal, constantemente há uma inversão de forças, então estes seres qliphóticos não seriam mais “maus”, e que estes guardariam a chave da liberação e do contato com o anjo guardião, e que não seriam energias perigosas ou demônicas como a maioria considera, pois ele trabalhou com eles e teve uma “alegria sem fim”, em suas palavras.

A segunda parte do conjunto de espíritos, a que aparece à direita, **LIBER CARCERORUM** está relacionada com os **Túneis de Set.**

Por túneis de set entendo que são os caminhos da árvore da vida inversa, ou árvore qliphótica da morte.

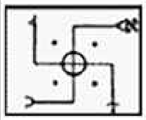
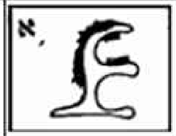
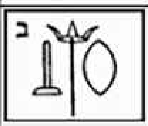
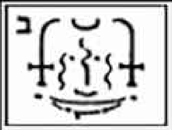
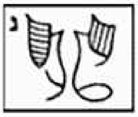
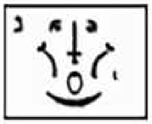
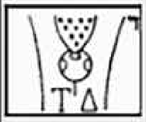
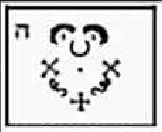
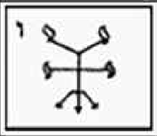
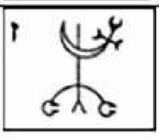
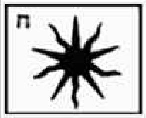
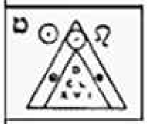
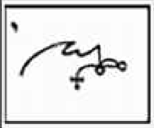
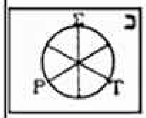
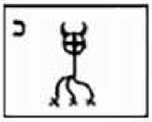
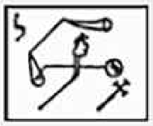
Kenneth Grant detalha os espíritos dos túneis de set em seu livro “Nightside of the Eden”, e temos também posteriormente Linda Falorio em “Tarô das sombras”.

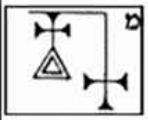
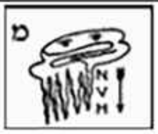
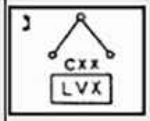
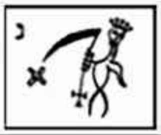
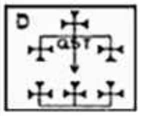
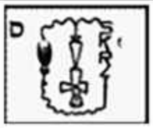
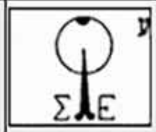
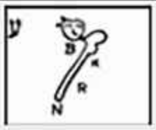
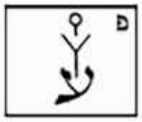
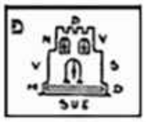
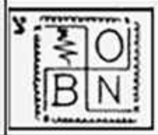
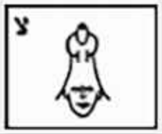
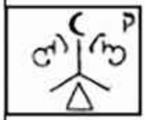
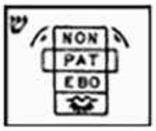
Cada túnel de Set ou caminho é guardado por um desses espíritos da tabela Carcerorum, e suponho que os mercuriais são os superiores que devem ser citados em ritual do mesmo modo que na Goetia de Dr. Rudd se chama os Anjos da Shem-Hamephorash antes de chamar os demônios da Goetia (que seriam a eles subordinados)[26].

Cada um destes túneis se traduzem em caminhos em geral inexplorados da psiquê humana, da escuridão do passado de quando a humanidade era primitiva e dominada por instintos. São caminhos perigosos quando deixados descuidados, mas se dominados e explorados integrarão a personalidade do mago corrigindo desequilíbrios (desde que este já tenha alcançado um certo nível de desenvolvimento que o permita não sucumbir a estas forças).

Do mesmo modo que os caminhos “normais” da árvore, a numeração destes começa após descontarmos as dez séfiras.

Observe que nesta tabela do Liber 231 há uma coluna mediana onde diz “compare...”, pois isto é porque na visão de Kenneth Grant a árvore das Qlipoth é invertida em relação à árvore das Sefirot.

Caminho	Cam 2	Heb.	Nome da letra hebraica	Título do trunfo do tarô	Caminho mercurii	Genii Mercurii	Genii Mercurii nome	Genii Carcerorum	Genii Carcerorum nome	Cam. 2
11	XI	א	Aleph	O Tolo	Kether a Chockmah		Aa'au-iao-ua'aa [a'a=Ayin]		Amprodias	XI
12	XII	ב	Bet	O Mago	Kether a Binah		Bea'a-theta-aoooabitom		Baratchial	XII
13	XIII	ג	Gimel	A Alta Sacerdotisa	Kether a Tifereth		Git-omega-nosap-phi-omega-llois		Gargophias	XIII
14	XIV	ד	Dalet	A Emperatriz	Chockmah a Binah		D-etanastartar-omega-theta		Dagdagiel	XIV
15	XV	ה	Heh	O Emperador (variação: A Estrela)	Chockmah a Tifereth		Hoo-oor-omega-ist		Hemethterith	XV
16	XVI	ו	Vau	O Hierofante	Chockmah a Chesed		Vuaretza—[e mais um nome secreto]		Uriens	XVI
17	XVII	ז	Zain	Os Enamorados	Binah a Tifereth		Zoo-omega-asar		Zamradiel	XVII
18	XVIII	ח	Chet	A Carruagem	Binah a Geburah		Chiva-abrahadabra-cadaxviii		Characith	XVIII
19	XIX	ט	Tet	A força, o desejo (XI)	Chesed a Geburah		Theta-ala'aster-a-dekerval		Temphioth	XIX
20	XX	י	Yod	O eremita	Chesed a Tifereth		Iehuvahastana'a-theta-atan		Yamatu	XX
21	XXI	ך	Kaph	A roda da fortuna	Chesed a Netzach		Kerugunaviel		Kurgasiax	XXI
22	XXII	ל	Lamed	A Justiça, O Ajuste (VIII)	Geburah a Tifereth		Lusanaherandraton		Lafcursiax	XXII

Caminho	Cam. 2	Heb.	Nome da letra hebraica	Título do trunfo do tarô	Caminho mercurii	Genii Mercurii	Genii Mercurii nome	Genii Carcerorum	Genii Carcerorum nome	Cam. 2
23	XXIII	מ	Mem	O pendurado	Geburah a Hod		Malai		Malkunofat	XXIII
24	XXIV	נ	Nun	Morte	Tifereth a Netzach		Nadimraphoroiz a'a-theta-alai		Niantiel	XXIV
25	XXV	ס	Samekh	Temperança (Arte)	Tiferet a Yesod		Sala-theta-lala-amrodna-theta-a'aist		Saksaksalim	XXV
26	XXVI	ע	Ayin	O Diabo	Tifereth a Hod		Oaoaaaoooa'a-ist		A'ano'nin	XXVI
27	XXVII	פ	Peh	A Torre	Netzach a Hod		Pura-theta-metai-ap-eta-metai		Parfaxitas	XXVII
28	XXVIII	צ	Tzaddi	A Estrela (variação: O Emperador)	Netzach to Yesod		Xan-theta-asteransh-koppa-ist [sh koppa = sh, q]		Tzuflifu	XXVIII
29	XXIX	ק	Qof	A Lua	Netzach to Malkuth		Qani-Delta-nayx-ipamai		Qulielfi	XXIX
30	XXX	ר	Resh	O Sol	Hod a Yesod		Ra-a-gioselahladnaim awa-ist		Raflifu	XXX
31	XXXI	ש	Shin	O Julgamento (Aeon)	Hod a Malkuth		Shabnax-odobor		Shalicu	XXXI
32	XXXII	ת	Taw	O Mundo (O Universo)	Yesod a Malkuth	Thath'th'thitha'athuth-thist		Thantifaxath		XXXII

Os Elementos

O que são os elementos? São os blocos de construção de tudo no universo. Tudo o que existe ou tem o potencial de existir contém uma ou mais dessas energias[27].

Existem quatro elementos mágicos básicos: fogo, água, ar e terra.

Esses quatro elementos primários são considerados reinos, reinos ou divisões da natureza, planos de existência puro, habitado por seres que lhes são afetos: No elemento fogo temos as salamandras, espíritos do fogo, no elemento água temos as ondinas , espíritos da água, no elemento air temos os silfos e no elemento terra temos os gnomos, sendo que há seres de ambos os sexos, de polaridade masculina ou feminina em cada um destas esferas elementares, sendo ainda que os elementares ocupam um lugar entre nós seres humanos e as entidades maiores como anjos e arcanjos.

O elemento fogo

O fogo possui as seguintes qualidades: é ativo, masculino, espontâneo, rápido, iniciador, inicializador, vitalizador e energético.

A expressão física do fogo em atividade é a combustão, que se manifesta no calor e na luz. O Elemento de Fogo foi visto pelos Alquimistas como um Elemento que opera no centro de todas as coisas, bem como o "agente de transmutação", porque todas as coisas são derivadas e retornam ao Fogo no entendimento deles. Este elemento é visto como a grande energia do Pai Superno - a força "semente" do universo. É um elemento com dois propósitos:

1. É uma expressão da energia espiritual e da determinação do Espírito;
2. Purifica, queima e destrói o antigo para que o novo possa emergir. Assim, é um símbolo de transformação e regeneração.

Existe um paralelo direto entre os conceitos de Fogo e Vida. O fogo é uma imagem de energia encontrada no nível das paixões animais, bem como no plano da fortaleza espiritual. Sua ação é rápida e imprevisível. Passar pelo Fogo é simbólico de transcender a condição humana.

FOGO		
Hebraico	Asch	שא
Nome divino	YHVH Tzabaoth	תואבצ ,דודי
Arcanjo	Michael	לאכימ
anjo	Aral	לארא
Regente	Seraph	ףרש
Rei	Djin	
Elementais	Salamanders	

O elemento água

A Água possui as seguintes qualidades : passiva, feminina, receptiva, sustentadora, subconsciente, criativa, fluídica e generativa.

Num sentido esotérico, o conceito de água implica todos os materiais líquidos. Além disso, as águas primitivas, a imagem de toda a matéria primal, contêm todos os corpos sólidos antes que obtenham rigidez e forma. O chamado "corpo fluido" do homem é traduzido pela psicologia moderna como um símbolo do lado feminino inconsciente ou arquetípico da personalidade. A água é vista como um símbolo da Grande Mãe, bem como o grande poço insondável e misterioso da Sabedoria contido no subconsciente. Em suma, a água simboliza o reino infinito das possibilidades, que precedem toda forma e toda criação.

A submersão em água alude a um retorno ao estado pré-formado, por isso é utilizada no batismo ritual. Nesse sentido a água também simboliza a regeneração.

ÁGUA		
Hebraico	Mayim	םימ
Nome divino	Elohim Tzabaoth	תואבצ םיתלא
Arcanjo	Gabriel	לאירבג
anjo	Taliahad	טדהיל
Regente	Tharsis	םישרת
Rainha	Nichsa	
Elementais	Undines	

O elemento ar

O Ar possui as seguintes qualidades: ativo, masculino, intelectual, etéreo, abstrato e comunicativo.

A expressão física do ar é a de uma mistura de gases que forma a atmosfera da Terra. Simbolicamente, o ar está relacionado à respiração criativa da vida e, portanto, à fala. Luz, vôo e leveza, assim como cheiro e cheiro, estão todos relacionados ao Elemento Ar. Está ligado em muitas mitologias à idéia de criação e como um meio para o movimento e o surgimento dos processos da vida. O ar é um elemento volátil que é considerado pelos cabalistas a prole dos elementos parentais do fogo e da água (criando assim vapor). É o Reconciliador entre os Elementos rivais do Fogo (masculino) e Água (feminino) - equilibrando e equilibrando esses dois opostos parentais. O ar também faz alusão ao intelecto humano e aos processos de pensamento, que são rápidos, mutáveis e abstratos.

AR		
Hebraico	**Ruach**	חור
Nome divino	**Shaddai El Chai**	שיח לא יד
Arcanjo	**Raphael**	לאפר
anjo	**Chassan**	ןשח
Regente	**Ariel**	לאירא
Rei	**Paralda**	
Elementais	**Silfos**	

O Elemento Terra

A Terra possui as seguintes qualidades: passiva, feminina, sólida, materialização, física, estável e lenta.

No sentido técnico, a terra é a superfície seca do planeta, composta de partículas orgânicas e inorgânicas sólidas. A Terra representa o universo físico e materializado em que vivemos. É o mundo tangível à nossa volta que podemos tocar e sentir. A Terra é a Filha do Fogo e da Água, assim como o Ar é o Filho. Este elemento abrange todas as atividades de produtividade, fertilidade, crescimento e regeneração. A Terra é o quarto e último elemento e o resultado das ações dos outros três.

TERRA		
Hebraico	**Aretz or Ophir**	אריפע ץר
Nome divino	**Adonai ha-Aretz**	ץראמ ינדא
Arcanjo	**A uriel**	לאירוא
anjo	**Phorlakh**	ךאלרופ
Regente	**Kerub**	בורכ
Rei	**Ghob**	
Elementais	**Gnomos**	

Os sete planetas da antiguidade

Para os antigos, cinco planetas eram conhecidos além do sol e da lua. Cada um planetas, tal qual com relação aos signos zodiacais, possuem um conjunto de características atribuídas a eles.

Como os planetas possuem aspectos análogos às séfiras da cabala é interessante conhecer seus principais atributos e correspondências.

☽*Lua (Luna)*

Representa: a domesticidade, vontade de nutrir

Palavra-chave: EMOÇÕES

Luna é um nome romano identificado com Diana, deusa da caça. A Lua incorpora o princípio feminino primário e as mulheres em geral. Abrange instintos, humores, sentimentos, hábitos, subconsciente, marés, fases, reflexos, reflexões, alternâncias e receptividade.

Luna rege necessidades, desejos, interesses pessoais, magnetismo, líquidos, capacidade de impressão, fertilidade e crescimento. A ação da Lua é mutável e flutuante.

LUA			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Levanah	Gabriel	Malkah be Tarshisim ve-ad Schechalim	Schad Barschemoth ha-Shartathan Ruachoth

☿MERCÚRIO

Representa: desejo intelectual, expressivo

Palavra-chave: PODERES DA RAZÃO

Mercúrio é nomeado após o deus do mensageiro romano de pés alados. Mercúrio governa a comunicação, a razão, o intelecto, a racionalização, a consciência, as percepções, as condutas, as opiniões, a transmissão, as palavras, a fala, a escrita, as correspondências e os meios de comunicação. Além disso, Mercurio lida com família, filhos, irmãos, contatos sociais, atividades diárias, viagens e transporte. A ação deste planeta é rápida, imprevisível e explosiva.

MERCÚRIO			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Kokab	Raphael	Tiriel	Taphthartharath

♀ *VÊNUS*

Representa: desejo social, valores

Palavra-chave: AFEIÇÃO

Vênus, o Planeta do Amor, nomeado em homenagem à deusa romana, era antigamente apelidado de “benfeitor menor”. Governa o prazer, o amor natural, a sensualidade, a sociabilidade, a atração, a interação, a arte, a música, a poesia, o drama, a música, a cultura, a beleza, os bens, jóias, doces, sentimentos, cor, casamento e sindicatos. Sua ação é leve e harmoniosa.

VENUS			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Nogah	Hanael	Hagiel	Kedemel

☉SOL

Representa: desejo de poder, ego, personalidade

Palavra-chave: INTERIOR

Sol é o nome romano da invencível divindade do sol. É a origem da palavra "Solar". Sol representa o princípio masculino primário e os homens em geral. É também a expressão fundamental do indivíduo, exibindo qualidades de sucesso e liderança. Sol governa saúde, vitalidade, realização pessoal, energia, princípios essenciais, autoridade, comando, posto, cargo, cargo, cargo, avanço, identidade e capacidade de experiência. A ação do Sol é energizante e estimulante.

SOL			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Shemesh	Michael	Nakhiel	Sorath

♂ MARTE

Representa: desejo agressivo, iniciativa, ação

Palavra chave: ENERGIA

O planeta Marte, nomeado após o deus romano da guerra, foi referido pelos antigos como o “menos Maléfico”. Governa desejos, energias sexuais, energias focadas, ação dinâmica, natureza animal, força, poder, conflito, tensão, adversidade, trabalho, conquista, competição e morte.

Marte também governa armas, guerra, acidentes, violência, cirurgia, ferramentas, ferro e aço. A ação deste planeta é repentina, contundente e perturbadora. A energia de Marte pode ser usada de forma violenta e destrutiva ou construtiva , para proporcionar coragem.

MARTE			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Madim	Zamael	Graphiel	Bartzabel

♃JÚPITER

Representa: desejo compassivo e protetor

Palavra-chave: EXPANSÃO

Júpiter, nomeado após o deus romano primário, foi chamado de “**O Grande Benéfico**” pelos antigos. Júpiter é o legislador, o juiz e o benfeitor da humanidade. Este planeta rege o tempo de lazer, riqueza, crescimento, prosperidade, oportunidade, assimilação, indulgência, otimismo, grandes negócios, moralidade, mente superior (abstrata), ensino superior, ambições, filosofia e sorte. A ação de Júpiter é ordenada e eficiente e promove o crescimento e o aumento.

JUPITER			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Tzedek	Sachiel	Iophiel	Hismael

♄ *SATURNO*

Representa: segurança, necessidade de segurança

Palavra-chave: O PROFESSOR

Saturno, nomeado após o deus romano da agricultura, foi chamado de "**O Grande Maléfico**" em épocas anteriores. Este planeta é conhecido como o capataz do horóscopo. Ele governa organização, disciplina, responsabilidade, estrutura, objetivos, oportunidades de carreira, limitações, conservadorismo, foco cristalizado, restrições, atrasos, teorias, ortodoxia, tradição, profundidade, tempo, paciência, verdade, sabedoria, envelhecimento e solidificação. A ação de Saturno é lenta e duradoura.

SATURNO			
Planeta	**Anjo**	**Inteligência**	**Espírito**
Shabbathai	Cassiel	Agiel	Zazel

O nome de deus supremo

Os cabalistas dogmáticos descobriram que os nomes secretos de deus na cabala (seja hermética, judaica ou cristã) se apresenta em comprimentos de 4, 12, 22, 42, 72 ou 216 letras. A versão de 12 letras aparece no Talmud mas não aparece na kabalah hebraica mais recente nem foi utilizada em magia pelos judeus[28]. Os nomes de 22 e de 42 letras aparecem pela primeira vez que pode ser identificada no livro de magia medieval Sepher Raziel Hamalakh, que fora originalmente produzido em hebraico e aramaico mas a única cópia que sobreviveu foi uma cópia em latin produzida sob o reinado de Alfonso X , meu ancestral. O nome de 216 letras e o de 72 podem ser considerados o mesmo, pois o de 216 é decomposto em um nome de 72 partes de 3 letras que gera os 72 anjos da Shem ha-mephorash que veremos em um capítulo seguinte com maiores detalhes. Por hora, foquemos no nome mais conhecido e importante: O nome de deus primordial, supremo e cabalístico, é composto de quatro letras.

A verdadeira pronúncia deste nome é um debate sem solução, pois a pronúncia era passada boca a ouvido por gerações após ter sido proibida sua difusão da correta pronúncia. A pronúncia de YAVÉ (javé, jeová ou yaveh ainda) é errônea, e vem dos tradutores da bíblia profanos (sem conhecimento de cabala) colocarem uma vogal no nome pois a original não tem vogais explicitadas. As vogais nos textos hebraicos surgiram por volta do século X, sendo uma adesão posterior dos copistas portanto.

A Golden Dawn, Aurora Dourada, difundiu a prática de soletrar o nome letra por letra, pois assim destaca sua natureza quadripolar , pois cada letra corresponde a um elemento.

Temos então a pronúncia YOD - RÊ - VAU - RÊ (em hebraico lemos da esquerda para a direita.

Este nome é conhecido como Tetragramaton.

Para facilitar costuma-se transliterar a palavra hebraica em IHVH ou ainda JHVH, dependendo do autor.

De acordo com Will Partiff[29]:

I yod = Atziluth/fogo/masculino/ativo/força criativa
H he = Briah/água/feminino/passivo/padrão receptivo
V vau = Yetzirah/ar/filho/atividade formativa
H he = Assiah/terra/filha/forma material

Estas quatro letras podem ser utilizadas para representar figurativamente um corpo humano:

Ainda podemos associar cada letra a um Kerubim, que são os poderes vivos do tetragrammaton e governantes dos quatro elementos.

- Kerub do **fogo**: ARYEH, o leão, atribuído ao signo de leão;
- Kerub da **água**: MESJER, a águia, atribuída ao signo de escorpião;
- Kerub do **ar**: ADAM, o homem, atribuído ao signo de aquário;
- Kerub da **terra**: SHOR, o boi, atribuído ao signo de touro.

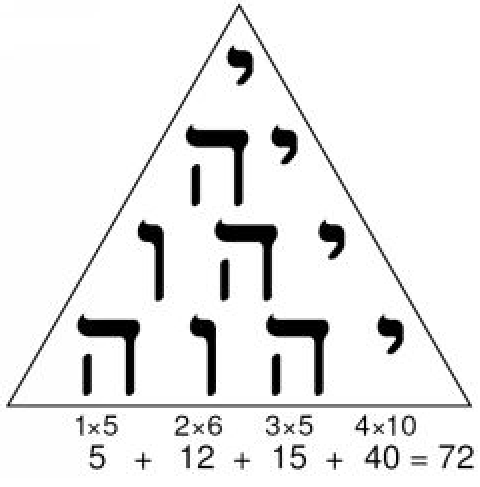
São os guardiões dos quatro pontos cardeais e dos quatro rios que fluem da árvore da vida desde o criador, no Éden, miticamente, mas são entidades poderosas e vivas que são chamadas dentro de alguns rituais.

Retornemos ao Tetragrammaton: o nome divino principal pode ser decomposto segundo artifícios da gematria. Pela gematria chegamos a inferir que o número 72 tem especial correlação com o nome de Deus (veja adiante mais detalhes sobre o nome de deus de 72 partes, Shem Ha-mephorash).

Todos os mundos ou dimensões segundo a cabala foram criados a partir das permutações dos nomes sagrados, dos quais o principal é o Tetragrammaton. Suas quatro letras podem ser permutadas deixando fixa uma letra e variando as outras 3 em 12 possíveis resultados, o que nos deixa com 12 nomes.

הוהי	היוה	ההוי
וההי	יוהה	והיה
ההוי	היהו	הויה
יהוה	יההו	ויהה

Por sua vez, estes 12 nomes podem ter cada um 6 permutações adicionais, o que resulta em 72. Arranjando as letras do nome divino na *tetractys* pitagórica, obtemos o resultado de 72 também espantosamente.



Shem Ha-Mephorash

O nome de Deus de 72 partes é importante[30] no grimório antigo Sefer Raziel[31], já referido e um componente chave nas práticas mágicas do grimório da chave menor de Salomão (Rei).

É derivado do livro de Êxodo, 14:19-21, lendo os versos no sentido regular e ao contrário, uma técnica chamada “como o boi ara” produzindo 72 nomes de 3 letras (hebraicas). O cabalista e ocultista Rashi[32] diz que o nome de 72 letras foi usado por moisés para atravessar o mar vermelho e que dá aos homens sagrados o poder de chamar demônios, curar os doentes, prevenir desastres naturais e mesmo matar inimigos.

Vou mostrar como os nomes de anjos foram achados pelos doutos em cabala, mas apenas para seu conhecimento geral, você não precisa saber fazer isso para conectar com os anjos, não precisará pois os nomes estarão listados já completos no devido capítulo.

Os versos (Êxodo, 14:19-21) como originalmente são:

וַיִּסַּע מַלְאַךְ הָאֱלֹהִים, הַהֹלֵךְ לִפְנֵי מַחֲנֵה יִשְׂרָאֵל, וַיֵּלֶךְ, מֵאַחֲרֵיהֶם; וַיִּסַּע עַמּוּד הֶעָנָן, מִפְּנֵיהֶם, וַיַּעֲמֹד, מֵאַחֲרֵיהֶם.

O anjo de Deus que andou na frente do acampamento de Israel, mudou-se atrás deles, a coluna nebulosa removeu-se da frente e recostou-se

וַיָּבֹא בֵּין מַחֲנֵה מִצְרַיִם, וּבֵין מַחֲנֵה יִשְׂרָאֵל, וַיְהִי הֶעָנָן וְהַחֹשֶׁךְ, וַיָּאֶר אֶת-הַלָּיְלָה; וְלֹא-קָרַב זֶה אֶל-זֶה, כָּל-הַלָּיְלָה

Ela, portanto, passou entre o acampamento egípcio e o dos israelitas, para alguns havia nuvem e trevas, na outra a noite foi iluminada; e toda a noite, um não chegou perto um do outro.

וַיֵּט מֹשֶׁה אֶת-יָדוֹ, עַל-הַיָּם, וַיּוֹלֶךְ יְהוָה אֶת-הַיָּם בְּרוּחַ קָדִים עַזָּה כָּל-הַלַּיְלָה, וַיָּשֶׂם אֶת-הַיָּם לֶחָרָבָה; וַיִּבָּקְעוּ, הַמָּיִם

Moisés estendeu a mão sobre o mar, e o SENHOR mandou de volta o mar toda a noite por um impetuoso vento oriental, e fez o mar secar e as águas se dividirem.

Para achar os nomes dos anjos os versos devem ser escritos da seguinte forma(em hebraico) um sobre o outro:

O primeiro verso da esquerda para a direita (direção normal do hebreu), o segundo na direção inversa do hebraico (direita para esquerda) e o último na direção normal do hebraico de novo. O resultado é 72 colunas de três letras que são lidas de cima para a baixo gerando os 72 nomes de 3 letras , conforme exemplificado no quadro a seguir:

הזי	כהת	אכא	ללה	מהש	עלם	סיט	ילי	והו
כלי	לאו	הקם	הרי	מבה	יזל	ההע	לאו	אלד
ירת	האא	נתה	חהו	מלה	ייי	נלך	פהל	לוו
מנד	כוק	להח	יחו	ושר	לכב	אום	ריי	שאה
סאל	ילה	וול	מיך	ההה	ייז	רהע	חעם	אני
נית	ננא	עמם	החש	דני	והו	מיה	עשל	ערי
ענו	יהה	ומב	מצר	הרח	ייל	נמם	פוי	מבה
מום	היי	יבם	ראה	חבו	איע	מנק	דמב	מחי

Essa técnica de encriptação não era privilégio e exclusiva dos hebreus, ela é conhecida por Boustrophedon e já era utilizada pelos egípcios, hititas e minoanos ainda que com hieróglifos.

Acrescentando os sulfixos equivalentes a “ia” (יה) ou “el” (אל) obtemos os nomes dos 72 anjos, conforme podemos ver na grande tabela a seguir bem como suas associações conforme o livro medieval “a Goetia de Dr. Rudd” só recentemente traduzido na integra.

Desenvolveu-se toda uma literatura sobre as atribuições destes anjos bem como o modo de os chamar, que seria através da recitação de certos

salmos (que também constam na parte prática deste livro), bem como de suas atribuições pois cada anjo tem suas devidas especializações que estão listadas brevemente neste livro, pois há ampla literatura sobre os poderes destes anjos e sendo que muitos tem outros poderes que somente trabalhando com eles para conhecer o conjunto de poderes (amplos) que cada um possui.

Anjo	Heb.	Arcanjo Superior	Verso Invocatório	Demônio governado
1. Vehuiah	והו	Metatron	Salmo 3:3	Bael
2. Jelial	ילי	Metatron	Salmo 22:19	Agares
3. Sitael	סיט	Metatron	Salmo 91:2	Vassago
4. Elemiah	עלמ	Metatron	Salmo 6:4	Gamigin
5. Mahasiah	מהש	Metatron	Salmo 34:4	Marbas
6. Lehahel	ללה	Metatron	Salmo 9:11	Valefar
7. Achaiah	אכא	Metatron	Salmo 103:8	Aamon
8. Cahetel	כהת	Metatron	Salmo 95:6	Barbatos
9. Haziel	הזי	Jophiel	Salmo 25:6	Paimon
10. Aladiah	אלד	Jophiel	Salmo 33:22	Buer
11. Lauviah	לאו	Jophiel	Salmo 18:46	Gusion
12. Hahaiah	ההע	Jophiel	Salmo 110:1	Sitri
13. Iezalel	יזל	Jophiel	Salmo 98:4	Beleth
14. Mehahel	מבה	Jophiel	Salmo 9:9	Leraje
15. Hariel	הרי	Jophiel	Salmo 94:22	Eligor
16. Hakamiah	הקמ	Jophiel	Salmo 88:1	Zepar
17. Lauviah	לאו	Zaphkiel	Salmo 8:9	Botis
18. Caliel	כלי	Zaphkiel	Salmo 35:24	Bathin
19. Leuviah	לוו	Zaphkiel	Salmo 40:1	Saleos
20. Pahaliah	פהל	Zaphkiel	Salmo 120:1-2	Purson
21. Nelchael	נלכ	Zaphkiel	Salmo 31:14	Morax
22. Ieiaiel	ייי	Zaphkiel	Salmo 121:5	Ipos
23. Melahel	מלה	Zaphkiel	Salmo 121:8	Aim
24. Haniniah	חהו	Zaphkiel	Salmo 33:18	Naberus
25. Nilaihah	נתה	Zadkiel	Salmo 9:1	Glasya-Labolas

Anjo	Heb.	Arcanjo Superior	Verso Invocatório	Demônio governado
26. Haaiah	האא	Zadkiel	Salmo 119:145	Bune
27. Ierathel	ירת	Zadkiel	Salmo 140:1	Ronove
28. Seehiah	שאה	Zadkiel	Salmo 71:12	Berith
29. Reiiel	ריי	Zadkiel	Salmo 54:4	Astaroth
30. Omael	אום	Zadkiel	Salmo 71:5	Forneus
31. Lecahel	לכב	Zadkiel	Salmo 71:16	Foras
32. Yasariah	ושר	Zadkiel	Salmo 33:4	Asmodeus
33. Ieuiah	יחו	Kamael	Salmo 94:11	Gaap
34. Lehahaiah	להח	Kamael	Salmo 131:3	Furfur
35. Chavakia	כוק	Kamael	Salmo 116:1	Marchosias
36. Menadel	מנד	Kamael	Salmo 26:8	Stolas
37. Aniel	אני	Kamael	Salmo 80:3	Phenex
38. Haamiah	חעמ	Kamael	Salmo 91:9	Halphas
39. Rehael	רהע	Kamael	Salmo 30:10	Malphas
40. Ieiazel	ייז	Kamael	Salmo 88:14	Raum
41. Hahael	ההה	Raphael	Salmo 120:2	Focalor
42. Mikael	מיכ	Raphael	Salmo 121:7	Vepar
43. Veualiah	וול	Raphael	Salmo 88:13	Sabnock
44. Ielahiah	ילה	Raphael	Salmo 119:108	Shax
45. Sealiah	סאל	Raphael	Salmo 94:18	Vine
46. Ariel	ערי	Raphael	Salmo 145:9	Bifrons
47. Asaliah	עשל	Raphael	Salmo 92:5	Vual
48. Mihael	מיה	Raphael	Salmo 98:2	Haagenti
49. Vehuel	והו	Haniel	Salmo 145:3	Crocell
50. Daniel	דני	Haniel	Salmo 145:8	Furcas

Anjo	Heb.	Arcanjo Superior	Verso Invocatório	Demônio governado
51. Hahasiah	החש	Haniel	Salmo 104:31	Balam
52. Imamiah	עממ	Haniel	Salmo 7:17	Allocer
53. Nanael	ננא	Haniel	Salmo 119:75	Caim
54. Nilhael	נית	Haniel	Salmo 103:19	Murmur
55. Mehaiah	מבה	Haniel	Salmo 102:12	Orobas
56. Poiel	פוי	Haniel	Salmo 145:14	Gremory
57. Nemamiah	נממ	Michael	Salmo 115:11	Ose
58. Ieialel	ייל	Michael	Salmo 6:3	Auns
59. Harael	הרח	Michael	Salmo 113:3	Orias
60. Mitzrael	מצר	Michael	Salmo 145:17	Vapula
61. Umahel	ומב	Michael	Salmo 113:2	Zagan
62. Iahhel	יהה	Michael	Salmo 119:159	Valac
63. Ananel	ענו	Michael	Salmo 100:2	Andras
64. Mehriel	מחי	Michael	Salmo 33:18	Flauros
65. Damabiah	דמב	Gabriel	Salmo 90:13	Andrealphus
66. Manakel	מנק	Gabriel	Salmo 38:21	Cimeries
67. Eiael	איע	Gabriel	Salmo 37:4	Amduscias
68. Hahniah	חבו	Gabriel	Salmo 106:1	Belial
69. Rochel	ראה	Gabriel	Salmo 16:5	Decarabia
70. Jabamiah	יבמ	Gabriel	Genesis 1:1	Seere
71. Haiaiel	היי	Gabriel	Salmo 109:30	Dantalion
72. Mumiah	מומ	Gabriel	Salmo 116:7	Andromalius

No Zohar temos inclusive explicação das atribuições desse nome de Deus tríplice de 72 letras em três versos que forma os nomes dos 72 anjos[33].

Patrick Mulcahy explica que “ *Em Zohar, Vol. II, ppp 219-220, é descrito um sistema onde as três letras de cada uma das porções do nome dividido são associadas com as 3 séfiras - Chesed, Geburah e Tifereth. A primeira letra é associada com Chesed, a segunda com Geburah e a terceira com Tifereth. É um conceito importante que parece ser a base que é usada para descrever as várias funções de cada um dos 72 anjos (do nome).*” Disto deduzo que para convocar os anjos da Shem ha-mephorash devemos utilizar principalmente os nomes divinos relacionados a estas três esferas: Eloim Guibor, El e Yod-Rê-Vau-Rê Eloá Vá Daath (vide tabela anteriormente neste mesmo livro).

Os anjos da Shem ha-mephorash apareceram muito no trabalho de Johan Reuchlin que influenciou Agrippa, Athanasius Kircher. Thomas Rudd também falou sobre eles como uma força contra os maus espíritos da Ars Goetia. O Material de Rudd foi copiado e expandido por Blaise de Vigenère, cujos manuscritos foram usados por Samuel Liddell MacGregor Mathers, fundador da ordem Golden Dawn (Aurora Dourada).

Observando a nova edição da Goetia de Dr. Rudd por Stephen Skinner e David Rankine verificamos que Crowley e Mathers deixaram de fora de sua publicação da Goetia um ponto chave na prática: Que os anjos da Shem Ha-mephorah tem domínio sobre seu demónio equivalente, hierarquicamente. De fato, o livro lista os sigilos dos demônios mas com o nome do Anjo que o mantém sob controle, junto com o salmo evocatório do anjo dentro de um círculo exatamente ao lado, pois é da prática que antes de chamar o demônio se chame o anjo que o rege, por assim dizer. E como chamamos esse anjo? Utilizando o salmo que o invoca. Tenho utilizado esse sistema (que verão mais adiante em detalhes) com perfeito controle, sem sentir nenhuma hostilidade dos demônios. Chamá-los sem chamar primeiro o Shem Angel é imprevisível, pode ser que não dê nada negativo, mas não é a prática correta segundo foi concebida nos primeiros grimórios. Um ponto tão importante deste não deveria ter sido deixado de fora.

Há quem tenha a opinião que as guerras e desastres do nosso século passado (com extensões no atual) ainda são fruto da abertura da caixa de pandora por Crowley liberando o livro da goetia com os sigilos dos demônios sem a contrapartida que os controlaria. Irresponsabilidade ou

ausência de fontes? Nunca saberemos, mas agora podemos utilizar o sistema do modo correto como foi concebido - maiores detalhes na parte prática deste livro.

As partes da alma segundo a kabalah

A alma sob a luz da cabala pode ser considerada como feita de três partes principais:

- **Neschamah**. É a primeira e a parte mais elevada, relacionada com o superego, e com a tríade supernal , das séfiras Kether, Chokmah e Binah, que correspondem às altas aspirações da alma. Esta pode ser ainda subdividida em outras 3 partes, que são **Yechidah, Chiah e Neshamah**.

    - **Yechidah**é o verdadeiro e imortal divino "eu" de cada ser, reside em Kether;
    - **Chiah**(força vital)é nossa vontade verdadeira, ligada a essa necessidade que temos de nos tornarmos mais que um mero humano, localiza-se em Chokmah;
    - **Neshamah**(a intuição) nomeia as outras três , é relacionada com Binah e refere-se às aspirações maiores da alma, sendo que permanece dormente para as pessoas medianas que ainda não despertaram para a espiritualidade;

- **Ruach**(o intelecto) é a parte da alma que refere-se às cinco séfiras entre Chesed à Yesod, embora centrada em Tiferet. É a parte consciente de nosso ser que chamamos de EGO, representando o estágio intermediário entre as porções mais elevadas e mais inferiores da alma, aonde está o poder ético de distinguir entre o bem e o mal, e onde o indivíduo pode escolher entre as atividades mais mundanas ou focar nos seus objetivos mais espirituais e maiores;
- **Nephesh** (a alma animal)é a parte mais inferior da alma, relacionada com Yesod, onde reside o "lado negro" ou "sombra" da alma, relacionado com a vitalidade animal e instintos primais, importante pois nos liga aos elementos e aos ancestrais animais,

onde residem os desejos obscuros. Sua energia é importante para alguns tipos de magia, mas deve sempre permanecer sob o controle de Ruach.

Temos ainda fora dessa classificação **G'UPH,** que seria mais relacionada com o corpo físico e seu funcionamento.

Anjos e Demônios

Mais deuses, egregoras e demais seres espirituais.

Os mais variados seres espirituais habitam as hierarquias dos planos existenciais. Vamos a uma breve descrição a seguir:

Anjos

A palavra em grego “Angelos” significa mensageiro. Na bíblia em hebraico, a palavra para anjo é “mala’ak”, e tem o mesmo significado, de alguém que faz a ligação, traz notícias ou ordens, tanto que a palavra era utilizada tanto para mensageiros dos reis, governadores quanto de Deus.

À luz da kabalah, os anjos são criaturas conscientes que vivem em outros planos de existência, não são naturais do plano físico mas aqui podem vir para cumprir missões e tem seus trabalhos nas diferentes esferas de existência.

Demônios

Demônio vem da palavra latina “Daemon” que por sua vez vem da da palavra grega “Daimon” que possui os seguintes significados: “Deus”, “Igual a Deus”, “Poder”, “Destino”, o que se traduz em uma divindade menor ou espírito guia.

Platão descrevia os Daimons como espíritos da natureza benignos.

Hesíodo escreveu que as pessoas da era dourada foram transformadas em Daimones para servir os mortais benevolentemente como seus espíritos guardiães. Permaneciam invisíveis, sendo conhecidos por seus atos.

Porém devido a confusões devido a traduções equivocadas o sentido foi alterado no século II quando os gregos utilizaram o termo daimon para os espíritos maus dos livros de Juizes e Reis do velho testamento, que popularizou negativamente a palavra no contexto de maus espíritos quando originalmente significava apenas espíritos benevolentes da natureza. Ainda utilizaram este termo para tratar de divindades dos povos inimigos dos hebreus, como Baal , deus dos fenícios (filisteus), ou ainda Astarte, deusa também dos fenícios, deusa da fertilidade.

Veja só que entre os demônios da Goetia temos um Baal e temos um Astaroth, com certeza derivados destes deuses.

Crowley uma vez disse (escreveu) que os demonios da goetia seriam partes do cérebro humano – Menos… Isto era uma fase de Crowley que procurava tornar a magia mais palatável para a mente científica da Inglaterra Vitoriana.

“Os Deuses de uma antiga religião se tornam os demônios de uma nova”: Isto com certeza encerra uma verdade, pois as antigas religiões menores pré abrâmicas eram politeístas e tinham deuses que cobriam vários aspectos da vida: Deuses das colheitas, da fertilidade, do amor, da guerra, da morte, o que parece bem de acordo com a Kabalah, com cada um desses deuses correspondendo a uma séfira ou plano de existência.

Reza a lenda que o Rei Salomão construiu o templo de Jerusalém com auxilio de demônios, e é derivado do trabalho dele que temos vários grimórios que chegaram até nós.

Fora essa reclassificação de categoria das entidades, que muitas vezes eram positivas, não malignas e foram taxadas de “demônios” pela nova religião cristã, realmente sempre existiram entidades que assim como as Qliphoth foram criadas fruto da evolução do universo, e para que ele

funcione são necessários pois tem suas funções no equilibrio e manutenção da harmonia no universo. Há demônios que tem poder de cura e outros que possuem poderes úteis para o mago.

Imagino que o leitor já deva ter ouvido falar da magia de Abramelin, que é um livro onde consta um ritual longo e cansativo para um mago entrar em contato com seu anjo guardião. O prêmio de entrar em contato com o anjo guardião é ganhar o poder de convocar os mais de 300 demônios que estão elencados no livro e poder contar com eles para as mais variadas tarefas.

E qual seriam os perigos de lidar com esses demônios? Veremos sobre egrégora neste capítulo posteriormente mas o perigo aqui não é contatar com estes espiritos, antigos deuses que foram esquecidos, mas o perigo é contatar com a sombra destes que são egrégoras que se formaram pelas tentativas de magos com mentes religiosas da idade média (e até hoje os encontramos com certeza) que viam os demônios como absolutamente maus o que acabou por criar estas “sombras” dos verdadeiros seres que são mais fáceis de contatar , não tem o poder dos originais e são mais imprevisíveis por sua própria natureza.

Utilizando os métodos deste livro com atenção, você não irá contatar com as sombras, mas sim com as verdadeiras entidades e poderá desfrutar do poder deles que Deus coloca à sua disposição.

Deuses e egrégoras

Quando muitas pessoas acreditam em algo, esse algo com o tempo adquire consciência, tirando poder dos que em si acreditam. A força delas é proporcional a quantos acreditam nelas. Um deus pode ser a manifestação de um princípio relativo a uma idéia, como por exemplo vênus, deusa do amor que provavelmente foi uma personificação do amor.

Do mesmo modo, alguns dos santos católicos podem ser egrégoras pois após sua canonização com a constante adoração adquiriram mais poder.

Elementares (seres dos elementos)

Elementares são seres que vivem nas esferas dos elementos, e são constituídos de apenas um elemento, ao contrário de nós humanos que temos 4 (segundo outras correntes, 5, contando com o elemento que é o espírito).

Temos os gnomos no elemento terra, as sereias ou ondinas no elemento água, os silfos no elemento do ar, e as salamandras no elemento fogo.

Elementares artificiais

Os elementares artificiais são criados por magos para cumprirem derminadas tarefas. Em geral só existem no plano astral ou mental.

Podem ser também os pensamentos-forma involuntariamente criados por emoções intensas ou vícios por pessoas “comuns”.

Os Anjos da Shem ha-mephorash e suas habilidades

Listo os anjos com suas atribuições práticas mais conhecidas. Não quer dizer que não tenham outras, em geral são muito poderosos que podem praticamente tudo, mas cada um tem as suas especialidades. Os poderes do anjo estarão a sua disposição com a utilização dos métodos deste livro. Alguns autores usam terminações diferentes para os anjos, isto é conforme foi descrito aqui no livro, as três primeiras letras vem do nome de Deus de 216 letras (obtido dos 3 salmos combinados em 3 linhas) acrescidos da variação "iah"(יה) ou "el"(אל). As terminações são deliberadas de modo a não confundir gerando nomes iguais, mas acho melhor usar os nomes das terminações que constam nos grimórios mais antigos e tradicionais caso haja dúvida.

1. Vehuiah (Vehuel) – Ele rege os filhos de Deus. Poderes:
    1.1. Realizar tarefas difíceis;
    1.2. Fortalecer a força de vontade;
    1.3. Obter a estima de terceiros.
    1.4. Ajudar a obter seu desejo mais profundo e secreto

2. Yeliel - Esse anjo rege reis e príncipes e mantém seus súditos obedientes. Ele tem influência sobre a geração de todos os seres que existem nos reinos animais. Ele restabelece a paz entre os cônjuges e mantém a fidelidade conjugal. Poderes:
    2.1. Criar sexo apaixonado;
    2.2. Acalmar amantes que discutem;
    2.3. Atrair amor (amor sem ter uma pessoa específica como "alvo" e também atrair amigos);
    2.4. Garantir fidelidade.

3. Sitael - Ele rege a nobreza e grandes obras, e protege novas armas e feras ferozes. Poderes:
    3.1. Proteger contra má sorte e adversidades;

3.2. Descobrir a verdade;
3.3. Parar com hipocrisia;
3.4. Encontrar emprego.
3.5. Ajudar a mudar um traço da personalidade.
3.6. Ajudar a encontrar equilíbrio que levará a paz e prosperidade

4. Elemiah (Elemel) - Esse anjo governa viagens, expedições marítimas e ele descobertas úteis. Poderes:

4.1. Parar com tormentos mentais (reduzir ansiedade e preocupação, aliviar a dor de amor perdido ou de perda de emprego);
4.2. Descobrir novos métodos;
4.3. Viajar com segurança;

5. Mahasiah - Ele rege as ciências superiores, a filosofia oculta, a teologia e as artes liberais. Poderes:

5.1. Trazer a paz;
5.2. Incrementar carisma;
5.3. Aprender como um gênio;
5.4. Superar uma doença.

6. Lelahel - Este anjo rege o amor, a fama, as ciências, as artes e a fortuna. Poderes:

6.1. Inspirar amor em outra pessoa (funciona se quiser um relacionamento sério, não é para relacionamentos casuais);
6.2. Atrair fama através de talentos;
6.3. Eliminar bloqueios criativos em artistas;
6.4. Aumentar a sorte em relação à ambição (ambições artísticas, financeiras ou pessoais, o anjo irá aumentar a sorte para ajudar em seus objetivos);
6.5. Inspirar artistas.

7. Achaiah - Esse anjo rege a paciência, ele revela os segredos da natureza, influencia a propagação do conhecimento e da indústria. Poderes:

7.1. Tornar seu trabalho ou empresa popular;
7.2. Transformar inimigos em amigos;
7.3. Liberar de medo e desejos prejudiciais.

8. Cahetel (Kahetel) - Esse anjo rege toda a produção agrícola e, principalmente, as necessárias à existência de homens e animais. Ele inspira o homem a se elevar em direção a Deus, a agradecer a Ele por todos os bens que envia à terra. Poderes:

8.1. Afastar o mal;

8.2. Aumentar as habilidades psíquicas;

8.3. Proteger contra ataques sobrenaturais e afastar o mal;

8.4. Crie uma voz forte (bom para quem lida ou quer lidar com o público);

8.5. Controlar o crescimento na natureza.

9. Heziel - Ele rege a boa fé e a reconciliação. Ele tem o poder de obter a misericórdia de Deus, a amizade e os favores dos grandes e a execução de promessas feitas por uma pessoa. Poderes:

9.1. Obter amizade de um Grande (no caso chefes ou superiores, mas também pessoas difícies de se impressionar no mundo das artes como agentes literários, editores e profissionais do gênero);

9.2. Fazer alguém cumprir uma promessa ou juramento;

9.3. Melhorar a comunicação através de escrita ou fala;

9.4. Melhorar a sinergia de um grupo;

9.5. Proteger contra inimigos ocultos (tanto no trabalho ou em relacionamentos).

10. Eladiah (Eladel) - Esse anjo governa contra a raiva, doenças pestilentas e influencia na recuperação de doenças. Poderes:

10.1. Curar (ajudar com problemas com os ossos e juntas);

10.2. Superar a negatividade (contra pessoas negativas mesmo em relacionamentos ou em respostas negativas a seu trabalho);

10.3. Entender ciência (entender informações novas complexas e relembrar posteriormente).

11. Lauviah (Lavel) - Esse anjo governa o renome; ele influencia grandes pessoas, os sábios e todos aqueles que se tornam famosos por meio de seus talentos. Ele protege contra raios e dá vitória. Poderes:

11.1. Encontre verdadeiros seguidores;

11.2. Ajudar a descobrir os seus talentos ocultos;

11.3. Fortalecer relacionamentos;

11.4. Superar inimigos;

11.5. Encontrar fama através do talento;

11.6. Influenciar pessoas famosas.

12. Hahaiah - Ele rege as profundezas e revela mistérios ocultos aos mortais. Ele influencia pessoas sábias, espirituais e discretas. Poderes:

12.1. Superar as adversidades;

12.2. Proteger contra a má sorte;

12.3. Transformar inimigos em amigos;

12.4. Encontrar respostas místicas nos sonhos

13. Yezelel - Ele governa amizade, reconciliação e fidelidade conjugal. Poderes:

13.1. Inspira escritores e artistas;

13.2. Reúne amantes;

13.3. Passar em exames e testes;

13.4. Dar informações vitais;

13.5. Aprender os planos dos inimigos.

14. Mebahel - Ele rege a justiça, a verdade e a liberdade; ele entrega o oprimido e faz com que a verdade seja conhecida. Poderes:

14.1. Salvar uma Causa Justa;

14.2. Evitar a injustiça durante um julgamento;

14.3. Fazer você sentir aonde pertence;

14.4. Revelar inimigos.

15. Hariel - Esse anjo rege as artes e as ciências; ele influencia descobertas úteis e novas metodologias.. Poderes:

15.1. Trazer paz para sua casa (melhor quando a causa é interna, não de vizinhos - aliviar brigas, disputas, mau “clima”) ;

15.2. Melhorar o poder mágico (aumenta a energia posta no trabalho mágico e habilidades);

15.3. Fazer dar um bom julgamento;

15.4. Descubrir um caminho tranquilo (caminho para a vida, de acordo com os seus objetivos).

16. Hakemiah (Hakemel) - Esse anjo rege nobres e pessoas de grande poder; ele dá vitória e adverte sobre sedição; Rege todas as coisas relacionadas ao gênio da guerra. Poderes:

16.1. Parar e revelar traidores;

16.2. Parar com opressores;

16.3. Curar feridas emocionais passadas;

16.4. Adquirir dignidade e prosperidade.

17. Lauviah (Lavahel) - Ele rege as ciências, descobertas maravilhosas e dá revelações em sonhos. Poderes:

17.1. Criar música (ajudar compositores a comporem grandes obras);

17.2. Executar música (para músicos melhorarem em seu hobby ou profissão);

17.3. Vencer tristeza e tormento;

17.4. Inventar e projetar com gênio.

18. Keliel - Esse anjo permite o conhecimento da verdade nos procedimentos e permite que a inocência triunfe, ele confunde os culpados e aqueles que prestam falso testemunho. Poderes:

18.1. Evitar inimigos;
18.2. Dar grande paciência;
18.3. Tornar-se menos visível;
18.4. Confundir inimigos.

19. Leuviah (Lovel) - Poderes:

19.1. Gerar amor em outro (onde já tem esse potencial);
19.2. Ser amado por amigos e inimigos;
19.3. Tomar boas decisões;
19.4. Obter boa memória e inteligência;
19.5. Dar revelações em sonhos.

20. Pahaliah (Pahalel) - Este anjo governa religião, teologia e moralidade; ele influencia a castidade e a piedade naqueles cuja vocação é para com o estado eclesiástico. Poderes:

20.1. Encontrar o equilíbrio (maior equilibrio na vida);
20.2. Experimentar alegria;
20.3. Superar maus hábitos;
20.4. Encontrar um caminho espiritual (o anjo irá inspirar na direção certa que for melhor para você).

21. Nelachel (Nelchael) - Esse anjo rege a astronomia, a matemática, a geografia e todas as ciências abstratas, influenciando sábios e filósofos. Poderes:

21.1. Parar com calúnias;
21.2. Subjugar a negatividade;
21.3. Transformar a má sorte em boa;
21.4. Fazer cálculos matemáticos corretamente.

22. Yeyayel - Esse anjo rege a fortuna, a fama, a diplomacia e o comércio. Ele influencia viagens, descobertas e expedições marítimas. Protege contra tempestades e naufrágios. Poderes:

22.1. Dar Riqueza, fama e sucesso;
22.2. Proteger durante uma viagem;
22.3. Limpar negatividade e más influências;
22.4. Ensinar a alegria de estar sozinho;
22.5. Trazer Boa sorte ao fazer negócios.

23. Melahel - Esse anjo rege a água, todos os produtos da terra e principalmente as plantas necessárias para a cura de doenças. Poderes:

23.1. Viajar com segurança (em zonas de conflito ou de guerra especialmente);

23.2. Defesa contra armas;

23.3. Dar pensamento claro e preciso em situações de stress;

23.4. Curar doenças e lesões.

24. Chahuiah (Chahoel) - Ele protege contra bestas prejudiciais e contra ladrões e assassinos. Poderes:

24.1. Repelir ladrões;

24.2. Repelir pragas (ratos, baratas, etc - mas use em conjunto com métodos modernos);

24.3. Desenvolver magia (peça entendimento no ramo da magia que deseja).

25. Netahiah (Netahel) - Ele tem o poder de dar sabedoria e fazer descobrir a verdade e segredos ocultos. Este anjo domina todas as ciências ocultas; ele dá revelações em sonhos; ele influencia homens sábios que amam a paz e a solidão, e sobre aqueles que buscam a verdade e praticam a magia dos sábios, que é a de Deus. Poderes:

25.1. Tornar a magia mais poderosa (aumentando a energia que é colocada nela);

25.2. Descobrir segredos ocultos;

25.3. Causar terror nos inimigos;

25.4. Revelar a verdade nos sonhos.

26. Haaiah (Haahel) - Ele tem o poder de ganhar julgamentos e tornar os juízes favoráveis. Este anjo protege todos aqueles que buscam a verdade; ele leva os homens à contemplação das coisas divinas; ele governa políticos, diplomatas, plenipotenciários, embaixadores, tratados e acordos de paz e todos os pactos em geral; ele influencia correios, comunicações, agentes e expedições secretas. Poderes:

26.1. Obter um julgamento justo;

26.2. Obter riqueza através do conhecimento;

26.3. Organizar acordos comerciais;

26.4. Fazer acordos políticos.

27. Yeretel - Ele tem o poder de confundir os iníquos e caluniadores e dar liberdade de nossos inimigos. Este anjo protege aqueles que nos provocam e

nos atacam injustamente. Ele domina a propagação da luz, civilização e liberdade. Poderes:

27.1. Escrever bem;

27.2. Encontrar fama através da escrita;

27.3. Ajudar a entender quaisquer votos feitos e libertar deles.

27.4. Difundir conhecimento.

28. Shahahiah (Shahahel) - Ele tem poder contra enfermidades e trovões. Este anjo protege contra incêndios, prédios arruinados, colapso e doenças. Ele domina a saúde e a longevidade da vida. Poderes:

28.1. Protege contra doenças;

28.2. Manter a saúde;

28.3. Aumentar a energia pessoal;

28.4. Proteger contra forças adversas;

28.5. Dar vida longa.

29. Reiyel (Riyiyel) - Ele tem poder contra os ímpios e os inimigos da religião e liberta dos inimigos visíveis e invisíveis. Este anjo domina todo sentimento religioso, filosofia divina e meditação. Poderes:

29.1. Proteger contra inimigos ocultos;

29.2. Ajudar a ser aceito por outros;

29.3. Terminar hostilidade e conflito;

29.4. Descobrir informações secretas.

30. Omael - Ele tem poder contra a tristeza, o desespero e a ter paciência. Este anjo domina o reino animal; ele vigia a geração dos seres e multiplicação das raças; ele influencia químicos, médicos e cirurgiões. Poderes:

30.1. Dar força de vontade em face da adversidade;

30.2. Ajudar professores em ensinar;

30.3. Dar força de vontade para terminar o que começou.

30.4. Curar quando você falhar (ajudar na recuperação de um insucesso temporário).

31. Lecavel - Ele rege a vegetação e a agricultura. Poderes:

31.1. Dar Ideias inspiradoras para a sua profissão;

31.2. Permanecer menos visível (quando conveniente, a luz dos inimigos ou pessoas que poderiam lhe prejudicar).

32. Vesheriah (Vesherel) - Este anjo rege a justiça; ele influencia nobreza, executivos jurídicos, magistrados e advogados. Poderes:

32.1. Proteger contra os injustos (contra pessoas que lhe tratam injustamente mas que você não pode livrar-se deles momentaneamente);

32.2. Aumentar a capacidade de memorização;

32.3. Dar poder e autonomia a artistas (faz que permaneçam no controle de seu trabalho criativo, atrai boas conexões de trabalho).

33. Yichuiah (Yichuel) - Ele tem o poder de reconhecer traidores, para destruir seus projetos e suas maquinações. Este anjo protege todos os príncipes; ele mantém seus súditos em reverência. Poderes:

33.1. Destruir os planos de um inimigo;

33.2. Fazer os superiores verem a verdade;

33.3. Liberar de opressão;

33.4. Aliviar uma compulsão;

33.5. Manifestar desejos materiais.

34. Lehachiah (Lehachel) - Este anjo rege cabeças coroadas, príncipes e nobres; ele mantém harmonia, entendimento e paz entre eles; ele influencia a obediência dos súditos a seus príncipes. Poderes:

34.1. Parar com raiva (tanto em si como em outras pessoas com quem você convive, dura por algumas semanas);

34.2. Ajudar a eliminar vícios;

34.3. liberar alguém de seus apegos indesejáveis;

34.4. Inspirar fidelidade em si ou em um parceiro(a).

35. Kevekiah (Kevekel) - Esse anjo rege testamentos, sucessões e todas as distribuições amáveis; ele apoia a paz e a harmonia nas famílias. - Poderes:

35.1. Garantir uma boa herança;

35.2. Trazer paz para uma família;

35.3. Garantir uma partilha amigável e justa.

36. Menadel - Esse anjo traz notícias a pessoas distantes que não recebem notícias há muito tempo; ele traz exilados de volta à sua terra natal e descobre pertences extraviados ou perturbados. Poderes:

36.1. Manter um emprego;

36.2. Manter uma carreira.

36.3. “Amarrar” um inimigo (de modo que ele não possa trabalhar contra)

37. Aniel - Ele tem o poder de dar a vitória e levantar o cerco de uma cidade. Esse anjo domina as ciências e as artes; ele revela os segredos da natureza e inspira filósofos sábios em suas meditações. Poderes:

37.1. Criar boa ficção;

37.2. Criar arte e música;

37.3. Fazer as pessoas sábias se comunicarem;

37.4. Ajudar a encontrar o propósito e potencial na vida.

38. Chaamiah (Chaamel) - Este anjo rege todos os cultos religiosos e, acima de tudo, os que se relacionam com Deus; protege todos aqueles que buscam a verdade. Poderes:

38.1. Melhorar a sabedoria;

38.2. Ajudar a guiar e ensinar a outros;

38.3. Melhorar a saúde do corpo físico.

39. Rehoel (Rehael) - Ele dá cura para doenças e proporciona a misericórdia de Deus. Esse anjo domina a saúde e a vida longa; influencia o amor paterno e filial, e a obediência e o respeito dos filhos pelos pais. Poderes:

39.1. Curar uma doença;

39.2. Regenerar energia;

39.3. Obter vida longa;

39.4. Obter o amor dos pais.

40. Yeyizel - Ajuda a libertar prisioneiros, dar consolo e ser libertado dos inimigos. Poderes:

40.1. Libertar alguém dos inimigos;

40.2. Melhorar a capacidade psíquica;

40.3. Ter o seu trabalho publicado (artigos ou livros publicados por um famoso jornal ou editora).

41. Hahahel - Este anjo protege os missionários e todos que anunciam as palavras das Escrituras às nações; ele influencia almas piedosas, prelados, eclesiásticos e todos aqueles relacionados ao sacerdócio. Poderes:

41.1. Parar os inimigos (em relação a si e a outros);

41.2. Parar pessoas cruéis de fazer mal a outros;

41.3. Fazer você entender o significado oculto das palavras de outros;

41.4. Fortalecer a natureza interior (ganhar mais autoestima e respeito próprio).

42. Michel - Ele tem o poder de fazer viajar em segurança. Este anjo governa monarcas, príncipes e nobres; ele mantém seus súditos subservientes, descobre conspirações e todos aqueles que procuram destruir suas pessoas e governos. Poderes:

42.1. Ajuda políticos (aumentar popularidade ou espalhar proposta);

42.2. Influenciar a políticos;

42.3. Ajudar a encontrar seguidores;
42.4. Ajudar a ganhar influência sobre um grupo;
42.5. Influenciar os poderosos.

43. Vevaliah (Vevalel) - Ele tem o poder de destruir inimigos e libertar de escravidão. Esse anjo domina a paz e influencia a prosperidade dos impérios; ele afirma o poder real. Poderes:

43.1. Destruir inimigos;
43.2. Punir um superior cruel;
43.3. Transformar em um artista melhor;
43.4. Desenvolver uma reputação de poder (parecer amistoso, bom e de forte caráter).

44. Yelahiah (Yelahel) - Ele é bom para obter a proteção dos magistrados e ganhar uma ação judicial. Este anjo protege contra armas; ele dá vitória. Poderes:

44.1. Aliviar preocupações e angústias mentais;
44.2. Atrair os melhores negócios para aquisição de bens materiais;
44.3. Manifestar desejos materiais;
44.4. Melhorar relacionamentos amorosos;
44.5. Melhorar em assuntos comerciais (conseguir melhores negócios, melhores preços e melhores condições de negociação).

45. Sealiah (Sealel) - Ele tem o poder de confundir o mal e o altivo; ele levanta todos aqueles que são humilhados e caídos. Esse anjo domina a vegetação; ele carrega vida e saúde em tudo que respira e influencia os principais agentes da natureza. Poderes:

45.1. Descobrir uma maldição e a tornar inefetiva;
45.2. Recuperar direitos tomados;
45.3. Remover qualquer culpa que possa ter sobre ter dinheiro;
45.4. Eliminar os bloqueios internos que limitam a prosperidade;
45.5. Obter a melhor educação e auxiliar no aprendizado.

46. Ariel - Ele tem o poder de agradecer a Deus pelos presentes que nos enviou. Este anjo descobre tesouros escondidos; ele revela os maiores segredos da natureza e mostra os objetos dos desejos de alguém em sonhos. Poderes:

46.1. Descobrir tesouros escondidos (além do significado literal significa modernamente obter dinheiro de fontes inesperadas);
46.2. Aprender sobre seus desejos verdadeiros através de sonhos;
46.3. Ajudar a fazer planos para um futuro de sucesso;

46.4. Planejar com uma mente forte e sutil sem que ninguém perceba.

47. Eshaliah (Asaliah) - Ele tem o poder de louvar a Deus e se elevar em direção a Ele quando ele nos envia luz. Esse anjo domina a justiça, os homens de probidade e os que elevam seu espírito à contemplação das coisas divinas. Poderes:

47.1. Criar Amor (onde não há nenhum por você, mas se você tiver pela pessoa);

47.2. Ver o passado, presente e futuro e dar a conhecer em sonhos e presságios;

47.3. Elevar para tornar um lider;

47.4. Descobrir mais sobre seu "eu", o anjo pode revelar seu verdadeiro "eu".

48. Mihel (Mihael) - Ele tem o poder de preservar a paz e a união entre os casais. Este anjo protege aqueles que se voltam para ele. Eles terão pressentimentos e inspiração secreta sobre tudo o que lhes acontecerá. Ele domina a geração dos seres e influencia a amizade e a fidelidade conjugal. Poderes:

48.1. Criar Paz em um Casamento;

48.2. Trazer unidade em grupos divididos;

48.3. Equilibrar ambos os gêneros, masculino e feminino, em uma pessoa;

48.4. Excitar amor físico (aquecer um relacionamento).

49. Vehuel (Vehuahel) - Ele tem o poder de tornar alguém inflamado em direção a Deus, para abençoá-lo e glorificá-lo, quando alguém é tocado com admiração. Esse anjo domina grandes pessoas e aqueles que se elevam e se distinguem por meio de seus talentos e virtudes. Poderes:

49.1. Conhecer os pensamentos dos outros (ver a verdade por trás das palavras de alguém);

49.2. Trazer calma a uma situação hostil;

49.3. Fazer alguém humilde;

49.4. Dominar (influenciar) personalidades fortes.

50. Daniel - Ele tem o poder de obter a misericórdia de Deus e dar consolo. Este anjo governa a justiça, conselhos, advogados e magistrados em geral. Ele inspira aqueles que estão sobrecarregados com muitas coisas e não sabem tomar decisões. Poderes:

50.1. Aliviar ansiedade e depressão;

50.2. Ajudar com decisões legais;

50.3. Ajudar em decisão a ser tomada (de modo que tome uma boa decisão, que gere frutos positivos);

50.4. Escrever bem (em projetos específicos ou ao longo dos anos);

50.5. Enviar uma mensagem para o mundo (“anjo da publicidade”, tornar seu blog popular ou ter seu livro publicado).

51. Hachashiah (Hachashel) - Ele tem o poder de elevar a alma à contemplação das coisas divinas e descobrir os mistérios da sabedoria. Esse anjo domina a química e a física; ele revela o maior dos segredos da natureza, notadamente a Pedra Filosofal e a Física Universal. Poderes:

51.1. Lidar com projetos complexos;

51.2. Revelar a verdade sobre um relacionamento;

51.3. Melhorar a clareza de pensamento.

52. Omemiah (Omemel) - Ele é bom para destruir o poder dos inimigos e humilhá-los. Esse anjo domina todas as viagens em geral; ele protege os prisioneiros que o invocam; e inspira neles os meios para obter sua liberdade; ele influencia todos aqueles que buscam a verdade da boa fé e se afastam de seus erros, fazendo um retorno verdadeiramente sincero a Deus. Poderes:

52.1. Enfraquecer um inimigo;

52.2. Melhorar a memória;

52.3. Fazer aprender rápido;

52.4. Fazer mais coisas em menos tempo;

52.5. Fazer uma boa pesquisa.

53. Nenael - Esse anjo domina as altas ciências; ele influencia homens religiosos, professores, magistrados e homens de direito. Poderes:

53.1. Melhorar suas habilidades (esportes, música, discursos ou em qualquer área);

53.2. Fazer novos amigos;

53.3. Melhorar a honestidade e autenticidade em amizades;

53.4. Ensinar o que aprendeu de maneira eficiente.

54. Nitel (NIthael) - Ele tem o poder de distribuir a misericórdia de Deus e dar vida longa. Este anjo domina imperadores, reis, príncipes e todos os dignitários civis e eclesiásticos. Ele vigia todas as dinastias legítimas e a estabilidade dos impérios; ele dá um longo e pacífico reinado aos príncipes que recorrem a ele e protege todos aqueles que desejam permanecer em seu emprego. Poderes:

54.1. Dar estabilidade;

54.2. Dar coragem para fazer coisas novas;
54.3. Trazer fama a artistas e escritores;
54.4. Fazer as coisas serem como deviam ser;
54.5. Aumentar o comprometimento para terminar o que foi iniciado;
54.6. Dar vida longa.

55. Mivahiah (Mivahel) - Ele é bom para dar consolo e para aqueles que desejam ter filhos. Esse anjo domina a moralidade e a religião. Poderes:

55.1. Ganhar prêmios por mérito (útil para poetas, artistas, cantores, escritores, cieneastas, etc);
55.2. Ajudar a descobrir os talentos ocultos;
55.3. Ajudar aos outros (dar algo a uma pessoa que considere que mereça, mas o anjo escolhe o que, bom para pagar débitos com pessoas mas sem se envolver).

56. Poiel - Ele tem o poder de dar o que se quer. Este anjo rege fama, fortuna e filosofia. Poderes:

56.1. Obter qualquer desejo (tem de querer de verdade e intensamente o que se pede);
56.2. Aumentar a fama e fortuna;
56.3. Dar grande carisma e senso do próprio valor;
56.4. Dar boa sorte;
56.5. Trazer fama através do talento

57. Nememiah (Nememel) - Ele tem o poder de trazer prosperidade em todas as coisas e libertar prisioneiros. Este anjo domina grandes capitães, almirantes, generais e todos aqueles que lutam por uma causa justa. Poderes:

57.1. Proporcionar mais prosperidade;
57.2. Ajudar em expansão e crescimento de empreendimentos;
57.3. Aliviar a ansiedade.

58. Yeyilel - Ele ajuda contra desgostos e cura doenças, principalmente problemas com os olhos. Este anjo domina o fogo; ele influencia armeiros, metalúrgicos, cuteleiros e envolvidos no comércio; ele confunde o mal e aqueles que dão falso testemunho. Poderes:

58.1. Curar tristeza;
58.2. Dar idéias originais;
58.3. Liberar de modos de pensamento antiquados;
58.4. Melhorar a qualidade de Trabalhos com metais.

59. Harachel - Ele ajuda contra a esterilidade das mulheres e torna as crianças subservientes e respeitosas com os pais. Esse anjo domina tesouros,

agentes de mudança, fundos públicos, arquivos, bibliotecas e todos os armários raros e preciosos; ele influencia a impressão, o comércio de livros e todos os envolvidos nesse negócio. Poderes:

59.1. Melhorar a fertilidade;

59.2. Curar dor emocional;

59.3. Influenciar pessoas de negócios;

59.4. Influenciar a imprensa.

60. Metzerel (Metzrael) - Ele tem o poder de curar males espirituais e ser libertado daqueles que os perseguem; ele domina pessoas ilustres que se distinguem por seus talentos e virtudes; ele influencia a fidelidade e reverência dos subordinados em relação aos seus superiores. Poderes:

60.1. Libertar de intimidações (remover de sua vida quem lhe trata injustamente, tenta controlá-lo por ameaças, insultos, “bullying”);

60.2. Aumentar a paciência;

60.3. Curar um espírito inquieto (contra ansiedade, dar força para tempos difíceis);

60.4. Melhorar sua lealdade a seu(sua) parceiro(a).

61. Umabel - Ele tem o poder de dar a amizade de uma pessoa. Esse anjo domina a astronomia e a física; ele influencia todos aqueles que se distinguem nesses campos. Poderes:

61.1. Obter amizade (atrair amizades verdadeiras e valorosas);

61.2. Acalmar paixão transformando em amizade (ou resistir a paixão de alguém para manter o relacionamento atual);

61.3. Ser querido e popular no trabalho.

62. Yahahel - Ele tem o poder de dar sabedoria. Este anjo governa filósofos, iluminados e todos aqueles que desejam se aposentar do mundo. Poderes:

62.1. Obter sabedoria e conhecimento;

62.2. Dar harmonia para relacionamentos de casais;

62.3. Guardar segredos (fazer alguém guardar segredo ou fazer que um segredo não seja descoberto);

62.4. Manter as atenções afastadas de si.

63. Anuel (Anuvael) - Ele tem o poder de converter nações à fé e confundir aqueles que são seus inimigos. Este anjo protege contra acidentes, ele preserva a saúde e cura doenças; ele domina o comércio, banqueiros, empresários e balconistas. Poderes:

63.1. Protejer seus negócios;

63.2. Protejer contra acidentes;
63.3. Preservar a saúde;
63.4. Curar doenças;
63.5. Fazer bons negócios financeiros (em compras e vendas).

64. Machiel - Este anjo protege contra raiva e animais ferozes; ele domina os sábios, professores, oradores e autores; ele influencia impressão e livrarias e todos aqueles que se envolvem nesse tipo de negócio. Poderes:

64.1. Faz você escrever bem;
64.2. Tornar-se um escritor popular;
64.3. Tornar-se perito em persuasão (fazer um bom trabalho vendendo suas idéias a outros).

65. Damebiah (Damabiah) - Ele tem poder contra a feitiçaria e obtém sabedoria e sucesso em empreendimentos úteis. Esse anjo domina mares, rios, nascentes, expedições marítimas e construção naval; ele influencia marinheiros, pilotos, pescadores e todos aqueles que trabalham nesta linha de comércio. Poderes:

65.1. Trazer sucesso em negócios;
65.2. Descubrir idéias de negócios.

66. Menakel - Ele tem o poder de apaziguar a ira de Deus e curar a epilepsia. Ele domina a vegetação e os animais aquáticos; ele influencia o sono e os sonhos. Poderes:

66.1. Encontrar itens perdidos;
66.2. Substituir desejo de vingança por perdão;
66.3. Obter pensamentos claros na hora da ira;
66.4. Faz dormir bem.

67. Iyahel (Eyael) - Ele tem o poder de dar consolo na adversidade e dar sabedoria. Esse anjo domina a mudança, a preservação dos monumentos e a longevidade; ele influencia as ciências ocultas; ele revela a verdade àqueles que o recorrem em suas obras. Poderes:

67.1. Aumentar a fama;
67.2. Retornar a alegria da juventude;
67.3. Dar força para enfrentar a adversidade;
67.4. Libertar-se quando preso;
67.5. Remover o medo e resistência à mudanças;
67.6. Dar vida longa.

68. Chavuhiah (Chavuel) - Ele tem o poder de preservar a saúde e curar doenças. Esse anjo governa a agricultura e a fertilidade. Poderes:

68.1. Recuperar-se de doenças (acelerar a recuperação);

68.2. Aumentar o amor (melhor quando já há algum amor).

69. Raahel - Ele tem o poder de encontrar objetos perdidos ou ocultos e dar a conhecer a pessoa que os removeu. Esse anjo governa renome, fortuna e sucessão; ele influencia jurisconsultos, magistrados, advogados, solicitadores e notários. Poderes:

69.1. Guiar até a verdadeira família, mesmo que não sejam relacionados por sangue;

69.2. Ajudar a entender a sua conexão com outros;

69.3. Descobrir um ladrão;

69.4. Ganhar uma ação judicial financeira,

69.5. Aumentar a fama e a reputação.

70. Yabamiah (Yabamel) - Este anjo domina a geração de seres e fenômenos da natureza; ele protege aqueles que desejam se regenerar e restabelecer em si mesmos a harmonia que foi quebrada pela desobediência de Adão, que eles alcançarão elevando-se diante de Deus e purificando as partes que constituem a natureza através dos elementos: assim eles serão recuperar seus direitos e sua dignidade original. Poderes:

70.1. Distribuir poder para se recuperar (dando mais força ou espaço);

70.2. Dar bom julgamento;

70.3. Fazer a vida mais fácil de manipular com magia;

70.4. Encontrar harmonia interior.

71. Hayiel - Ele tem o poder de confundir o mal e ser libertado de todos aqueles que desejam oprimir um. Este anjo protege todos aqueles que precisam dele; ele dá vitória e paz; ele influencia armas, arsenais, fortalezas e tudo relacionado ao gênio militar. Poderes:

71.1. Repelir maldições (mesmo sem conhecer a pessoa que mandou, ele repele todas se inominada);

71.2. Ter conhecimento do presente e futuro;

71.3. Obter energia após um tempo de drenagem;

71.4. Ser corajoso com seus talentos (para mostrar los ao mundo);

71.5. Ter maior controle com a Magia de modo que toda a magia feita por você se torne mais efetiva (alguns acham que esse pedido deve ser o primeiro a fazer escolhendo com esse anjo ao invés de todos outros anjos e poderes)

72. Mumiah (Mumiel) - Este anjo protege as operações misteriosas; ele traz sucesso em todas as coisas e leva todas as coisas à sua conclusão; ele

domina química, física e medicina; ele influencia a saúde e a longevidade. Poderes:

72.1. Ajudar a concluir um projeto (acelerando e auxiliando de maneiras diversas);

72.2. Dar proteção ao fazer Magia (quando se trabalha com demônios , servidores e encantamentos diversos);

72.3. Aumentar o prazer obtido através do compartilhamento (quando se faz magia em benefício de outros);

72.4. Dar vida longa.

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
amizades	29	Reiyel	Ajudar a ser aceito por outros;
amizades	53	Nenael	Fazer novos amigos;
amizades	53	Nenael	Melhorar a honestidade e autenticidade em amizades;
amizades	55	Mivahiah	Ajudar aos outros (dar algo a uma pessoa que considere que mereça, mas o anjo escolhe o que, bom para pagar débitos com pessoas mas sem se envolver).
amizades	61	Umabel	Obter amizade (atrair amizades verdadeiras e valorosas);
amizades	61	Umabel	Acalmar paixão transformando em amizade (ou resistir a paixão de alguém para manter o relacionamento atual);
amizades	72	Mumiah	Aumentar o prazer obtido através do compartilhamento (quando se faz magia em benefício de outros);
amizades	9	Heziel	Obter amizade de um Grande (no caso chefes ou superiores, mas também pessoas difícies de se impressionar no mundo das artes como agentes literários, editores e profissionais do gênero);
amizades	9	Heziel	Melhorar a sinergia de um grupo;
amor	1	Vehuiah	Obter a estima de terceiros.
amor	11	Lauviah	Fortalecer relacionamentos;
amor	13	Yezelel	Reúne amantes;
amor	19	Leuviah	Gerar amor em outro (onde já tem esse potencial);
amor	19	Leuviah	Ser amado por amigos e inimigos;
amor	2	Yeliel	Criar sexo apaixonado;
amor	2	Yeliel	Acalmar amantes que discutem;
amor	2	Yeliel	Atrair amor (amor sem ter uma pessoa especifica como "alvo" e também atrair amigos);
amor	2	Yeliel	Garantir fidelidade.
amor	34	Lehachiah	Inspirar fidelidade em si ou em um parceiro(a).
amor	39	Rehoel	Obter o amor dos pais.
amor	44	Yelahiah	Melhorar relacionamentos amorosos;
amor	47	Eshaliah	Criar Amor (onde não há nenhum por você, mas se você tiver pela pessoa);
amor	48	Mihel	Criar Paz em um Casamento;
amor	48	Mihel	Excitar amor físico (aquecer um relacionamento).
amor	6	Lelahel	Inspirar amor em outra pessoa (funciona se quiser um relacionamento sério, não é para relacionamentos casuais);
amor	51	Hachashiah	Revelar a verdade sobre um relacionamento;
amor	56	Poiel	Obter qualquer desejo (tem de querer de verdade e intensamente o que se pede);
amor	60	Metzerel	Melhorar sua lealdade a seu(sua) parceiro(a).
amor	61	Umabel	Acalmar paixão transformando em amizade (ou resistir a paixão de alguém para manter o relacionamento atual);

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
amor	62	Yahahel	Dar harmonia para relacionamentos de casais;
amor	68	Chavuhiah	Aumentar o amor (melhor quando já há algum amor).
artistas	13	Yezelel	Inspira escritores e artistas;
artistas	17	Lauviah	Criar música (ajudar compositores a comporem grandes obras);
artistas	17	Lauviah	Executar música (para músicos melhorarem em seu hobby ou profissão);
artistas	27	Yeretel	Escrever bem;
artistas	32	Vesheriah	Dar poder e autonomia a artistas (faz que permaneçam no controle de seu trabalho criativo, atrai boas conexões de trabalho).
artistas	37	Aniel	Criar boa ficção;
artistas	37	Aniel	Criar arte e música;
artistas	40	Yeyizel	Ter o seu trabalho publicado (artigos ou livros publicados por um famoso jornal ou editora).
artistas	43	Vevaliah	Transformar em um artista melhor;
artistas	50	Daniel	Escrever bem (em projetos específicos ou ao longo dos anos);
artistas	50	Daniel	Enviar uma mensagem para o mundo ("anjo da publicidade", tornar seu blog popular ou ter seu livro publicado).
artistas	6	Lelahel	Eliminar bloqueios criativos em artistas;
artistas	6	Lelahel	Inspirar artistas.
artistas	53	Nenael	Melhorar suas habilidades (esportes, música, discursos ou em qualquer área);
artistas	54	Nitel	Trazer fama a artistas e escritores;
artistas	55	Mivahiah	Ganhar prêmios por mérito (útil para poetas, artistas, cantores, escritores, cieneastas, etc);
artistas	56	Poiel	Obter qualquer desejo (tem de querer de verdade e intensamente o que se pede);
artistas	56	Poiel	Trazer fama através do talento
artistas	58	Yeyilel	Dar idéias originais;
artistas	58	Yeyilel	Melhorar a qualidade de Trabalhos com metais.
artistas	64	Machiel	Faz você escrever bem;
artistas	64	Machiel	Tornar-se um escritor popular;
artistas	8	Cahetel	Crie uma voz forte (bom para quem lida ou quer lidar com o público);
conflitos	11	Lauviah	Superar inimigos;
conflitos	12	Hahaiah	Transformar inimigos em amigos;
conflitos	13	Yezelel	Aprender os planos dos inimigos.
conflitos	14	Mebahel	Revelar inimigos.
conflitos	16	Hakemiah	Parar e revelar traidores;
conflitos	16	Hakemiah	Parar com opressores;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
conflitos	18	Keliel	Evitar inimigos;
conflitos	18	Keliel	Confundir inimigos.
conflitos	19	Leuviah	Ser amado por amigos e inimigos;
conflitos	21	Nelachel	Parar com calúnias;
conflitos	25	Netahiah	Causar terror nos inimigos;
conflitos	26	Haaiah	Fazer acordos políticos.
conflitos	29	Reiyel	Proteger contra inimigos ocultos;
conflitos	29	Reiyel	Terminar hostilidade e conflito;
conflitos	33	Yichuiah	Destruir os planos de um inimigo;
conflitos	33	Yichuiah	Liberar de opressão;
conflitos	34	Lehachiah	Parar com raiva (tanto em si como em outras pessoas com quem você convive, dura por algumas semanas);
conflitos	36	Menadel	"Amarrar" um inimigo (de modo que ele não possa trabalhar contra)
conflitos	40	Yeyizel	Libertar alguém dos inimigos;
conflitos	5	Mahasiah	Trazer a paz;
conflitos	41	Hahahel	Parar os inimigos (em relação a si e a outros);
conflitos	41	Hahahel	Parar pessoas cruéis de fazer mal a outros;
conflitos	43	Vevaliah	Destruir inimigos;
conflitos	43	Vevaliah	Punir um superior cruel;
conflitos	48	Mihel	Trazer unidade em grupos divididos;
conflitos	49	Vehuel	Trazer calma a uma situação hostil;
conflitos	52	Omemiah	Enfraquecer um inimigo;
conflitos	60	Metzerel	Libertar de intimidações (remover de sua vida quem lhe trata injustamente, tenta controlá-lo por ameaças, insultos, "bullying");
conflitos	7	Achaiah	Transformar inimigos em amigos;
conflitos	66	Menakel	Substituir desejo de vingança por perdão;
crescimento	1	Vehuiah	Realizar tarefas difíceis;
crescimento	1	Vehuiah	Ajudar a obter seu desejo mais profundo e secreto
crescimento	11	Lauviah	Encontre verdadeiros seguidores;
crescimento	11	Lauviah	Ajudar a descobrir os seus talentos ocultos;
crescimento	12	Hahaiah	Superar as adversidades;
crescimento	12	Hahaiah	Proteger contra a má sorte;
crescimento	12	Hahaiah	Proteger contra a má sorte;
crescimento	12	Hahaiah	Encontrar respostas místicas nos sonhos
crescimento	15	Hariel	Descubrir um caminho tranquilo (caminho para a vida, de acordo com os seus objetivos).
crescimento	18	Keliel	Dar grande paciência;
crescimento	19	Leuviah	Tomar boas decisões;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
crescimento	20	Pahaliah	Encontrar um caminho espiritual (o anjo irá inspirar na direção certa que for melhor para você).
crescimento	22	Yeyayel	Ensinar a alegria de estar sozinho;
crescimento	23	Melahel	Dar pensamento claro e preciso em situações de stress;
crescimento	24	Chahuiah	Desenvolver magia (peça entendimento no ramo da magia que deseja).
crescimento	25	Netahiah	Tornar a magia mais poderosa (aumentando a energia que é colocada nela);
crescimento	28	Shahahiah	Aumentar a energia pessoal;
crescimento	30	Omael	Dar força de vontade em face da adversidade;
crescimento	30	Omael	Dar força de vontade para terminar o que começou.
crescimento	3	Sitael	Ajudar a mudar um traço da personalidade.
crescimento	31	Lecavel	Dar Ideias inspiradoras para a sua profissão;
crescimento	34	Lehachiah	Ajudar a eliminar vícios;
crescimento	37	Aniel	Ajudar a encontrar o propósito e potencial na vida.
crescimento	38	Chaamiah	Ajudar a guiar e ensinar a outros;
crescimento	40	Yeyizel	Melhorar a capacidade psíquica;
crescimento	5	Mahasiah	Incrementar carisma;
crescimento	41	Hahahel	Fortalecer a natureza interior (ganhar mais autoestima e respeito próprio).
crescimento	46	Ariel	Ajudar a fazer planos para um futuro de sucesso;
crescimento	46	Ariel	Planejar com uma mente forte e sutil sem que ninguém perceba.
crescimento	48	Mihel	Equilibrar ambos os gêneros, masculino e feminino, em uma pessoa;
crescimento	51	Hachashiah	Melhorar a clareza de pensamento.
crescimento	54	Nitel	Dar coragem para fazer coisas novas;
crescimento	54	Nitel	Aumentar o comprometimento para terminar o que foi iniciado;
crescimento	55	Mivahiah	Ajudar a descobrir os talentos ocultos;
crescimento	56	Poiel	Dar grande carisma e senso do próprio valor;
crescimento	62	Yahahel	Obter sabedoria e conhecimento;
crescimento	70	Yabamiah	Fazer a vida mais fácil de manipular com magia;
crescimento	70	Yabamiah	Encontrar harmonia interior.
crescimento	8	Cahetel	Aumentar as habilidades psiquicas;
crescimento	8	Cahetel	Controlar o crescimento na natureza.
crescimento	71	Hayiel	Ser corajoso com seus talentos (para mostrar los ao mundo);
crescimento	71	Hayiel	Ter maior controle com a Magia de modo que toda a magia feita por você se torne mais efetiva (alguns acham que esse pedido deve ser o primeiro a fazer escolhendo com esse anjo ao invés de todos outros anjos e poderes)

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
cura	1	Vehuiah	Fortalecer a força de vontade;
cura	16	Hakemiah	Curar feridas emocionais passadas;
cura	17	Lauviah	Vencer tristeza e tormento;
cura	20	Pahaliah	Superar maus hábitos;
cura	23	Melahel	Curar doenças e lesões.
cura	30	Omael	Curar quando você falhar (ajudar na recuperação de um insucesso temporário).
cura	4	Elemiah	Parar com tormentos mentais (reduzir ansiedade e preocupação, aliviar a dor de amor perdido ou de perda de emprego);
cura	33	Yichuiah	Aliviar uma compulsão;
cura	34	Lehachiah	Parar com raiva (tanto em si como em outras pessoas com quem você convive, dura por algumas semanas);
cura	34	Lehachiah	Ajudar a eliminar vícios;
cura	34	Lehachiah	liberar alguém de seus apegos indesejáveis;
cura	38	Chaamiah	Melhorar a saúde do corpo físico.
cura	39	Rehoel	Curar uma doença;
cura	39	Rehoel	Regenerar energia;
cura	39	Rehoel	Obter vida longa;
cura	5	Mahasiah	Superar uma doença.
cura	44	Yelahiah	Aliviar preocupações e angústias mentais;
cura	45	Sealiah	Remover qualquer culpa que possa ter sobre ter dinheiro;
cura	45	Sealiah	Eliminar os bloqueios internos que limitam a prosperidade;
cura	48	Mihel	Equilibrar ambos os gêneros, masculino e feminino, em uma pessoa;
cura	50	Daniel	Aliviar ansiedade e depressão;
cura	54	Nitel	Dar vida longa.
cura	56	Poiel	Obter qualquer desejo (tem de querer de verdade e intensamente o que se pede);
cura	57	Nememiah	Aliviar a ansiedade.
cura	58	Yeyilel	Curar tristeza;
cura	58	Yeyilel	Liberar de modos de pensamento antiquados;
cura	59	Harachel	Melhorar a fertilidade;
cura	59	Harachel	Curar dor emocional;
cura	60	Metzerel	Aumentar a paciência;
cura	60	Metzerel	Curar um espírito inquieto (contra ansiedade, dar força para tempos difíceis);
cura	7	Achaiah	Liberar de medo e desejos prejudiciais.
cura	63	Anuel	Curar doenças;
cura	66	Menakel	Obter pensamentos claros na hora da ira;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
cura	66	Menakel	Faz dormir bem.
cura	67	Iyahel	Retornar a alegria da juventude;
cura	67	Iyahel	Dar força para enfrentar a adversidade;
cura	67	Iyahel	Remover o medo e resistência à mudanças;
cura	68	Chavuhiah	Recuperar-se de doenças (acelerar a recuperação);
cura	70	Yabamiah	Distribuir poder para se recuperar (dando mais força ou espaço);
cura	71	Hayiel	Obter energia após um tempo de drenagem;
cura	10	Eladiah	Curar (ajudar com problemas com os ossos e juntas);
cura	10	Eladiah	Superar a negatividade (contra pessoas negativas mesmo em relacionamentos ou em respostas negativas a seu trabalho);
descobertas	12	Hahaiah	Encontrar respostas místicas nos sonhos
descobertas	13	Yezelel	Dar informações vitais;
descobertas	14	Mebahel	Fazer você sentir aonde pertence;
descobertas	19	Leuviah	Dar revelações em sonhos.
descobertas	20	Pahaliah	Encontrar o equilíbrio (maior equilíbrio na vida);
descobertas	20	Pahaliah	Experimentar alegria;
descobertas	25	Netahiah	Descobrir segredos ocultos;
descobertas	25	Netahiah	Revelar a verdade nos sonhos.
descobertas	29	Reiyel	Descobrir informações secretas.
descobertas	4	Elemiah	Descobrir novos métodos;
descobertas	3	Sitael	Descobrir a verdade;
descobertas	41	Hahahel	Fazer você entender o significado oculto das palavras de outros;
descobertas	46	Ariel	Descobrir tesouros escondidos (além do significado literal significa modernamente obter dinheiro de fontes inesperadas);
descobertas	46	Ariel	Aprender sobre seus desejos verdadeiros através de sonhos;
descobertas	47	Eshaliah	Ver o passado, presente e futuro e dar a conhecer em sonhos e presságios;
descobertas	47	Eshaliah	Descobrir mais sobre seu "eu", o anjo pode revelar seu verdadeiro "eu".
descobertas	49	Vehuel	Conhecer os pensamentos dos outros (ver a verdade por trás das palavras de alguém);
descobertas	66	Menakel	Encontrar itens perdidos;
descobertas	69	Raahel	Guiar até a verdadeira família, mesmo que não sejam relacionados por sangue;
descobertas	69	Raahel	Ajudar a entender a sua conexão com outros;
descobertas	69	Raahel	Descobrir um ladrão;
estudos	13	Yezelel	Passar em exames e testes;
estudos	17	Lauviah	Inventar e projetar com gênio.
estudos	19	Leuviah	Obter boa memória e inteligência;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
estudos	21	Nelachel	Fazer cálculos matemáticos corretamente.
estudos	27	Yeretel	Difundir conhecimento.
estudos	30	Omael	Ajudar professores em ensinar;
estudos	32	Vesheriah	Aumentar a capacidade de memorização;
estudos	38	Chaamiah	Melhorar a sabedoria;
estudos	5	Mahasiah	Aprender como um gênio;
estudos	45	Sealiah	Obter a melhor educação e auxiliar no aprendizado.
estudos	51	Hachashiah	Lidar com projetos complexos;
estudos	52	Omemiah	Melhorar a memória;
estudos	52	Omemiah	Fazer aprender rápido;
estudos	52	Omemiah	Fazer uma boa pesquisa.
estudos	53	Nenael	Ensinar o que aprendeu de maneira eficiente.
estudos	10	Eladiah	Entender ciência (entender informações novas complexas e relembrar posteriormente).
influência	11	Lauviah	Influenciar pessoas famosas.
influência	33	Yichuiah	Fazer os superiores verem a verdade;
influência	42	Michel	Ajudar a encontrar seguidores;
influência	42	Michel	Ajudar a ganhar influência sobre um grupo;
influência	42	Michel	Influenciar os poderosos.
influência	49	Vehuel	Fazer alguém humilde;
influência	49	Vehuel	Dominar (influenciar) personalidades fortes.
influência	59	Harachel	Influenciar pessoas de negócios;
influência	59	Harachel	Influenciar a imprensa.
influência	64	Machiel	Tornar-se perito em persuasão (fazer um bom trabalho vendendo suas idéias a outros).
justiça	14	Mebahel	Salvar uma Causa Justa;
justiça	14	Mebahel	Evitar a injustiça durante um julgamento;
justiça	15	Hariel	Fazer dar um bom julgamento;
justiça	26	Haaiah	Obter um julgamento justo;
justiça	35	Kevekiah	Garantir uma partilha amigável e justa.
justiça	45	Sealiah	Recuperar direitos tomados;
justiça	50	Daniel	Ajudar com decisões legais;
justiça	50	Daniel	Ajudar em decisão a ser tomada (de modo que tome uma boa decisão, que gere frutos positivos);
justiça	54	Nitel	Fazer as coisas serem como deviam ser;
justiça	67	Iyahel	Libertar-se quando preso;
justiça	69	Raahel	Ganhar uma ação judicial financeira,
justiça	70	Yabamiah	Dar bom julgamento;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
justiça	9	Heziel	Fazer alguém cumprir uma promessa ou juramento;
karma	27	Yeretel	Ajudar a entender quaisquer votos feitos e libertar deles.
limpeza	15	Hariel	Trazer paz para sua casa (melhor quando a causa é interna, não de vizinhos - aliviar brigas, disputas, mau "clima") ;
limpeza	21	Nelachel	Subjugar a negatividade;
limpeza	21	Nelachel	Transformar a má sorte em boa;
limpeza	22	Yeyayel	Limpar negatividade e más influências;
magia	15	Hariel	Melhorar o poder mágico (aumenta a energia posta no trabalho mágico e habilidades);
planejamento	26	Haaiah	Organizar acordos comerciais;
proteção	22	Yeyayel	Proteger durante uma viagem;
proteção	23	Melahel	Viajar com segurança (em zonas de conflito ou de guerra especialmente);
proteção	23	Melahel	Defesa contra armas;
proteção	24	Chahuiah	Repelir ladrões;
proteção	24	Chahuiah	Repelir pragas (ratos, baratas, etc - mas use em conjunto com métodos modernos);
proteção	28	Shahahiah	Protege contra doenças;
proteção	28	Shahahiah	Manter a saúde;
proteção	28	Shahahiah	Proteger contra forças adversas;
proteção	28	Shahahiah	Dar vida longa.
proteção	29	Reiyel	Proteger contra inimigos ocultos;
proteção	4	Elemiah	Viajar com segurança;
proteção	3	Sitael	Proteger contra má sorte e adversidades;
proteção	32	Vesheriah	Proteger contra os injustos (contra pessoas que lhe tratam injustamente mas que você não pode livrar-se deles momentaneamente);
proteção	45	Sealiah	Descobrir uma maldição e a tornar inefetiva;
proteção	60	Metzerel	Libertar de intimidações (remover de sua vida quem lhe trata injustamente, tenta controlá-lo por ameaças, insultos, "bullying");
proteção	62	Yahahel	Guardar segredos (fazer alguém guardar segredo ou fazer que um segredo não seja descoberto);
proteção	62	Yahahel	Manter as atenções afastadas de si.
proteção	63	Anuel	Protejer seus negócios;
proteção	63	Anuel	Protejer contra acidentes;
proteção	63	Anuel	Preservar a saúde;
proteção	67	Iyahel	Dar vida longa.
proteção	8	Cahetel	Afastar o mal;
proteção	8	Cahetel	Proteger contra ataques sobrenaturais e afastar o mal;

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
proteção	71	Hayiel	Repelir maldições (mesmo sem conhecer a pessoa que mandou, ele repele todas se inominada);
proteção	72	Mumiah	Dar proteção ao fazer Magia (quando se trabalha com demônios , servidores e encantamentos diversos);
proteção	72	Mumiah	Dar vida longa.
proteção	9	Heziel	Proteger contra inimigos ocultos (tanto no trabalho ou em relacionamentos).
relacionamentos	3	Sitael	Parar com hipocrisia;
relacionamentos	35	Kevekiah	Trazer paz para uma família;
relacionamentos	37	Aniel	Fazer as pessoas sábias se comunicarem;
relacionamentos	54	Nitel	Dar estabilidade;
relacionamentos	9	Heziel	Melhorar a comunicação através de escrita ou fala;
sonhos	12	Hahaiah	Encontrar respostas místicas nos sonhos
sorte	22	Yeyayel	Trazer Boa sorte ao fazer negócios.
stealth	18	Keliel	Tornar-se menos visível;
stealth	31	Lecavel	Permanecer menos visível (quando conveniente, a luz dos inimigos ou pessoas que poderiam lhe prejudicar).
sucesso	11	Lauviah	Encontrar fama através do talento;
sucesso	16	Hakemiah	Adquirir dignidade e prosperidade.
sucesso	22	Yeyayel	Dar Riqueza, fama e sucesso;
sucesso	26	Haaiah	Obter riqueza através do conhecimento;
sucesso	27	Yeretel	Encontrar fama através da escrita;
sucesso	3	Sitael	Encontrar emprego.
sucesso	3	Sitael	Ajudar a encontrar equilibrio que levará a paz e prosperidade
sucesso	33	Yichuiah	Manifestar desejos materiais.
sucesso	35	Kevekiah	Garantir uma boa herança;
sucesso	36	Menadel	Manter um emprego;
sucesso	36	Menadel	Manter uma carreira.
sucesso	42	Michel	Ajuda politicos (aumentar popularidade ou espalhar proposta);
sucesso	42	Michel	Influenciar a políticos;
sucesso	43	Vevaliah	Desenvolver uma reputação de poder (parecer amistoso, bom e de forte caráter).
sucesso	44	Yelahiah	Atrair os melhores negócios para aquisição de bens materiais;
sucesso	44	Yelahiah	Manifestar desejos materiais;
sucesso	44	Yelahiah	Melhorar em assuntos comerciais (conseguir melhores negócios, melhores preços e melhores condições de negociação).
sucesso	45	Sealiah	Remover qualquer culpa que possa ter sobre ter dinheiro;
sucesso	45	Sealiah	Eliminar os bloqueios internos que limitam a prosperidade;
sucesso	46	Ariel	Descobrir tesouros escondidos (além do significado literal significa modernamente obter dinheiro de fontes inesperadas);

Área de atuação	n.	Anjo	Descrição
sucesso	47	Eshaliah	Elevar para tornar um lider;
sucesso	6	Lelahel	Atrair fama através de talentos;
sucesso	6	Lelahel	Aumentar a sorte em relação à ambição (ambições artísticas, financeiras ou pessoais, o anjo irá aumentar a sorte para ajudar em seus objetivos);
sucesso	53	Nenael	Melhorar suas habilidades (esportes, música, discursos ou em qualquer área);
sucesso	54	Nitel	Aumentar o comprometimento para terminar o que foi iniciado;
sucesso	56	Poiel	Obter qualquer desejo (tem de querer de verdade e intensamente o que se pede);
sucesso	56	Poiel	Aumentar a fama e fortuna;
sucesso	56	Poiel	Dar boa sorte;
sucesso	57	Nememiah	Proporcionar mais prosperidade;
sucesso	57	Nememiah	Ajudar em expansão e crescimento de empreendimentos;
sucesso	7	Achaiah	Tornar seu trabalho ou empresa popular;
sucesso	61	Umabel	Ser querido e popular no trabalho.
sucesso	63	Anuel	Fazer bons negócios financeiros (em compras e vendas).
sucesso	64	Machiel	Tornar-se um escritor popular;
sucesso	65	Damebiah	Trazer sucesso em negócios;
sucesso	65	Damebiah	Descubrir idéias de negócios.
sucesso	67	Iyahel	Aumentar a fama;
sucesso	69	Raahel	Aumentar a fama e a reputação.
sucesso	72	Mumiah	Ajudar a concluir um projeto (acelerando e auxiliando de maneiras diversas);
tempo	52	Omemiah	Fazer mais coisas em menos tempo;
tempo	71	Hayiel	Ter conhecimento do presente e futuro;

Os Demônios da Goetia e suas habilidades

Os livros tradicionais que tem sua origem na idade das trevas, medieval, classificaram os espíritos em Reis, Duques, Príncipes, Marqueses, Condes, Cavaleiros e Presidentes. Falam de seu rank infernal, de quantas legiões ou espíritos tem subordinados, mas isso considero desnecessário e serve mais para confundir o praticante moderno; o importante considero que seja as conhecer suas habilidades dos espíritos por este ser um livro eminentemente prático. As habilidades podem variar de autor para autor, e recomendo que você experimente pedir outras coisas que não as listadas aqui pos são seres de grande poder e habilidade.

1. Bael – É também conhecido como Baell, Baal e Baëll. Poderes:
    1.1. Faça se menos notado;
    1.2. Faça alguém perder o interesse em você e nos seus negócios;
    1.3. Traga confusão e tormento a qualquer pessoa que indague sobre um assunto que deseja que permaneça oculto;
    1.4. Faça uma coisa ou situação parecer algo diferente do que é;
    1.5. Obrigue outras pessoas a guardar segredos para você;
    1.6. Cause ansiedade em um inimigo (o efeito dura algumas semanas).
2. Agares – Poderes:
    2.1. Trazer de volta quem deixou sua casa (familiar ou parceiro/a);
    2.2. Fazer alguém que o abandonou pensar calorosamente em você;
    2.3. Fazer quem está hesitante ou indeciso agir;
    2.4. Arruinar a reputação;
    2.5. Enfraquecer o poder mágico ou autoridade de outra;
    2.6. Auxiliar na comunicação em uma situação específica;
    2.7. Ajudar com seus esforços para aprender um novo idioma.
3. Vassago (Vasago) – Poderes:
    3.1. Ajudar a entender uma situação passada;

3.2. Descobrir a verdade;
3.3. Conhecer o passado;
3.4. Permitir investigar algo oculto anteriormente;
3.5. Trazer consciência do que pode acontecer em relação a uma pessoa ou situação específica;
3.6. Encontrar um objeto ou documento que foi perdido;
3.7. Fazer sentir mudanças eminentes (trabalho, relacionamentos, etc) e dar intuição de como melhor preparar-se para enfrenta-las;
3.8. Descobrir informações que foram deliberadamente ocultas de você.

4. Gamigin – É é também conhecido como Gamygyn e Samigina. Habilidades:
4.1. Habilitar a comunicação com alguém que morreu;
4.2. Ajudar a superar a dor pela perda de alguém que morreu;
4.3. Dar uma visão das más ações de quem morreu;
4.4. Melhorar sua capacidade de escrever bem e de convencer pela escrita;
4.5. Dar a você um ar de autoridade quando falar com outras pessoas.

5. Marbas – É também conhecido como Barbas. Habilidades:
5.1. curar uma doença infecciosa;
5.2. Provocar outra pessoa a contrair uma doença infecciosa;
5.3. Descubra presságios sobre segredos;
5.4. Obter intuição sobre algo deliberadamente tornado secreto por outras pessoas;
5.5. Ter a aparência e o comportamento de alguém diferente de você.

6. Valefar – É também conhecido como Valefor, Malaphar, e Malephar. Poderes:
6.1. Obter sabedoria e percepção sobre um assunto que o confunde;
6.2. Instar uma confissão não intencional de quem lhe esconde algo;
6.3. Estimular a deslealdade (contra parceiro, empregador ou contra quem você escolher);
6.4. Fazer aqueles que o enganam mal;
6.5. Pegar a energia daqueles que você nomeia, para seu benefício e seu declínio;
6.6. Proteger durante a noite de ataques sobrenaturais ou pesadelos.

7. Amon (Aamon) – Poderes:

7.1. Causar inimizade entre amigos;

7.2. Faça com que os amigos se reconciliem;

7.3. Para responder a perguntas sobre o papel que você pode desempenhar em um evento futuro;

7.4. Faça com que um indivíduo nomeado tenha sentimentos românticos por você;

7.5. Causar temor, reverência e respeito por você em um inimigo (deve ter a intenção ou de assustar ou de converter o inimigo em amigo clara por ocasião do ritual);

7.6. Criar caos em um grupo.

8. Barbatos – Habilidades:

8.1. Entender o significado em presságios e coincidências;

8.2. Fazer com que os que estão no poder notem ou respeitem;

8.3. Ajudar a entender como uma pessoa pode afetar seu futuro;

8.4. Ajudar a romper o véu de segredo colocado por outro ocultista;

8.5. Capacitar você a aprender sobre ciência.

9. Paimon - Habilidades: Causar confusão em um indivíduo nomeado;

9.1. Melhore os poderes da composição e performance musical, sendo que você pode pedir que esta habilidade venha lhe dar sustento nos próximos anos;

9.2. Proporcionar o entendimento das próprias necessidades interiores no ponto atual da vida;

9.3. Influenciar outras pessoas com sua presença;

9.4. Melhorar a reputação e a posição nas áreas de comércio e indústria;

9.5. Tornar um indivíduo nomeado mais facilmente influenciado durante a conversa;

10. Buer – Poderes:

10.1. Trazer cura e recuperação de doenças e enfermidades;

10.2. Dar sensação de calma e proteção interior;

10.3. Oferecer maior entendimento dos impulsos pessoais e o grau em que eles ajudam ou dificultam o seu caminho atual;

10.4. Facilitar o sofrimento mental causado pelas percepções sombrias do eu interior;

10.5. Acalmar a ira (em si ou em outra pessoa);

10.6. Permitir que você aprenda rapidamente sobre questões legais, seja de uma perspectiva pessoal ou profissional.

11. Gusoin (Gusion) - Poderes:

11.1. Revelar os verdadeiros desejos que estão por trás de suas obsessões;

11.2. Fazer com que ex amigos se respeitem;

11.3. Fazer com que outros respeitem você e suas idéias;

11.4. Fazer sentir o futuro de suas emoções com relação a alguém;

11.5. Fazer alguém revelar um segredo de modo não intencional (por parte dele/a);

11.6. Fazer com que aqueles que estão na sua presença sintam uma sensação de reverência;

11.7. Sentir o futuro de um relacionamento.

12. Sitri – É também conhecido como Sytry e Bitru. Habilidades:

12.1. Fazer com que um indivíduo nomeado seja inflamado de paixão por você;

12.2. Incentivar outro a ceder às tentações da sua sedução;

12.3. Fazer alguém a sair (de sua casa, da sua rua ou prédio);

12.4. Apimentar sexualmente uma relação;

12.5. Dar a você uma aura de poder lascivo.

13. Beleth – É também conhecido como Byleth e Bileth. Poderes:

13.1. Melhorar a intensidade da paixão sexual entre amantes; Ajudar a alcançar a excitação e o orgasmo completos;

13.2. Incentivar um indivíduo nomeado a ser despertado com amor sexual por você;

13.3. Fazer com que um parceiro deseje uma prática sexual mais extrema ou frequente;

13.4. Ajudar em operações de magia sexual para que seja e tenha efeitos mais poderosos;

13.5. Incentivar um amor mais calmo e genuíno de uma paixão sexual.

14. Leraje – É também conhecido como Laraie, Leraje, Leraic, Leraikha, Loray, e Oray. Habilidades:

14.1. Força um inimigo a ser revelado através de boatos;

14.2. Causar interrupção ou discussão entre indivíduos ou grupos;

14.3. Enfraquecer um inimigo, seja um grupo ou indivíduo, infligindo dor;

14.4. Revelar inimigos;
14.5. Traga dor perturbadora para um indivíduo nomeado;
14.6. Aumentar a força mental;
14.7. Melhorar a força ou resistência física.
15. Eligos – É também conhecido como Eligor e Abigor. Poderes:
15.1. Entender os planos de um inimigo em situações militares;
15.2. Ganhar o carinho e a admiração de um político ou comandante que você já conhece pessoalmente;
15.3. Atrair a atenção ou o amor de quem é superior a você em status (“o poder de dormir com seu chefe/a”).
16. Zepar – Poderes:
16.1. Atrair breves contatos de natureza sexual com uma pessoa nomeada;
16.2. Tornar alguém mais atraente para os outros em termos de breves relações sexuais;
16.3. Atrair amor e tornar alguém mais romântico(a);
16.4. Causar a infertilidade em um homem ou mulher por um breve período de tempo.
17. Botis (Otis) – Habilidades:
17.1. Conhecer as emoções e pensamentos de um indivíduo nomeado (virão indicações após o ritual);
17.2. Causar desfiguramento (erupções cutâneas ou ilusão de desfiguramento) causando alguém parecer menos atraente;
17.3. Obter informações sobre os pensamentos secretos de um indivíduo nomeado;
17.4. Aumentar sua capacidade de fazer com que outras pessoas revelem segredos durante a conversa;
17.5. Aumentar a coragem em geral ou em relação a um empreendimento específico.
18. Bathin (Marthim) – Habilidades:
18.1. Transforme seu humor ou modo de pensar atual em um de sua escolha;
18.2. Faça uma viagem rápida e segura;
18.3. Dar calma e perspectiva antes de decisões financeiras;
18.4. Perceba o verdadeiro valor de um potencial investimento.
19. Sallos – É também conhecido como Saleos e Zaleos. Habilidades:

19.1. Inspirar alguém a sentir amor por você, o que causa um forte desejo e uma determinação em representar esse amor;

19.2. Inspirar um relacionamento em desenvolvimento para progredir mais rapidamente e com grande desejo e paixão;

19.3. Mudar amizade em amor;

19.4. Aumentar suas chances de encontrar alguém profundamente excitado por você, com o potencial de amar você;

19.5. Dar a você uma aura cativante e sentido aos outros que você é importante.

20. Purson - É também conhecido como Pursan e Curson. Poderes:

20.1. Possibilitar decisões favoráveis em questões financeiras;

20.2. Trazer fortuna a um projeto próximo ao seu coração, em um momento importante de mudança;

20.3. Trazer investidores para um projeto;

20.4. Dar inspirações para mudanças em sua vida.

21. Marax – É também conhecido como Marax e Foraii. Habilidades:

21.1. Fazer entender um problema em um contexto maior;

21.2. Descobrir um novo método ou técnica que pode melhorar uma situação ou empreendimento;

21.3. Parar com a procrastinação;

21.4. Dar credibilidade financeira, fazer parecer atrativo para financiamentos;

21.5. Tornar o trabalho criativo de uma pessoa mais atraente financeiramente para os outros.

22. Ipos – É também conhecido como Ipes, Ayperos, e Ayporos. Poderes:

22.1. Dar coragem quando outros minam sua autoridade;

22.2. Inspirar coragem ao tentar convencer ou coagir aqueles que não confiam em você;

22.3. Fazer outra pessoa ter coragem;

22.4. Aumentar seu carisma;

22.5. Fazer você eloquente e convincente, para que aqueles que ouvem seus argumentos sejam encantados por eles;

22.6. Desenvolver as habilidades de humor e sagacidade como auxílio desenvolver o carisma pessoal.

23. Aim – É também conhecido como Aym, Haborym, e Haborim. Poderes:

23.1. Dar a você o poder da inteligência em situações estressantes;
23.2. Dar coragem quando uma situação é esmagadora;
23.3. Dar coragem com inteligência para evitar precipitações;
23.4. Fazer com que um indivíduo nomeado sofra angústia e discussões em casa;
23.5. Tornar um indivíduo nomeado propenso a acidentes e lesões.
24. Naberius - É também conhecido como Naberus e Cerberus. Habilidades:
24.1. Capacitar um projeto artístico com inspiração adequada para o sucesso;
24.2. Dar a você o poder de liberar-se de uma situação da qual se arrepende;
24.3. Criar confusão cuja intensidade e duração pode ser definida;
24.4. Dar a você o poder de ser visto sob uma boa luz quando sua reputação for prejudicada;
24.5. Convencer um indivíduo nomeado que você é uma pessoa boa e de confiança atráves da conversação e interação;
24.6. Fazer que uma reputação sua seja descartada (esquecida) por outros, seja ela merecida ou não.
25. Glasya Labolas - É também conhecido como Glasya-la bolas, Caacrinolaas, e Caassimolar. Habilidades:
25.1. Trazer a compreensão de onde seu pensamento ficou nublado ou pouco claro;
25.2. Causar avanços nas áreas de pesquisa, design e ciência se parece não ter progresso;
25.3. Fazer com que um indivíduo nomeado fique gravemente doente;
25.4. Fazer com que um indivíduo nomeado ataque outro indivíduo (propenso a ataques de ira);
25.5. Fazer que um indivíduo nomeado sofra solidão, sendo evitado por amigos e estranhos;
26. Bime – É também conhecido por Bimé, Bune e Bim. Poderes:
26.1. Manifestar uma quantia razoável de dinheiro necessária para uma grande necessidade;
26.2. Atrair uma riqueza grande e fluida para um projeto ou empreendimento no qual você esteja ativamente envolvido;

26.3. Manter a riqueza fluindo (se você tem fontes de negócios ou possibilidades de venda ou recebimento de royalties como por exemplo escritores, músicos e outros tipos de artistas);

26.4. Permitir que você sinta a presença dos mortos. Nomear um indivíduo com quem você deseja se conectar e permaneça aberto à comunicação;

26.5. Capacitar você a tomar decisões sábias, especialmente nas áreas de finanças;

26.6. Aparentar a vontade entre os ricos para ser aceito entre determinados grupos ou círculos;

26.7. Dar entendimento e compreensão na área das finanças.

27. Ronove – É também conhecido como Ronové e Roneve. Habilidades:

27.1. Melhorar seus níveis pessoais de carisma;

27.2. Conseguir ganhos através do charme;

27.3. Ensina Retórica;

27.4. Dá o conhecimento de línguas;

27.5. Dá bons familiares;

27.6. Faz obter favores de amigos e inimigos;

27.7. Aparentar inofensivo, ninguém o verá como ameaça;

27.8. Esconder seus enganos através da capacidade de parecer charmoso e verdadeiro;

27.9. Fazer com que um concorrente ou superior o veja como confiável e não uma ameaça.

28. Berith – É também conhecido como Beall, Berithi, e Bolfri. Habilidades:

28.1. Ajudar descobrindo boas opções de investimento;

28.2. Descobrir força interior e determinação ;

28.3. Fortalecer a determinação para concluir o que começou;

28.4. Esconder suas falhas, mesmo que você não saiba quais elas são;

28.5. Melhorar seu status enganando os outros fazendo-os acreditarem no que você deseja que eles acreditem.

29. Astaroth – Habilidades:

29.1. Dar entendimento sobre o que realmente deseja de uma determinada situação;

29.2. Dar compreensão do que você realmente deseja para sua vida;

29.3. Desencadear um período de caos criativo;

29.4. Dar informações e intuições que levam a soluções simples e práticas.

30. Forneus – É também conhecido como Forners. Poderes:

30.1. Fazer com que os inimigos vejam o melhor em você;

30.2. Confundir os inimigos;

30.3. Fazer alguém teme-lo;

30.4. Fazer com que outras pessoas o vejam de maneira agradável, apesar das palavras e ações que de outra forma os ofenderiam;

30.5. Obter fama ou reconhecimento pelo seu trabalho criativo;

30.6. Fazer destacar-se da multidão e seja visto como honrado e poderoso.

31. Foras – É também conhecido como Forcas e Forras. Poderes:

31.1. Compelir quem perdeu o interesse em ser fascinado por você mais uma vez;

31.2. Recuperar uma habilidade perdida;

31.3. Entender as necessidades de quem está perto de você, obtendo uma visão de como você pode atender a essas necessidades;

31.4. Esconder seus pensamentos e sentimentos para que ninguém possa perceber seus esquemas;

31.5. Entender a pessoa amada, que muitas vezes esconde as necessidades e verdadeiros sentimentos o que dificulta os relacionamentos serem bem sucedidos;

31.6. Melhorar a vitalidade e energia quando você se sentir velho;

31.7. Fazer você envelhecer bem, parecendo sempre mais novo do que é.

32. Asmodai – É também conhecido como Asmoday, Asmodai, Sidonai, e Sydonay. Poderes:

32.1. Fazer algo valioso passar despercebido, para que não seja roubado;

32.2. Dar vontade para decidir e prover intuição para que seja feita uma boa decisão;

32.3. Desenvolver uma habilidade pessoal para um nível anteriormente inatingível. Isso se aplica a habilidades mentais, criativas e físicas, incluindo artesanato e trabalho técnico.

33. Gaap – É também conhecido como Gäap e Tap. Poderes:

33.1. Deixe uma pessoa nomeada confusa, com sono ou incapaz de se concentrar;

33.2. Evocar ódio feroz entre duas pessoas nomeadas;

33.3. Trazer discordância para um grupo de pessoas;

33.4. Fazer uma pessoa nomeada desejar sexualmente você;

33.5. Fazer uma pessoa ter um desejo sexual irracional e intenso, a deixando fora de controle – cuidado que a pessoa alvo não necessariamente desejará você, esta é a diferença do poder anterior, esse é mais intenso, mas pode ser por qualquer um, pode ser útil para tirar um inimigo de seu equilíbrio.

34. Furfur - É também conhecido como Furtur. Poderes:

34.1. Causar problemas mecânicos ou eletro-eletrônicos para uma pessoa nomeada;

34.2. Causar tempestades elétricas;

34.3. Trazer furtividade e silêncio ao explorar os segredos de outro;

34.4. Causar raiva perturbadora em quem normalmente é calmo;

35. Marchosias (Marchocias) – Habilidades:

35.1. Fortalecer suas negociações;

35.2. Favorecer a empreendimentos direcionados à prosperidade;

35.3. Fazer uma pessoa nomeada sentir que você será vitorioso em todos os assuntos;

35.4. Dissuadir um inimigo.

36. Stolas – É também conhecido como Stolus e Stolos. Poderes:

36.1. Cause um salto no desenvolvimento de um projeto que você trabalha há muito tempo;

36.2. Faça com que a atenção seja atraída para um projeto ou empreendimento;

36.3. Traga alívio a uma pessoa nomeada que sofre de uma dor crônica.

37. Phenix – É também conhecido como Phoenix, Phenex, e Pheynix. Poderes:

37.1. Melhorar suas habilidades em música ou escrita;

37.2. Faz que suas palavras escritas convençam um indivíduo nomeado de seu argumento;

37.3. Tornar a alguém hábil em falar e charmosa em situações sociais;

37.4. Fazer com que uma pessoa barulhenta ou indisciplinada se retraia e fique em silêncio (útil para professores).

38. Halphas – Poderes:

38.1. Permitir sua ascensão ao poder dentro de uma organização ou grupo. Esse poder é melhor empregado com um bom planejamento e por um período substancial de tempo;

38.2. Traga informações sobre como suas ambições podem progredir com mais eficiência;

38.3. Ajudá-lo a desenvolver e aprimorar as habilidades necessárias para sua ambição;

38.4. Causar rápido crescimento em uma empresa ou organização na qual você é um líder estabelecido.

39. Malphas – Habilidades:

39.1. Descobrir quem pode dar força a uma organização;

39.2. Fazer a força da sua ambição gerar admiração;

39.3. Fazer um concorrente perder toda a ambição.

40. Raum – É também conhecido como Raim e Räum. Poderes:

40.1. Fazer com que um indivíduo nomeado sofra grandes perdas. Isso pode ser pessoal, financeiro e assim por diante. Quanto menos específico você for, melhor ele funciona, mas você pode querer ser específico se quiser limitar os efeitos;

40.2. Fazer com que um indivíduo nomeado seja desconfiado e odiado por amigos e colegas;

40.3. Fazer um amigo(a) próximo ter sentimentos românticos por você;

40.4. Fazer com que a paz da vida familiar de um indivíduo nomeado seja interrompida por discussões e desconfiança.

41. Forcalor – É também conhecido como Focator, Forcalor e Furcalor. Habilidades:

41.1. Diminuir e fazer perder o vigor de magia maliciosa que é direcionada a você;

41.2. Fazer com que um negócio ou empreendimento falhe;

41.3. Encher um indivíduo nomeado com uma auto-dúvida incapacitante;

41.4. Fazer com que alguém que está doente continue doente;

41.5. Trazer a morte que parece repentina ou acidental.

41.6. Proteção contra magia, funciona melhor se souber que alguém está agindo contra você, e mais efetivo ainda se souber nomear a pessoa.

42. Vepar – É também conhecido como Vephar e Separ. Habilidades:

42.1. Causar doença em indivíduos ou organizações nomeadas;

42.2. Trazer medo e oprimir aqueles que são arrogantes;

42.3. Fazer adoeçer de uma doença de curta duração que o enfraqueça;

42.4. Agravar uma doença;

42.5. Dar força antes de empreender uma longa jornada.

43. Sabnock – É também conhecido como Sabnac, Salmac, Sabnack, Sabnach, e Savnok. Habilidades:

43.1. Confundir alguém fazendo o sentir que sua mente é invadida pelos pensamentos e emoções de outros;

43.2. Causar alucinações;

43.3. Fazer um indivíduo nomeado se sentir infestado de parasitas e causar coceira;

43.4. Fazer um inimigo se sentir exausto cronicamente.

44. Shax – É também conhecido como Chax e Scox. Habilidades:

44.1. Fazer que um inimigo tenha confiança excessiva para que ele não sinta ataques e não resista;

44.2. Fazer com que um inimigo faça planos que se perdem;

44.3. Causar confusão mental;

44.4. Fazer com que alguém você desconfia cometa erros e revele segredos.

45. Vine – É também conhecido como Viné e Vinea. Habilidades:

45.1. Melhorar sua capacidade de trabalhar com todas as formas de magia;

45.2. Fazer você ficar consciente dos planos que foram feitos contra você;

45.3. Quebrar a vontade de quem trabalha contra você através dos outros. Isso é eficaz quando alguém emprega advogados, por exemplo, e quem você deseja que desista de lhe opor;

45.4. Criar confusão emocional;

45.5. Descobrir ladrões e pessoas desleais a você;

45.6. Fazer um ex-amante cruel sentir amor por você. Isso não é para reconciliação, mas para causar fraqueza e confusão durante um rompimento ou divórcio.

46. Bifrons – É também conhecido como Bifrovs, Bifrous, e Bifröus. Poderes:

46.1. Permitir sentir e se comunicar com os recém falecidos;

46.2. Permitir que você lembre-se de memórias esquecidas;

46.3. Tornar você capaz de fazer planos melhores do que aqueles com os quais compete, especialmente quando esses planos estão sendo julgados por um superior.

47. Vuall – É também conhecido como Wal, Vual, Uvall, e Voval. Poderes:

47.1. Melhorar sua sensualidade nas relações sexuais;

47.2. Fazer com que os outros o percebam como alguém que possa proporcionar prazer carnal;

47.3. Proporcionar orgasmos melhorados;

47.4. Causar fascinação em estranhos (dura semanas);

47.5. Causar confiança amistosa em alguém que você trai;

47.6. Recuperar a confiança perdida de alguém em si.

48. Haagenti – Poderes:

48.1. Permitir que você abandone um hábito persistente;

48.2. Provocar uma mudança desejada em sua personalidade;

48.3. Remover os medos e dúvidas sobre o seu potencial, para fornecer uma visão verdadeira do que você é capaz de alcançar.

49. Crocell – É também conhecido como Crokel, Procel, e Procell. Habilidades :

49.1. Melhorar a sua compreensão de textos místicos;

49.2. Melhorar a capacidade de aprender, especialmente ao realizar estudos formais;

49.3. Convencer outra pessoa a satisfazer seu desejo de prazer.

49.4. Fazer outra pessoa desejar você sexualmente;

49.5. Dotar de charme hipnótico e poder de convencimento;

49.6. Compreender e aprender sobre magia mais profundamente (recomendado usar enquanto estuda ou lê sobre o assunto).

50. Furcas – Poderes:

50.1. Melhorar a sua capacidade de confiar na sua intuição;

50.2. Aumentar suas habilidades psíquicas;

50.3. Aumentar habilidades sobrenaturais já inatas ou que tenham sido trabalhadas dando mais poder, como habilidade de projeção astral ou de ter visões;

50.4. Instaurar ódio;

50.5. Fazer uma pessoa se sentir culpada por sua maldade.

51. Balam (Balaam) – Habilidades:

51.1. Fazer seus negócios sem ser notado;

51.2. Reduzir atenção;

51.3. Reduzir presença, no sentido de agir, executar planos ou projetos sem que outras pessoas notem sua atividade;

51.4. Tornar seus argumentos convincentes;

51.5. Ter as habilidades necessárias para sair de uma situação difícil. Isso é extremamente útil se você souber que pode ser desafiado ou acusado.

52. Alloces – É também conhecido como Allocer, Alocer, e Alocas. Poderes:

52.1. Dar resposta a perguntas diretas. Não peça conselhos a ele, mas peça sabedoria em relação a qual caminho ou projeto e provavelmente terá sucesso.

52.2. Vincular um indivíduo nomeado para que ele não cause danos a você, mesmo que deseje;

52.3. Fazer com que os sábios se tornem tolos;

52.4. Facilitar a leitura das emoções de outras pessoas, mesmo quando elas estão deliberadamente ocultas.

53. Camio – É também conhecido como Cäim, Caym, e Camio. Habilidades:

53.1. Permitir a sua boa comunicação com aqueles que são menos inteligentes, para que eles entendam seus desejos;

53.2. Fazer com que aqueles que se opõem às suas idéias vejam sua sabedoria;

53.3. Enfraquecer a um inimigo em sua presença;

53.4. Saber se uma reunião planejada será hostil ou acolhedora.

54. Murmus – É também conhecido como Murmur e Murmux. Poderes:

54.1. Fazer com que alguém que é precipitado dê uma pausa antes da ação;

54.2. Permitir que você mantenha a calma enquanto contempla um problema;

54.3. Prender um inimigo a um pensamento repetitivo que não leva a lugar algum, dificultando seus planos;

54.4. Limpar um lugar (casa, trabalho, jardim) de qualquer energia assustadora ou desagradável (seja maldição ou outras origens) .

55. Orobas (Obus) – Habilidade:

55.1. Aumentar a fama sem notoriedade. Isso não fará você ficar famoso sem esforço, mas pode aumentar a fama para quem trabalha em áreas que incluem reconhecimento público;

55.2. Obter promoção dentro de uma empresa ou organização;

55.3. Melhorar poderes de divinação;

55.4. Melhorar sua imagem em um grupo, ser bem visto por suas qualidades;

55.5. Atrair admiração;

55.6. Ganhar o devido reconhecimento merecido;

55.7. Influenciar um superior a admirá-lo sem se sentir ameaçado.

56. Gremori – É também conhecido como Gemory, Gremory, Gamori e Gomory. Poderes:

56.1. Atrair afeto romântico de quem já está em um relacionamento;

56.2. Fazer com que um indivíduo nomeado tenha desejos carnais quando olhar nos seus olhos;

56.3. Encorajar uma atração proibida;

56.4. Proporcionar ganho de presentes, dinheiro ou objetos de valor sem procurá-los;

57. Ose – É também conhecido como Ose, Osé, Oze, e Voso. Poderes.

57.1. Transforme seu comportamento para permitir que não vejam sua verdadeira intenção;

57.2. Proporcionar um crescimento do conhecimento espiritual , use se você se sentir estagnado em sua busca;

57.3. Fazer você perceber seu valor e acreditar em si mesmo;

57.4. Parece mais habilidoso, agradável ou inteligente do que você é realmente. Isso pode ser especialmente eficaz para artistas, entrevistados ou artista passando por uma audição para ganhar um papel.

58. Auns – É também conhecido por Amy e Avnas. Habilidades:

58.1. Permite detectar se outra pessoa está fazendo mágica contra você, ou para influenciá-lo, e permitirá identificá-la através da intuição;

58.2. Desenvolver até a excelência em tarefas criativas que envolvem escrita;

58.3. Descobrir o momento perfeito para agir;

58.4. Descobrir fontes de riqueza que podem ser acessíveis a você.

59. Orias (Oriax) – Poderes:

59.1. Permitir que você ganhe uma competição ou prêmio, convencendo os juízes a considerá-lo digno e habilidoso;

59.2. Obrigar um indivíduo nomeado a ajudá-lo em um empreendimento, quer ele queira ou não;

59.3. Mudar a mente e o coração de um indivíduo nomeado, sem que nenhuma palavra seja dita a ele;

59.4. Permite planejar, agendar ou programar seus planos para que sejam executados no momento mais apropriado.

60. Vapula – É também conhecido como Naphula, Nappula, e Valpula. Habilidades:

60.1. Melhorar habilidades artísticas, artesanais ou profissionais (de maneira mais rápida, não dispensando o estudo);

60.2. Passar em provas e testes (mas não dispensa o estudo).

61. Zagan (Zagam) – Poderes:

61.1. Aumentar a produtividade dos que trabalham com você;

61.2. Parar com fofocas;

61.3. Fazer alguém procurar por perdão;

61.4. Fazer um amigo ver o erro de seus caminhos;

61.5. Fazer julgamentos sólidos ao investir dinheiro;

61.6. Falar com sabedoria e inteligência, especialmente em situações em que o dinheiro está em jogo, para deixar os outros à vontade. Isso pode não torná-lo mais convincente, mas o poder é eficaz se usado em um momento apropriado.

62. Valac – É também conhecido como Valu, Volac, e Ualac. Habilidades:

62.1. Pedir a um indivíduo nomeado que inclua você generosamente em sua herança;

62.2. Aumentar a sorte para que o dinheiro chegue até você por meio de presentes e coincidências sem ser diretamente procurado;

62.3. Revelar inimigos ocultos ou traidores quando suspeitar que estão trabalhando contra você. Seu inimigo sentirá que foi descoberto, o que pode lhes dar força ou fraqueza, dependendo da natureza do inimigo.

63. Andras – Este que alguns grimórios dizem “se o exorcista não tiver cuidados, mata o mago e seus auxiliares”. Poderes.

63.1. Derrotar um grande grupo que você considera inimigo. Esse poder se aplica quando existe um conflito concreto entre dois grupos e você deseja que seu grupo seja vitorioso;

63.2. Criar discórdia entre dois indivíduos nomeados;

63.3. Criar discórdia, desconfiança e ciúmes dentro de um grupo;

63.4. Instar um grupo de seguidores a desconfiar, temer e eventualmente odiar seu líder.

64. Haures – É também conhecido como Flauros, Hauros, e Hauras. Poderes:

64.1. Minar, enfraquecer e gradualmente destruir os negócios de um inimigo;

64.2. Trazer justiça a um inimigo na forma de angústia emocional e angústia;

64.3. Receber respostas do presente, passado ou futuro;

64.4. Causar acidentes e infortúnios para atormentar um indivíduo nomeado;

65. Andrealphus (Androalphus) – Habilidades:

65.1. Melhorar a lembrança de sonhos;

65.2. Melhorar a lucidez nos sonhos;

65.3. Melhorar a memória em geral;

65.4. Auxiliar no estudo da ciência ou arquitetura;

65.5. Melhorar sua capacidade de reter conhecimentos complexos.

66. Cimeries – É também conhecido como Cimeies, Cimejes, e Kimaris. Poderes:

66.1. Projetar autoridade, causando respeito e admiração;

66.2. Descobrir e eliminar medos subconscientes presentes em você;

66.3. Encontrar objetos perdidos.

67. Amducias – É também conhecido como Amduscias, e Amdukias. Habilidades:

67.1. Fazer alguém se curvar à sua vontade;

67.2. Fazer quem está determinado perder a vontade;

67.3. Melhorar a habilidade musical, de execução ou composição durante um certo período de tempo (em geral breve).

68. Belial (Beliall)– Poderes:

68.1. Trazer riqueza (chamar mês a mês para melhorar o fluxo monetário, é um trabalho a longo termo);

68.2. Ajudar você a subir nas fileiras de qualquer organização, ao longo de meses ou anos;

68.3. Obter poder político;

68.4. Criar admiração em amigos e inimigos enquanto eles sentem seu poder e dignidade.

69. Decarabia (Carabia) – Habilidades:

69.1. Produzir visões daqueles que falam de você, para que você possa conhecer a mente deles;

69.2. Comunicar-se claramente com grandes grupos de pessoas através da palavra falada;

69.3. Criar uma ilusão que impeça que outras pessoas percebam suas verdadeiras intenções.

70. Seer – É também conhecido como Seere, Sear, e Seir. Poderes:

70.1. Trazer uma resolução rápida para uma situação;

70.2. Manipular tempo, de modo que permita produzir ou aproveitar mais (melhor se direcionado a periodos especificos para não enfraquecer, não para a vida em geral, mas rende mais quando direcionado a projetos específicos);

70.3. Influenciar outras pessoas a tomar uma decisão rápida a seu favor.

71. Dantalion - É também conhecido como Dantaylion. Habilidades:

71.1. Conhecer os pensamentos e sentimentos de um indivíduo nomeado;

71.2. Alterar os pensamentos e sentimentos de um indivíduo nomeado;

71.3. Incentivar encontros casuais que possam levar ao amor;

71.4. Atrair o amor para sua vida;

71.5. Dar visões de alguém conhecido por você, distante, com o propósito de amor ou vigilância;

71.6. Ajudar com qualquer preocupação ou desejo sincero;

72. Andromalius – Poderes:

72.1. Acabar com extorsões, ameaças ou chantagens;

72.2. Fazer aqueles com intenções cruéis queimar de medo ao pensar em você;

72.3. Fazer serem devolvidos itens roubados (inclusive carros1).

72.4. Revelar desonestidade quando suspeitar de traição sem evidência direta;

72.5. Revelar a identidade de um ladrão quando souber que está sendo roubado repetidamente de dentro de casa ou local de trabalho

Área de atuação	Demônio	Descrição
Ajuda	71. Dantalion	Ajudar com qualquer preocupação ou desejo sincero;
Amarrar inimigo	52. Alloces	Vincular um indivíduo nomeado para que ele não cause danos a você, mesmo que deseje;
Amizade	15. Eligos	Atrair a atenção ou o amor de quem é superior a você em status ("o poder de dormir com seu chefe/a").
Amor	13. Beleth	Incentivar um amor mais calmo e genuíno de uma paixão sexual.
Amor	15. Eligos	Atrair a atenção ou o amor de quem é superior a você em status ("o poder de dormir com seu chefe/a").
Amor	16. Zepar	Atrair amor e tornar alguém mais romântico(a);
Amor	19. Sallos	Inspirar alguém a sentir amor por você, o que causa um forte desejo e uma determinação em representar esse amor;
Amor	19. Sallos	Inspirar um relacionamento em desenvolvimento para progredir mais rapidamente e com grande desejo e paixão;
Amor	19. Sallos	Mudar amizade em amor;
Amor	19. Sallos	Aumentar suas chances de encontrar alguém profundamente excitado por você, com o potencial de amar você;
Amor	19. Sallos	Dar a você uma aura cativante e sentido aos outros que você é importante.
Amor	2. Agares	Trazer de volta quem deixou sua casa (familiar ou parceiro/a);
Amor	2. Agares	Fazer alguém que o abandonou pensar calorosamente em você;
Amor	31. Foras	Compelir quem perdeu o interesse em ser fascinado por você mais uma vez;
Amor	40. Raum	Fazer um amigo(a) próximo ter sentimentos românticos por você;
Amor	7. Amon	Faça com que um indivíduo nomeado tenha sentimentos românticos por você;
Amor	71. Dantalion	Incentivar encontros casuais que possam levar ao amor;
Amor	71. Dantalion	Atrair o amor para sua vida;
Artes	24. Naberius	Capacitar um projeto artístico com inspiração adequada para o sucesso;
Artes	29. Astaroth	Desencadear um período de caos criativo;
Artes	30. Forneus	Obter fama ou reconhecimento pelo seu trabalho criativo;
Artes	37. Phenix	Melhorar suas habilidades em música ou escrita;
Artes	4. Gamigin	Melhorar sua capacidade de escrever bem e de convencer pela escrita;
Artes	55. Orobas	Aumentar a fama sem notoriedade. Isso não fará você ficar famoso sem esforço, mas pode aumentar a fama para quem trabalha em áreas que incluem reconhecimento público;
Artes	58. Auns	Desenvolver até a excelência em tarefas criativas que envolvem escrita;
Artes	60. Vapula	Melhorar habilidades artísticas, artesanais ou profissionais (de maneira mais rápida, não dispensando o estudo);
Artes	67. Amducias	Melhorar a habilidade musical, de execução ou composição durante um certo período de tempo (em geral breve).
Artes	9. Paimon	Melhore os poderes da composição e performance musical, sendo que você pode pedir que esta habilidade venha lhe dar sustento nos próximos anos;
Conflitos	14. Leraje	Força um inimigo a ser revelado através de boatos;
Conflitos	14. Leraje	Causar interrupção ou discussão entre indivíduos ou grupos;
Conflitos	14. Leraje	Revelar inimigos;
Conflitos	15. Eligos	Entender os planos de um inimigo em situações militares;
Conflitos	27. Ronove	Fazer com que um concorrente ou superior o veja como confiável e não uma ameaça.
Conflitos	30. Forneus	Fazer com que os inimigos vejam o melhor em você;
Conflitos	33. Gaap	Evocar ódio feroz entre duas pessoas nomeadas;
Conflitos	33. Gaap	Trazer discordância para um grupo de pessoas;
Conflitos	35. Marchosias	Dissuadir um inimigo.
Conflitos	45. Vine	Quebrar a vontade de quem trabalha contra você através dos outros. Isso é eficaz quando alguém emprega advogados, por exemplo, e quem você deseja que desista de lhe opor;

Área de atuação	Demônio	Descrição
Conflitos	53. Camio	Enfraquecer a um inimigo em sua presença;
Conflitos	63. Andras	Derrotar um grande grupo que você considera inimigo. Esse poder se aplica quando existe um conflito concreto entre dois grupos e você deseja que seu grupo seja vitorioso;
Conflitos	63. Andras	Criar discórdia entre dois indivíduos nomeados;
Conflitos	63. Andras	Criar discórdia, desconfiança e ciúmes dentro de um grupo;
Conflitos	64. Haures	Minar, enfraquecer e gradualmente destruir os negócios de um inimigo;
Corretivos	24. Naberius	Dar a você o poder de liberar-se de uma situação da qual se arrepende;
Corretivos	24. Naberius	Dar a você o poder de ser visto sob uma boa luz quando sua reputação for prejudicada;
Crescimento	10. Buer	Oferecer maior entendimento dos impulsos pessoais e o grau em que eles ajudam ou dificultam o seu caminho atual;
Crescimento	11. Gusoin	Revelar os verdadeiros desejos que estão por trás de suas obsessões;
Crescimento	14. Leraje	Aumentar a força mental;
Crescimento	14. Leraje	Melhorar a força ou resistência física.
Crescimento	17. Botis	Aumentar a coragem em geral ou em relação a um empreendimento específico.
Crescimento	18. Bathin	Transforme seu humor ou modo de pensar atual em um de sua escolha;
Crescimento	20. Purson	Dar inspirações para mudanças em sua vida.
Crescimento	21. Marax	Fazer entender um problema em um contexto maior;
Crescimento	21. Marax	Descobrir um novo método ou técnica que pode melhorar uma situação ou empreendimento;
Crescimento	21. Marax	Parar com a procrastinação;
Crescimento	22. Ipos	Aumentar seu carisma;
Crescimento	22. Ipos	Desenvolver as habilidades de humor e sagacidade como auxílio desenvolver o carisma pessoal.
Crescimento	23. Aim	Dar a você o poder da inteligência em situações estressantes;
Crescimento	23. Aim	Dar coragem quando uma situação é esmagadora;
Crescimento	23. Aim	Dar coragem com inteligência para evitar precipitações;
Crescimento	25. Glasya Labolas	Causar avanços nas áreas de pesquisa, design e ciência se parece não ter progresso;
Crescimento	27. Ronove	Melhorar seus níveis pessoais de carisma;
Crescimento	28. Berith	Descobrir força interior e determinação ;
Crescimento	28. Berith	Fortalecer a determinação para concluir o que começou;
Crescimento	32. Asmodai	Desenvolver uma habilidade pessoal para um nível anteriormente inatingível. Isso se aplica a habilidades mentais, criativas e físicas, incluindo artesanato e trabalho técnico.
Crescimento	38. Halphas	Ajudá-lo a desenvolver e aprimorar as habilidades necessárias para sua ambição;
Crescimento	46. Bifrons	Permitir que você lembre-se de memórias esquecidas;
Crescimento	57. Ose	Proporcionar um crescimento do conhecimento espiritual , use se você se sentir estagnado em sua busca;
Crescimento	57. Ose	Fazer você perceber seu valor e acreditar em si mesmo;
Crescimento	66. Cimeries	Descobrir e eliminar medos subconscientes presentes em você;
Cura	10. Buer	Trazer cura e recuperação de doenças e enfermidades;
Cura	10. Buer	Dar sensação de calma e proteção interior;
Cura	10. Buer	Facilitar o sofrimento mental causado pelas percepções sombrias do eu interior;
Cura	10. Buer	Acalmar a ira (em si ou em outra pessoa);
Cura	31. Foras	Recuperar uma habilidade perdida;
Cura	31. Foras	Melhorar a vitalidade e energia quando você se sentir velho;
Cura	31. Foras	Fazer você envelhecer bem, parecendo sempre mais novo do que é.
Cura	36. Stolas	Traga alívio a uma pessoa nomeada que sofre de uma dor crônica.

Área de atuação	Demônio	Descrição
Cura	4. Gamigin	Ajudar a superar a dor pela perda de alguém que morreu;
Cura	48. Haagenti	Permitir que você abandone um hábito persistente;
Cura	48. Haagenti	Provocar uma mudança desejada em sua personalidade;
Cura	48. Haagenti	Remover os medos e dúvidas sobre o seu potencial, para fornecer uma visão verdadeira do que você é capaz de alcançar.
Cura	5. Marbas	curar uma doença infecciosa;
Cura	7. Amon	Faça com que os amigos se reconciliem;
Descobertas	11. Gusoin	Fazer sentir o futuro de suas emoções com relação a alguém;
Descobertas	11. Gusoin	Fazer alguém revelar um segredo de modo não intencional (por parte dele/a);
Descobertas	11. Gusoin	Sentir o futuro de um relacionamento.
Descobertas	17. Botis	Conhecer as emoções e pensamentos de um indivíduo nomeado (virão indicações após o ritual);
Descobertas	17. Botis	Obter informações sobre os pensamentos secretos de um indivíduo nomeado;
Descobertas	29. Astaroth	Dar entendimento sobre o que realmente deseja de uma determinada situação;
Descobertas	29. Astaroth	Dar compreensão do que você realmente deseja para sua vida;
Descobertas	29. Astaroth	Dar informações e intuições que levam a soluções simples e práticas.
Descobertas	3. Vassago	Ajudar a entender uma situação passada;
Descobertas	3. Vassago	Descobrir a verdade;
Descobertas	3. Vassago	Conhecer o passado;
Descobertas	3. Vassago	Permitir investigar algo oculto anteriormente;
Descobertas	3. Vassago	Trazer consciência do que pode acontecer em relação a uma pessoa ou situação específica;
Descobertas	3. Vassago	Encontrar um objeto ou documento que foi perdido;
Descobertas	3. Vassago	Descobrir informações que foram deliberadamente ocultas de você.
Descobertas	38. Halphas	Traga informações sobre como suas ambições podem progredir com mais eficiência;
Descobertas	39. Malphas	Descobrir quem pode dar força a uma organização;
Descobertas	44. Shax	Fazer com que alguém você desconfia cometa erros e revele segredos.
Descobertas	45. Vine	Fazer você ficar consciente dos planos que foram feitos contra você;
Descobertas	45. Vine	Descobrir ladrões e pessoas desleais a você;
Descobertas	46. Bifrons	Permitir que você lembre-se de memórias esquecidas;
Descobertas	5. Marbas	Descubra presságios sobre segredos;
Descobertas	52. Alloces	Facilitar a leitura das emoções de outras pessoas, mesmo quando elas estão deliberadamente ocultas.
Descobertas	58. Auns	Permite detectar se outra pessoa está fazendo mágica contra você, ou para influenciá-lo, e permitirá identificá-la através da intuição;
Descobertas	6. Valefar	Instar uma confissão não intencional de quem lhe esconde algo;
Descobertas	62. Valac	Revelar inimigos ocultos ou traidores quando suspeitar que estão trabalhando contra você. Seu inimigo sentirá que foi descoberto, o que pode lhes dar força ou fraqueza, dependendo da natureza do inimigo.
Descobertas	66. Cimeries	Encontrar objetos perdidos.
Descobertas	71. Dantalion	Conhecer os pensamentos e sentimentos de um indivíduo nomeado;
Descobertas	72. Andromalius	Revelar desonestidade quando suspeitar de traição sem evidência direta;
Descobertas	72. Andromalius	Revelar a identidade de um ladrão quando souber que está sendo roubado repetidamente de dentro de casa ou local de trabalho
Descobertas	8. Barbatos	Ajudar a entender como uma pessoa pode afetar seu futuro;
Descobertas	8. Barbatos	Ajudar a romper o véu de segredo colocado por outro ocultista;
Descobertas	9. Paimon	Proporcionar o entendimento das próprias necessidades interiores no ponto atual da vida;
Entendimento	31. Foras	Entender as necessidades de quem está perto de você, obtendo uma visão de como você pode atender a essas necessidades;

Área de atuação	Demônio	Descrição
Entendimento	31. Foras	Entender a pessoa amada, que muitas vezes esconde as necessidades e verdadeiros sentimentos o que dificulta os relacionamentos serem bem sucedidos;
Entendimento	49. Crocell	Melhorar a sua compreensão de textos místicos;
Entendimento	49. Crocell	Compreender e aprender sobre magia mais profundamente (recomendado usar enquanto estuda ou lê sobre o assunto).
Entendimento	53. Camio	Permitir a sua boa comunicação com aqueles que são menos inteligentes, para que eles entendam seus desejos;
Entendimento	6. Valefar	Obter sabedoria e percepção sobre um assunto que o confunde;
Entendimento	65. Andrealphus	Melhorar sua capacidade de reter conhecimentos complexos.
Entendimento	8. Barbatos	Entender o significado em presságios e coincidências;
Entendimento	8. Barbatos	Capacitar você a aprender sobre ciência.
Estratégia	58. Auns	Descobrir o momento perfeito para agir;
Estratégia	59. Orias	Permite planejar, agendar ou programar seus planos para que sejam executados no momento mais apropriado.
Estudos	10. Buer	Permitir que você aprenda rapidamente sobre questões legais, seja de uma perspectiva pessoal ou profissional.
Estudos	2. Agares	Ajudar com seus esforços para aprender um novo idioma.
Estudos	25. Glasya Labolas	Trazer a compreensão de onde seu pensamento ficou nublado ou pouco claro;
Estudos	49. Crocell	Melhorar a capacidade de aprender, especialmente ao realizar estudos formais;
Estudos	60. Vapula	Passar em provas e testes (mas não dispensa o estudo).
Estudos	65. Andrealphus	Auxiliar no estudo da ciência ou arquitetura;
Estudos	65. Andrealphus	Melhorar sua capacidade de reter conhecimentos complexos.
Influência	1. Bael	Faça uma coisa ou situação parecer algo diferente do que é;
Influência	1. Bael	Obrigue outras pessoas a guardar segredos para você;
Influência	15. Eligos	Ganhar o carinho e a admiração de um político ou comandante que você já conhece pessoalmente;
Influência	17. Botis	Aumentar sua capacidade de fazer com que outras pessoas revelem segredos durante a conversa;
Influência	2. Agares	Fazer quem está hesitante ou indeciso agir;
Influência	20. Purson	Possibilitar decisões favoráveis em questões financeiras;
Influência	22. Ipos	Fazer outra pessoa ter coragem;
Influência	22. Ipos	Fazer você eloquente e convincente, para que aqueles que ouvem seus argumentos sejam encantados por eles;
Influência	24. Naberius	Convencer um indivíduo nomeado que você é uma pessoa boa e de confiança atráves da conversação e interação;
Influência	24. Naberius	Fazer que uma reputação sua seja descartada (esquecida) por outros, seja ela merecida ou não.
Influência	28. Berith	Melhorar seu status enganando os outros fazendo-os acreditarem no que você deseja que eles acreditem.
Influência	30. Forneus	Fazer com que outras pessoas o vejam de maneira agradável, apesar das palavras e ações que de outra forma os ofenderiam;
Influência	31. Foras	Compelir quem perdeu o interesse em ser fascinado por você mais uma vez;
Influência	35. Marchosias	Fazer uma pessoa nomeada sentir que você será vitorioso em todos os assuntos;
Influência	35. Marchosias	Dissuadir um inimigo.
Influência	36. Stolas	Faça com que a atenção seja atraída para um projeto ou empreendimento;
Influência	37. Phenix	Faz que suas palavras escritas convençam um indivíduo nomeado de seu argumento;

Área de atuação	Demônio	Descrição
Influência	37. Phenix	Tornar a alguém hábil em falar e charmosa em situações sociais;
Influência	37. Phenix	Fazer com que uma pessoa barulhenta ou indisciplinada se retraia e fique em silêncio (útil para professores).
Influência	38. Halphas	Permitir sua ascensão ao poder dentro de uma organização ou grupo. Esse poder é melhor empregado com um bom planejamento e por um período substancial de tempo;
Influência	39. Malphas	Fazer a força da sua ambição gerar admiração;
Influência	39. Malphas	Fazer um concorrente perder toda a ambição.
Influência	47. Vuall	Recuperar a confiança perdida de alguém em si.
Influência	49. Crocell	Dotar de charme hipnótico e poder de convencimento;
Influência	51. Balam	Tornar seus argumentos convincentes;
Influência	52. Alloces	Fazer com que os sábios se tornem tolos;
Influência	53. Camio	Fazer com que aqueles que se opõem às suas idéias vejam sua sabedoria;
Influência	53. Camio	Enfraquecer a um inimigo em sua presença;
Influência	54. Murmus	Fazer com que alguém que é precipitado dê uma pausa antes da ação;
Influência	54. Murmus	Permitir que você mantenha a calma enquanto contempla um problema;
Influência	55. Orobas	Melhorar sua imagem em um grupo, ser bem visto por suas qualidades;
Influência	55. Orobas	Atrair admiração;
Influência	55. Orobas	Influenciar um superior a admirá-lo sem se sentir ameaçado.
Influência	57. Ose	Parece mais habilidoso, agradável ou inteligente do que você é realmente. Isso pode ser especialmente eficaz para artistas, entrevistados ou artista passando por uma audição para ganhar um papel.
Influência	59. Orias	Permitir que você ganhe uma competição ou prêmio, convencendo os juízes a considerá-lo digno e habilidoso;
Influência	59. Orias	Obrigar um indivíduo nomeado a ajudá-lo em um empreendimento, quer ele queira ou não;
Influência	59. Orias	Mudar a mente e o coração de um indivíduo nomeado, sem que nenhuma palavra seja dita a ele;
Influência	6. Valefar	Estimular a deslealdade (contra parceiro, empregador ou contra quem você escolher);
Influência	61. Zagan	Aumentar a produtividade dos que trabalham com você;
Influência	61. Zagan	Parar com fofocas;
Influência	61. Zagan	Fazer alguém procurar por perdão;
Influência	61. Zagan	Fazer um amigo ver o erro de seus caminhos;
Influência	61. Zagan	Falar com sabedoria e inteligência, especialmente em situações em que o dinheiro está em jogo, para deixar os outros à vontade. Isso pode não torná-lo mais convincente, mas o poder é eficaz se usado em um momento apropriado.
Influência	62. Valac	Pedir a um indivíduo nomeado que inclua você generosamente em sua herança;
Influência	67. Amducias	Fazer alguém se curvar à sua vontade;
Influência	67. Amducias	Fazer quem está determinado perder a vontade;
Influência	68. Belial	Obter poder político;
Influência	68. Belial	Criar admiração em amigos e inimigos enquanto eles sentem seu poder e dignidade.
Influência	69. Decarabia	Comunicar-se claramente com grandes grupos de pessoas através da palavra falada;
Influência	7. Amon	Causar temor, reverência e respeito por você em um inimigo (deve ter a intenção ou de assustar ou de converter o inimigo em amigo clara por ocasião do ritual);
Influência	70. Seer	Influenciar outras pessoas a tomar uma decisão rápida a seu favor.
Influência	71. Dantalion	Alterar os pensamentos e sentimentos de um indivíduo nomeado;
Influência	71. Dantalion	Dar visões de alguém conhecido por você, distante, com o propósito de amor ou vigilância;

Área de atuação	Demônio	Descrição
Influência	8. Barbatos	Fazer com que os que estão no poder o notem ou respeitem;
Influência	9. Paimon	Influenciar outras pessoas com sua presença;
Influência	9. Paimon	Melhorar a reputação e a posição nas áreas de comércio e indústria;
Influência	9. Paimon	Tornar um indivíduo nomeado mais facilmente influenciado durante a conversa;
Intuição	3. Vassago	Fazer sentir mudanças eminentes (trabalho, relacionamentos, etc) e dar intuição de como melhor preparar-se para enfrenta-las;
Intuição	32. Asmodai	Dar vontade para decidir e prover intuição para que seja feita uma boa decisão;
Intuição	5. Marbas	Obter intuição sobre algo deliberadamente tornado secreto por outras pessoas;
Intuição	50. Furcas	Melhorar a sua capacidade de confiar na sua intuição;
Intuição	58. Auns	Permite detectar se outra pessoa está fazendo mágica contra você, ou para influenciá-lo, e permitirá identificá-la através da intuição;
Justiça	55. Orobas	Ganhar o devido reconhecimento merecido;
Justiça	72. Andromalius	Acabar com extorsões, ameaças ou chantagens;
Justiça	72. Andromalius	Fazer serem devolvidos itens roubados (inclusive carros1).
Limpeza	41. Forcalor	Diminuir e fazer perder o vigor de magia maliciosa que é direcionada a você;
Limpeza	54. Murmus	Limpar um lugar (casa, trabalho, jardim) de qualquer energia assustadora ou desagradável (seja maldição ou outras origens) .
Magia	13. Beleth	Ajudar em operações de magia sexual para que seja e tenha efeitos mais poderosos;
Magia	26. Bime	Permitir que você sinta a presença dos mortos. Nomear um indivíduo com quem você deseja se conectar e permaneça aberto à comunicação;
Magia	4. Gamigin	Habilitar a comunicação com alguém que morreu;
Magia	4. Gamigin	Dar uma visão das más ações de quem morreu;
Magia	45. Vine	Melhorar sua capacidade de trabalhar com todas as formas de magia;
Magia	46. Bifrons	Permitir sentir e se comunicar com os recém falecidos;
Magia	50. Furcas	Aumentar suas habilidades psíquicas;
Magia	50. Furcas	Aumentar habilidades sobrenaturais já inatas ou que tenham sido trabalhadas dando mais poder, como habilidade de projeção astral ou de ter visões;
Magia	55. Orobas	Melhorar poderes de divinação;
memória	65. Andrealphus	Melhorar a lembrança de sonhos;
memória	65. Andrealphus	Melhorar a lucidez nos sonhos;
memória	65. Andrealphus	Melhorar a memória em geral;
memória	65. Andrealphus	Melhorar sua capacidade de reter conhecimentos complexos.
Oráculo	52. Alloces	Dar resposta a perguntas diretas. Não peça conselhos a ele, mas peça sabedoria em relação a qual caminho ou projeto e provavelmente terá sucesso.
Oráculo	53. Camio	Saber se uma reunião planejada será hostil ou acolhedora.
Oráculo	64. Haures	Receber respostas do presente, passado ou futuro;
Oráculo	69. Decarabia	Produzir visões daqueles que falam de você, para que você possa conhecer a mente deles;
Oráculo	7. Amon	Para responder a perguntas sobre o papel que você pode desempenhar em um evento futuro;
Paixão	12. Sitri	Fazer com que um indivíduo nomeado seja inflamado de paixão por você;
Paixão	12. Sitri	Incentivar outro a ceder às tentações da sua sedução;
Paixão	12. Sitri	Apimentar sexualmente uma relação;
Paixão	12. Sitri	Dar a você uma aura de poder lascivo.
Paixão	13. Beleth	Melhorar a intensidade da paixão sexual entre amantes; Ajudar a alcançar a excitação e o orgasmo completos;
Paixão	13. Beleth	Incentivar um indivíduo nomeado a ser despertado com amor sexual por você;
Paixão	13. Beleth	Fazer com que um parceiro deseje uma prática sexual mais extrema ou frequente;
Paixão	15. Eligos	Atrair a atenção ou o amor de quem é superior a você em status ("o poder de dormir com seu chefe/a").

Área de atuação	Demônio	Descrição
Paixão	16. Zepar	Atrair breves contatos de natureza sexual com uma pessoa nomeada;
Paixão	16. Zepar	Tornar alguém mais atraente para os outros em termos de breves relações sexuais;
Paixão	33. Gaap	Fazer uma pessoa nomeada desejar sexualmente você;
Paixão	33. Gaap	Fazer uma pessoa ter um desejo sexual irracional e intenso, a deixando fora de controle – cuidado que a pessoa alvo não necessariamente desejará você, esta é a diferença do poder anterior, esse é mais intenso, mas pode ser por qualquer um, pode ser útil para tirar um inimigo de seu equilíbrio.
Paixão	47. Vuall	Melhorar sua sensualidade nas relações sexuais;
Paixão	47. Vuall	Fazer com que os outros o percebam como alguém que possa proporcionar prazer carnal;
Paixão	47. Vuall	Proporcionar orgasmos melhorados;
Paixão	56. Gremori	Fazer com que um indivíduo nomeado tenha desejos carnais quando olhar nos seus olhos;
Poder	11. Gusoin	Fazer com que outros respeitem você e suas idéias;
Poder	11. Gusoin	Fazer com que aqueles que estão na sua presença sintam uma sensação de reverência;
Poder	30. Forneus	Fazer destacar-se da multidão e seja visto como honrado e poderoso.
Poder	4. Gamigin	Dar a você um ar de autoridade quando falar com outras pessoas.
Poder	66. Cimeries	Projetar autoridade, causando respeito e admiração;
Proteção	18. Bathin	Faça uma viagem rápida e segura;
Proteção	41. Forcalor	Proteção contra magia, funciona melhor se souber que alguém está agindo contra você, e mais efetivo ainda se souber nomear a pessoa.
Proteção	51. Balam	Ter as habilidades necessárias para sair de uma situação difícil. Isso é extremamente útil se você souber que pode ser desafiado ou acusado.
Proteção	6. Valefar	Proteger durante a noite de ataques sobrenaturais ou pesadelos.
Punição	1. Bael	Cause ansiedade em um inimigo (o efeito dura algumas semanas).
Punição	14. Leraje	Enfraquecer um inimigo, seja um grupo ou indivíduo, infligindo dor;
Punição	14. Leraje	Traga dor perturbadora para um indivíduo nomeado;
Punição	16. Zepar	Causar a infertilidade em um homem ou mulher por um breve período de tempo.
Punição	17. Botis	Causar desfiguramento (erupções cutâneas ou ilusão de desfiguramento) causando alguém parecer menos atraente;
Punição	2. Agares	Arruinar a reputação;
Punição	2. Agares	Enfraquecer o poder mágico ou autoridade de outra;
Punição	23. Aim	Fazer com que um indivíduo nomeado sofra angústia e discussões em casa;
Punição	23. Aim	Tornar um indivíduo nomeado propenso a acidentes e lesões.
Punição	24. Naberius	Criar confusão cuja intensidade e duração pode ser definida;
Punição	25. Glasya Labolas	Fazer com que um indivíduo nomeado fique gravemente doente;
Punição	25. Glasya Labolas	Fazer com que um indivíduo nomeado ataque outro indivíduo (propenso a ataques de ira);
Punição	25. Glasya Labolas	Fazer que um indivíduo nomeado sofra solidão, sendo evitado por amigos e estranhos;
Punição	30. Forneus	Confundir os inimigos;
Punição	30. Forneus	Fazer alguém teme-lo;
Punição	33. Gaap	Deixe uma pessoa nomeada confusa, com sono ou incapaz de se concentrar;
Punição	33. Gaap	Evocar ódio feroz entre duas pessoas nomeadas;
Punição	33. Gaap	Fazer uma pessoa ter um desejo sexual irracional e intenso, a deixando fora de controle – cuidado que a pessoa alvo não necessariamente desejará você, esta é a diferença do poder anterior, esse é mais intenso, mas pode ser por qualquer um, pode ser útil para tirar um inimigo de seu equilíbrio.
Punição	34. Furfur	Causar problemas mecânicos ou eletro-eletrônicos para uma pessoa nomeada;
Punição	34. Furfur	Causar tempestades elétricas;

Área de atuação	Demônio	Descrição
Punição	34. Furfur	Causar raiva perturbadora em quem normalmente é calmo;
Punição	40. Raum	Fazer com que um indivíduo nomeado sofra grandes perdas. Isso pode ser pessoal, financeiro e assim por diante. Quanto menos específico você for, melhor ele funciona, mas você pode querer ser específico se quiser limitar os efeitos;
Punição	40. Raum	Fazer com que um indivíduo nomeado seja desconfiado e odiado por amigos e colegas;
Punição	40. Raum	Fazer com que a paz da vida familiar de um indivíduo nomeado seja interrompida por discussões e desconfiança.
Punição	41. Forcalor	Fazer com que um negócio ou empreendimento falhe;
Punição	41. Forcalor	Encher um indivíduo nomeado com uma auto-dúvida incapacitante;
Punição	41. Forcalor	Fazer com que alguém que está doente continue doente;
Punição	41. Forcalor	Trazer a morte que parece repentina ou acidental.
Punição	42. Vepar	Causar doença em indivíduos ou organizações nomeadas;
Punição	42. Vepar	Trazer medo e oprimir aqueles que são arrogantes;
Punição	42. Vepar	Fazer adoeçer de uma doença de curta duração que o enfraqueça;
Punição	42. Vepar	Agravar uma doença;
Punição	43. Sabnock	Confundir alguém fazendo o sentir que sua mente é invadida pelos pensamentos e emoções de outros;
Punição	43. Sabnock	Causar alucinações;
Punição	43. Sabnock	Fazer um indivíduo nomeado se sentir infestado de parasitas e causar coceira;
Punição	43. Sabnock	Fazer um inímigo se sentir exausto cronicamente.
Punição	44. Shax	Fazer que um inimigo tenha confiança excessiva para que ele não sinta ataques e não resista;
Punição	44. Shax	Fazer com que um inimigo faça planos que se perdem;
Punição	44. Shax	Causar confusão mental;
Punição	45. Vine	Criar confusão emocional;
Punição	45. Vine	Fazer um ex-amante cruel sentir amor por você. Isso não é para reconciliação, mas para causar fraqueza e confusão durante um rompimento ou divórcio.
Punição	5. Marbas	Provocar outra pessoa a contrair uma doença infecciosa;
Punição	50. Furcas	Instaurar ódio;
Punição	50. Furcas	Fazer uma pessoa se sentir culpada por sua maldade.
Punição	54. Murmus	Prender um inimigo a um pensamento repetitivo que não leva a lugar algum, dificultando seus planos;
Punição	6. Valefar	Fazer aqueles que o enganam mal;
Punição	63. Andras	Instar um grupo de seguidores a desconfiar, temer e eventualmente odiar seu líder.
Punição	64. Haures	Trazer justiça a um inimigo na forma de angústia emocional e angústia;
Punição	64. Haures	Causar acidentes e infortúnios para atormentar um indivíduo nomeado;
Punição	7. Amon	Causar inimizade entre amigos;
Punição	7. Amon	Criar caos em um grupo.
Punição	72. Andromalius	Fazer aqueles com intenções cruéis queimar de medo ao pensar em você;
Relacionamentos	11. Gusoin	Fazer com que ex amigos se respeitem;
Relacionamentos	12. Sitri	Fazer alguém a sair (de sua casa, da sua rua ou prédio);
Relacionamentos	2. Agares	Auxiliar na comunicação em uma situação específica;
Resolução	70. Seer	Trazer uma resolução rápida para uma situação;
Sedução	47. Vuall	Fazer com que os outros o percebam como alguém que possa proporcionar prazer carnal;
Sedução	47. Vuall	Causar fascinação em estranhos (dura semanas);
Sedução	49. Crocell	Convencer outra pessoa a satisfazer seu desejo de prazer.

Área de atuação	Demônio	Descrição
Sedução	49. Crocell	Fazer outra pessoa desejar você sexualmente;
Sedução	49. Crocell	Dotar de charme hipnótico e poder de convencimento;
Sedução	56. Gremori	Atrair afeto romântico de quem já está em um relacionamento;
Sedução	56. Gremori	Fazer com que um indivíduo nomeado tenha desejos carnais quando olhar nos seus olhos;
Sedução	56. Gremori	Encorajar uma atração proibida;
Sorte	56. Gremori	Proporcionar ganho de presentes, dinheiro ou objetos de valor sem procurá-los;
Sorte	62. Valac	Aumentar a sorte para que o dinheiro chegue até você por meio de presentes e coincidências sem ser diretamente procurado;
Stealth	1. Bael	Faça se menos notado;
Stealth	1. Bael	Faça alguém perder o interesse em você e nos seus negócios;
Stealth	1. Bael	Traga confusão e tormento a qualquer pessoa que indague sobre um assunto que deseja que permaneça oculto;
Stealth	27. Ronove	Aparentar inofensivo, ninguém o verá como ameaça;
Stealth	27. Ronove	Esconder seus enganos através da capacidade de parecer charmoso e verdadeiro;
Stealth	28. Berith	Esconder suas falhas, mesmo que você não saiba quais elas são;
Stealth	31. Foras	Esconder seus pensamentos e sentimentos para que ninguém possa perceber seus esquemas;
Stealth	32. Asmodai	Fazer algo valioso passar despercebido, para que não seja roubado;
Stealth	34. Furfur	Trazer furtividade e silêncio ao explorar os segredos de outro;
Stealth	47. Vuall	Causar confiança amistosa em alguém que você trai;
Stealth	5. Marbas	Ter a aparência e o comportamento de alguém diferente de você.
Stealth	51. Balam	Fazer seus negócios sem ser notado;
Stealth	51. Balam	Reduzir atenção;
Stealth	51. Balam	Reduzir presença, no sentido de agir, executar planos ou projetos sem que outras pessoas notem sua atividade;
Stealth	57. Ose	Transforme seu comportamento para permitir que não vejam sua verdadeira intenção;
Stealth	69. Decarabia	Criar uma ilusão que impeça que outras pessoas percebam suas verdadeiras intenções.
Sucesso	18. Bathin	Dar calma e perspectiva antes de decisões financeiras;
Sucesso	18. Bathin	Perceba o verdadeiro valor de um potencial investimento.
Sucesso	20. Purson	Trazer fortuna a um projeto próximo ao seu coração, em um momento importante de mudança;
Sucesso	20. Purson	Trazer investidores para um projeto;
Sucesso	21. Marax	Dar credibilidade financeira, fazer parecer atrativo para financiamentos;
Sucesso	21. Marax	Tornar o trabalho criativo de uma pessoa mais atraente financeiramente para os outros.
Sucesso	22. Ipos	Dar coragem quando outros minam sua autoridade;
Sucesso	22. Ipos	Inspirar coragem ao tentar convencer ou coagir aqueles que não confiam em você;
Sucesso	26. Bime	Manifestar uma quantia razoável de dinheiro necessária para uma grande necessidade;
Sucesso	26. Bime	Atrair uma riqueza grande e fluida para um projeto ou empreendimento no qual você esteja ativamente envolvido;
Sucesso	26. Bime	Manter a riqueza fluindo (se você tem fontes de negócios ou possibilidades de venda ou recebimento de royalties como por exemplo escritores, músicos e outros tipos de artistas);
Sucesso	26. Bime	Capacitar você a tomar decisões sábias, especialmente nas áreas de finanças;
Sucesso	26. Bime	Aparentar a vontade entre os ricos para ser aceito entre determinados grupos ou círculos;
Sucesso	26. Bime	Dar entendimento e compreensão na área das finanças.

Área de atuação	Demônio	Descrição
Sucesso	27. Ronove	Conseguir ganhos através do charme;
Sucesso	28. Berith	Ajudar descobrindo boas opções de investimento;
Sucesso	35. Marchosias	Fortalecer suas negociações;
Sucesso	35. Marchosias	Favorecer a empreendimentos direcionados à prosperidade;
Sucesso	36. Stolas	Cause um salto no desenvolvimento de um projeto que você trabalha há muito tempo;
Sucesso	38. Halphas	Causar rápido crescimento em uma empresa ou organização na qual você é um líder estabelecido.
Sucesso	46. Bifrons	Tornar você capaz de fazer planos melhores do que aqueles com os quais compete, especialmente quando esses planos estão sendo julgados por um superior.
Sucesso	55. Orobas	Aumentar a fama sem notoriedade. Isso não fará você ficar famoso sem esforço, mas pode aumentar a fama para quem trabalha em áreas que incluem reconhecimento público;
Sucesso	55. Orobas	Obter promoção dentro de uma empresa ou organização;
Sucesso	58. Auns	Descobrir fontes de riqueza que podem ser acessíveis a você.
Sucesso	61. Zagan	Fazer julgamentos sólidos ao investir dinheiro;
Sucesso	68. Belial	Trazer riqueza (chamar mês a mês para melhorar o fluxo monetário, é um trabalho a longo termo);
Sucesso	68. Belial	Ajudar você a subir nas fileiras de qualquer organização, ao longo de meses ou anos;
Tempo	70. Seer	Manipular tempo, de modo que permita produzir ou aproveitar mais (melhor se direcionado a periodos especificos para não enfraquecer, não para a vida em geral, mas rende mais quando direcionado a projetos específicos);
Vampirismo	6. Valefar	Pegar a energia daqueles que você nomeia, para seu benefício e seu declínio;
Viagem	42. Vepar	Dar força antes de empreender uma longa jornada.

Parte 2 - Prática

Aqui você encontrará os rituais e informações necessárias para por em prática as petições aos anjos e demônios.

O método revolucionário

Perdido e agora reencontrado

Para trabalhar com os anjos da shem ha-mephorash e os demônios da Goetia não é necessário evocá-los ao nível visível.

Para tanto, teria o praticante de ter desenvolvido seus sentidos astrais ao longo de muitos exercícios práticos por muitos anos a fio (como no sistema de Franz Bardon) ou ser agraciado com já ter tido essa abertura do 3º olho em outras vidas, facilitando nesta para as práticas.

Com as técnicas seguras descritas neste livro, você estará apto de chamar qualquer destes seres, sentir sua presença (dependendo, nem isso presenciará) e com isso fazer sua petição.

Estas técnicas não visam evocar ao nível visível os anjos e demônios, mas criar uma conexão que permita ao anjo ou demônio lhe ouvir e perceber o seu pedido, de modo que o seu desejo se torna o desejo do anjo ou demônio.

Não fui eu quem descobriu estas técnicas, mas eu as compilei com base nas minhas práticas e conhecimento de 20 anos estudando e praticando sob a metodologia tradicional da Golden Dawn e Argentum Astrum bem como confrontando com novo material e técnicas derivadas dos autores e autores inspirados pela Gallery of Magick.

Os autores da Gallery of Magick tem o mérito de terem redescoberto esse método, já idealizado pelo Dr. Rudd datado provavelmente de 1600 em seu livro *Liber Malorum Spirituum seu Goetia* reeditado, corrigido e analisado por Stephen Skinner e David Rankine [35], que com seu relançamento no século atual tornou possível descobrir o modus operandi de chamar o anjo da Ha Shem-meporash que seria o anjo governante do demônio da goetia equivalente, e lista também um salmo que seria o salmo evocante do anjo.

Tão pouco são necessários “pactos” , acordos de barganha, de sangue e oferendas. Mas você pode expressar sua gratidão falando bem deles nas

redes sociais por exemplo, será apreciado (mais detalhes adiante). Os anjos e demônios não são superiores a você. São de natureza diferente, mas criaturas de Deus também, com suas funções - o que não dá o direito a você de os desrespeitar, maltratar ou escravizar.

Aos demônios trate-os como se fossem sua guarda de honra - um autor sugeriu isso e sinto que funciona bem. Diga o que quer de modo direto e objetivo, com respeito, como um bom chefe aos seus comandados. Não suplique, ou tenha medo, e isso vale para os anjos também. Se você faz o chamado e pedido utilizando da hierarquia, eles reconhecem o pedido como válido e vão cumprir. Não considero necessário repetir inúmeras vezes o pedido como em novenas. Se você fez direito, uma vez basta. Outro autor compara essa prática com pedir comida em um restaurante - você pede uma vez e aguarda, se ficar pedindo toda hora se já está pronto é provável que seu prato venha com um brinde inesperado negativo (um escarro, algo estragado, etc.) .

Os Salmos e os nomes angélicos

Detalhes de como pronunciar

Uma descoberta que nunca foi de fato um grande segredo foi o fato de que os anjos adoram que se cante para eles. Alguns autores discorrem que talvez seja a emoção que botamos quando cantamos que de fato eles apreciam, mas de qualquer modo, nestes rituais, quando falarmos o nome de um anjo você deve falar ele cantando.

Do mesmo modo, ao recitar os salmos.

Com relação aos anjos da Shem ha-mephorash, acredita-se que eles são convocados quando da leitura de certos salmos específicos. A descoberta recente é que este chamado é mais eficaz quando o salmo é cantado com emoção. Não importa o tom, se está afinado ou não, cante o salmo e o nome dos anjos que eles apreciarão.

Mas há um detalhe, especificamente com relação ao nome dos anjos.

Ao pronunciá-lo, você precisa fazer uma visualização concorrentemente com o canto (ao mesmo tempo), que em nosso ritual marcaremos a parte com um asterisco para lembra-lo que a parte deve ser cantada .

A visualização consiste em imaginar um raio que vem dos céus até você e volta, até o topo da sua cabeça, passa por dentro até os pés e sobe de volta, tudo em um milésimo de segundo quando pronuncia os nomes dos anjos.

Por exemplo. Você lê no ritual que deve chamar o nome de Raziel. Irá estar marcado “Raziel*”. Voce deve **cantar** Raziel e **ao mesmo tempo** imaginar o raio que vem dos céus até você e volta.

Imagine que este raio conecta você e o anjo instantaneamente.

O Arcanjo Raziel e seu papel no sistema

O arcanjo Raziel é uma figura central nesse sistema mais eficiente de entrar em contato com os espíritos angélicos ou demoníacos. Este Anjo apareceu nos Grimórios *Sefer Raziel HaMalakh*, *Sepher Ha-Razim*, *The Magus*, e no *Grimoire do Papa Honorius*. O grimório *Sefer Raziel* (também conhecido como *Sefer Raziel Hamalakh* ou livro de Raziel) que é a principal fonte sobre o Anjo foi publicado na íntegra modernamente na holanda em 1700, mas tem origens em manuscritos do século XIII.

Outros grimórios como o livro de Oberon e o sexto e sétimo livro de Moisés também fazem referência a este grimório.

De acordo com o famoso livro *Zohar* (155 BC), o livro do esplendor, Deus enviou o arcanjo Raziel com um livro para Adão. Este livro era sobre os mistérios sagrados da mais alta natureza, a sabedoria sagrada dos 72 tipos de conhecimento, virtude e poder. Na árvore cabalística da vida, estas virtudes foram estruturadas em 9 grupos de 8 anjos, sendo que cada grupo era regido por um arcanjo.

É dito que Raziel tem domínio sobre os segredos do universo, e dá o poder de contatar anjos e fazer com que eles ajam em seu favor transformando sua vida.

Para contatar Raziel temos um pequeno ritual e temos também um pathwork.

Para chamar Raziel pela primeira vez, primeiro entre em contato com o anjo **Arzel** e peça para ele lhe conectar com Raziel, sendo que Arzel é um dos anjos mais fáceis de contatar, basta repetir o nome pensando nele.

Uma vez sentida a presença de Raziel, peça que sempre venha quando chamar , dispensando que Arzel lhe chame da próxima vez.

Alguns autores acreditam que o anjo Arzel é o mesmo que Raziel. Arzel popularizou-se com o livro *Miracle of New Avatar Power* de Geof Gray-Cobb. **Arzel** é chamado no início dos rituais, e os rituais funcionam em sua maioria. Há discussões sobre a pronúncia correta de Arzel – alguns

dizem que deve ser pronunciado Arzalle, mas o fato é que ele vem, as pessoas sentem sua presença mesmo com chamados simples.

Há ainda a técnica de chama-lo com a recitação do **salmo 80:11** do Tehillim, olhando para o oeste.

כָּסּוּ הָרִים צִלָּהּ; וַעֲנָפֶיהָ, אַרְזֵי-אֵל.

Cassu harim tsilá, vaanafêha arzê El.

Em que pese significar “As montanhas estavam cobertas com a sua sombra, e os poderosos cedros com os seus ramos.” vemos que no final temos o som “arzê EL”. Esta transliteração obtive na internet em um site brasileiro, então a pronúncia é a mais correta possível para este salmo. Leia como está escrito que não tem erro, o anjo se fará presente.

Damon Brand dá explicações sobre Raziel em um de seus livros, dando a dica que o som de Arzel e Raziel em hebraico antigo seria o mesmo, pois teria uma letra muda diferenciando apenas, e por isso **há a possibilidade de serem o mesmo anjo.**

Você pode chamar usando sempre o ritual, mas sugiro que desenvolva um relacionamento de trabalho com o anjo, facilitando os contatos futuros. Após, nas primeiras 11 vezes peça para que Raziel venha atendendo toda vez que fizer o pathwork, no futuro dispensando da convocação via ritual. Você chama ele, pede isso, faz o pathwork para ele “se acostumar” e garantir que funcione, pois ele foi desenvolvido por outros magos e assim ele fica ativado para você.

Após estes procedimentos, Raziel estará sempre ao seu auxílio de modo fácil, e ele lhe colocará em contato com os outros anjos e demonios quando necessário.

Para facilitar o seu trabalho desenvolva previamente esses contatos com o arcanjo, pois isso lhe facilitará enormemente. Vá pedindo progressivamente para dispensar as outras etapas de rituais : Peça dispensa de chamar Arzel primeiro, depois peça para reconhecer o pathwork, depois para vir só com o pathwork, depois por fim conforme você sentir que

ela(ele) lhe atende combine que basta chamar seu nome três vezes consecutivas que ele deverá se fazer presente para lhe ajudar.

Seguem vários métodos de contato nas páginas seguintes.

O sigilo de Raziel

Este é uma das versões do sigilo do Arcanjo Raziel.

Ele consta no manuscrito Harley MS 6482 folha 192.

Há na internet outras versões, notadamente em sites russos, que ora aparecem como de Raziel e ora como Raguel. Tendo em vista isto, optei por não apresentá-los.

Mas mesmo que este sigilo tenha sido inventado, fazendo o ritual e pedindo para Raziel reconhecer a utilização dele para si o tornará efetivo.

Eu criei uma nova versão que uso, potencializado pelo decágono da radiestesia. Esta versão está em outros livros meus em inglês, e os leitores já me comentaram que a conexão com Raziel foi instantânea.

כַּסּוּ הָרִים צִלָּהּ; וַעֲנָפֶיהָ, אַרְזֵי-אֵל.
Cassu rarim tsila vaanaferra arze El
רזיאל
יהוה

Oração ao Arcanjo Raziel

Diga, visualizando o sigilo (de preferência):

"!!! Óh Arcanjo Raziel !!!
Você é o guardião de todos os segredos.
Por favor, abençoe-me para conhecê-los todos.
Aumente Minha Sabedoria.
Libere toda a crença negativa de mim.
Por favor, me dê clareza para entender a orientação divina.
Por favor, abra meus canais de conexão com Deus.
Por favor, seja meu mestre espiritual.
Ajude-me a conhecer meu verdadeiro caminho.
Obrigado, obrigado, obrigado."

A convocação de Raziel

Primeiro chama o anjo Arzel, que dizem ser um dos aspectos de Raziel, e pede para ele lhe conectar com Raziel. Não esqueça de já na primeira vez já peça a Raziel que venha sem ter a necessidade de ser chamada por Arzel das próximas vezes. Em cada "*" (asterisco) imagine o raio vindo e voltando a você ao mesmo tempo que fala o nome do anjo.

"ANKAR YOD RRAY YAURRAY
NAH-KAR YORD RRAY VARV RRAY
NAKAH YODRRÊVAURRÊ

Eu chamo a você Arzel (ARE-ZELL)* in the East, para me conectar com os anjos secretos do universo.

כַּסּוּ הָרִים צִלָּהּ; וַעֲנָפֶיהָ, אַרְזֵי-אֵל.
Cassu rarim tsilá, vaanafêrra arzê El.

ARE-ZELL*, ARE-ZELL*, ARE-ZELL*

ARZ-ALE*, ARZ-ALE*, ARZ-ALE*

ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL*

ARE-ZELL ponha me em contato com **RA-ZI-EL**

(olha o sigilo por uns momentos)

Eu chamo a você, Raziel (**RA-ZI-ELL***) no Leste para me fazer ser ouvido pelos anjos secretos do universo.

RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*

Oh Raziel (RAH-ZI-ELL*), faça minha voz ser ouvida pelo grande anjo **__(insere aqui)____** *

Eu selo este comando com a palavra de poder ARARITA”

Venha sempre quando eu chamar prontamente.**”**

Outro ritual de convocação de Raziel

Este ritual pode ser usado com outros anjos e arcanjos também, bastando trocar o nome de Raziel pelo nome do outro anjo ou arcanjo.

“ *Em nome de El, Elohim, Adonai, Adiriron Ehyeh-asher-Ehyeh, El Shadai,*

e pelo poder da Dynamis[36]*, Eu chamo a você, Raziel*.

Eu lhe chamo, Raziel pelo poder de ***Akatriel Yodrrêvaurrê Tzavaot****.*
Ouça meu chamado, Raziel e conheça meu pedido:”
(Fale seu pedido)
Diga: *“**Ra-yah, Raw-yeh and Yii-yeh**.”*
Agradeça o anjo e dê licença para partir.

O pathwork de Raziel

O pathwork de Raziel pela primeira vez que vi foi desenvolvido por Jareth Tempest. Raziel é um anjo tão fácil e amistoso que considero desnecessário contata-lo por pathwork, em minha revisão da escrita deste livro 6 meses após termina-lo de escreve-lo.

Ao completar a última vizualização, diga “**Raziel**”.

RITUAL CONSOLIDADO DE RAZIEL

Antes citei 3 rituais para chamar o Arcanjo Raziel. Principalmente nas primeiras vezes, para sentir-se seguro(a) você pode usar um ritual combinado dos 3. Como seria?

Simples, vejamos:

"ANKAR YOD RRAY YAURRAY NAH-KAR YORD RRAY VARV RRAY NAKAH YODRRÊVAURRÊ

Eu chamo a você Arzel (ARE-ZELL)* in the East, para me conectar com os anjos secretos do universo.

כָּסּוּ הָרִים צִלָּהּ; וַעֲנָפֶיהָ, אַרְזֵי-אֵל.

Cassu rarim tsilá, vaanafêrra arzê El.

ARE-ZELL*, ARE-ZELL*, ARE-ZELL* ARZ-ALE*, ARZ-ALE*, ARZ-ALE* ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL* ARE-ZELL* ponha me em contato com RA-ZI-EL*

RA-ZI-ELL*! RA-ZI-ELL*! RA-ZI-ELL*!

Eu chamo a você, Raziel (RA-ZI-ELL*) no Leste para me fazer ser ouvido pelos anjos secretos do universo. RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*

Em nome de El, Elohim, Adonai, Adiriron Ehyeh-asher-Ehyeh, El Shadai, e pelo poder da Dynamis[36], Eu chamo a você, Raziel.

Eu lhe chamo, Raziel pelo poder de Akatriel Yodrrêvaurrê Tzavaot. Ouça meu chamado, Raziel e conheça meu pedido:" (Fale seu pedido).

"Oh Raziel (RAH-ZI-ELL*), faça minha voz ser ouvida pelo grande anjo **__(insere aqui)___** * ".

Após concluir os trabalhos com a entidade, reverta o pathwork. Com Raziel este é um conselho dado pelo descobridor do Pathwork.

Eu selo este comando com a palavra de poder ARARITA” venha sempre quando eu chamar prontamente.

Diga: “Ra-yah, Raw-yeh and Yii-yeh.”

Agradeça e dê licença para partir ("Como vocês anjos vem em paz , vá em paz").

Nota cautionária sobre pactos

O mestre Franz Bardon em seu livro “Practice of Magical Evocation” adverte sob os riscos de trabalhar com somente um ser durante muito tempo - um pacto involuntário pode se configurar, isto em relação tanto aos anjos quanto aos demônios. O poder do mago em poder se valer de anjos e demônios tem a ver com sua relação com o divino. Caso um pacto seja feito com um ser negativo pode ser que os seres positivos não reconheçam mais sua divindade e a pessoa perca o poder de poder ser atendido pelos anjos, por exemplo.

Elaborando em maior amplitude, se ficar ligado a um demônio de uma determinada hierarquia poderá perder o poder de ser atendido por demônios de altas hierarquias de outro nível.

A Cruz Cabalística

Este é o ritual da cruz cabalística como foi idealizado e praticado na ordem da Aurora Dourada e também na ordem thelêmica Argentum Astrum:

1. *Toque sua testa e diga: “Atah” (significa “em vós”)*
2. *Toque o peito e diga: “Malkuth” (significa “o reino”)*
3. *Toque o ombro direito e diga: “ve gueburá” (significa “o poder”)*
4. *Toque o ombro esquerdo e diga: “ve guedulá” (significa “e a glória”)*
5. *Bata as palmas sobre o peito e diga “Le Olam, Amem” o que significa “para sempre, Amem”*

Como pode verificar, temos vários nomes de séfiras da árvore da vida neste ritual simples, e inclusive as posições sobre o corpo em sua maioria se equivalem à de uma árvore da vida projetada sobre um corpo humano.

Notamos a semelhança também com a oração do pai nosso, que como podemos ver, tem embutida em si puro conhecimento oculto cabalístico.

Esta é conforme foi praticada, mas detalho a seguir como eu a faço, com as devidas modificações feitas pelo meu entendimento, e você pode escolher qual faz mais sentido praticar e utilizar a melhor versão para você.

Como retificar a Cruz Cabalística

Quem não ouviu ou leu o axioma hermético “como em cima, embaixo”? Os estudiosos da cabala transpuseram o esquema da kabala do universo para o corpo humano. Adam Kadmon (ou ainda Adam Elyon) foi o nome dado a este homem místico ideal, primordial.

Deduzindo com conhecimento o sagrado não é o nome das esferas, dos planos da kabala, mas sim os nomes de deus que regem cada plano.

A cruz cabalística está na biblia. É a oração do pai nosso, que consta dos livros de Lucas e Mateus no novo testamento, na bíblia. Só que está, digamos, codificada.

Nela consta:

“Pai, que estais no **Céu**:
Santificado seja o vosso nome.
Venha a nós o vosso **reino**.
Seja feita a vossa vontade, assim na **terra** como no **Céu**.
O pão nosso de cada dia nos dai hoje.
Perdoai-nos as nossas dívidas assim como nós perdoamos aos nossos devedores.
E não nos deixeis cair em tentação.
Mas livrai-nos do mal.
Porque teu é o reino e o poder e a glória para sempre[37]
Amém”

Em destaque as palavras que devemos analisar:

1. Deus se encontra acima da árvore da vida, tudo emanou dele. Céu então é o topo da árvore.

2. Por santificado seja o vosso nome, dá a dica que os nomes de Deus são sagrados em todas as esferas, no topo e embaixo.

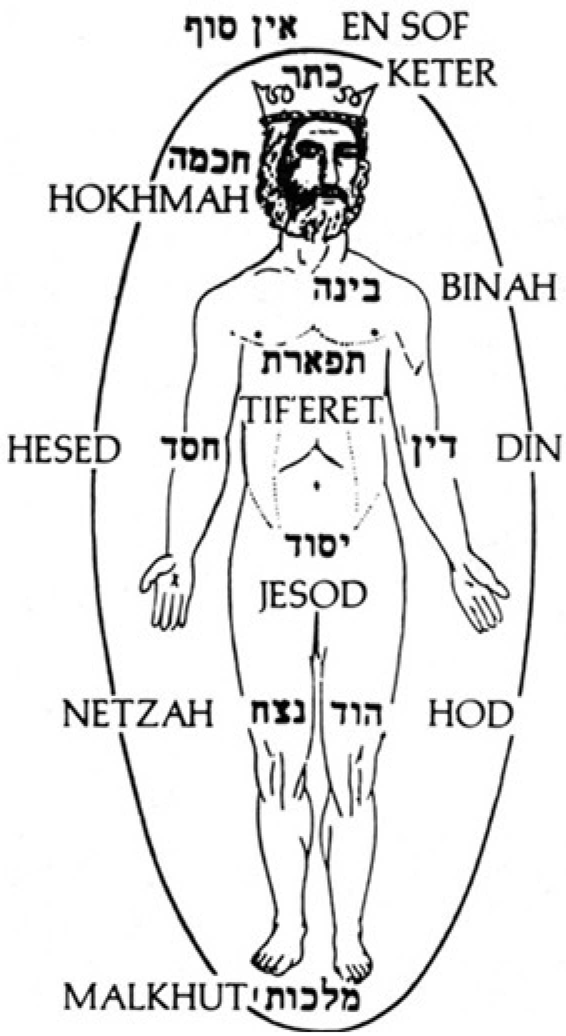
3. Reino é o nome da séfira do topo, Kether.

4. “assim na terra como no céu” podemos inferir Malkuth, que é o nosso plano terreno onde vivemos, e por céu o topo, Kether, primeira séfira após as emanações divinas.

Após fazer a oração faz-se a cruz. Pois bem, a ordem britânica Golden Dawn, a Aurora Dourada, desvendou parcialmente esta oração e adaptou à sua cruz cabalistica, que consiste nas seguintes palavras e gestos:

Toca a testa e diz “Atah - Thou art”; toca o coração e diz “Malkuth”; Ombro direito e diz: “Ve-Geburah”; ombro esquerdo e diz: “Ve-Gedulah”, e com os dedos das mãos cruzados no peito diz “Le olam, Amen”.

Variações includem apontar para os genitais e dizer Malkuth, porém se observarmos pela kabalah, no corpo de Adam Kadmon genitais não podem corresponder a Malkuth, mas aos pés, por simples observação lógica e comparativa.



A cruz cabalística retificada

Em minha opinião, quando se fala “Malkuth” deveria se apontar para os pés, até porque a planta dos pés ter centros emissores e receptores de energia tão importantes quanto os das mãos, não podem estes serem ignorados.

Aqui vemos nessa cruz referências aos nomes das séfiras da árvore da vida, mas pensemos bem: Os nomes divinos são sagrados, poderosos, e tem o poder de banir o mal. Porque apontar para as partes do corpo e associar à posição deles no universo mas não fazer uma associação mais perfeita ainda, vibrando o nome divino nestas posições e assim harmonizando a aura e o corpo energético?

É assim que eu cheguei na verdadeira cruz cabalística, a "**cruz cabalística retificada**" onde reafirmamos nossa comunhão com o divino.

A cada vibração de nome divino , imagine que ativa uma bola de luz brilhante no local destacado:

Toca o topo da cabeça e vibra: ***Erêié***
Aponta para os pés e vibra: ***Adonai Melek, Adonai Rá Aretz***
Toca no ombro direito e vibra: ***Eloim Guibor***
Toca no ombro esquerdo e vibra: ***EL***
Focaliza a atenção no plexo solar[38] e vibra: ***Yod Rê Vau Rê Eloá Vá DaaT***
Junta as mãos na frente do peito e vibre ***IAO***[39].
Complete com: ***Le Olam, Amen.***

Neste momento, imagina sua energia expandindo a partir do plexo solar em uma bola energética envolvendo você todo, com limites de meio

metro acima de sua cabeça, abaixo de seus pés e dos braços, em um ovo ou bola.

E esta bola é nutrida por um facho de energia que vai de cima de sua cabeça até o limite do ovo e cai como uma fonte , girando em torno do ovo até entrar pelos pés, quando é reabsorvida pelo corpo , e sobe pelas pernas , coluna saindo no topo da cabeça quando faz de novo esse percurso. Tome um tempo e sinta esse percurso energético que lhe revitaliza, harmoniza e proteje.

Isso vai colocar o poder divino dentro do seu corpo, banir energias negativas e harmonizar as demais energias dentro do corpo e com o universo. Reafirmando sua conexão com o homem (ou mulher) ideal divino os espíritos o reconhecerão como alguém que devem escutar. Incorpore periodicamente este ritual, com esta prática constante você estará pronto para chamar anjos e demônios.

Ele pode ser praticado várias vezes por dia, e esta parte final podemos chamar de circulação de energias. Essa circulação pode ser extendida o quanto possível, sua velocidade alterada para mais lenta, mais rápida, e pode ser que consiga atingir vibrações energéticas inclusive, alcançando o que se chama estado vibracional em outras disciplinas.

Rituais para trabalho

E uma palavra sobre os rituais de banimento

Os rituais de banimento visam afastar influências e entidades de todos os tipos - elementares, demoníacas ou angelicais do ambiente ao redor do mago. Uma conhecida comparação é que antes de cozinhar, tem que se limpar a mesa. Você não quer um gosto de sal no seu chocolate ou uma formiga na sua sopa e assim por diante. No caso, recomendo sempre que antes de começar um ritual você faça um banimento de sua preferência.

Mas advirto: embora seja uma tendência instaurada pela Aurora Dourada e ordens thelêmicas derivadas de banir várias vezes ao dia e ao fim de todos rituais também, é citado por vários autores e colegas praticantes que banir após pedir ajuda de uma entidade para lhe ajudar - seja elemental, anjo, demônio ou espírito planetário - pode ser considerado rude, pois você chama a ajuda e daí pouco depois manifesta o desejo de afastar o ser de você. Mais adequado ao final de um ritual onde se contatou anjos e demônios é dar licença para partir (veremos um exemplo simples aqui mais adiante).

Alquimia Emocional

Por alquimia emocional entenda o seguinte processo. Você vai pensar na situação atual , ou que você não quer, se permitindo o sentimento de tristeza por ter falhado, ou por não ter o que deseja, etc.

No seguinte momento, imagine como é com a situação resolvida, tente sentir (se esforce em aflorar as emoções) como será quando obter o que deseja. Encaixe este procedimento de alquimia emocional após chamar a entidade e antes de fazer o pedido verbal ou mental.

Ritual do "Círculo de Poder"

Este ritual traz os cinco arcanjos para trabalhar para você. Como curiosidade, as atribuições das posições dos arcanjos diferem das atribuições ensinas pela aurora dourada, mas são derivadas de escritos hebreus que datam do século I, portanto prefiro confiar nestas atribuições do que em um estudo de 130 anos atrás, por uma margem de 1800 anos de confiança.

Recrie mentalmente a cena descrita nos parênteses. Pode visualizar os arcanjos também se já está familiarizado com eles desde o ritual menor de

banimento do pentagrama, mas não é necessário pois eles estarão presentes.

Comece de frente para o norte, mas se não for possível (dentro de um avião por exemplo) apenas imaginar que está de frente ao norte fará o mesmo efeito.

Diga e visualize conforme está dentro dos parênteses[40]:

1. “A minha frente (A)uriel. (Terra, verde de folhas, cheiro de terra)
2. À minha retaguarda, Raphael. (Ar, azul e amarelo, brisa descendo de montanhas sob céu azul e sol amarelo)
3. À minha direita, Michael. (Fogo, vermelho, calor seco à direita, fagulhas de verde)
4. À minha esquerda, Gabriel. (Água, azul, fagulhas de laranja – mar azul sob a lua prata a noite com algas pequenas verdes boiando)
5. Acima, Metatron.” (Estrela na escuridão, que manda um raio que passa pela chacra coronário e seu coração formandoum círculo luminoso em volta de você, como um spot que vem de cima).

Imagine linhas de força que vem do infinito na direção indicada chegando até você, a que vem do norte passa por Uriel, por você e por Raphael, e a que vem do leste , passa por Michael, por você e passa depois por Gabriel no Oeste, uma cruz de linhas energéticas se estendendo ao infinito onde você é o centro onde as linhas conectam que gera uma intensa luz branca em você , simbolizando a conexão com os arcanjos.

Lembrar-se de estar no estado do espírito da imobilidade, que está explicado neste livro: de que a vontade e o pensamento são poderosos e fazem coisas simples como milagres, lembrar do início, do seu nascimento, e do seu fim muitos anos no futuro, que você está no centro do seu universo, entre a criação e a destruição.

Ritual para Petição a Demônios

Faça a cruz cabalística retificada. Faça um ritual de banimento de sua preferência ou o ritual do círculo do poder.

Chame o Arcanjo Raziel, via ritual ou pathwork.

Visualize o selo do Anjo Shem.[41]

Pronuncie seu nome 3(três) vezes para chamar lhe a atenção.

Recite o Salmo apropriado, primeiramente passando os olhos sobre o salmo em hebraico , da esquerda para a direita e recitando o salmo. Ao final chame o nome do anjo novamente e peça para ele supervisionar a operação

Leia as cenas do *pathwork* do demônio, sem usar respiração elemental, apenas lendo uma cena após a outra mentalmente.

Proclame:

“Em nome de
El, **Elohim**, **Adonai**,
Ehyeh asher Ehyeh,
El Shaddai, **Elyon**, and **YHWH** (yod rê vau rê) - **Shammah**,”
E de (*arcanjo regente)*,
(*anjo da shem regente*) e
(*nome dos 3 anjos emissários correspondentes*),
chamo a você (*nome do demônio*).”

Passe por um momento de alquimia emocional. Fala o que quer diretamente. O método de petição de Gordon Winterfield prevê escrever a petição e queimar, mas eu e outros que falam diretamente tem obtido sucesso sem esta burocracia. Ofereça ou não recompensa posterior (não obrigatória – como divulgar nas redes sociais o sucesso , pequenas coisas ou benção).

Agradeça o Shem Angel, os Anjos mensageiros, o Demônio (e Raziel caso a tenha chamado).

Dá **licensa para partir** (mas não bane).

Fim.

O “Ritual Mestre” para trabalho com os Anjos da Shem hamephorash

Começe sempre com a cruz cabalística retificada.

Agora chame a Raziel usando o pathwork ou o ritual de convocação de Raziel, e peça para que lhe conecte com o anjo.

Chame o nome do anjo uma vez, olhando para seu sigilo. Não esqueça de quando pronunciar o nome do anjo usar a técnica do Raio.

Cante o salmo de convocação do anjo.

Chame o anjo 3x .

Espere até sentir sua presença. Espere cerca de um minuto se não sentir a presença, pode assumir que ele estará presente.

Passe por um momento de **Alquimia emocional.**

Faça seu pedido.

Proclame: Eu selo este pedido com a palavra de poder **ARARITA!**

Dê licensa para partir[43].

Fim.

Opcional (caso sinta conexão fraca com o anjo) : Antes de chamar Raziel, trace o hexagrama invocatório de mercúrio[44] , e faça o sinal de abrir o véu e desenhe no centro do hexagrama o símbolo de mercúrio, dê carga com o nome divino de Hod (Elohim Tzabaoth) e proclame “ARARITA”. Isto é para abrir um portal com a esfera de HOD a quem os anjos da Shem hamephorash estão conectados. HOD é a esfera da magia portanto, mesmo que você não concorde com a natureza mercurial dos espíritos da Goetia e da Shem ha-mephorash será útil.

Ritual do círculo elemental

Para o pathwork utilizamos um círculo de energia elemental que garante que conectemos com o anjo ou demônio corretos.

O círculo de energia elemental faz com que os elementos fiquem ao redor de nós, e não sejam chamados em apenas uma direção.

Chamamos os elementos na mesma sequência de elementos que estão os pathworks dos demônios , que é Terra, Ar, Água e Fogo.

Tanto faz estar com os olhos abertos ou fechados , e pode ser para qualquer direção também.

Imagine-se sempre num espaço aberto (para a visualização não ser prejudicada pelos objetos que possam estar ao seu redor).

Imagine um círculo de terra ao seu redor, tipo num diametro de cerca de 3 metros, você no centro e a borda do círculo ficará cerca de 1 metro e meio de você, uma linha de terra ou lama .

A próxima etapa é imaginar um círculo de ar na mesma posição. Para imaginar o círculo de ar, imagine que o vento circula ao seu redor levando folhas como em um redemoinho, mas na mesma posição onde estava o círculo de terra.

Agora é a vez da água. Você pode imaginar que o vento ficou umido e se transformou em água, deixando como uma mini trincheira natural rasa de água na mesma posição do círculo de antes.

Na etapa final, do fogo, imagine que a água se tranformou em gasolina ou algo inflamavel e ela entra em ignição, lhe aquecendo.

Se você tem dificulade em imaginar, fale isto e tente sentir a cena:

"***Um círculo de Terra me cerca;***

Um círculo de Ar está ao meu redor;

Um círculo de Água me encircula;

Um circulo de Fogo me aquece." (varie as palavras como quiser mas afirme a existência dos círculos).

Pronto. Uma vez feito isto, pode-se passar a próxima etapa que é fazer o pathwork, e para isso precisa-se saber utilizar a respiração elemental.

Respiração elemental (usar no pathwork)

Para entrar em contato com a entidade (demônio ou anjo) via pathwork algumas pessoas utilizam somente a visualização mas utilizaremos a tecnica da respiração elemental.

A respiração, sopro vital, tem em si os quatro elementos. A respiração é ar expelido, portanto possui ar; é água, pois contém gotículas de água; é fogo, pois contém calor; e é terra por sermos formas de vida baseadas em carbono, carbono este que vem e vai pela nossa respiração.

Devemos a cada passo do pathwork formar vividamente em nossa mente a cena, e daí falar mentalmente o nome do ser e expirar imaginando que a cena se transfere ao sigilo do ser com a respiração, sabendo que de fato é o que acontece, que a imagem fica presa na sua respiração e é passada ao anjo ou demônio, que a cada linha do pathwork feita fica mais próximo de você (e você dele).

Feito a última transferência de cena do pathwork via respiração elemental, o ser estará conectado lhe ouvindo. Será a hora de falar ou pensar mentalmente no que deseja e transferir essa idéia, esse comando também via respiração elemental.

Após isso, libere o ser falando mentalmente 3 (três) vezes o nome dele, pois isso o permite sair. Você pode falar licensa para partir antes de falar as 3 vezes também.

Não é necessario mais nada, nem banimento, pois seria apenas perda de tempo.

Ritual da união de Poder

Um fato conhecido por apenas alguns grupos seletos até então é que o poder dos anjos e demônios podem ser combinados. Cada anjo da Shem ha-mephorash tem um demônio subordinado.

Ambos tem uma ligação, e seu poder pode ser combinado, com ambos trabalhando em um mesmo objetivo para satisfazer ao representante de Deus no ritual, que somos nós.

O ritual funciona da seguinta maneira: é chamado o anjo da shem ha-mephorash primeiro, a seguir os 3 anjos assistentes (alguns chamam de atendentes, mensageiros ou emissários) e então o demônio. Ambos trabalharão então para cumprir a sua missão do melhor modo.

A vantagem é que os poderes de ambos serão combinados.

Defina seu pedido por escrito em uma única sentença.

Tenha isto em mente: quando for chamar o nome dos espíritos, o faça mais duas vezes, totalizando 3x (três vezes), que é é um reforço para chamar a atenção dos espiritos. O faça olhando para o sigilo deles, lembre que parece um eco, mas de igual intensidade;

A estrutura do ritual é a seguinte:

Primeiro imagine uma estrela que está lá no céu, unica, acima de sua cabeça.

Fale **"EL"** 3x (três vezes). Imagine que esta estrela desce, passa pelo seu chacra coronário, no topo da cabeça, entra em você e para no meio do seu peito, em uma bola de luz luminosa;

Agora proclame **"IAO"** 3x (três vezes).

Diga:

Pelo poder de EL e IAO, eu te chamo ___ Anjo Shem__ ;

Pelo poder de EL e IAO, eu te chamo__Anjo Mensageiro 1_;

Pelo poder de EL e IAO, eu te chamo___Anjo Men. 2_;

Pelo poder de EL e IAO, eu te chamo__Anjo Men. 3_;

Pelo poder de EL e IAO, eu te chamo__Demônio_.

Henry Archer diz que chamando deste modo ao anjo da Shem antes e aos assistentes o demônio já sabe de antemão que deverá coperar. Isto não é uma cópia meramente do livro de Archer, pois Damon Brand e Gordon Winterfield fazem o mesmo procedimento utilizando-se dos Anjos Mensageiros que aparecem no caríssimo livro ***"Shorshei ha-shemot"***, **portanto não é privilégio de ninguém ou passível de copyright a utilização destes nomes angélicos que são de todos**. Pela minha prática, eu sinto que está correto pois quando eu usei o nome do anjo shem e os mensageiros antes nunca senti nenhuma energia hostil dos demônios chamados.

Diga o seu pedido da seguinte forma, adaptando os nomes entre parênteses conforme o que você for utilizar, veja mais adiante no livro um exemplo:

Em nome de EL, IAO, (Anjo da shem), (Anjos emissários), (Anjo Shem) e (Demônio) é minha vontade que vocês ... .

Agora agradeça , no tempo presente , imaginando que o resultado foi obtido, começando pelo Demônio até o anjo da Shem (5 agradecimentos), sabendo que no que concerne às entidades o seu pedido foi aceito e pode já agradecer no temo presente em decorrência disto.

Não esqueça de gerar o sentimento de gratidão enquanto expressa o agradecimento

(demônio) , eu te agradeço!
(anjo assistente 1), eu te agradeço!
(anjo assistente 2), eu te agradeço!
(anjo assistente 3), eu te agradeço!
(anjo da shem), eu te agradeço!
IAO, IAO, IAO , EL , EL, EL !

Está encerrado.

Licença para partir

A licença para partir padrão que uso é a seguinte, ajustada conforme minhas práticas:

"***Oh espírito _____ , neste momento dou licença para você partir em paz , na paz de YOD-RÊ-VAU-RÊ entre mim e você. Vá sem causar perda ou dano a mim e às pessoas e animais que amo. Vá!***

Neste momento dou por encerrado o ritual!"

RITUAIS DE EXEMPLO

Chegou a hora de chamar os anjos e demônios.

Montei esse livro de modo a permitir que você tenha 5 modos de trabalhar:

1) Trabalhar com petição para os anjos da Shem ha-mephorash.
2) Trabalhar com petição com os demônios da goetia.
3) Trabalhar com pathwork somente com os anjos.
4) Trabalhar com pathwork somente com os demônios.
5) Trabalhar com petição para o anjo e o demônio ao mesmo tempo, com o ritual da união de poder.

Em cada um dos 72 subcapítulos você terá estas informações dos respectivos anjos e demônios, usando um ritual de abertura, acessando este subcapítulo pertinente, procedendo à petição (verbal, emocional ou via papel que é queimado) e após dando licença para partir você terá o único manual de magia que irá precisar para trabalhar com estas entidades para sempre.

Veja a seguir 5 rituais de exemplo para explicar a técnica. Procure na parte 3 a ficha do anjo ou demônio onde consta o sigilo e informações de pathwork da entidade escolhida, e tenha em mãos um esboço do seu ritual, ao que recomendo que monte antes anotando as etapas e palavras.

Peticionando a um anjo

Começamos nossa operação típica nos perguntado: qual é nossa necessidade?

Digamos que queiramos ter mais habilidade com a magia, que toda nossa magia ou os rituais que efetuemos seja mais efetivo.

Procuramos na lista dos seres e encontramos o número **71**, **Hayiel**, que tem o poder de "Ter maior controle com a Magia de modo que toda a magia feita por você se torne mais efetiva ".

Marque a página onde aparece a ficha de Hayiel, com seu sigilo, que você irá precisar.

Procedemos então à operação.

Diga:

"Este é o início, eu abro o caminho".

Faz o sinal de romper o véu[45].

Olha para o centro do talismã e proclama:

"Eu chamo o mundo interior e exterior para que conheçam que esta é minha vontade:

ANKAR YOD RRAY YAURRAY
NAH-KAR YORD RRAY VARV RRAY
NAKAH YODRRÊVAURRÊ"

Imagine as seguintes imagens o mais claro que puder, enquanto as descreve:

"*Eu passo pelo arco de pedra;*
Eu caminho por um campo de milho dourado;
Eu sou aquecido pelo fogo do sol;
Eu sou resfriado pela água do oceano;
Eu estou firme sobre a terra compacta;
Eu respiro uma doce brisa;
Eu sinto o peso da terra sob mim"

Pergunte estas questões para você, em voz alta, mas não tente as responder:

"Eu pergunto como que eu pude ficar em paz?

Eu pergunto como eu deixei o medo?

Eu pergunto como aprendi a manifestar meus sonhos?”

Imagine uma bola de luz laranja brilhando à sua esquerda, e uma bola de luz roxa a sua direita. Imagine essas luzes por alguns instantes.

Agora vamos chamar a Raziel para que nos bote em contato com o anjo. Uma vez que você já tenha uma boa relação com Raziel você pode usar apenas o *Pathwork* dele ou proceder como combinado para que ele apareça e lhe atenda. Não esqueça de a cada “*” (asterisco) imagine aquele raio que vem dos céus , batendo e voltando enquanto você canta o nome do anjo.

Diga:

“ANKAR YOD RRAY YAURRAY
NAH-KAR YORD RRAY VARV RRAY
NAKAH YODRRÊVAURRÊ

Eu chamo a você Arzel **(ARE-ZELL**)* no Leste, para me conectar com os anjos secretos do universo.

כָּסּוּ הָרִים צִלָּהּ; וַעֲנָפֶיהָ, אַרְזֵי-אֵל.

Cassu rarim tsilá, vaanafêrra arzê El.

ARE-ZELL*, ARE-ZELL*, ARE-ZELL*
ARZ-ALE*, ARZ-ALE*, ARZ-ALE*
ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL*, ARE-ZAY-ELL*
ARE-ZELL ponha me em contato com **RA-ZI-EL**

(olha o sigilo por uns momentos, e aqui pode também fazer o pathwork de Raziel - opcional)

Eu chamo a você, Raziel (RAH-ZI-ELL*) no Leste para me fazer ser ouvido pelos anjos secretos do universo.

RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*, RAH-ZI-ELL*

Oh Raziel (RAH-ZI-ELL*), faça minha voz ser ouvida pelo grande anjo __**Hayiel**___ *

Eu selo este comando com a palavra de poder ARARITA"

Passe os olhos por sobre o nome do anjo em hebraico, e sobre o salmo em hebraico contido na ficha do anjo.

Fale o nome do anjo.

Olhe o sigilo do anjo e fale o nome do anjo novamente.

Cante o salmo de convocação do anjo.

Cante o nome do anjo 3 (três) vezes.

Fale o seu pedido ao anjo.

Após, diga: “Eu selo este comando com a palavra de poder **ARARITA**”.

Finalize agradecendo a Raziel e o **Hayiel** e dando licença para partir que pode ser assim no caso de anjos:

“Como vocês anjos vieram em paz, vão em paz. Está feito”.

Fim.

Peticionando a um demônio

Do mesmo modo que o exemplo anterior, em primeiro lugar temos que ver qual a nossa necessidade. Vamos também tentar melhorar nossa habilidade com magia. Escolhemos então na lista por seus poderes o nº 45, Vine o qual tem a seguinte habilidade: “Melhorar sua capacidade de trabalhar com todas as formas de magia”.

Marque a página onde aparece o sigilo do demônio que você irá precisar.

Comece com o ritual da cruz cabalística retificada. A seguir, faça o ritual do círculo do poder:

De frente para o norte, diga e visualize conforme está dentro dos parênteses[46]:

- “A minha frente (A)uriel. (Terra, verde de folhas, cheiro de terra)
- À minha retaguarda, Raphael. (Ar, azul e amarelo, brisa descendo de montanhas sob céu azul e sol amarelo)
- À minha direita, Michael. (Fogo, vermelho, calor seco à direita, fagulhas de verde)
- À minha esquerda, Gabriel. (Água, azul, fagulhas de laranja – mar azul sob a lua prata a noite com algas pequenas verdes boiando)
- Acima, Metatron.” (Estrela na escuridão, que manda um raio que passa pela chacra coronário e seu coração formandoum círculo luminoso em volta de você, como um spot que vem de cima).

Proceda Chamando a Raziel, aguarde até sentir sua presença ou que passe um minuto. Com certeza ele estará lá. Uma outra maneira de saber se Raziel está é perguntar via pêndulo - com um pêndulo podemos obter respostas tipo sim, não e talvez dos espíritos, basta buscar sobre como

operar um pêndulo radiestésico na internet que não demanda grande treinamento. Peça a Raziel que lhe conduza até o anjo Sealiah.

Olhe o sigilo do anjo da Shem ha-mephorash nº 45 (**Sealiah**) que rege o demônio nº 45 que é **Vine**.

Diga o nome dele 3 (vezes) o chamando enquanto olha para o sigilo. [47]

"Sealiah
Sealiah
Sealiah".

Leia em voz alta o salmo convocatório correspondente, primeiro passando os olhos sobre os caracteres do texto em hebraico, da esquerda para a direita , e falando:

"**IM AMÁRTI MÁTA RAGLI, CHASDECHÁ IODRRÊVAURRÊ YIS'ADÊNI.**" Aguarde para sentir a presença do anjo (ou confirme com o pêndulo) e então peça que ele supervisione a operação seguinte em que você chamará ao Daemon.

Imagine as cenas descritas do pathwork do demônio. Neste ritual, não há respiração elemental, mas somente você deve imaginar as cenas uma após a outra.

Proclame então:

"Em nome de **YHWH** (yod rê vau rê)**, El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth, Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YHWH** (yod rê vau rê) - **Shammah,** e de RAFAEL(arcanjo regente[48]), SEALIAH(anjo da shem regente) e **SAMECHIEL**, **ASECHIEL** e **LACHESIEL** (*nome dos 3 anjos emissários correspondentes*),

chamo a você **VINE** (*nome do demônio*)."

Ao sentir a presença do Daemon, dê saudação (como o ritual é estruturado para não criar uma conexão presencial, talvez você nem sinta nada, mas dê a saudação assumindo que o Daemon estará lhe escutando).

Proceda ao seu pedido. Pode confirmar as respostas do Daemon com o pêndulo.

Se quiser, mencione que o exaltará nas redes sociais em alguma página falando da sua satisfação com o atendimento do pedido (não obrigatório).

Agradeça ao demônio , ao anjo shem e aos anjos mensageiros e Raziel.

Dê licensa para partir: "Eu agora dou licensa para partir a você, Vine, vá sem causar perda ou dano a mim e a meus entes queridos, animais ou

humanos.

Eu selo este comando com a palavra de poder ARARITA.

Fim.

Peticionando a um demônio via pathwork.

Começamos escolhendo o demônio que tem o poder que desejamos. Digamos que queremos aumentar o fluxo de riqueza em nossas vidas. Olhando na lista de Demônios e respectivos poderes, decidimos que é **Belial** (68º espírito da Goetia) quem pode fazer esse trabalho para nós, pois diz que ele traz riqueza constante. O ritual não é para riqueza da noite para o dia, mas recomenda-se fazer uma vez por mês para ir aumentando o fluxo de riqueza.

Começe fazendo a cruz cabalistica corrigida desenvolvida por mim que consta neste livro.

Proceda a seguir imaginando que está num espaço amplo e inicie então o ritual do círculo elemental.

Imaginando um circulo cuja borda dista cerca de um metro e meio de você sucessivamente feito de Terra, Ar, Água e Fogo.

São círculos “ocos” não cheios… para o de terra imagine terra ou lama, para o de ar imagine tipo um furacão que leva folhas, partículas ao seu redor , para o de água imagine que o ar se transformou em água, criando um mini riacho circular ao seu redor, e para o fogo imagine que essa água se transforma em combustivel e entra em ignição, não precisa ser chamas enormes, apenas pegando fogo basta.

Preceda ao pathwork de Belial, obtido na página onde consta seu sigilo neste livro.

“Você vê um um arbusto de avelãs. Atrás, a distância, céus tempestuosos. Um homem montado num cavalo passa galopando em direção a um templo pagão - o som de batidas de espadas e escudos.”

Para cada cena descrita nas quatro frases que compõe o *pathwork*, proceda assim:

Imagine a cena (neste ponto você respira normal). Pense no nome do Demônio, chamando o internamente, e proceda a respiração elemental, passando a cena pela sua respiração ao demônio quando você exala sobre o

seu sigilo, e sabendo que efetivamente se transfere a imagem para o demônio deste jeito.

Não é necessário que a imagem suma da sua mente completamente, não há problema, mas ela passará para o demônio deste jeito.

Proceda aos demais versos do mesmo jeito, exceto na parte dos sons, onde você tentará imaginar aos sons . Ao terminar a última respiração, o demônio estará presente.

Ao sentir a presença do Daemon, dê saudação (como o ritual é estruturado para não criar uma conexão presencial, talvez você nem sinta nada, mas dê a saudação assumindo que o Daemon estará lhe escutando). Neste ponto, imagine seu pedido, pense no nome do demônio e passe o seu desejo via respiração elemental, pode ser uma ou mais, mas seja objetivo.

Uma vez feito isto, dê licença para partir e libere o demônio “falando” mentalmente 3 (três) vezes o seu nome, isto é suficiente e você pode fechar o livro.

Não é necessário banir.

Fim.

Ritual exemplo da união de poder

Digamos que precisamos de proteção contra ataques ocultos que imaginamos que estejam ocorrendo. Procuramos nas listas de poderes e escolhemos trabalhar com o par n. 38, **Haamiah** e **Halphas**, que tem o poder de proteger contra ataques mágicos.

Escrevemos nosso pedido em uma simples sentença direta.

Agora começamos o ritual.

Vá para a folha do livro onde aparece a ficha do anjo n. 38 **Haamiah**. A ficha do demônio **Halphas** será na página seguinte. Veja o nome dos anjos assistentes que são: **Chashefiel**, **Amiel** e **Meniel**.

Chamamos **"EL"** três vezes, enquanto imaginamos aquela estrela no alto solitária que desce , passa pelo topo da nossa cabeça e se instala no nosso peito, em uma bola de luz.

Chame **"IAO"** três vezes.

Diga:

Pelo poder de **EL** e **IAO**, eu te chamo **Haamiah**! **Haamiah**! **Haamiah**!

Pelo poder de **EL** e **IAO,** eu te chamo **Chashefiel**! **Chashefiel! Chashefiel!**

Pelo poder de **EL** e **IAO**, eu te chamo **Amiel**! **Amiel! Amiel!**

Pelo poder de **EL** e **IAO**, eu te chamo **Meniel! Meniel! Meniel**!

Pelo poder de **EL** e **IAO**, eu te chamo **Halphas**! **Halphas**! **Halphas**!

Diga seu comando:

"Em nome de EL, IAO, Chashefiel, Amiel, Meniel e Halphas é minha vontade que vocês me protejam a mim e aos meus entes queridos mais próximos contra magias enviadas contra mim." Agora agradeça , no tempo presente , sentido o agradecimento intermente de forma verdadeira:

Halphas, eu te agradeço!

Meniel, eu te agradeço!

Amiel, eu te agradeço!

Chashefiel, eu te agradeço!
Haamiah, eu te agradeço!
IAO, IAO, IAO , EL , EL, EL !
Está encerrado. Fim.

Nota sobre os Salmos utilizados para conexão com os anjos

Considero melhor explicar a originalidade da minha pesquisa com relação aos outros livros existentes em 2019 (provavelmente depois desta data poderão aparecer outros "imitando" ou aproveitando-se da minha pesquisa).

Dois pontos importantes.

1. Eu fiz a conversão dos Salmos da vulgata, a biblia latina, constantes no livro "A Goetia de Dr. Rudd" para o hebraico. O fator dificultante nisto é que os salmos em hebraico tem numeração diferente da numeração da vulgata, a bíblia oficial do catolicismo que é a que consta no livro. A seguir uma tabela onde consta a equivalência dos salmos (psalms) em inglês.

Hebrew numbering (Masoretic)	**Greek numbering** (Septuagint or Vulgate)
1–8	1–8
9–10	9
11–113	10–112
114–115	113
116	114–115
117–146	116–145
147	146–147
148–150	148–150

Alguns tem a mesma numeração, mas outros são um verdadeiro pesadelo pois em alguns casos dois livros (salmos) foram juntos em um como nos 9-10 e nos 114-115.

Eu verifiquei extensamente e fiz uma reconversão para checar se estavam corretos. Como os anjos são originários do panteão hebraico, com certeza a melhor versão dos salmos para ser utilizada é a em hebraico.

2. Transliteração para Português. Os livros existentes de Damon Brand, Gordon Winterfield e Henry Archer tem os salmos transliterados

para o **Inglês.** Para você ler perfeitamente as transliterações deles você teria que saber ou ter o domínio da língua inglesa com fluência (o que tenho).

Para facilitar ao leitor brasileiro e português, a quem este livro se destina primariamente, procurei uma transliteração direta do hebraico para o português, portanto, basta ler foneticamente em português que o som será perfeito o que lhe permitirá uma conexão instantânea com os anjos da Shem Ha-mephorash.

Os Enns demônicos

Enns são cantos em linguagem demoníaca ou desconhecida que tem por objetivo expressar admiração, convite ou pedir proteção de certos demônios.

A primeira vez que apareceram foram nos grimórios privados de Alexander Willit no século 16.

Posteriormente eles foram recebidos por via mediúnica ("channeled" em inglês) por várias pessoas segundo a crença vigente, sendo que por duas ao mesmo tempo por pessoas situadas em localidades diferentes e resultaram serem os mesmos.

É utilizado na Demonolatria, mas creio que proferir como sentença como forma de saudação convidando o demônio polidamente para visita-lo ou ouvir-lo é uma boa política.

Eu os incluí nas fichas dos daemons em uma revisão recente.

Parte III

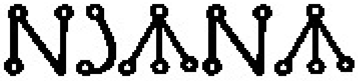
Anjos da Shem ha-mephorash e Demônios da Goetia em detalhe

Aqui você tem uma lista com os anjos e demõnios bem como de todas as informações necessárias organizadas de uma maneira útil: Você tem o sigilo dos anjos e demônios, o salmo, a pronúncia do salmo transliterada, os *pathworks* dos anjos e demônios, enfim, tudo que precisa para uma petição de sucesso “na palma da sua mão”.

A primeira parte do ritual , conforme o caso, recomendo que anote e imprima, mas a parte principal está em cada página dos anjos ou demônios.

1. Vehuiah

והויה



Salmo 3:4 : וְאַתָּה יְהוָה, מָגֵן בַּעֲדִי; כְּבוֹדִי, וּמֵרִים רֹאשִׁי .

VEATA IODRRÊVAURRÊ MAGUEN BAADI, KEVODI UMERIM ROSHI.

Dias governados:

20 de março, 31 de abril, 11 de agosto, 22 de outubro e 2 de janeiro

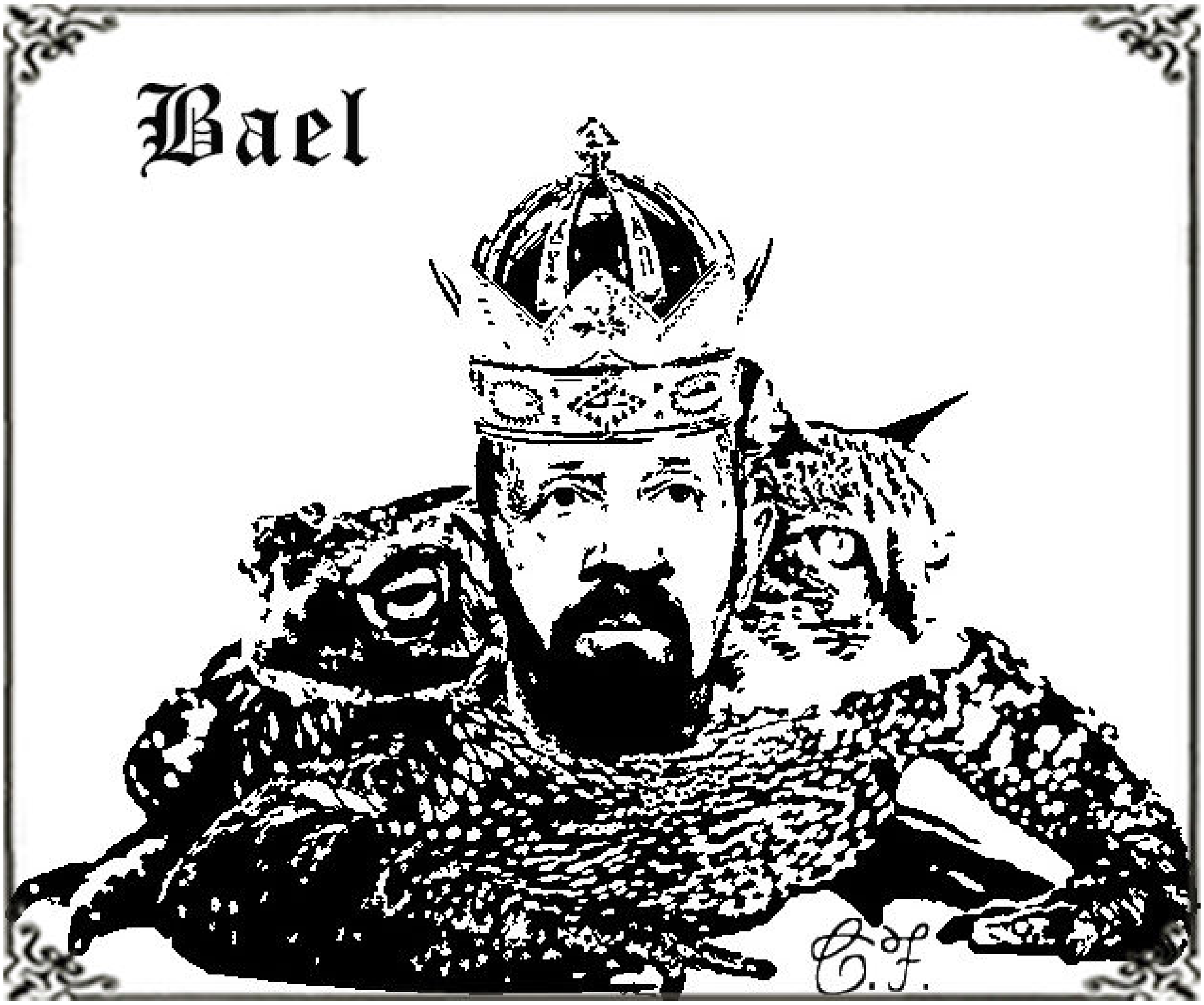
Melhor horário para contato: 0h-0:20h L

Anjos atendentes:

Vaveliel, Rauel e Venael

1. Bael

Bael é também conhecido como Baell e Baëll.



Pathwork: Você está em uma montanha, vê abaixo um lago e, nela, um barco. Você desce em direção à praia. Na praia, você ouve o galope de cavalos. Tudo escurece e fica negro.

Rank: Rei - Enn: Ayer Secore On Ca Ba’al

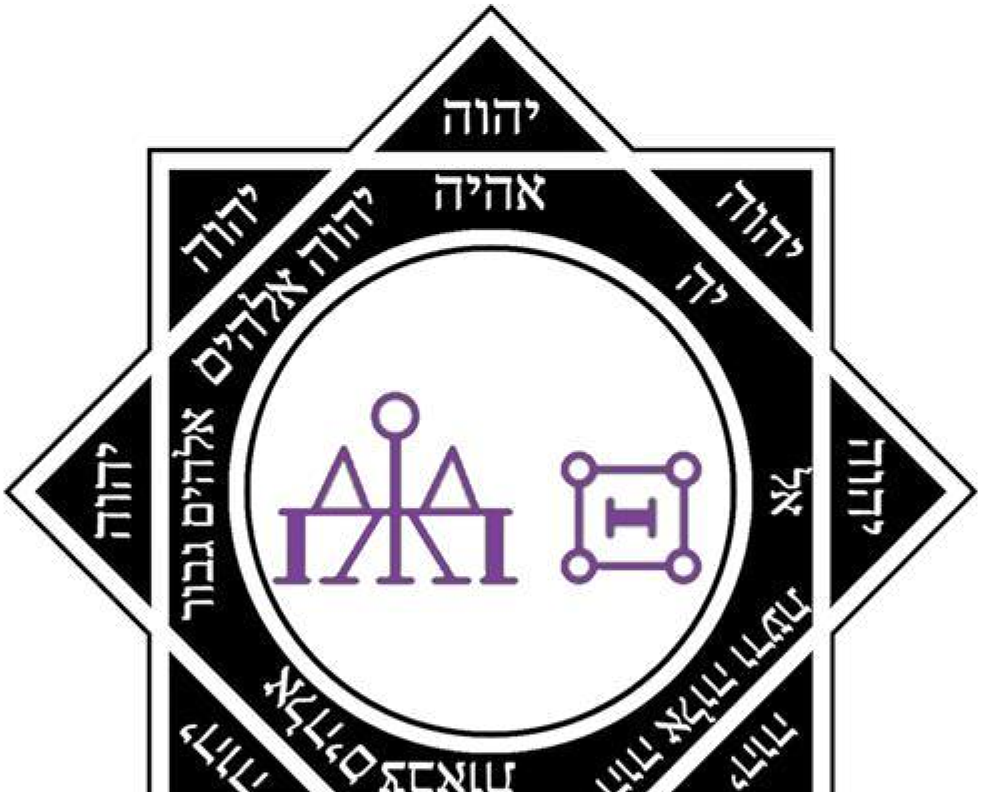
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Vehuiah**, **Vaveliel, Rauel e Venael** ouça meBael!”

2. Jeliel

יליאל

Salmo 22:20 : וְאַתָּה יְהוָה, אַל-תִּרְחָק; אֱיָלוּתִי, לְעֶזְרָתִי חוּשָׁה.

VEATA IODRÊVAURRÊ AL TIRCHAC, EIALUTI LEEZRATI CHUSHA.



Dias governados: 21 de março, 1 de junho, 12 de agosto, 23 de outubro e 3 de janeiro

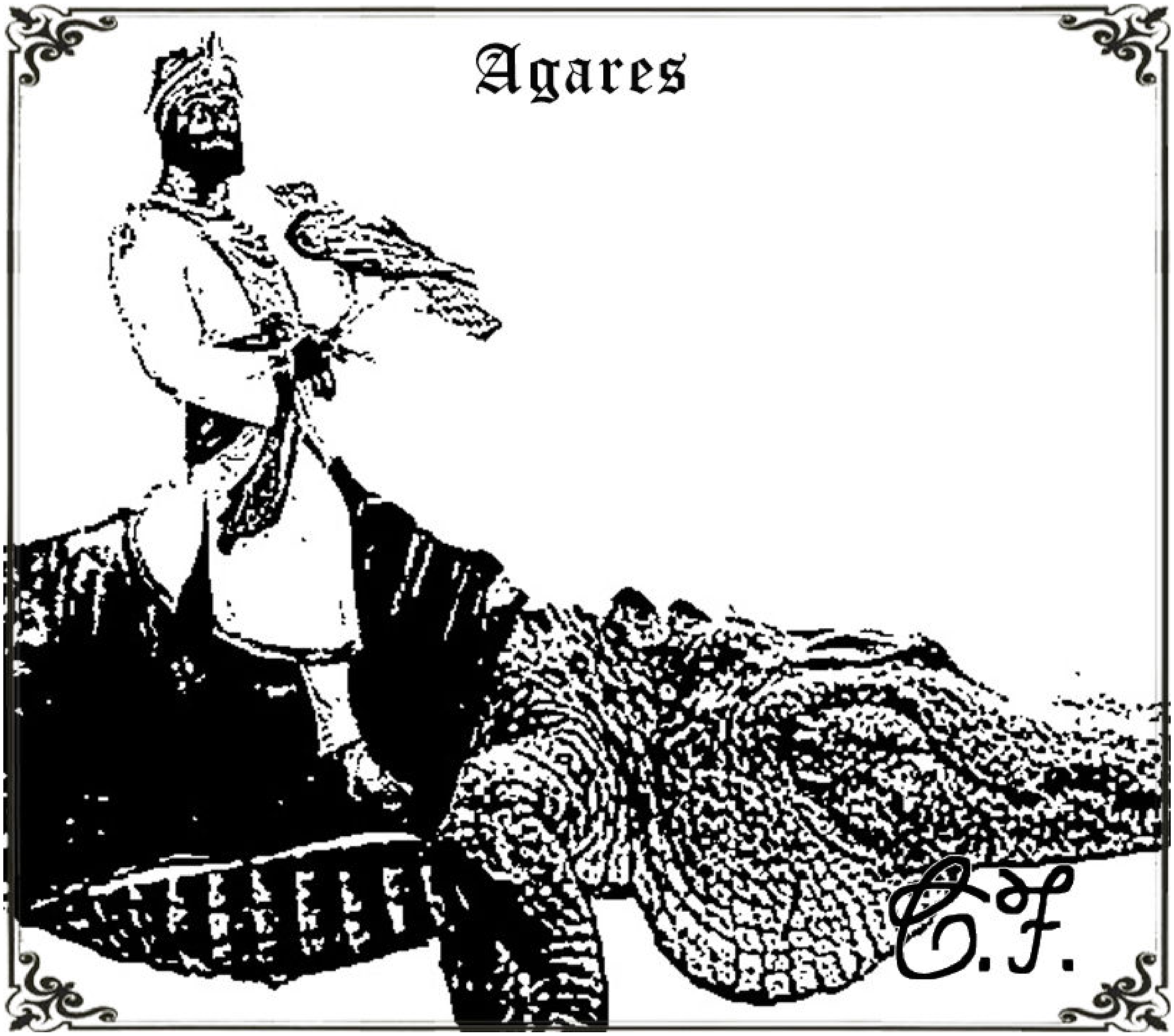
Melhor horário para contato: 0:20h-0:40h

Anjos atendentes:

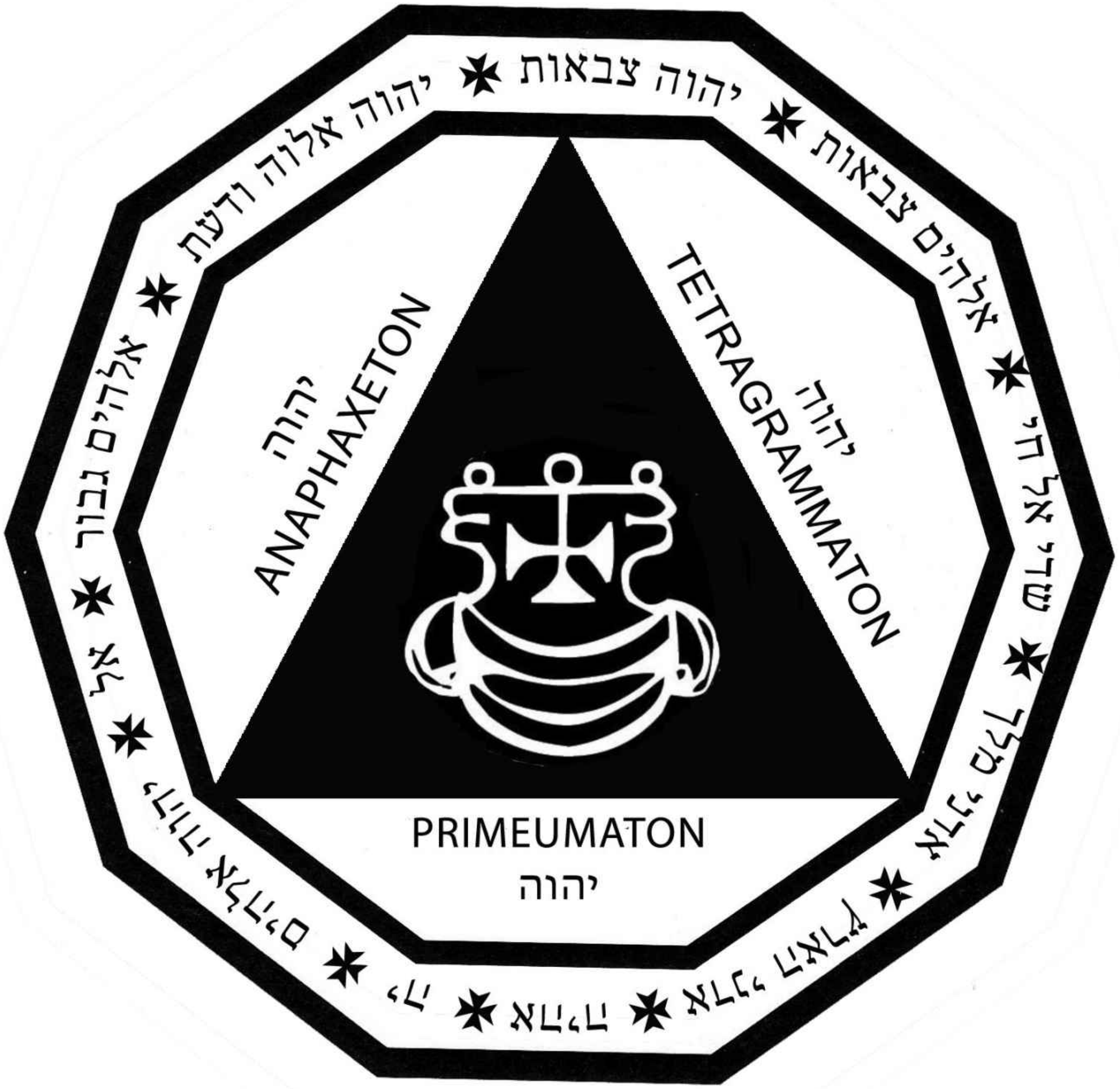
Yatniel, Lelael e Yoel

2. Agares

Agares é somente conhecido por Agares.



Pathwork: Você vê uma porta aberta. Entrando na porta, você está em uma sala que tem um trono. Você vê um cadáver no chão. Perto deste cadáver você vê um caranguejo. Você ouve um som parecido com móveis sendo arrastados.

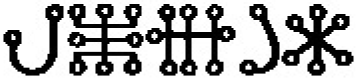


Duque - SEX - Enn: Rean ganen ayar da Agares

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Jeliel**, **Yatniel, Lelael e Yoel** ouça me Agares!”

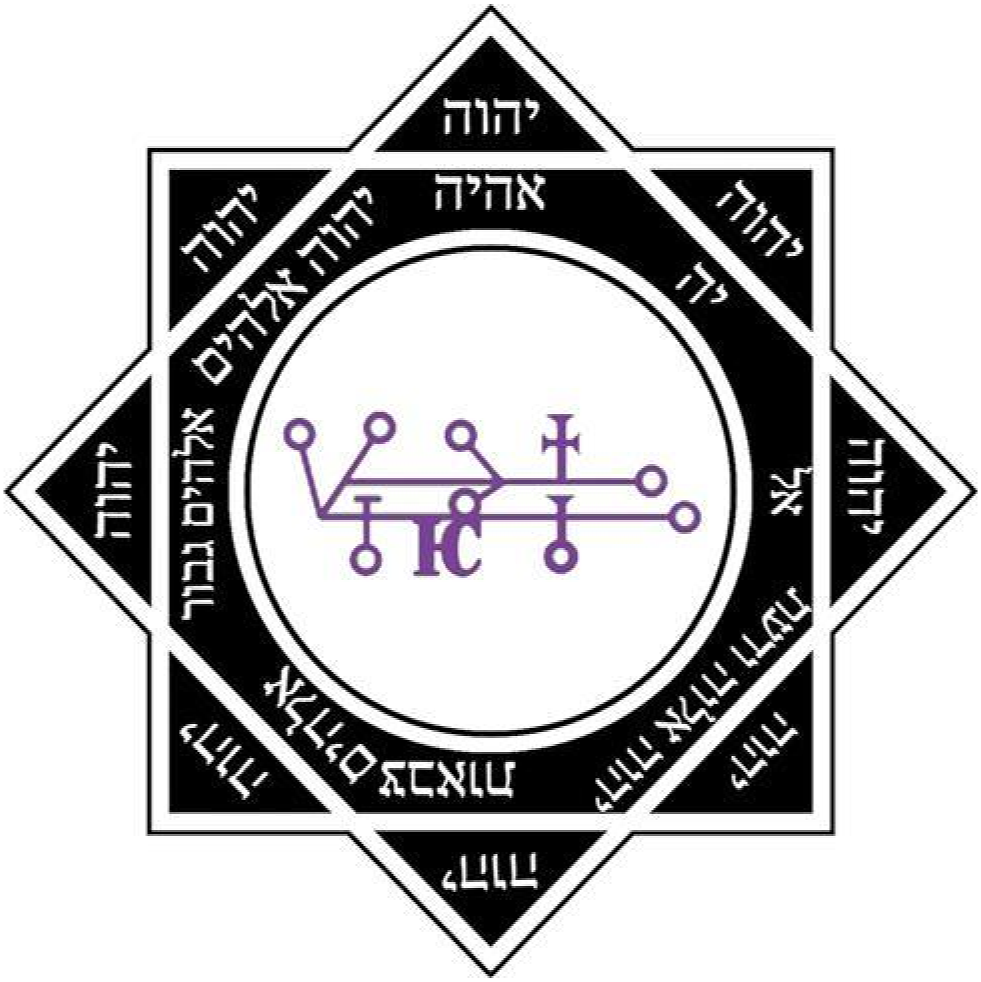
3. Sitael

סיטאל



Salmo 91:2 : אֹמַר--לַיהוָה, מַחְסִי וּמְצוּדָתִי; אֱלֹהַי, אֶבְטַח-בּוֹ.

OMAR L IODRRÊVAURRÊ MACH’SI UMTSU- DATI, ELOHAI EVTACH BO.



Dias governados:

22 de março, 2 de junho, 13 de agosto, 24 de outubro e 4 de janeiro

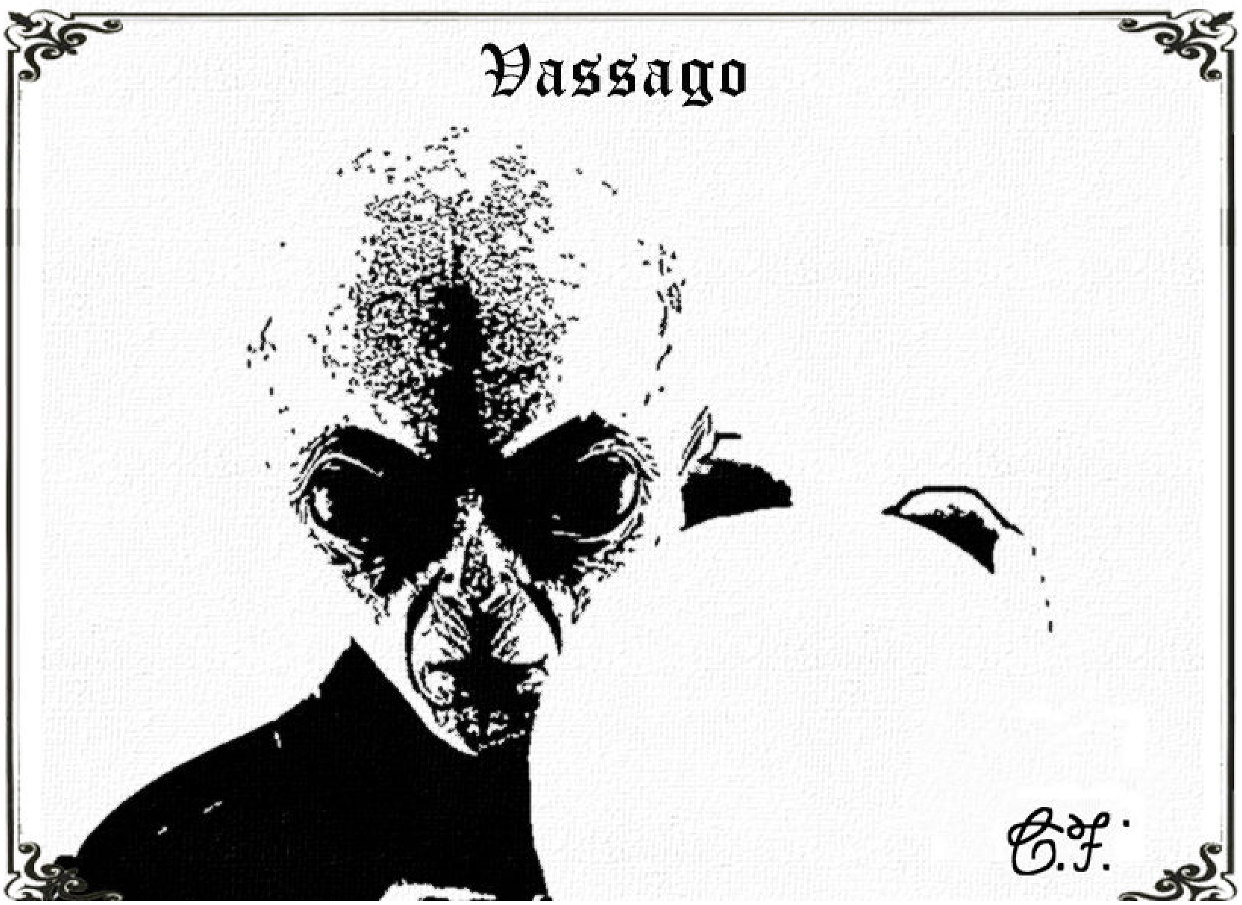
Melhor horário para contato: 0:40h-1h

Anjos atendentes:

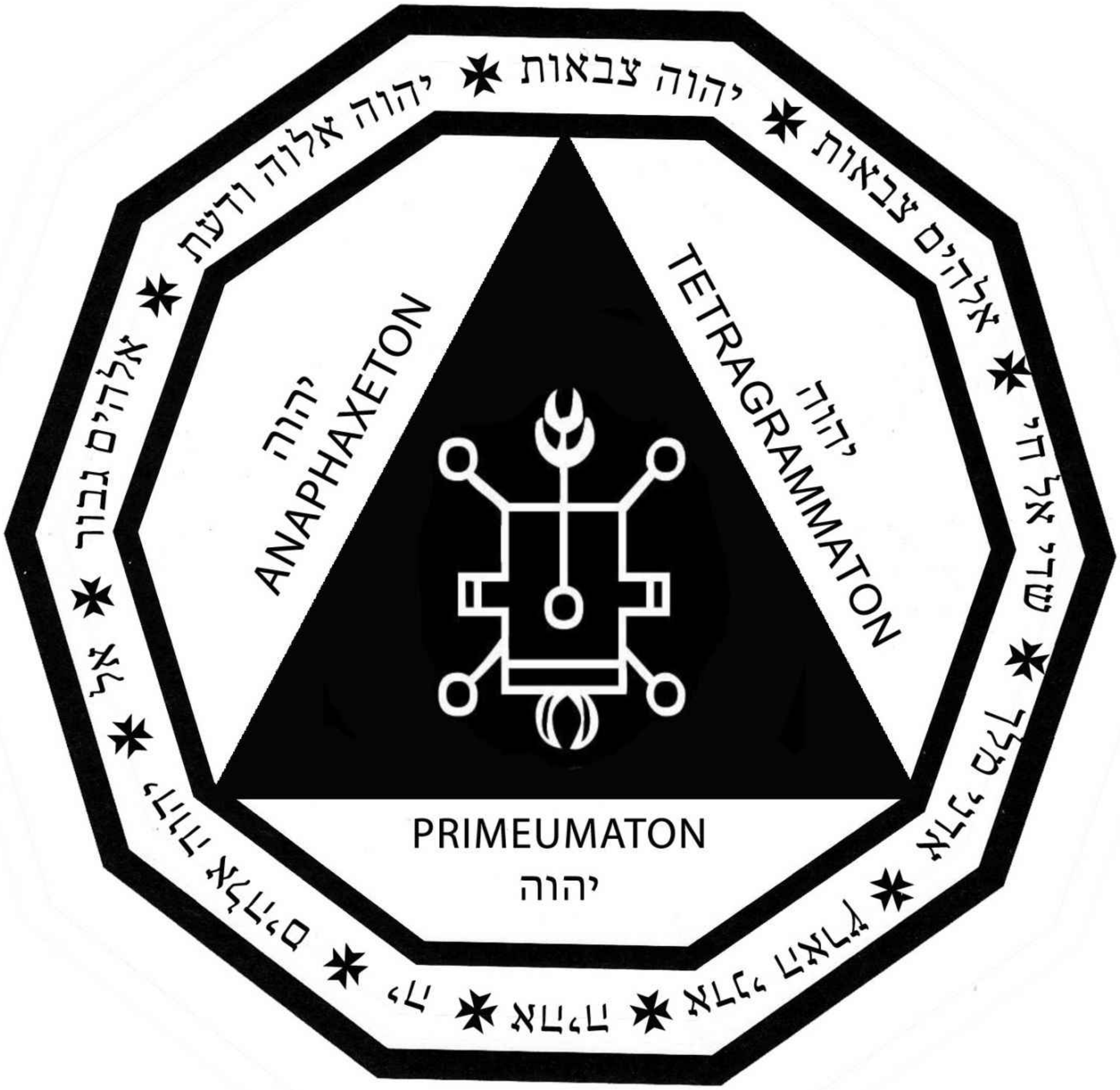
Sitvael, Yofefiel e Toviel

3. Vassago

Vassago é também conhecido como Vasago.



Pathwork: Você vê um cavalo e nas proximidades existem armas medievais. Você vê uma grande pedra e, sobre ela, uma pomba - a pomba voa, descobrindo uma flauta sobre a pedra. Você vê no horizonte uma grande tempestade se aproximando.

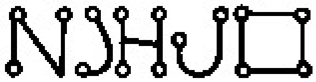


Príncipe - QUI - Enn: Keyan vefa jedan tasa Vassago

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Sitael**, **Sitvael, Yofefiel e Toviel** ouça me Vassago!”

4. Elemiah

עלמיה



Salmo 6:5 : שׁוּבָה יְהוָה, חַלְּצָה נַפְשִׁי; הוֹשִׁיעֵנִי, לְמַעַן חַסְדֶּךָ.

SHUVA IODRRÊVAURRÊ, CHALETSÁ NAFSHI, HOSHIÊNI LEMAAN CHASDÊCHA.

Dias governados:

23 de março, 3 de junho, 14 de agosto, 25 de outubro e 5 de janeiro

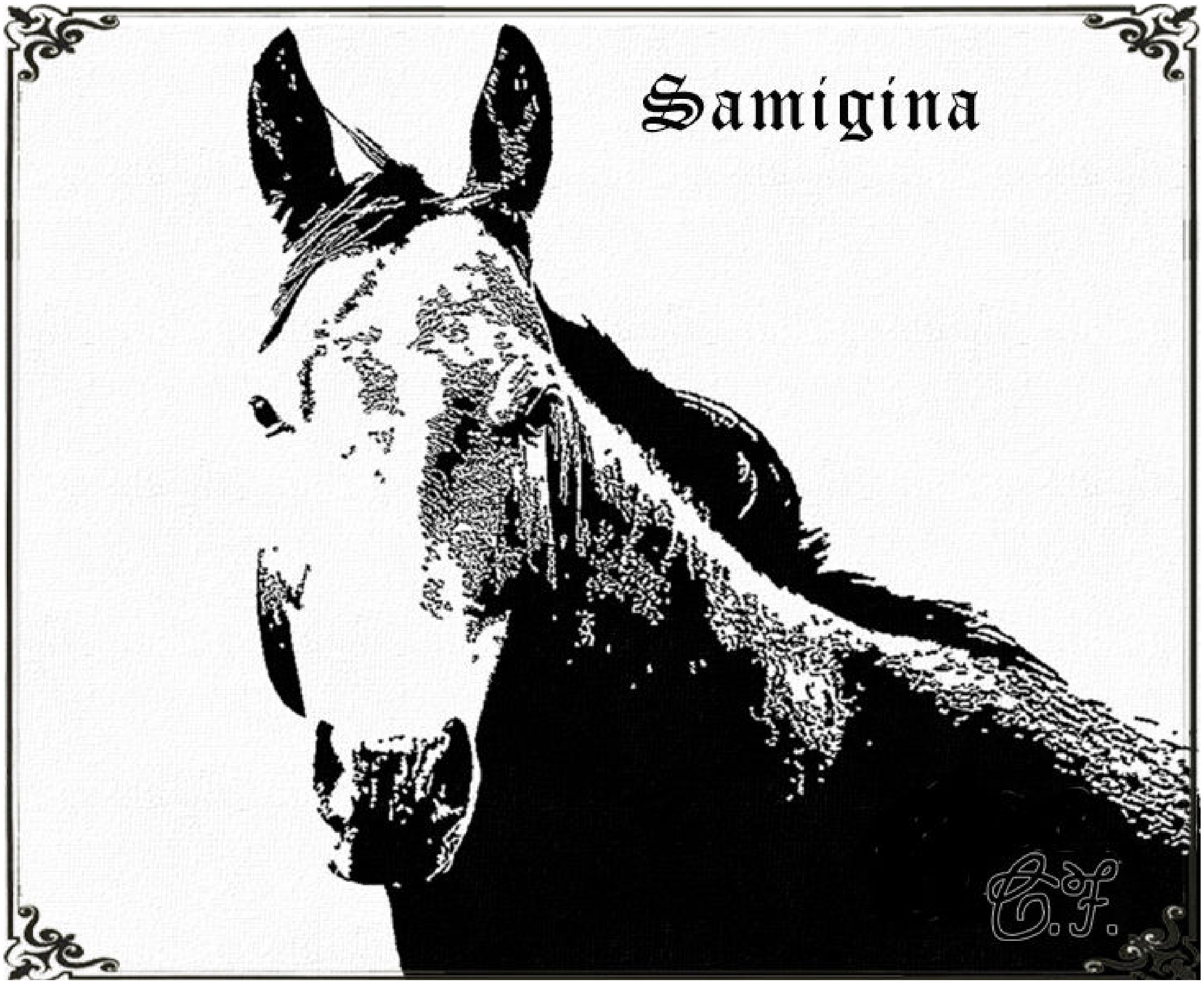
Melhor horário para contato: 1h-1:20h

Anjos assistentes:

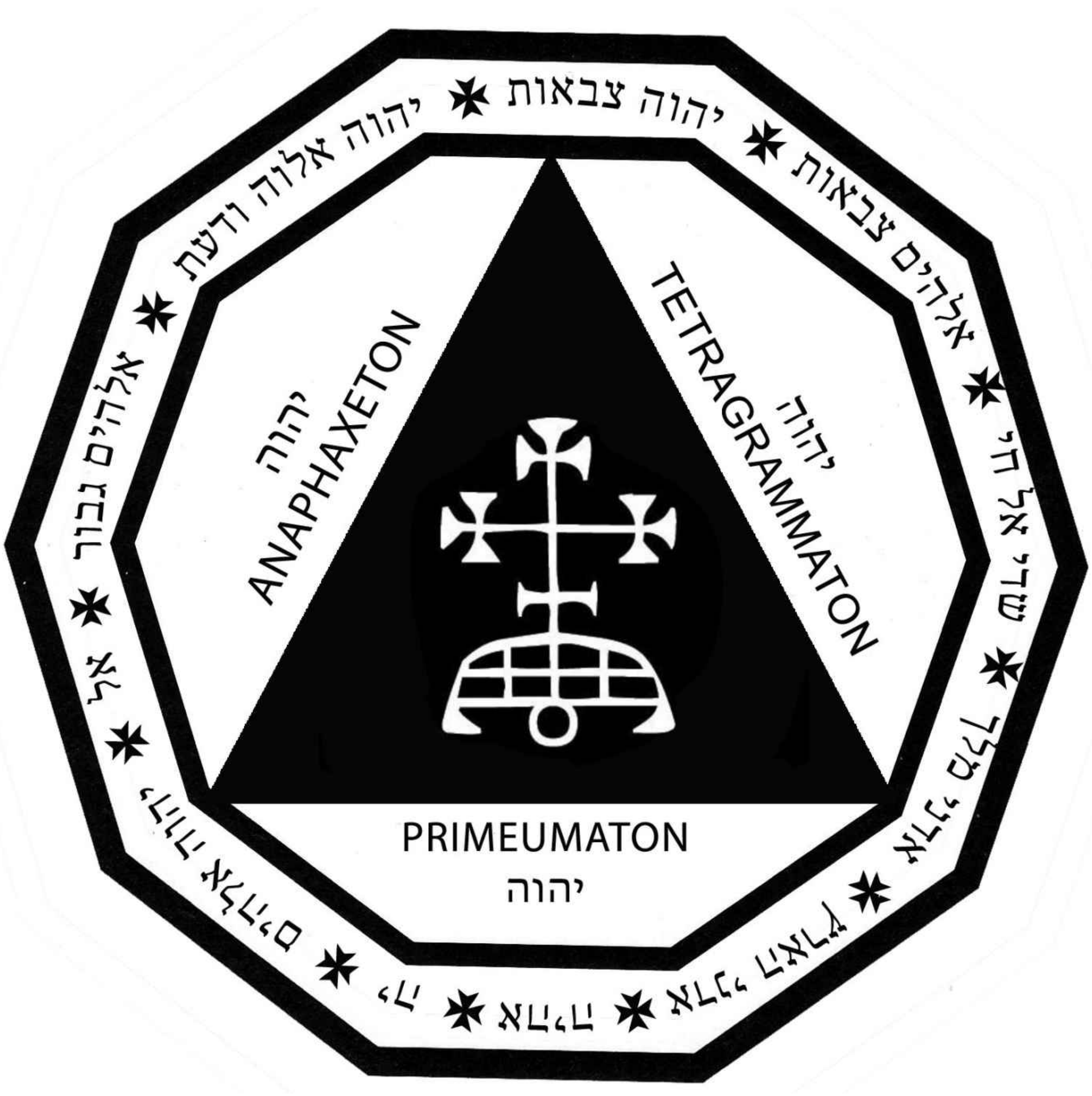
Enyiel, Lackmiel e Meshashiel

4. Gamigin

Gamigin é também conhecido como Gamygyn e Samigina



Pathwork: Você vê uma baleia nadando perto da margem do rio. Você sente o cheiro de óleo. Há óleo na água. A baleia continua se movendo e arrasta uma rede de pesca.



Marquês - SEG - Enn: Esta ta et tasa Gamigin

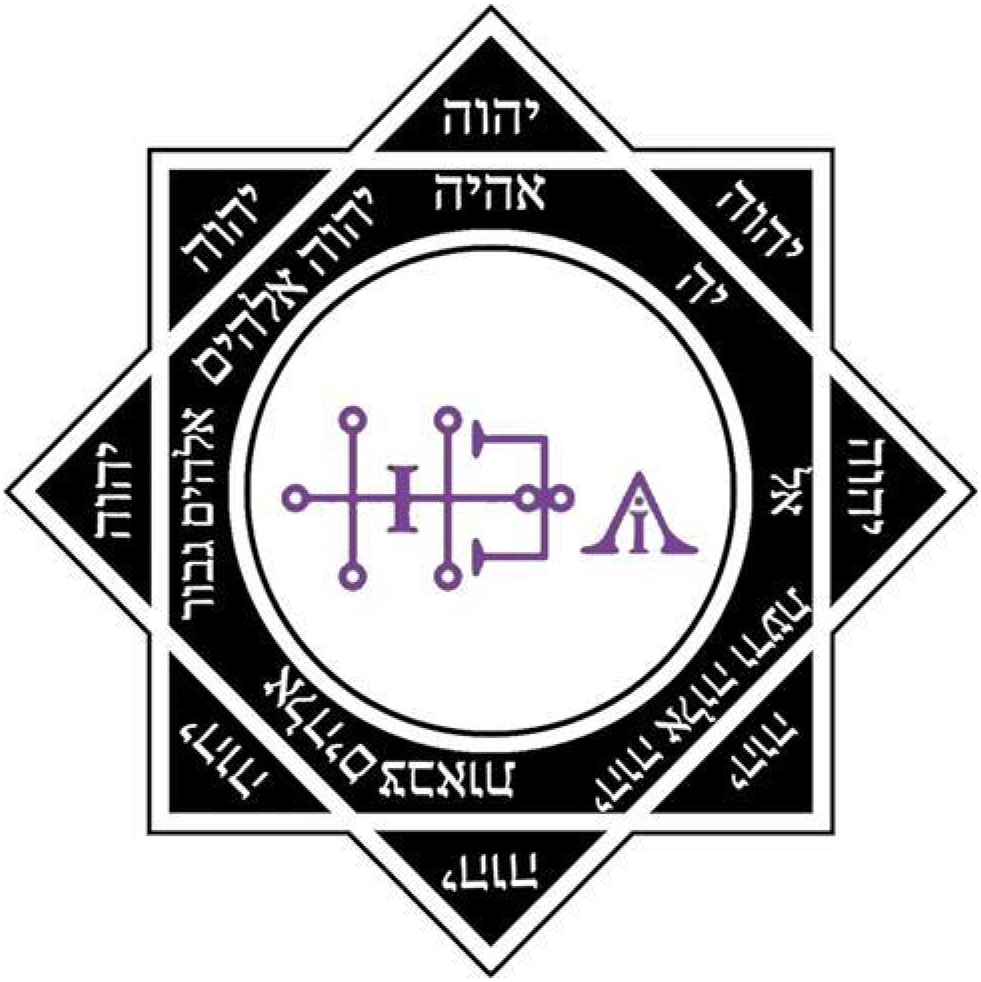
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Elemiah**, **Enyiel, Lackmiel e Meshashiel** ouça me Gamigin!”

5. Mahasiah

מהשיה

Salmo 34:5 : דָּרַשְׁתִּי אֶת-יְהוָה וְעָנָנִי; וּמִכָּל-מְגוּרוֹתַי הִצִּילָנִי.

DARÁSHTI ET IODRRÊVAURRÊ VEANÁNI, UMICOL MEGUROTAI HITSILÁNI.



Dias governados:

24 de março, 4 de junho, 14 de agosto, 26 de outubro e 6 de janeiro

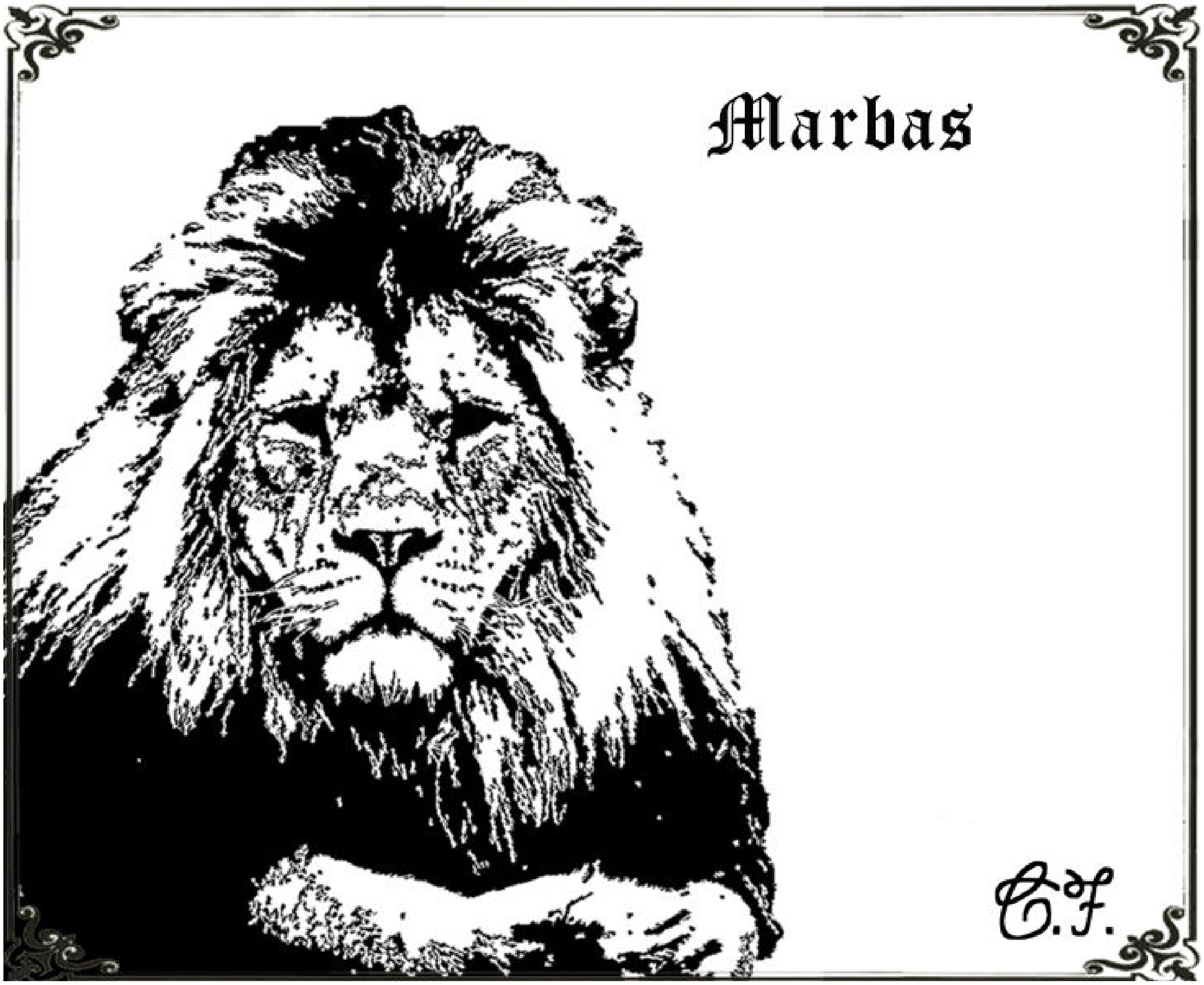
Melhor horário para contato: 1:20h-1:40h

Anjos assistentes:

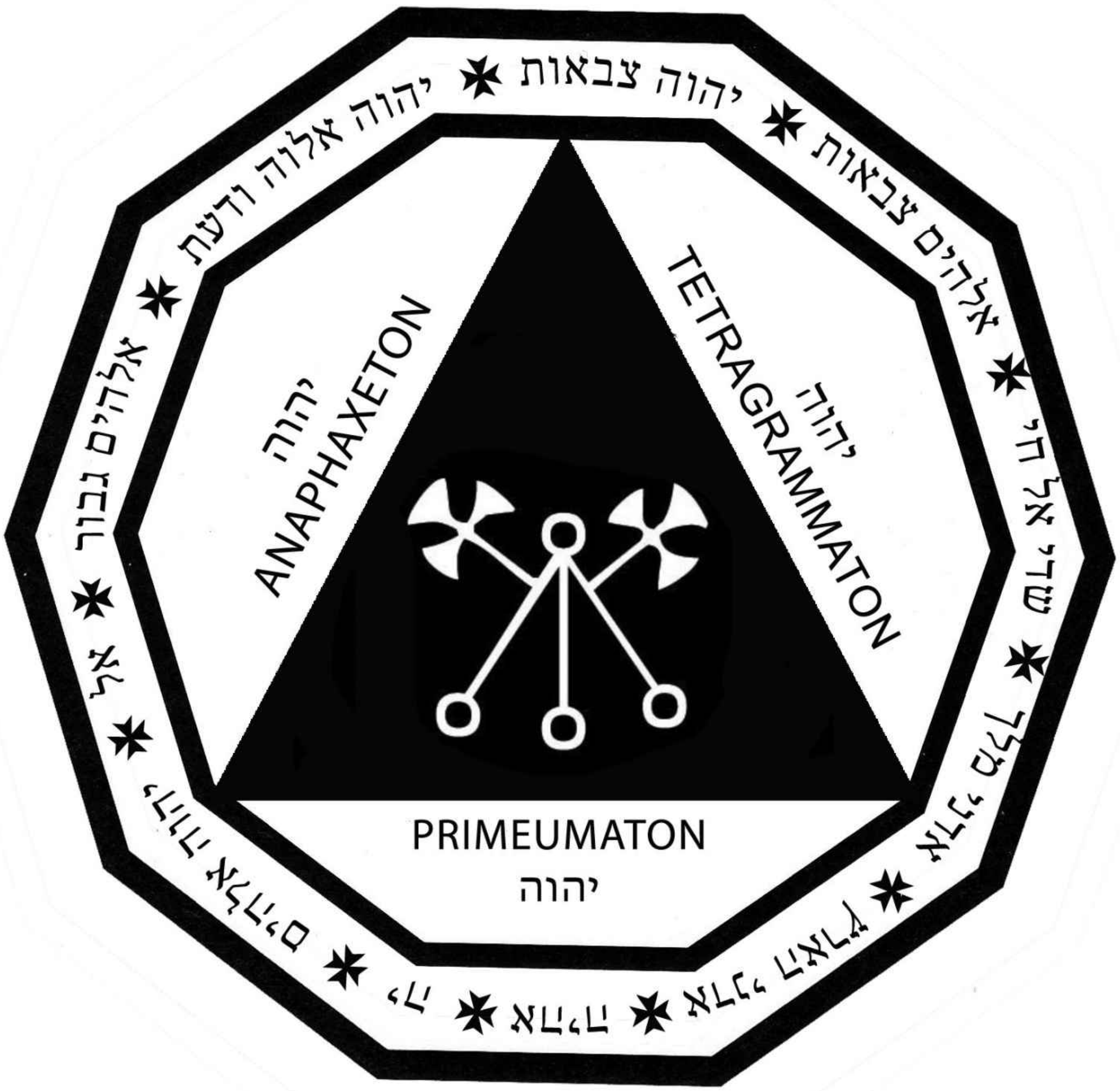
Mickael, Rackoziel e Shamshiel

5. Marbas

Marbas é também conhecido como Barbas



Pathwork: Você está em uma caverna. Há água no chão. Você ouve uma pessoa tossindo. Você sai da caverna e o terreno é rochoso ao redor da saída. Você ouve o galope de cavalos.

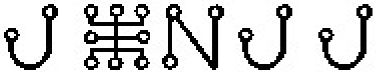


Presidente - QUA - Enn: Renich tasa uberace biasa icar Marbas

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Mahasiah**, **Mickael, Rackoziel e Shamshiel** ouça me Marbas!”

6. Lehahel

ללהאל



Salmo 9/10 : זַמְּרוּ--לַיהוָה, יֹשֵׁב צִיּוֹן; הַגִּידוּ בָעַמִּים, עֲלִילוֹתָיו.

ZAMERÚ L IODRRÊVAURRÊ IOSHEV TSIÓN, HAGUÍDU VAAMIM ALILOTAV

Dias governados:

25 de março, 5 de junho, 15 de agosto, 27 de outubro e 7 de janeiro

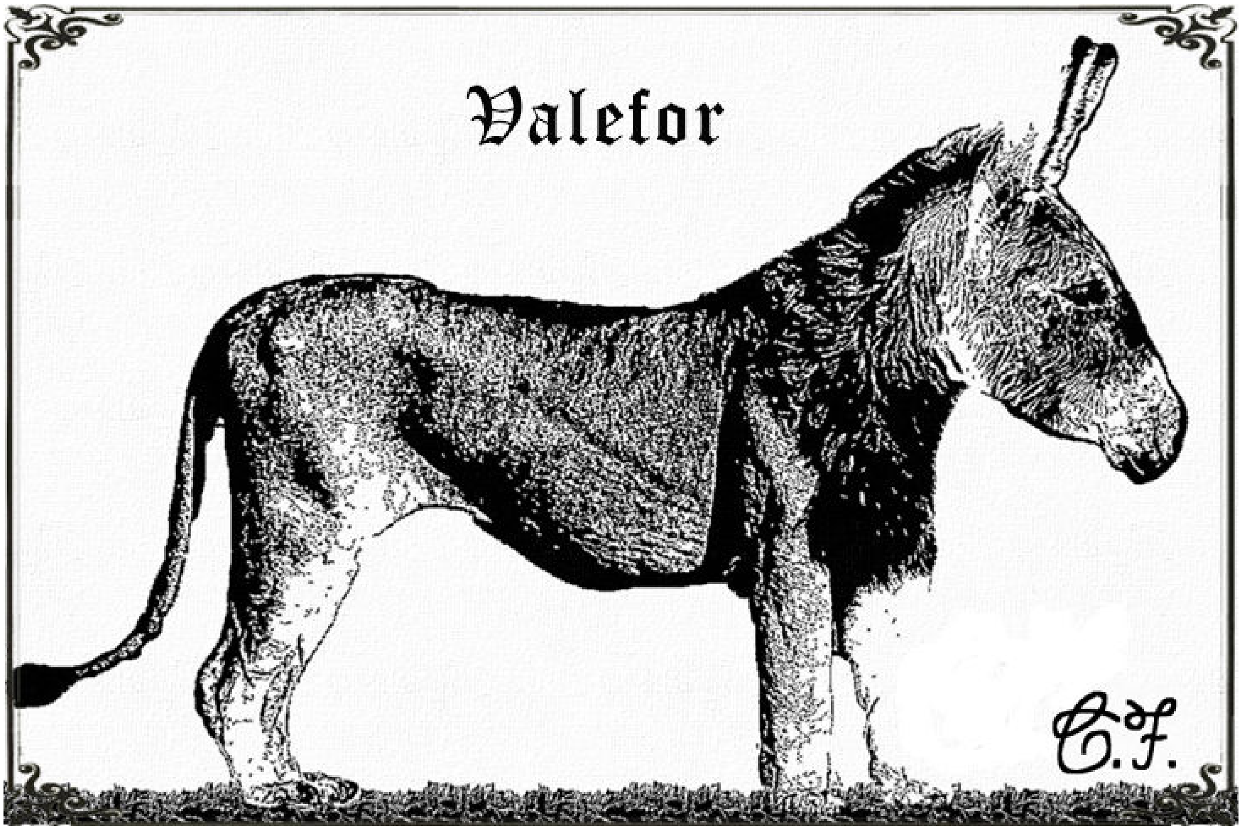
Melhor horário para contato: 1:40h-2h

Anjos assistentes:

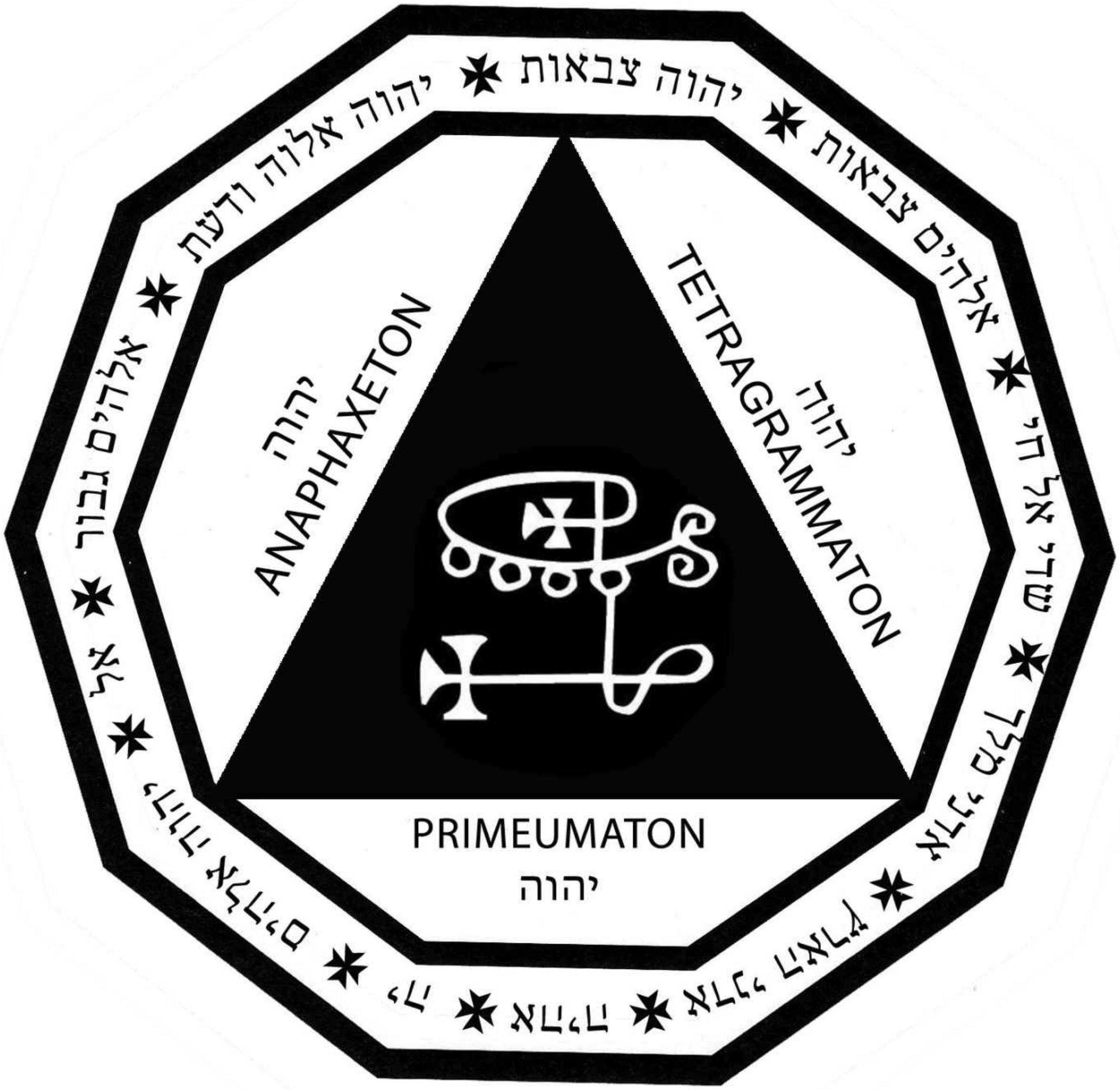
Leluzevael, Lelael e Rackaletiel

6. Valefar

Valefar é também conhecido como Valefor, Malaphar, e Malephar.



Pathwork: Você vê uma tempestade no céu. Você olha e perto de você há uma floresta. Acidentalmente você repara na luz do sol e tudo fica amarelo. Quando sua visão volta, você vê um burro.

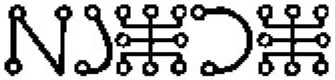


Duque - SEX - Enn: Keyman vefa tasa Valefor

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Lehahel**, **Leluzevael, Lelael e Rackaletiel** ouça me Valefar!”

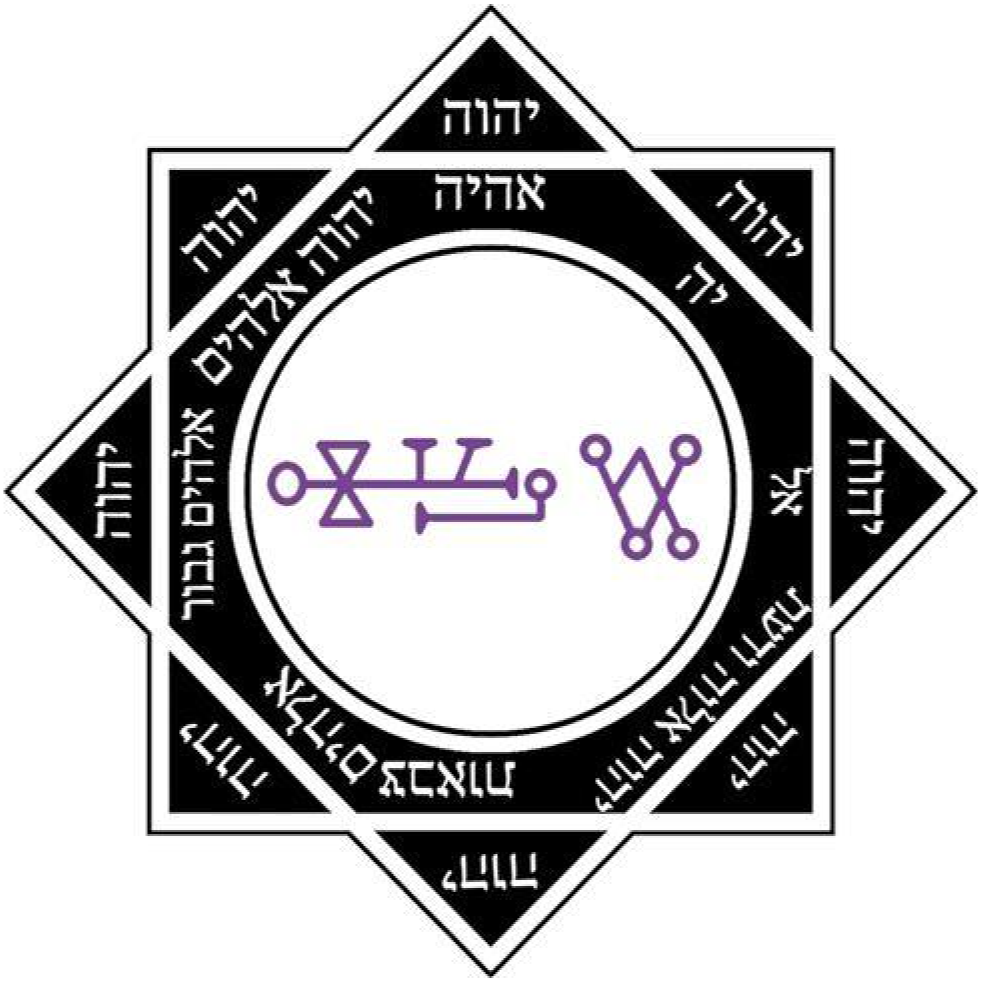
7. Achaiah

אכאיה



Salmo 103:8 : רַחוּם וְחַנּוּן יְהוָה; אֶרֶךְ אַפַּיִם וְרַב-חָסֶד.

RACHUM VACHANUN IODRRÊVAURRÊ, ÉRECH APÁYIM VERAV CHÁSSED.



Dias governados:

26 de março, 6 de junho, 16 de agosto, 28 de outubro e 8 de janeiro

Melhor horário para contato: 2h-2:20h

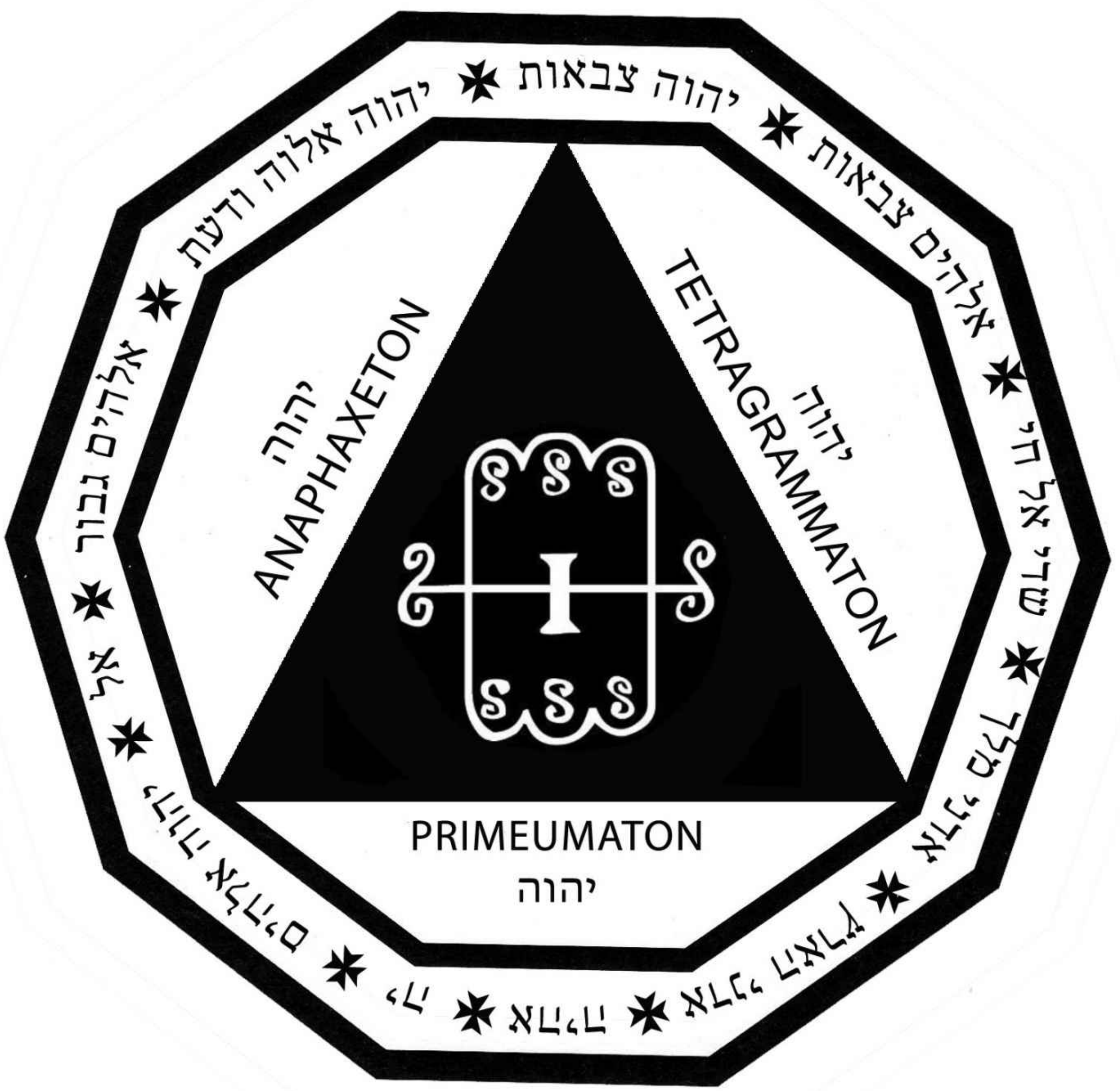
Anjos assistentes:

Adevaregael, keruviel e Asheshiel

7. Amon

Amon é também conhecido como Aamon.

Pathwork: Tudo que você vê é uma cor vermelha. Quando sua visão volta, você vê um homem africano de pele negra. Ele está molhado. Você vê uma porta aberta, você e o homem a atravessam. Dentro da sala, você vê um gato.

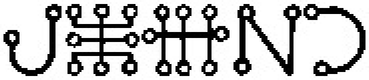


Marquês - SEG - Enn: Avage Secore Amon ninan

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Achaiah**, **Adevaregael, keruviel e Asheshiel** ouça me Amon!”

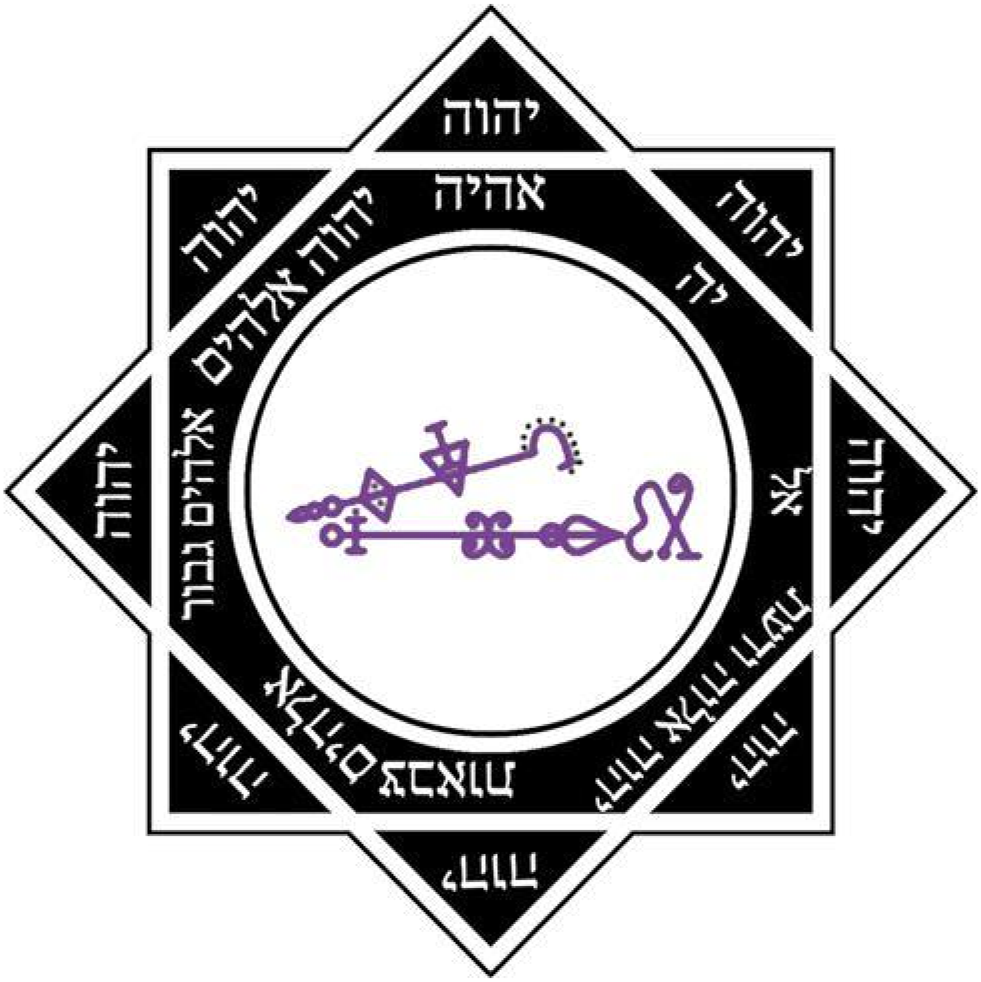
8. Cahetel

כהתאל



Salmo 95:6 : בֹּאוּ, נִשְׁתַּחֲוֶה וְנִכְרָעָה; נִבְרְכָה, לִפְנֵי-יְהוָה עֹשֵׂנוּ.

BÔU NISHTACHAVE VENICHRÁA, NIVRECHA LIFNÊ IODRRÊVAURRÊ OSSÊNU.



Dias governados:

27 de março, 7 de junho, 17 de agosto, 29 de outubro e 9 de janeiro

Melhor horário para contato: 2:20h-2:40h

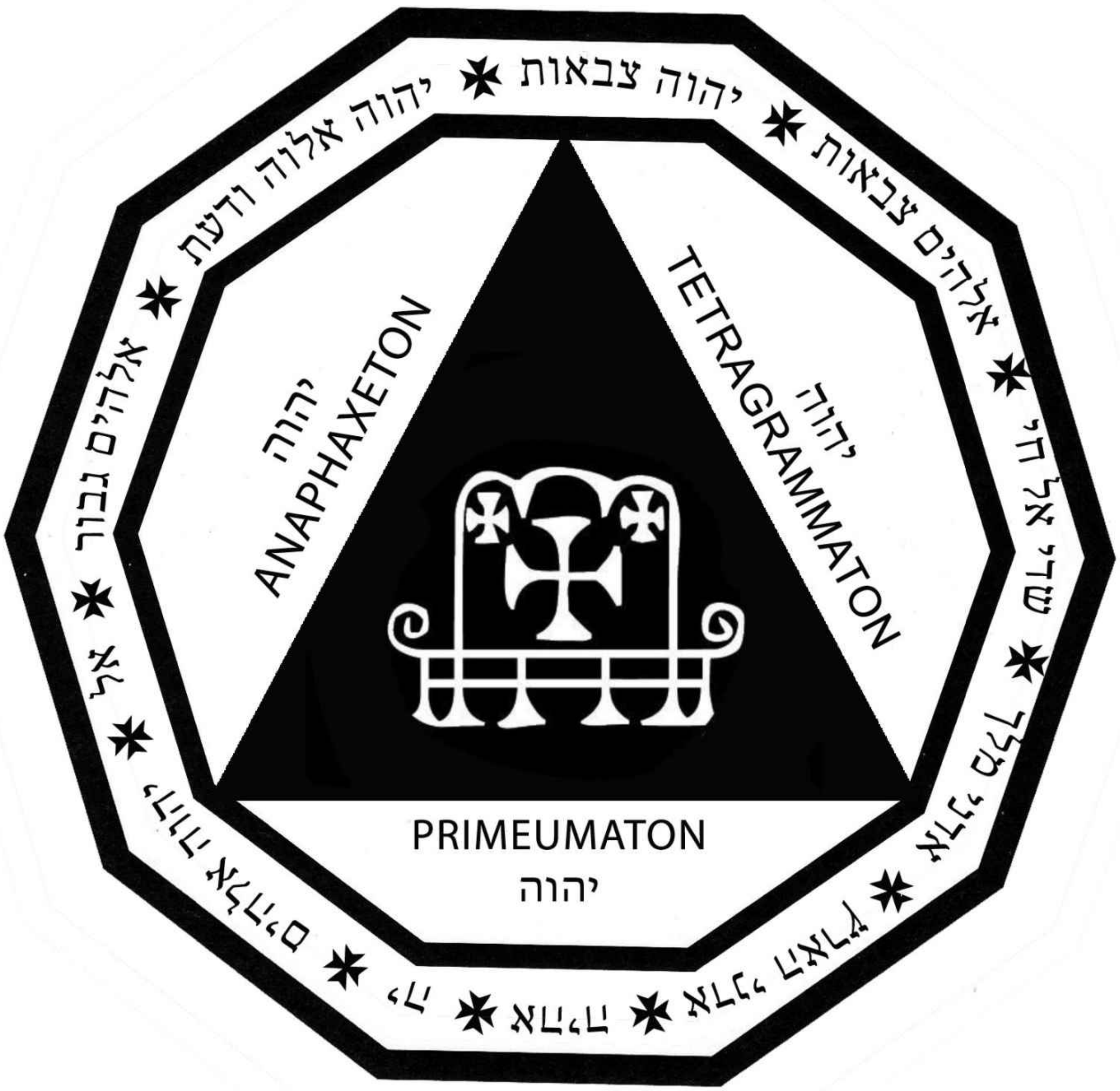
Anjos assistentes:

Kanetiel, Raleshimael e Tumiel

8. Barbatos

Barbatos é somente conhecido por Barbatos.

Pathwork: Você está em um jardim. Neste jardim, há um lago de águas cristalinas. Você vê algo caindo na água e afundando, e esta é uma moeda de ouro. Você ouve o som de outra moeda caindo na água. Você sente cheiro de óleo.

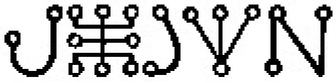


Duque - SEX - Enn: Eveta fubin Barbatos

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Metatron**, **Cahetel**, **Kanetiel, Raleshimael e Tumiel** ouça me **Barbatos!**”

9. Haziel

הזיאל



Salmo 25:6 : זְכֹר-רַחֲמֶיךָ יְהוָה, וַחֲסָדֶיךָ: כִּי מֵעוֹלָם הֵמָּה.

ZECHOR RACHAMÊCHA IODRRÊVAURRÊ VACHASSADÊCHA,
KI MEOLAM HÊMA.

Dias governados:

28 de março, 8 de junho, 18 de agosto, 30 de outubro e 10 de janeiro

Melhor horário para contato: 2:40h-3h

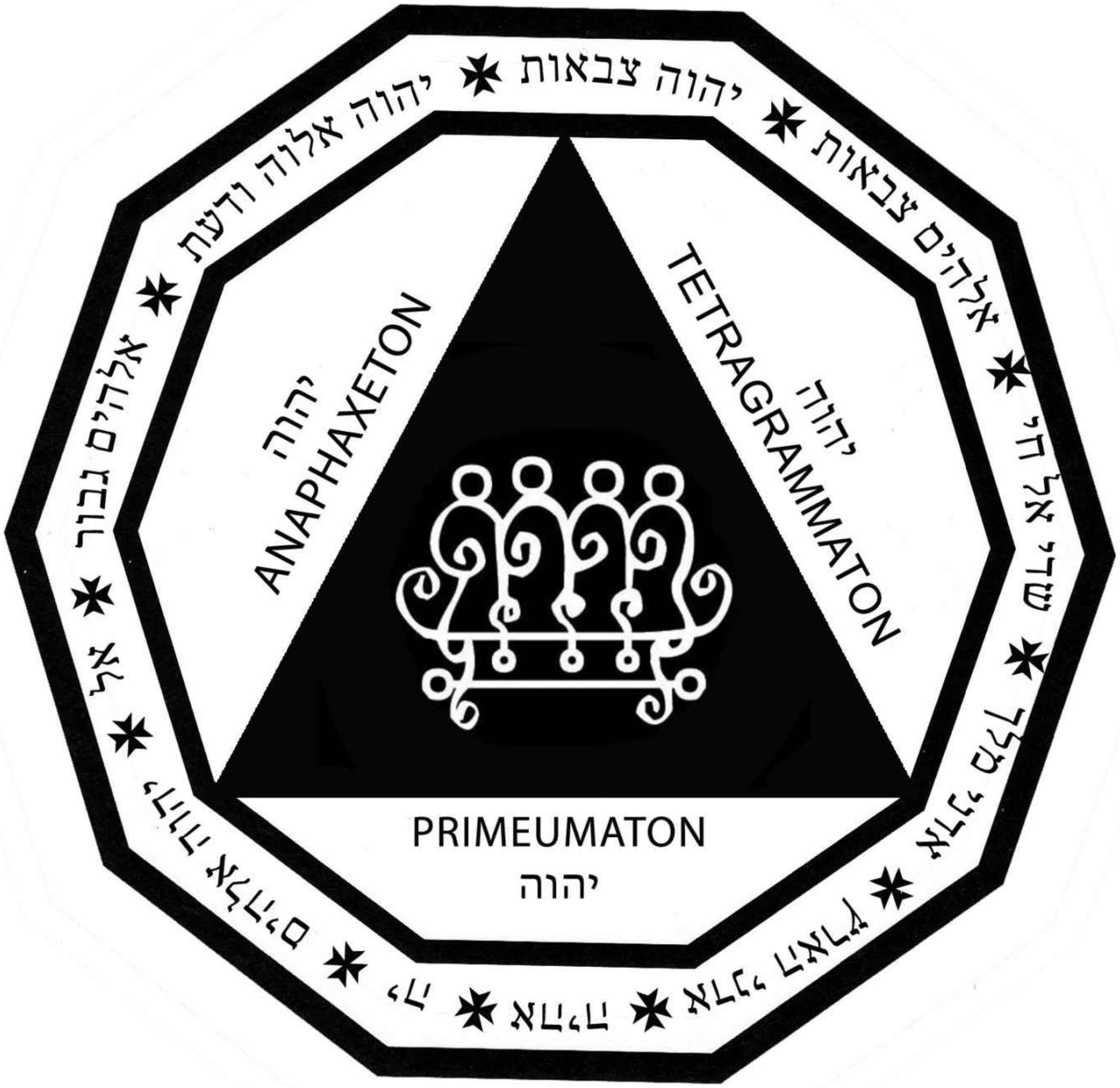
Anjos assistentes:

Ralevaliel, Ziiel e Yenael

9. Paimon

Paimon é somente conhecido por Paimon.

Pathwork: Você está no topo de uma montanha. Você sente cheiro de peixe. Nas proximidades, há um trono. Você ouve o som do crescente galope de cavalos. Tudo se torna vermelho.

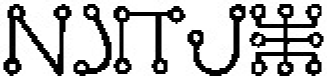


Rei - DOM - Enn: Linan tasa jedan Paimon

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Haziel**, **Ralevaliel, Ziiel e Yenael** ouça me <u>Paimon</u>!”

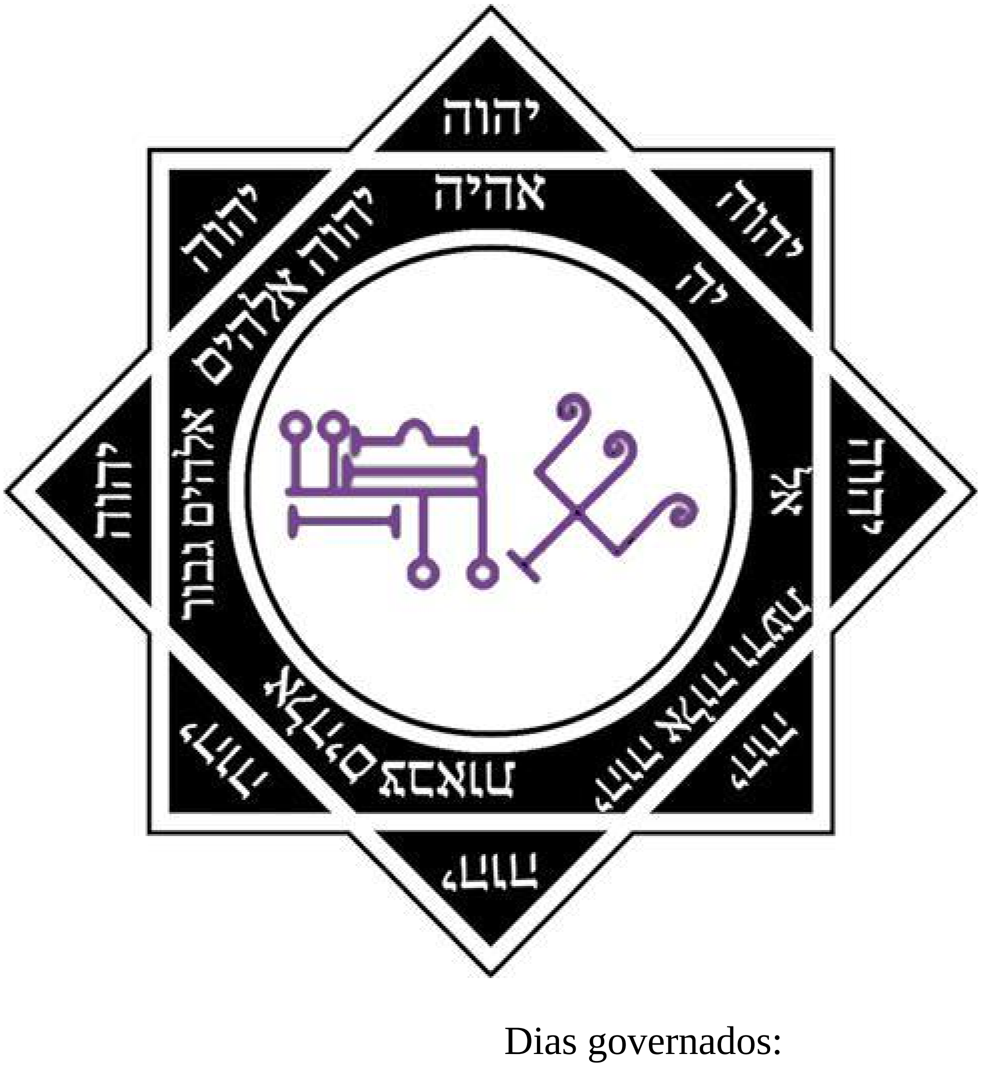
10. Aladiah

אלדיה



Salmo 33:22 : יְהִי-חַסְדְּךָ יְהוָה עָלֵינוּ: כַּאֲשֶׁר, יִחַלְנוּ לָךְ.

YEHI CHASDECHÁ IODRRÊVAURRÊ ALÊNU, CAASHER YICHÁLNU LACH.



Dias governados:

29 de março, 9 de junho, 19 de agosto, 31 de outubro e 11 de janeiro

Melhor horário para contato: 3h-3:20h

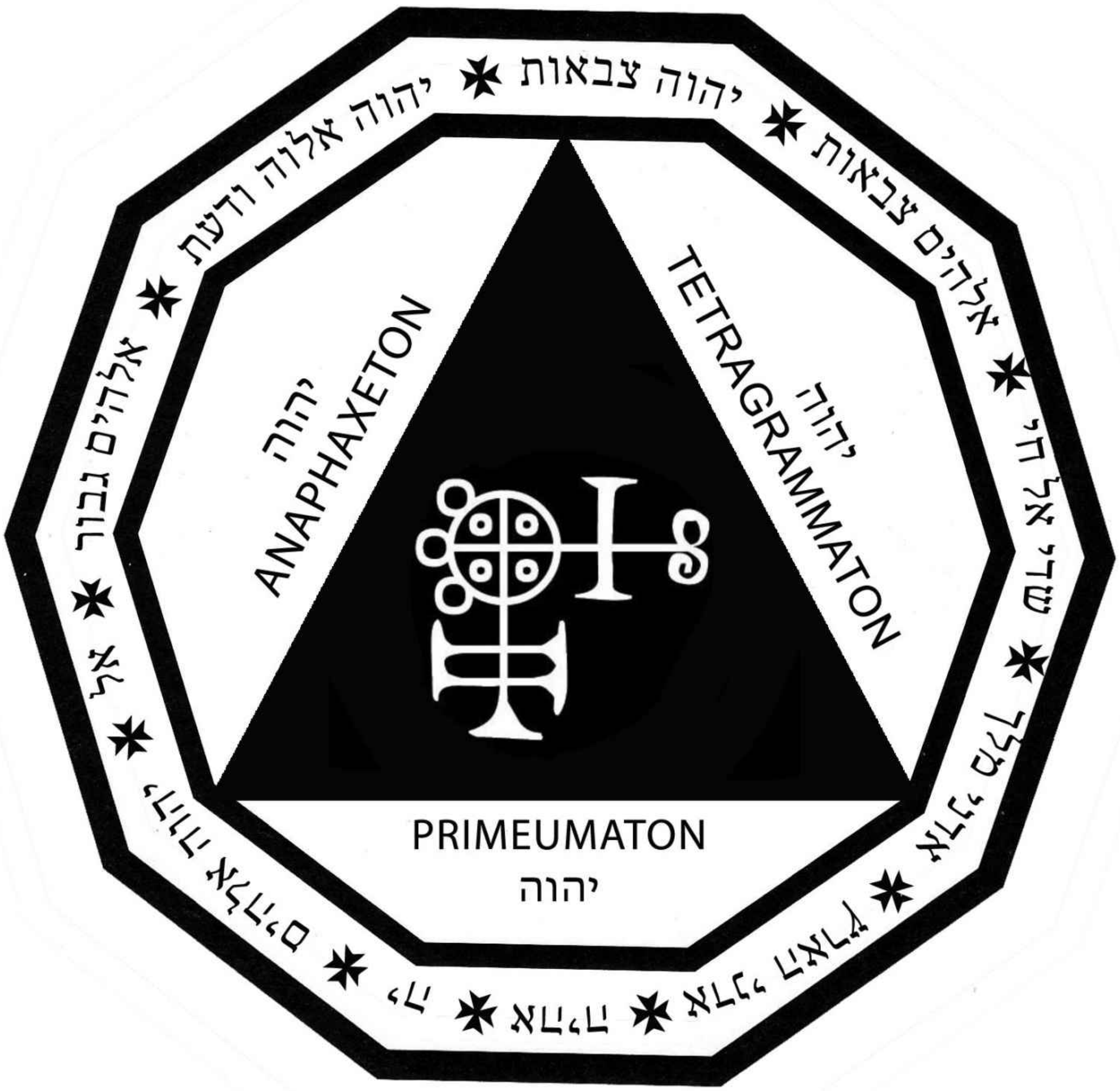
Anjos assistentes:

Omiel, Lagiiel e Dodeliel

10. Buer

Buer é somente conhecido por Buer.

Pathwork: Em uma caverna, você vê um homem morto sobre uma mesa , com um filete de água corrente no solo das proximidades. Ele brilha. Você ouve o som de tambores tribais. A água sobe, ultrapassando a mesa, e o homem flutua.

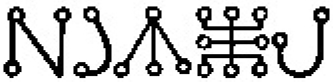


Presidente - QUA Enn: Erato on ca Buer anon

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Aladiah**, **Omiel, Lagiiel e Dodeliel** ouça me <u>**Buer**</u>!”

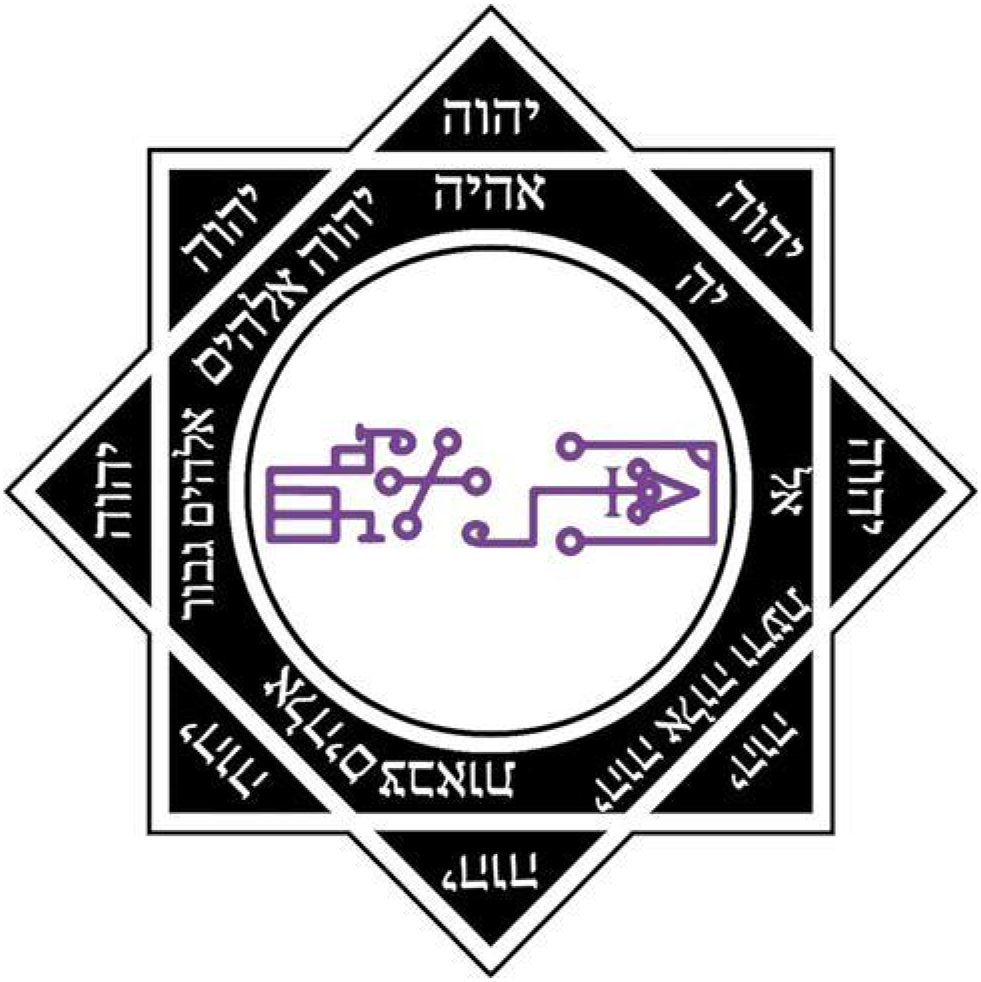
11. Lauviah

לאויה



Salmo 18:47 : חַי-יְהוָה, וּבָרוּךְ צוּרִי; וְיָרוּם, אֱלוֹהֵי יִשְׁעִי.

CHAI IODRRÊVAURRÊ UVARUCH TSURI, VEIARUM ELOHÊ YISH'Í.



Dias governados:

30 de março, 10 de junho, 20 de agosto, 1 de novembro e 12 de janeiro

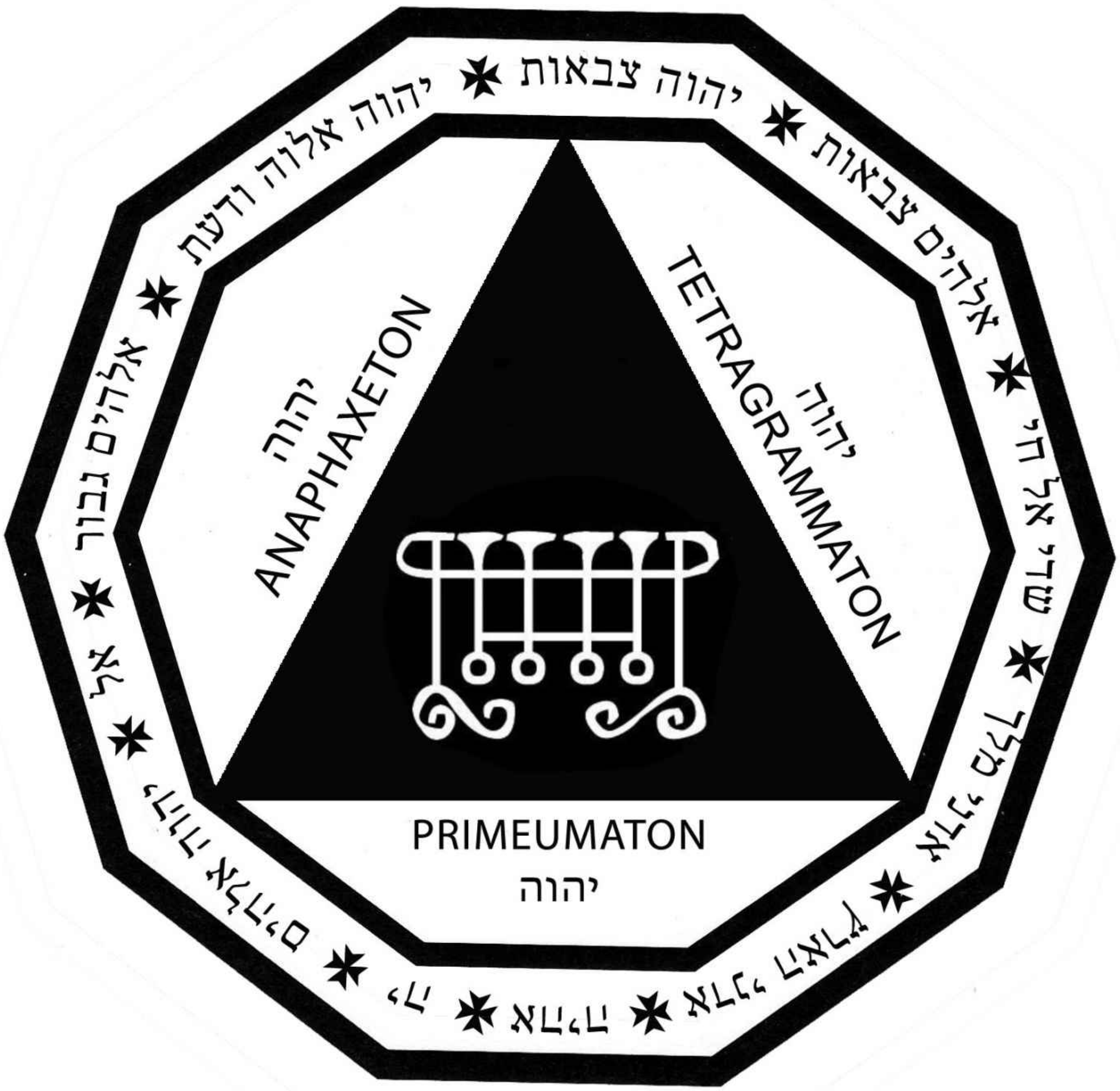
Melhor horário para contato: 3:20h-3:40h

Anjos assistentes: Latmiel, Uriel e Vakequiel

11. Gusion

Gusion é também conhecido como Gusoin.

Pathwork: Você sente o cheiro de leite estragado e lixo. Você ouve fogos de artifício. Você vê um homem africano e um jovem com roupas sujas, ambos entrando em um rio. Eles banham-se e saem limpos.

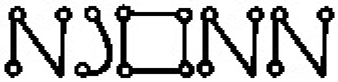


Duque - SEX - Enn: Secore vesa anet Gusion

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Lauviah**, **Latmiel, Uriel e Vakequiel** ouça me **<u>Gusion</u>!”**

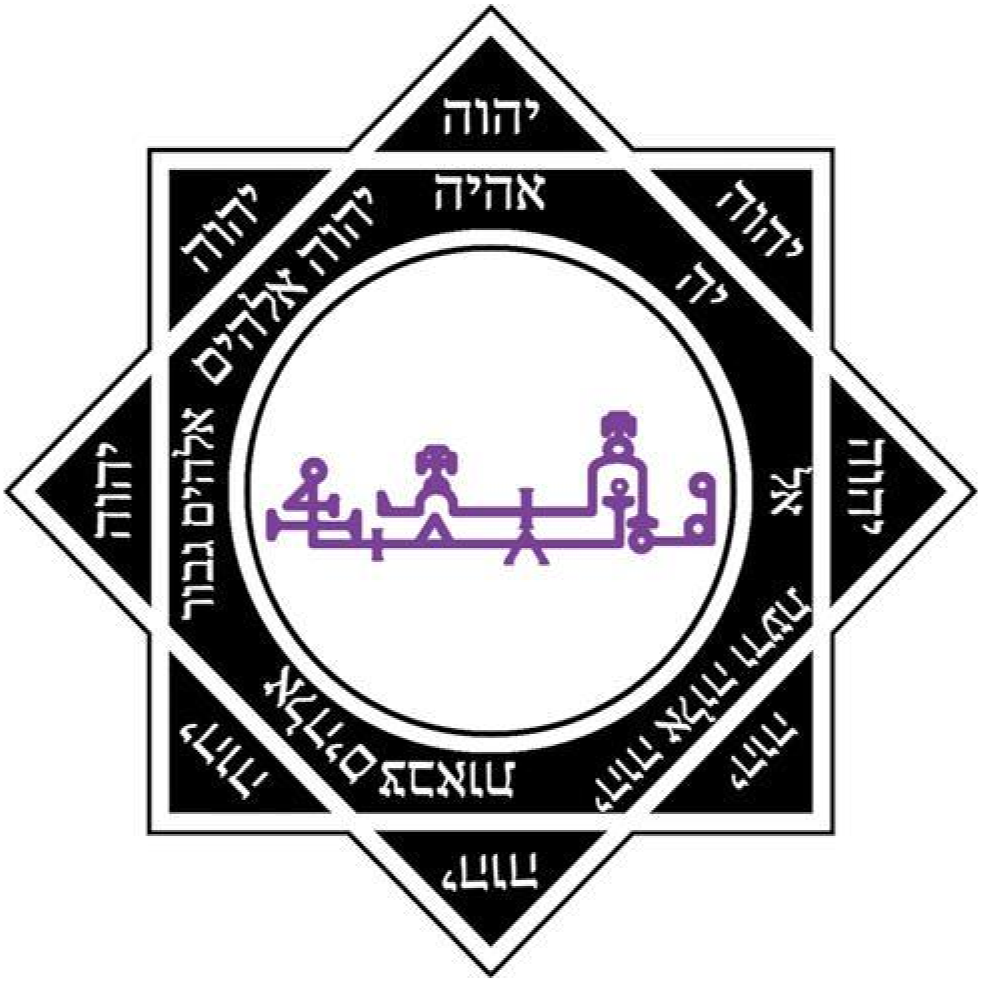
12. Hahaiah

ההעיה



Salmo 11:1 : לַמְנַצֵּחַ, לְדָוִד: בַּיהוָה, חָסִיתִי--אֵיךְ, תֹּאמְרוּ לְנַפְשִׁי; נודו
(נוּדִי), הַרְכֶם צִפּוֹר.

LAMENATSÊACH LEDAVID, BADONAI CHASSITI, ECH TOMERU LENAFSHI NÚDI HARCHEM TSIPOR.



Dias governados:

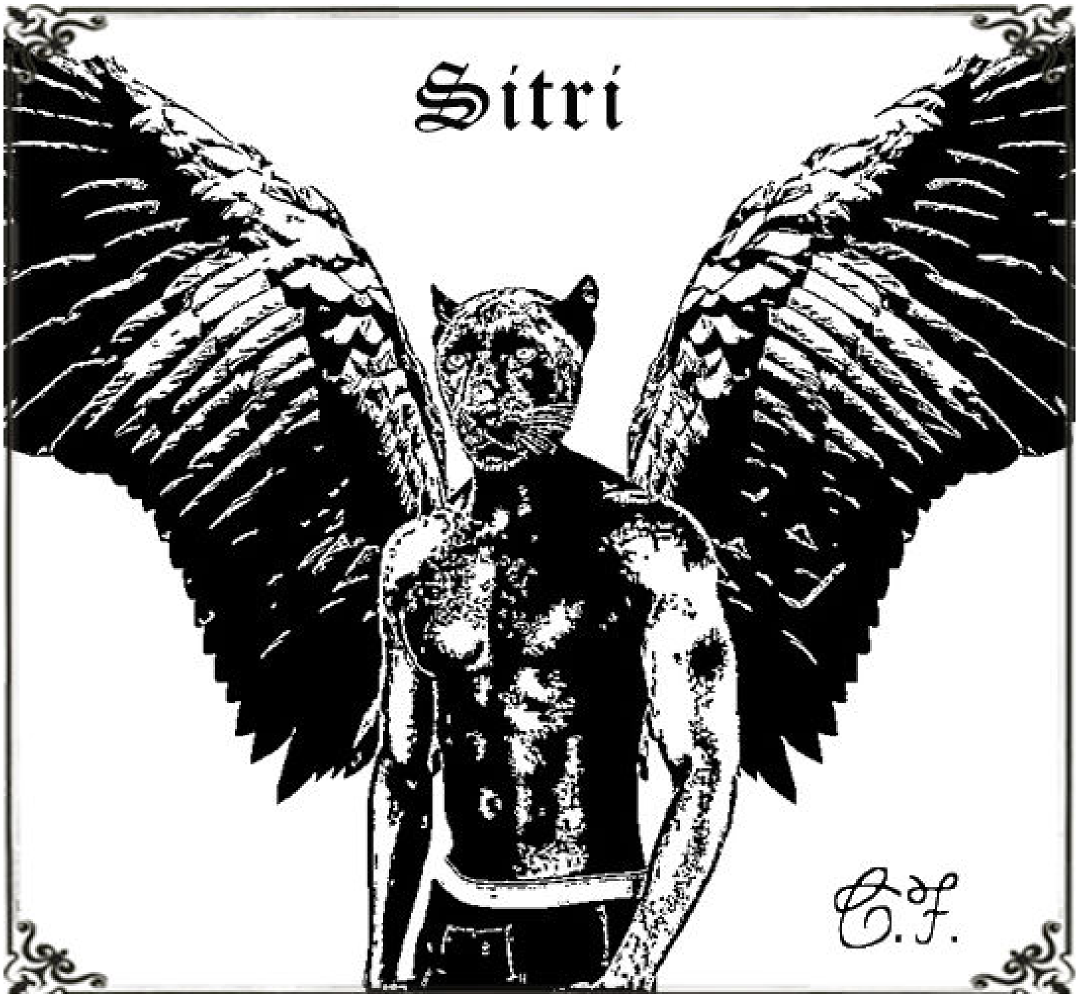
31 de março, 11 de junho, 21 de agosto, 2 de novembro e 13 de janeiro

Melhor horário para contato: 3:40h-4h

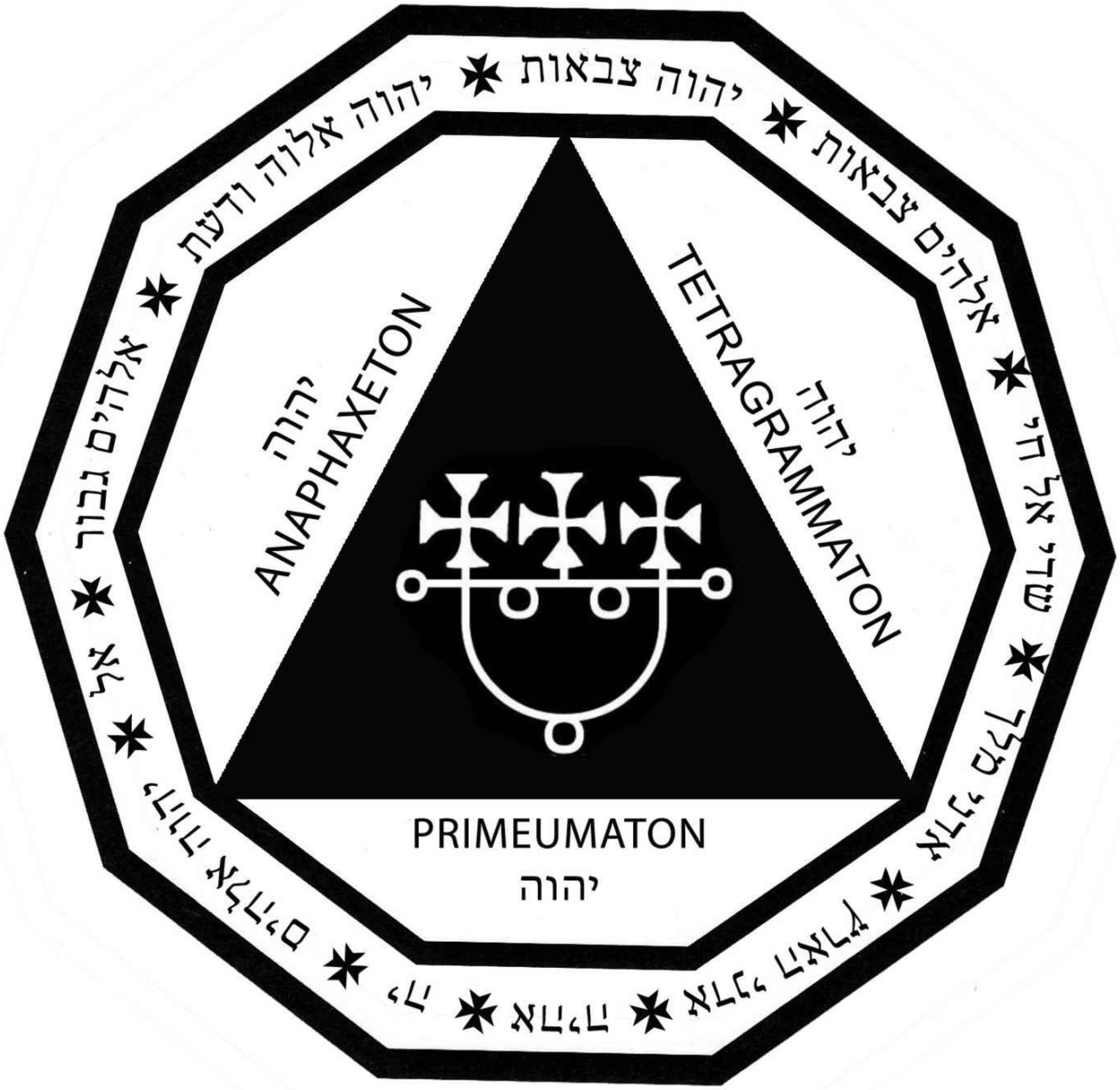
Anjos assistentes: Ravael, Ranavael e Ashashiel

12. Sitri

Sitri é também conhecido como Sytry e Bitru.



Pathwork: Você sente cheiro de sangue menstrual. Você vê um homem africano e, à sua direita, uma mesa com maconha sobre ela. Você percebe que o homem está excitado e com uma potente ereção.

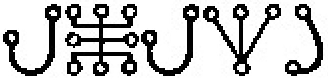


Príncipe - QUI - Enn: Lirach Alora vefa Sitri

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Hahaiah**, **Ravael, Ranavael e Ashashiel** ouça me Sitri!”

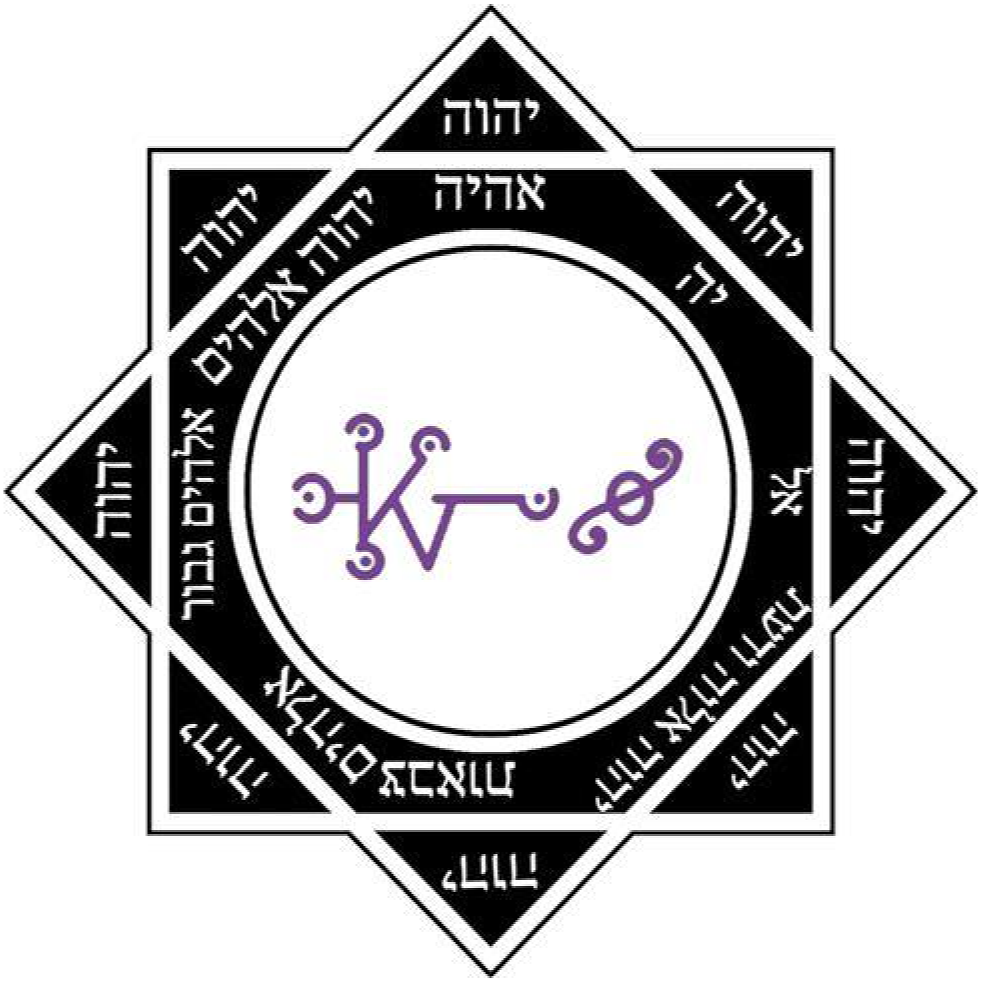
13. Yezalel

יזלאל



Salmo 98:4 : הָרִיעוּ לַיהוָה, כָּל-הָאָרֶץ; פִּצְחוּ וְרַנְּנוּ וְזַמֵּרוּ.

HARÍU L IODRRÊVAURRÊ COL HAÁRETS, PITS’CHÚ VERANENÚ VEZAMÊRU.



Dias governados:

1 de abril, 12 de junho, 22 de agosto, 3 de novembro e 14 de janeiro

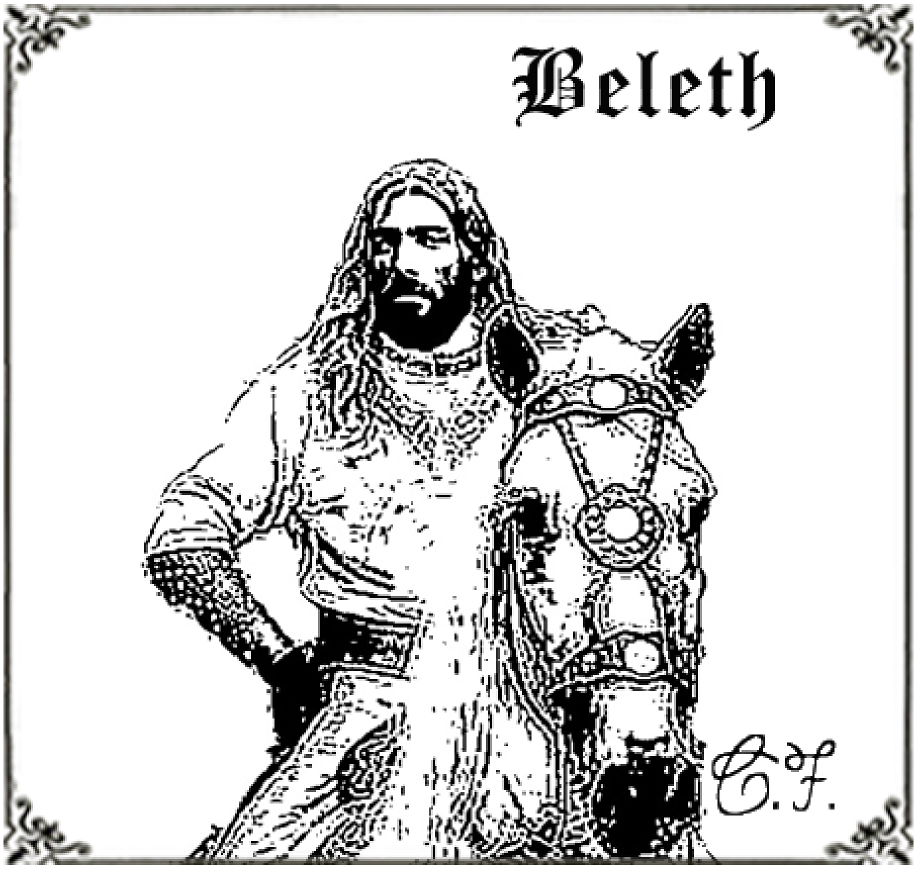
Melhor horário para contato: 4h-4:20h

Anjos assistentes:

Yofiel, Zevael e Lareshifiel

13. Beleth

Beleth é também conhecido como Byleth e Bileth.



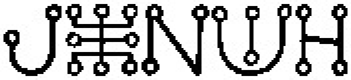
Pathwork: Fora da entrada de uma caverna gelada perto de um lago, você vê um pinguim saudável. O pinguim pula na água e você ouve o som alto dele entrando na água. Você percebe um homem cantando nas proximidades. Você sente o cheiro de vômito.

Rei - DOM - Enn: Lirach tasa vefa wehl Beleth

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Yezalel**, **Yofiel, Zevael e Lareshifiel** ouça me **<u>Beleth</u>**!”

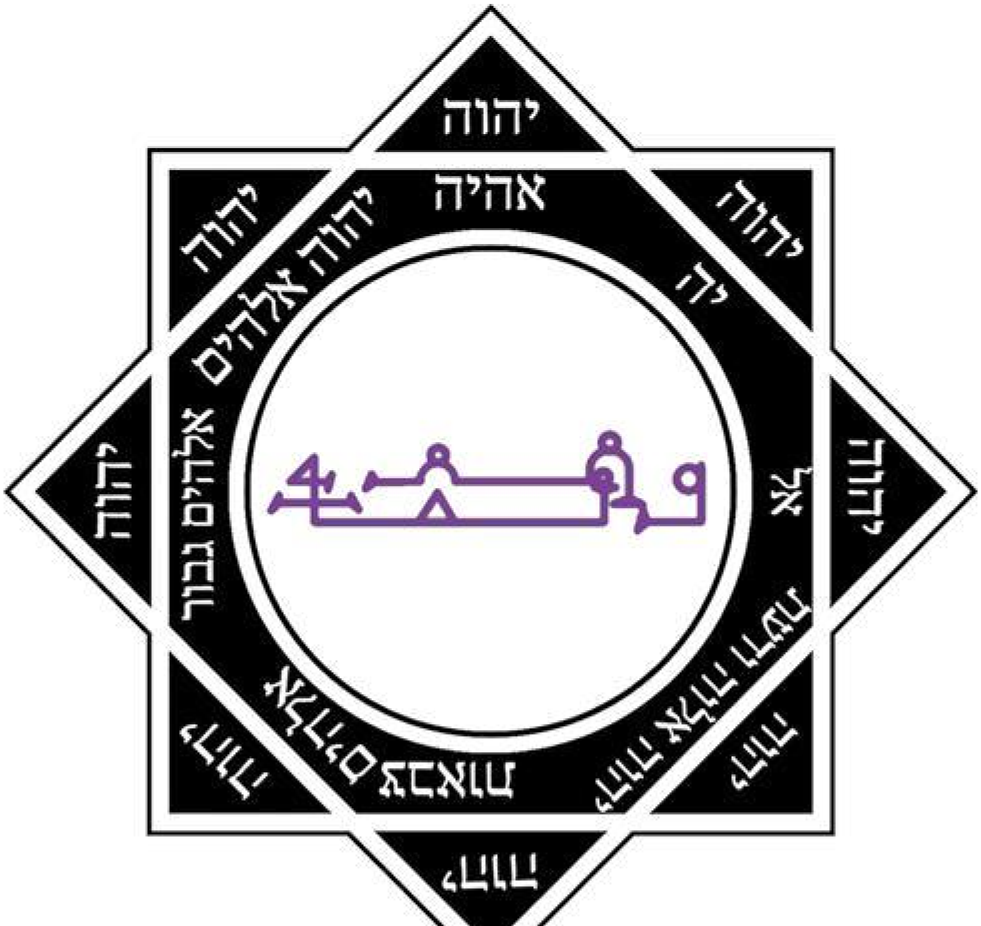
14. Mehahel

מבהאל



וְהוּא, יִשְׁפֹּט-תֵּבֵל בְּצֶדֶק; יָדִין לְאֻמִּים, בְּמֵישָׁרִים : Salmo 9/10

VEHU YISHPOT TEVEL BETSÉDEC, IADIN LEUMIM BEMESHARIM



Dias governados:

2 de abril, 13 de junho, 23 de agosto, 4 de novembro e 15 de janeiro

Melhor horário para contato: 4:20h-4:40h

Anjos assistentes: Malekiel, Boel e Rocael

14. Leraye

Leraye é também conhecido como Laraie, Leraje, Leraic, Leraikha, Loray, e Oray.

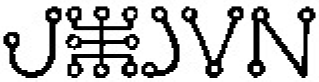
Pathwork: Você sente o cheiro de cimento molhado. Você está sobre um terreno coberto de neve e vê um pinguim. Ele se move energicamente, parecendo feliz. Ele se aproxima de você e tem sangue nas penas. Você vê algo na neve que brilha e se reflete uma cor dourada ofuscante.

Marquês - SEG - Enn: Caymen vefa Leraje

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Mehahel**, **Malekiel, Boel e Rocael** ouça me **Leraye**!

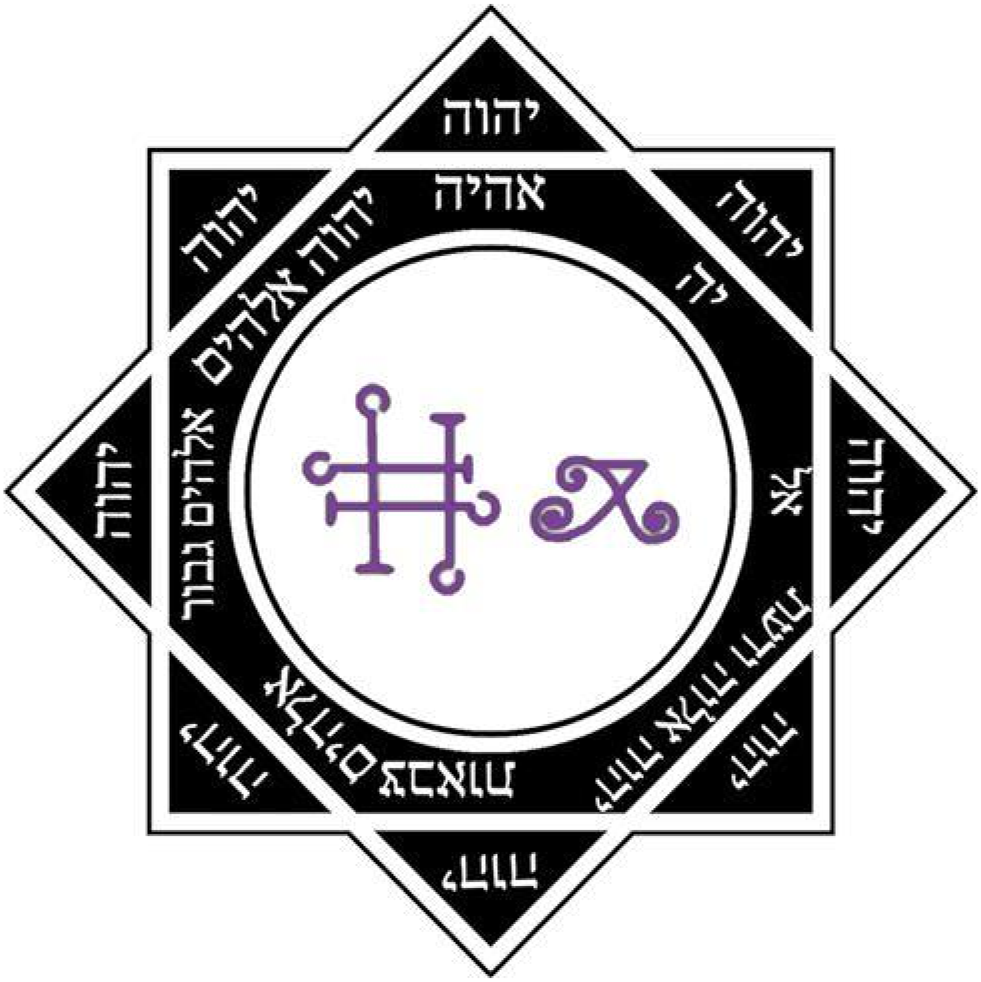
15. Hariel

הריאל



Salmo 94:22 : וַיְהִי יְהוָה לִי לְמִשְׂגָּב; וֵאלֹהַי, לְצוּר מַחְסִי.

VAIHI IODRRÊVAURRÊ LI LEMISGAV, VELOHAI LETSUR MACH’SI.



Dias governados:

3 de abril, 14 de junho, 24 de agosto, 5 de novembro e 16 de janeiro

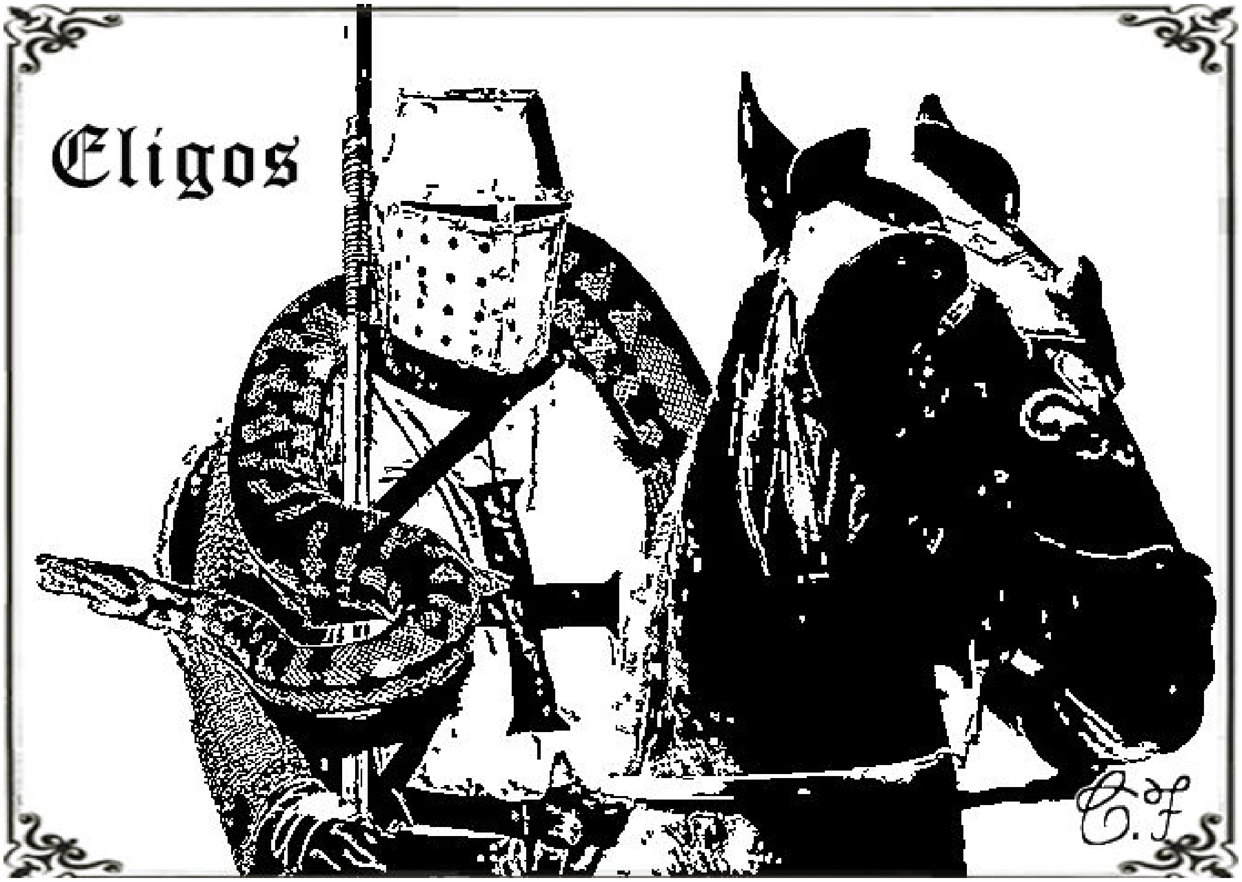
Melhor horário para contato: 4:40h-5h

Anjos assistentes:

Revivavel, Rakivael e Yawniel

15. Eligor

Eligos é também conhecido como Eligor e Abigor



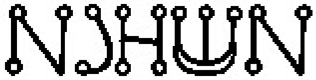
Pathwork: Você está em uma caverna, com areia molhada e lama sob seus pés. As paredes da caverna são pretas. Você vê uma forja, mas não está acesa e tem carvão embaixo dela. Você ouviu um galope de cavalos, e as paredes recebem luz, revelando nelas partes com tons de azul ciano.

Duque - SEX - Enn: Jedan on ca Eligos inan

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Hariel**, **Revivavel, Rakivael e Yawniel** ouça me **<u>Eligor</u>**!

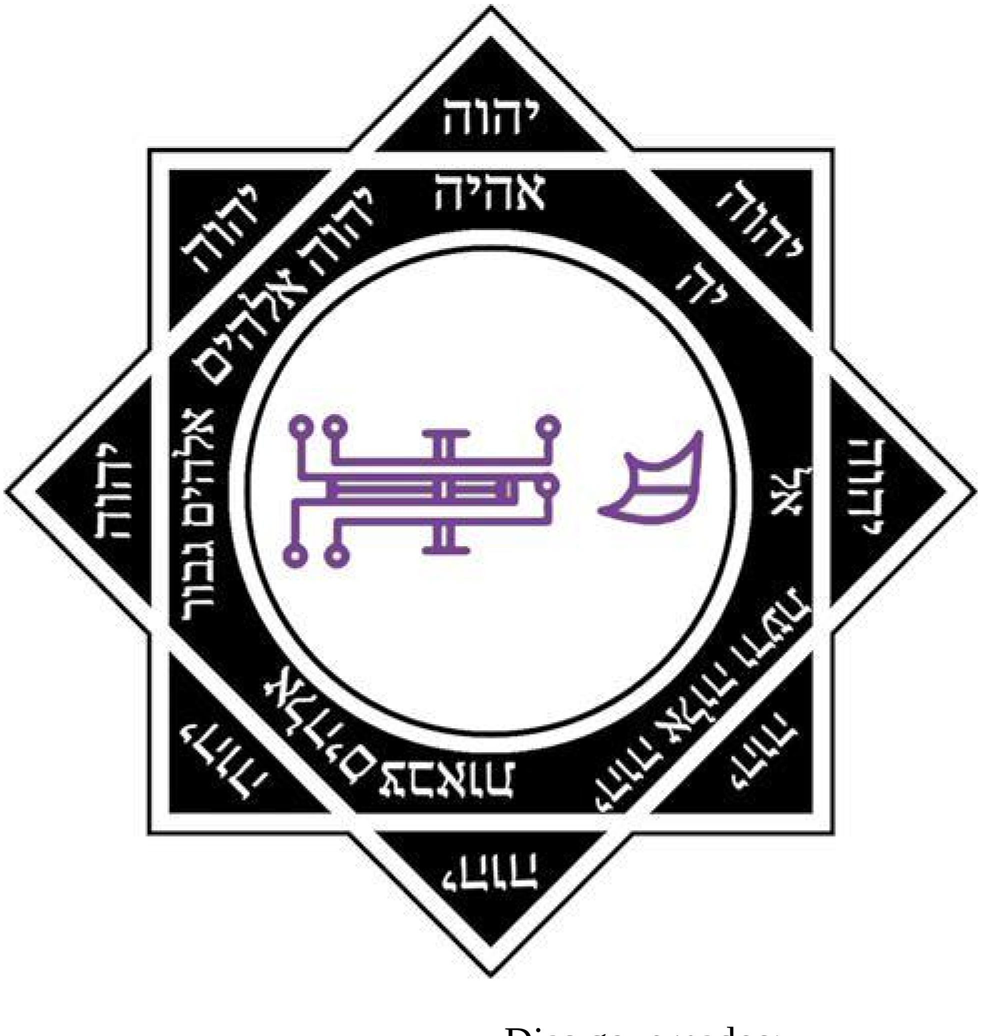
16. Hakamiah

הקמיה



Salmo 88:2 * : יְהוָה, אֱלֹהֵי יְשׁוּעָתִי-- יוֹם-צָעַקְתִּי בַלַּיְלָה נֶגְדֶּךָ.

YODRRÊVAURRÊ ELOHÊ IESHUATI, IOM TSAÁCTI VALAILA NEGDÊCHA



Dias governados:

4 de abril, 15 de junho, 25 de agosto, 6 de novembro e 17 de janeiro

Melhor horário para contato: 5h-5:20h

Anjos assistentes: Hakimiel, Kanetiael e Mixarrashel

16. Zepar

Zepar é somente conhecido por Zepar.

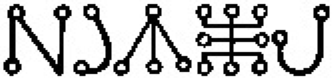
Pathwork: Você vê um bordo sem folhas e, próximo a ele, um rio passa. Algo flutua na água. Na margem do rio, encontra-se um sapato sujo que cheira mal, e você sente o cheiro e sente nojo. Tudo fica amarelo.

Duque - SEX - Enn: Lyan Ramec catya Zepar

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Jophiel**, **Hakamiah**, **Hakimiel,** **Kanetiael e Mixarrashel** ouça me **Zepar**!”

17. Lauviah

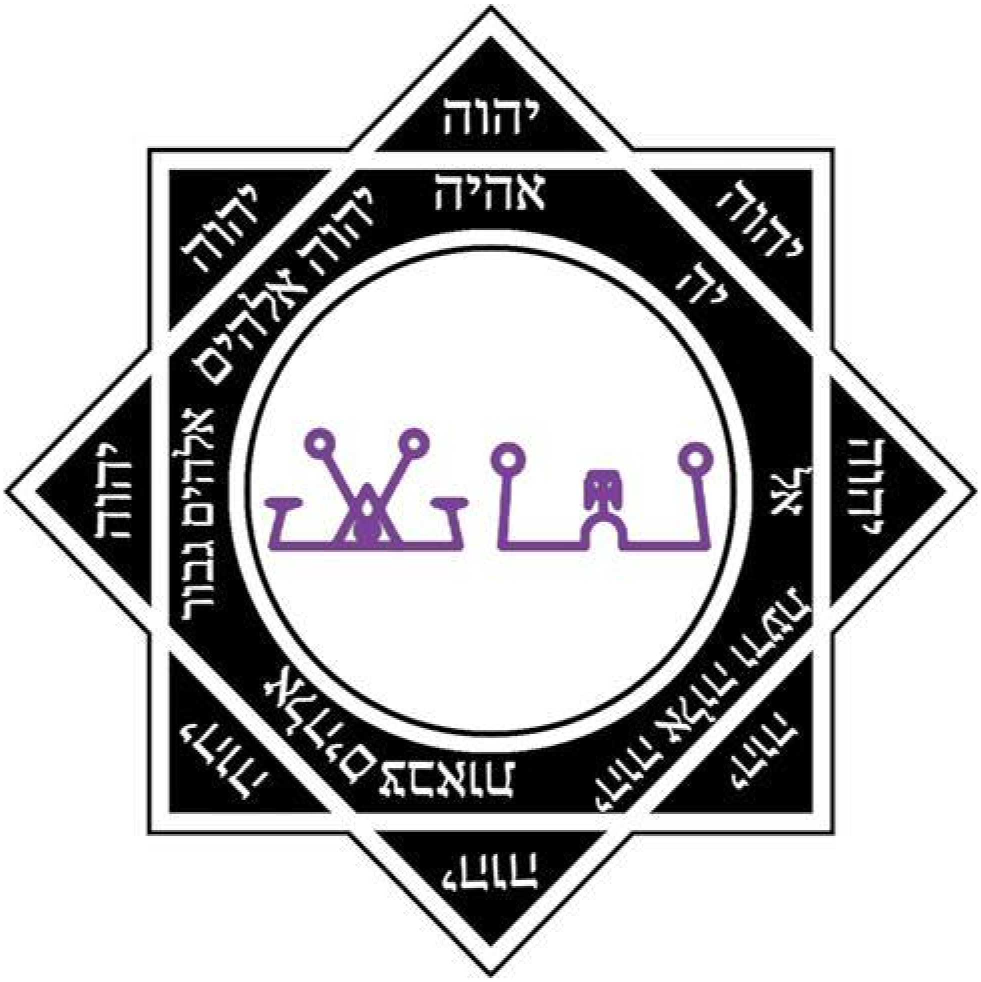
לאויה



Salmo 8:2 : יְהוָה אֲדֹנֵינוּ-- מָה-אַדִּיר שִׁמְךָ, בְּכָל-הָאָרֶץ;

אֲשֶׁר תְּנָה הוֹדְךָ, עַל-הַשָּׁמָיִם.

YODRRÊVAURRÊ ADONÊNU, MA ADIR SHIMCHÁ BECHOL HAÁRETS, ASHER TENA HODECHÁ AL HASHAMÁYIM.



Dias governados:

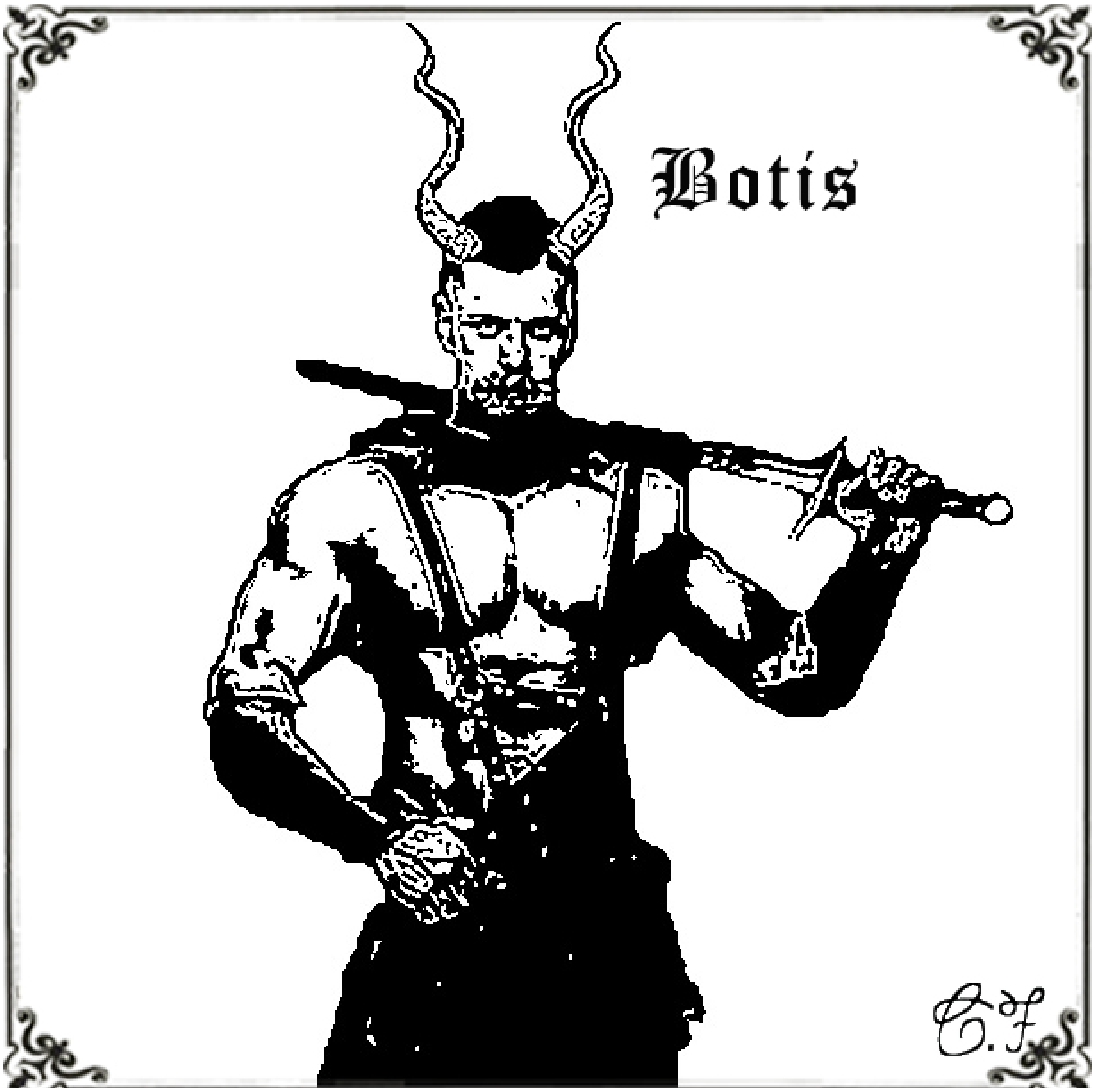
5 de abril, 16 de junho, 26 de agosto, 7 de novembro e 18 de janeiro

Melhor horário para contato: 5:20h-5:40h

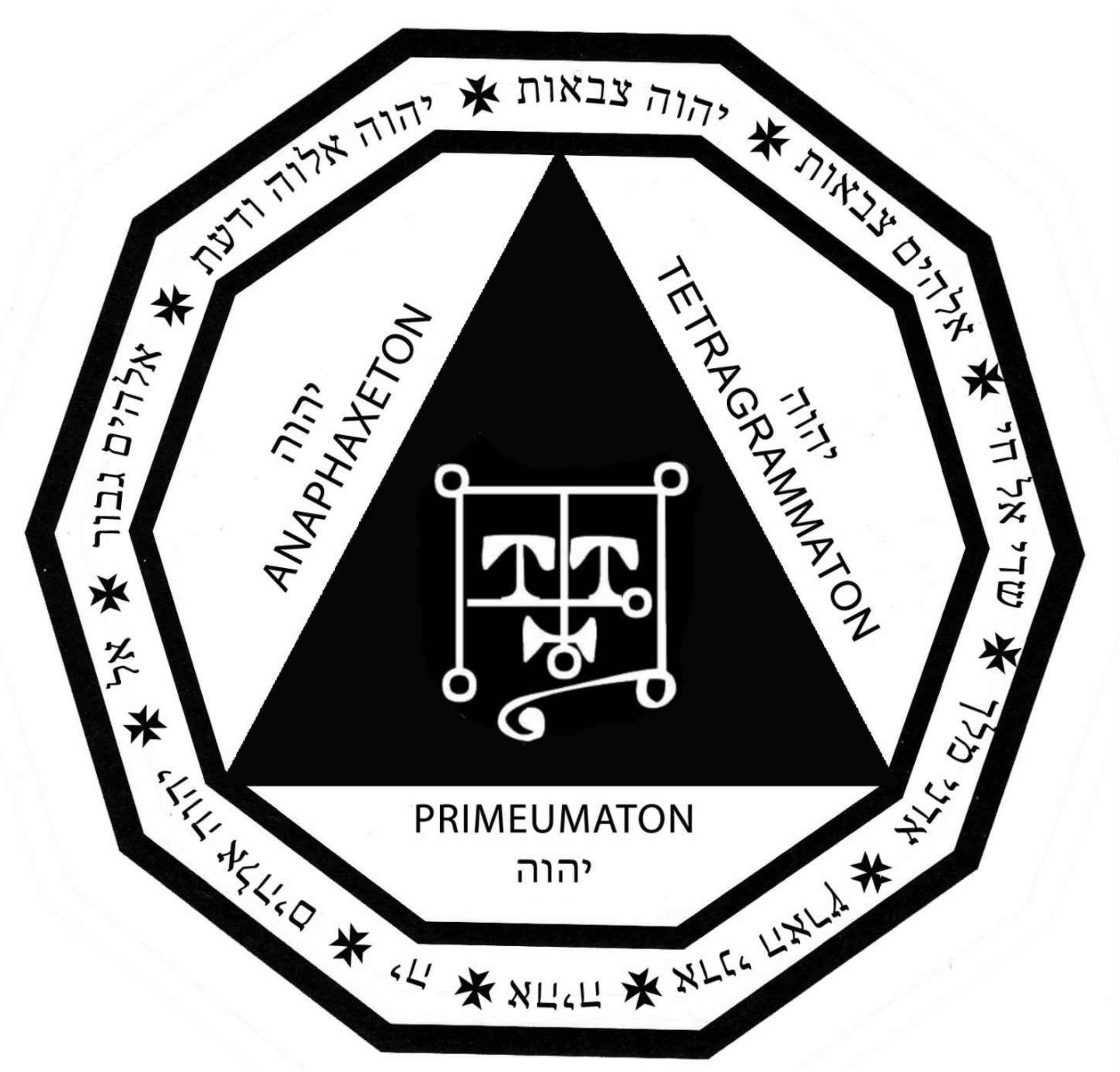
Anjos assistentes: Leoriel , Akemashiel e Valealiel

17. Botis

Botis é também conhecido como Otis.



Pathwork: Está frio, molhado e com céu tempestuoso e neblina ao seu redor. Você vê uma mulher mais velha bebendo de uma garrafa sobre um penhasco perto de um lago com água em ruínas. Você vê um triângulo para evocação pintado na pedra.



Pres. e Duque- QUA/SEX Enn: Jedan hoesta noc ra Botis

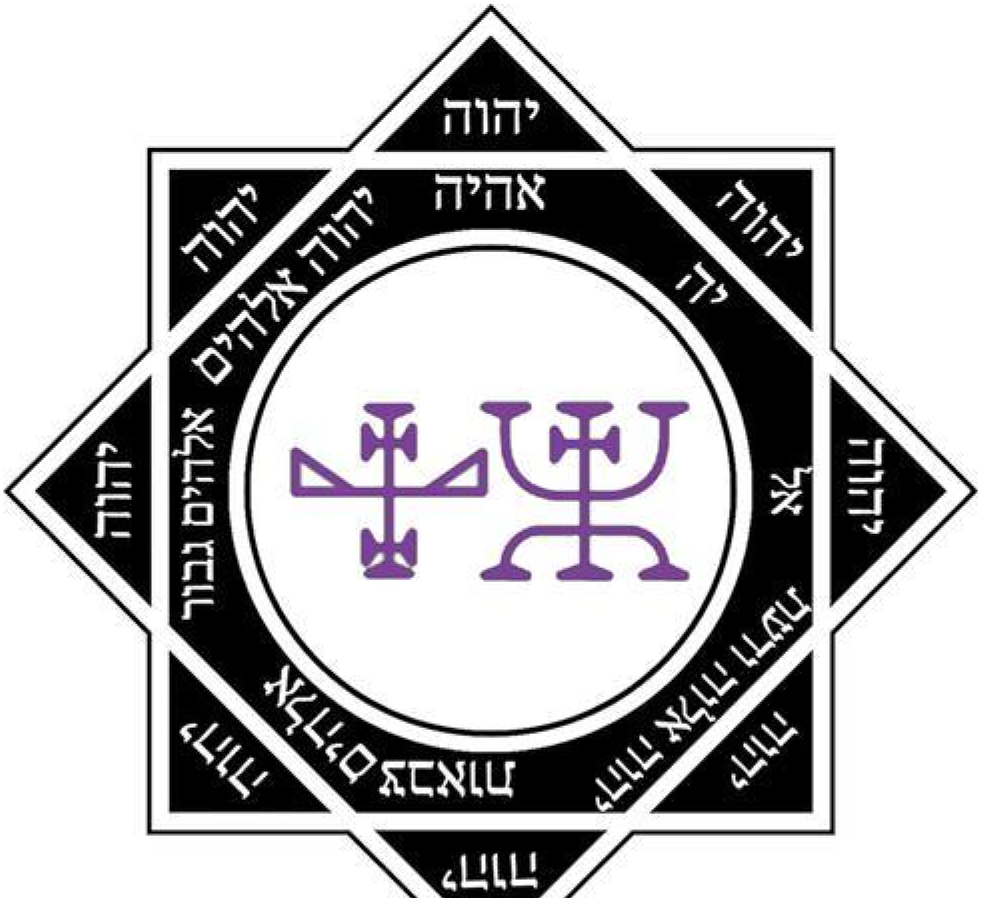
"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Lauviah**, **Leoriel ,** **Akemashiel e Valealiel** ouça me **Botis**!"

18. Caliel

כליאל

Salmo 35:24 : שָׁפְטֵנִי כְצִדְקְךָ, יְהוָה אֱלֹהָי; וְאַל-יִשְׂמְחוּ-לִי.

SHOFTÊNI CHETSIDKECHÁ IODRRÊVAURRÊ ELOHAI VEAL YISMECHÚ LI.



Dias governados:

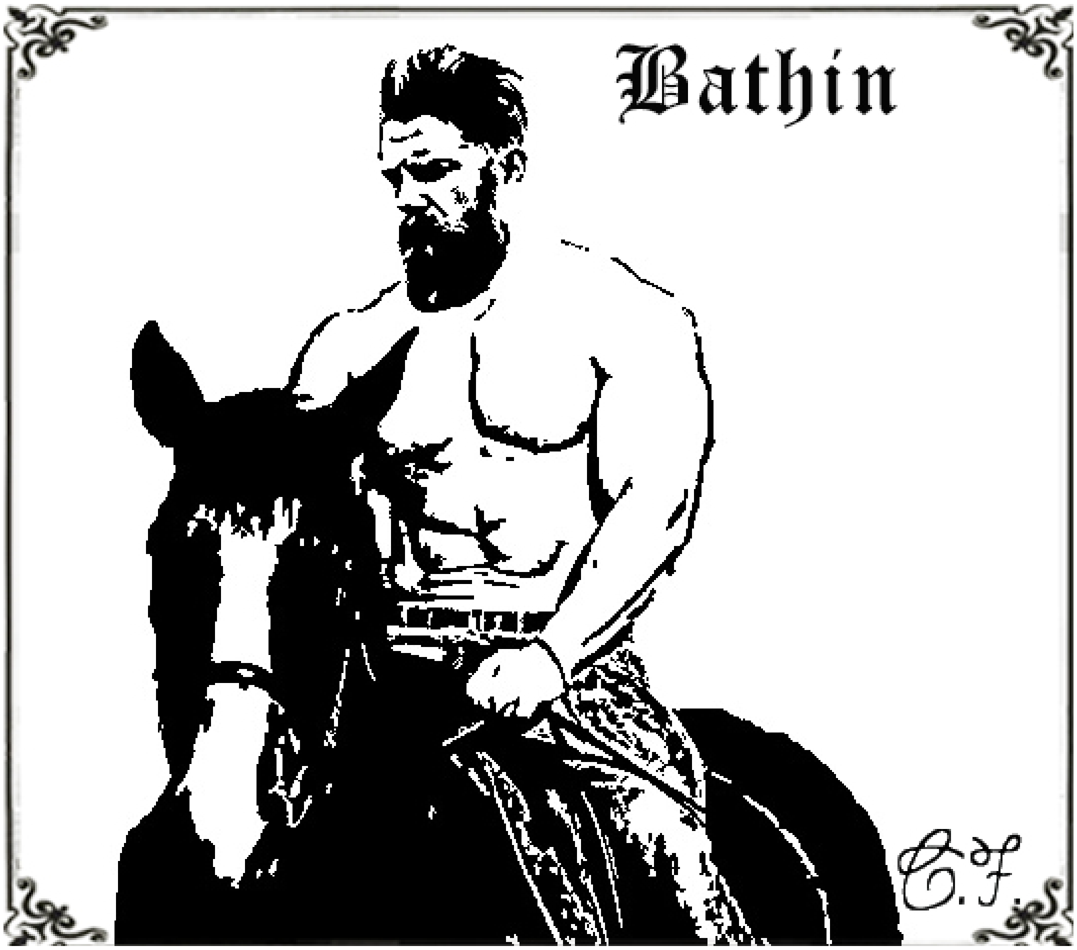
6 de abril, 17 de junho, 27 de agosto, 8 de novembro e 19 de janeiro

Melhor horário para contato: 5:40h-6h

Anjos assistentes: Kokeviel, Lemimael e Yemaniel

18. Bathin

Bathin é também conhecido como Marthim.



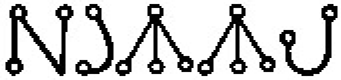
Pathwork: Você fica perto de uma fonte de água naturalmente quente que passa por cima de alguns galhos de árvores caídos. Você ouve o som da primavera e sente seu cheiro. Você vê uma harpa de prata, mas está suja com um pouco de sangue. Você se sente ansioso.

Duque - SEX - Enn: Dyen Pretore on ca Bathin

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Caliel**, **Kokeviel, Lemimael e Yemaniel** ouça me **<u>Bathin</u>**!”

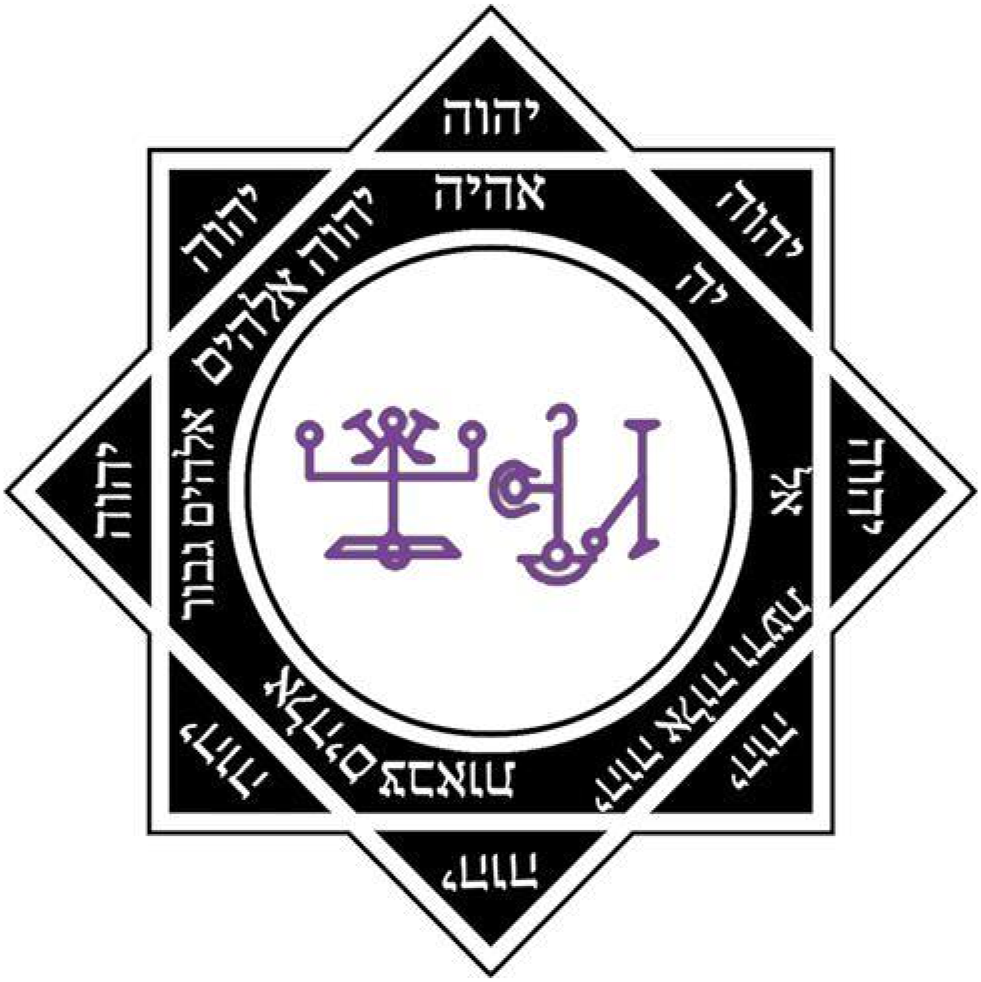
19. Leuviah

לוויה



Salmo 40:2 : קַוֹּה קִוִּיתִי יְהוָה; וַיֵּט אֵלַי, וַיִּשְׁמַע שַׁוְעָתִי.

CAVO KIVITI IODRRÊVAURRÊ, VAIET ELAI VAYISHMÁ SHAV’ATI.



Dias governados:

7 de abril, 18 de junho, 28 de agosto, 9 de novembro e 20 de janeiro

Melhor horário para contato: 6h-6h20

Anjos assistentes:

Lakerrael, Vafiel e Vesaviel

19. Sallos

Sallos é também conhecido como Saleos e Zaleos.

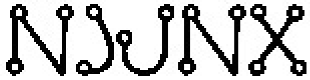
Pathwork: Um triângulo de pedras está sobre a grama queimada pelo sol amarela. Você vê um cachorro nadando em um lago perto de uma cachoeira.

Duque - SEX - Enn: Serena Alora Sallos Aken

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Leuviah**, **Lakerrael, Vafiel e Vesaviel** ouça me <u>Sallos</u>!”

20. Pahaliah

פהליה



salmo 116:04 : וּבְשֵׁם-יְהוָה אֶקְרָא: אָנָּה יְהוָה, מַלְּטָה נַפְשִׁי.

UVSHEM IODRRÊVAURRÊ ECRA, ÁNA IODRRÊVAURRÊ MALETA NAFSHI.

Dias governados:

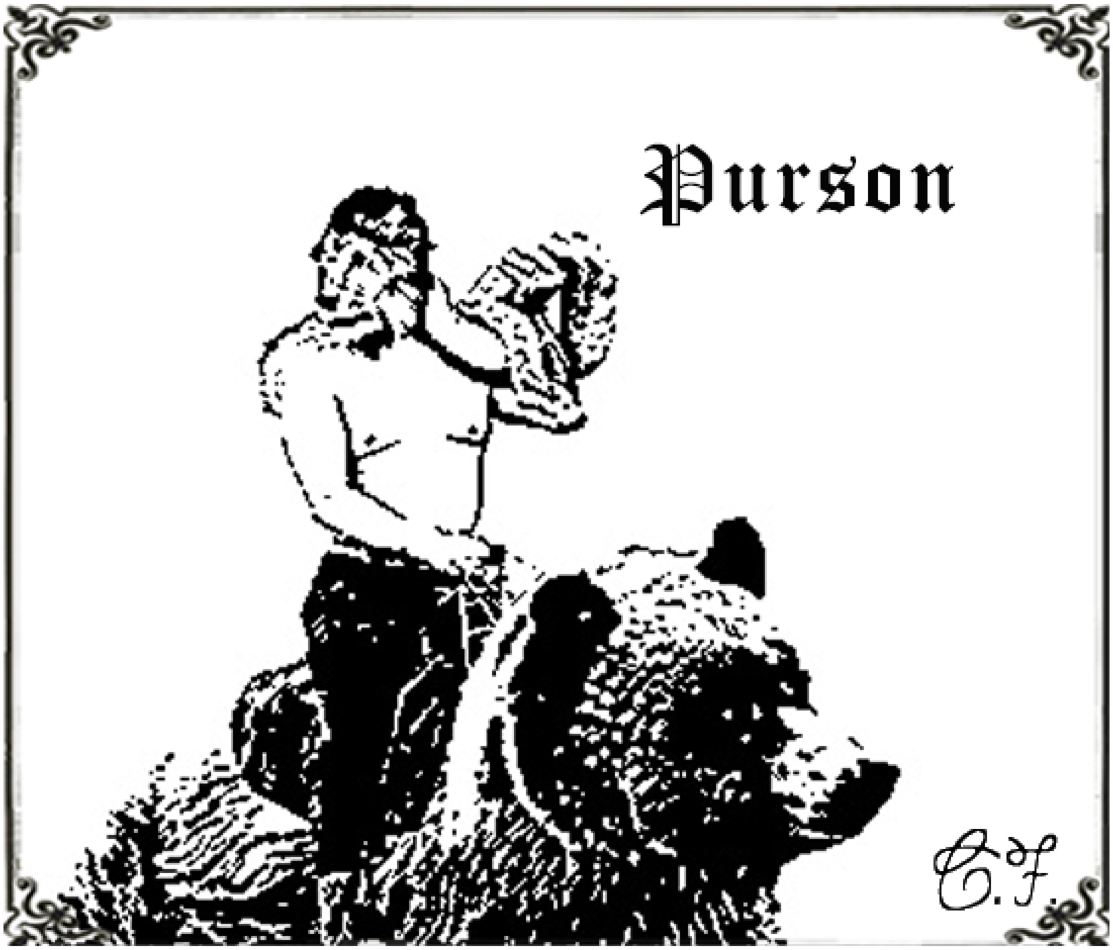
8 de abril, 19 de junho, 29 de agosto, 10 de novembro e 21 de janeiro

Melhor horário para contato: 6:20h-6:40h

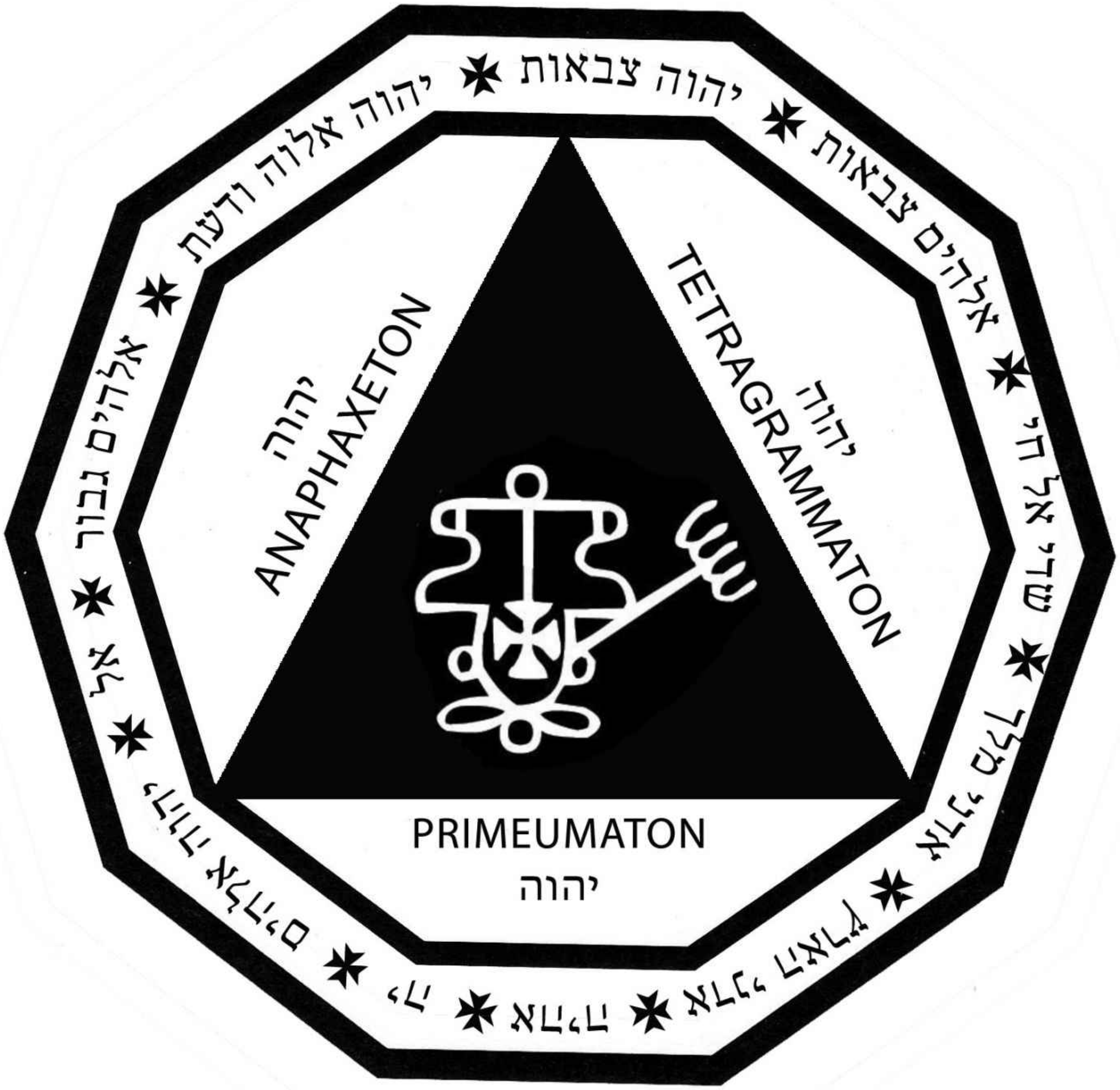
Anjos assistentes:
Patzechiel, Radarrel e Liarrael

20. Purson

Purson é também conhecido como Pursan e Curson.



Pathwork: Você vê um campo de batalha após uma batalha, cheio de cadáveres. Você vê no campo algumas flores de camélia e elas exalam um doce perfume floral. Você vê um homem morto com mais detalhes ao seu lado e ouve algum sobrevivente gemendo de dor. Você vê um porco comendo os cadáveres. Tudo vai escurecendo à chegar ao negro.

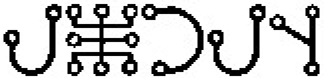


Rei - DOM - Enn: Ana jecore on ca Purson

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Pahaliah**, **Patzechiel, Hadahel e Liahael** ouça me **<u>Purson</u>**!”

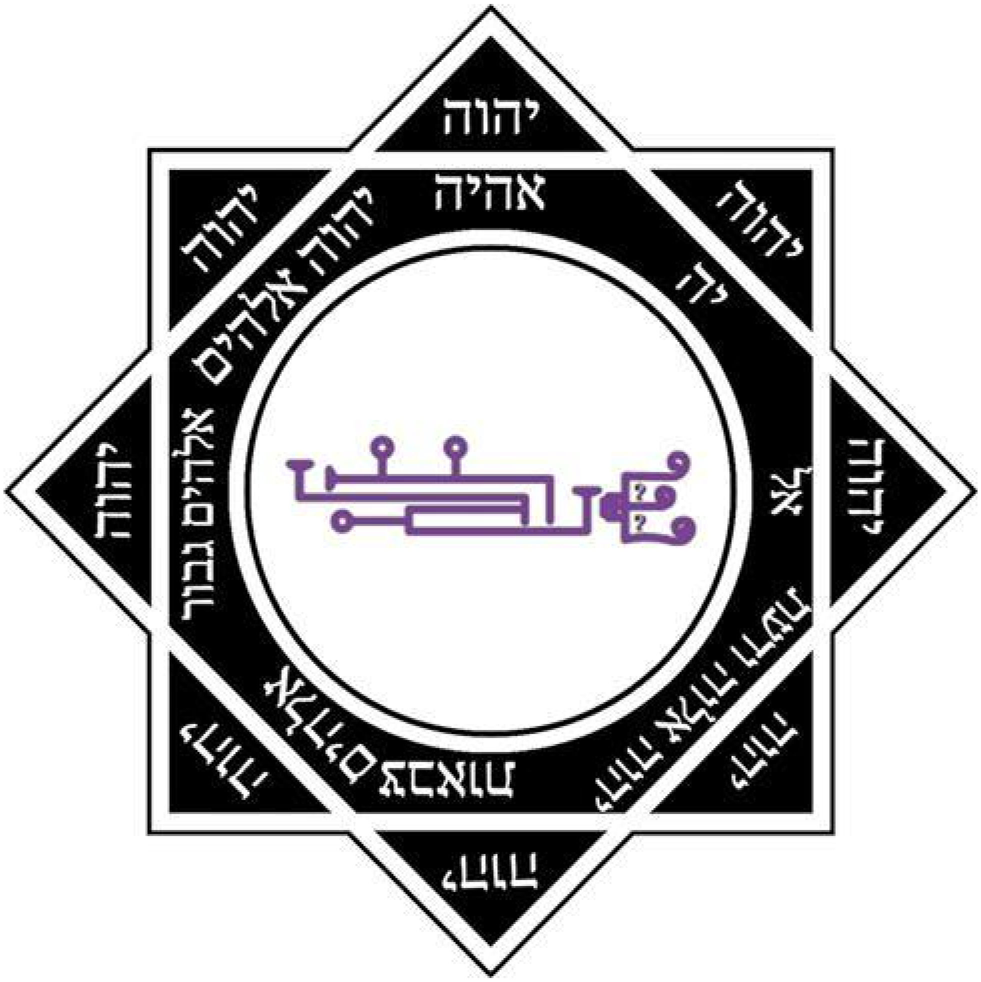
21. Nelchael

נלכאל



Salmo 31:15 : וַאֲנִי, עָלֶיךָ בָטַחְתִּי יְהוָה; אָמַרְתִּי, אֱלֹהַי אָתָּה.

VAANI ALÊCHA VATÁCHTI IODRRÊVAURRÊ, AMARTI ELOHAI ÁTA.



Dias governados:

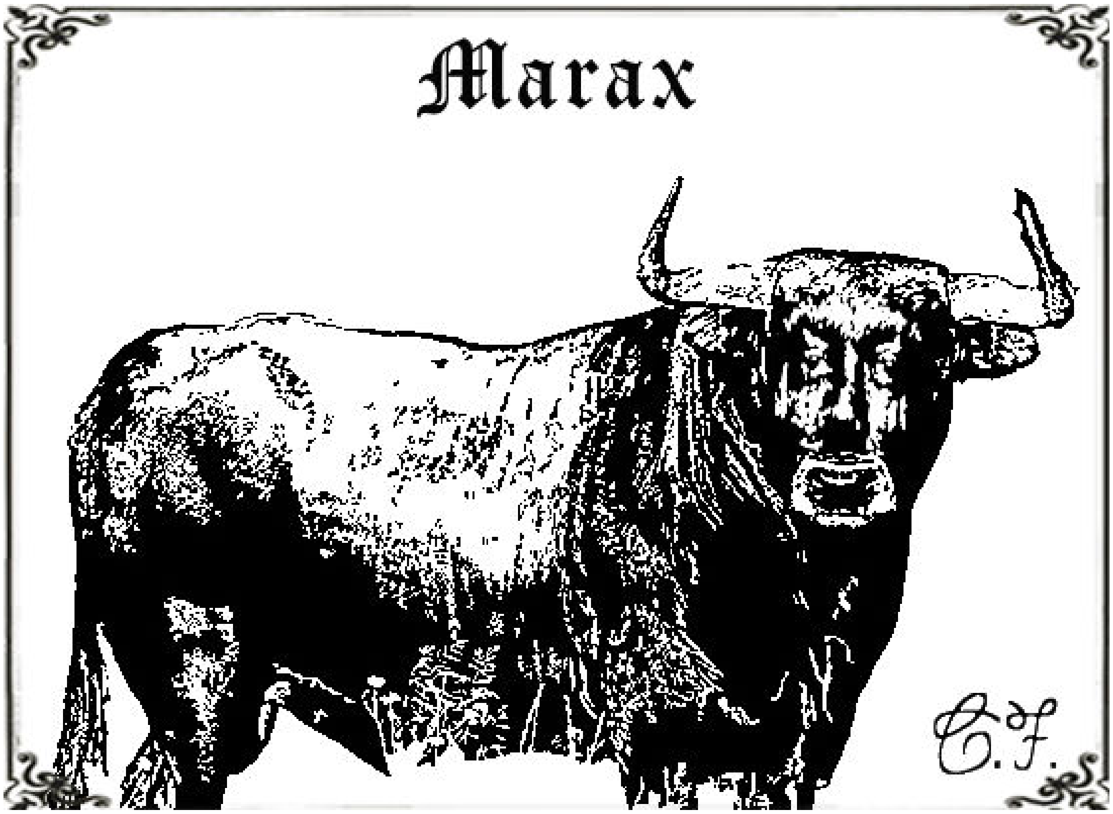
9 de abril, 20 de junho, 30 de agosto, 11 de novembro e 22 de janeiro

Melhor horário para contato: 6:40h-7h

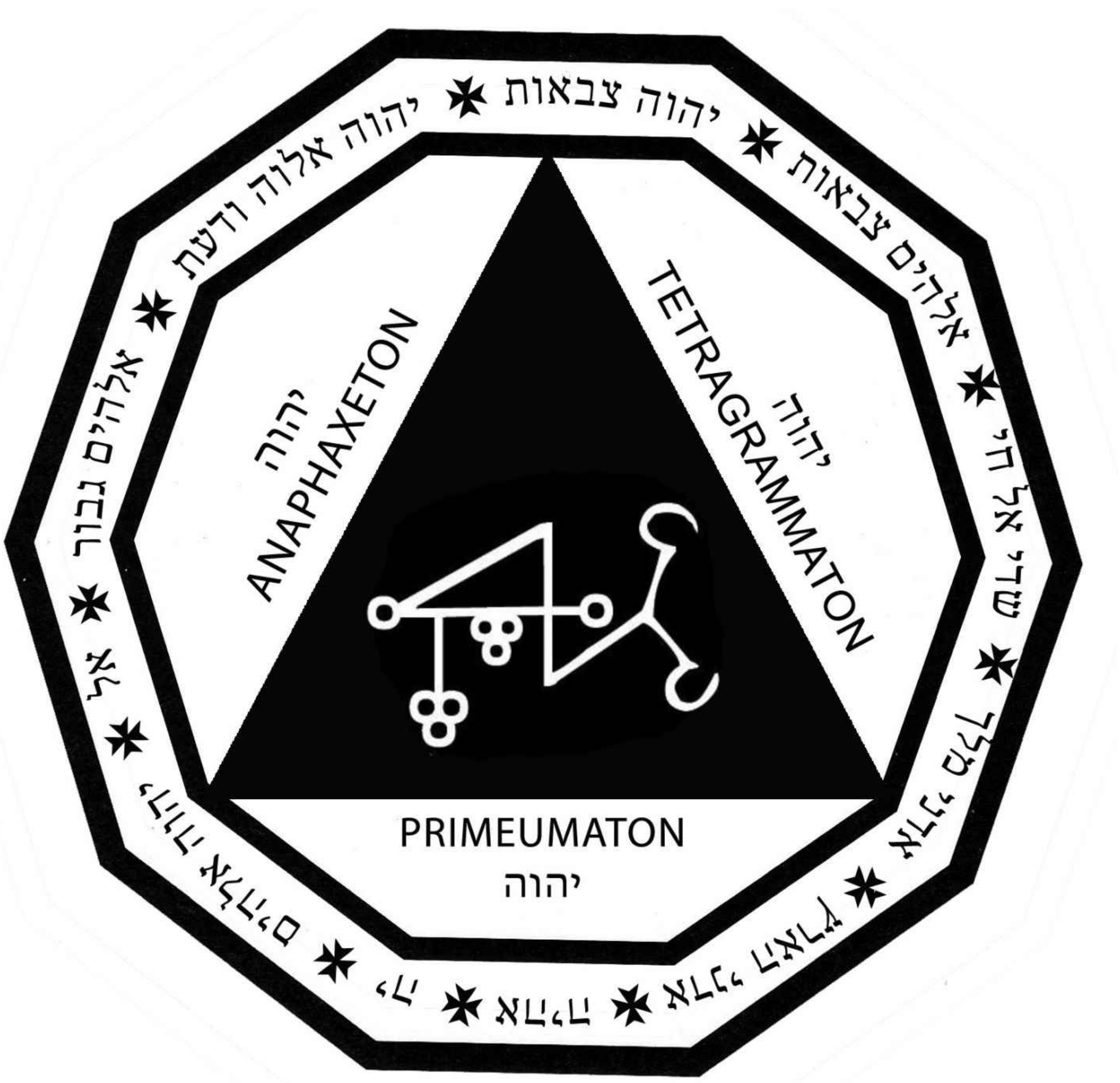
Anjos assistentes: Nemuel, Lamesiel e Kesigel

21. Marax

Morax é também conhecido como Marax e Foraii.



Pathwork: Você está perto de uma grande muralha. Há moedas de prata no chão perto de você. Você ouve o som de um vento correndo. Você sente cheiro de peixe assado.

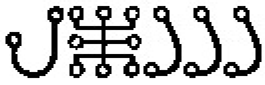


Conde e Pres. - TER/QUA - Kaymen Vefa Marax

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Nelchael**, **Nemuel, Lamesiel e Kesigel** ouça me **Marax**!”

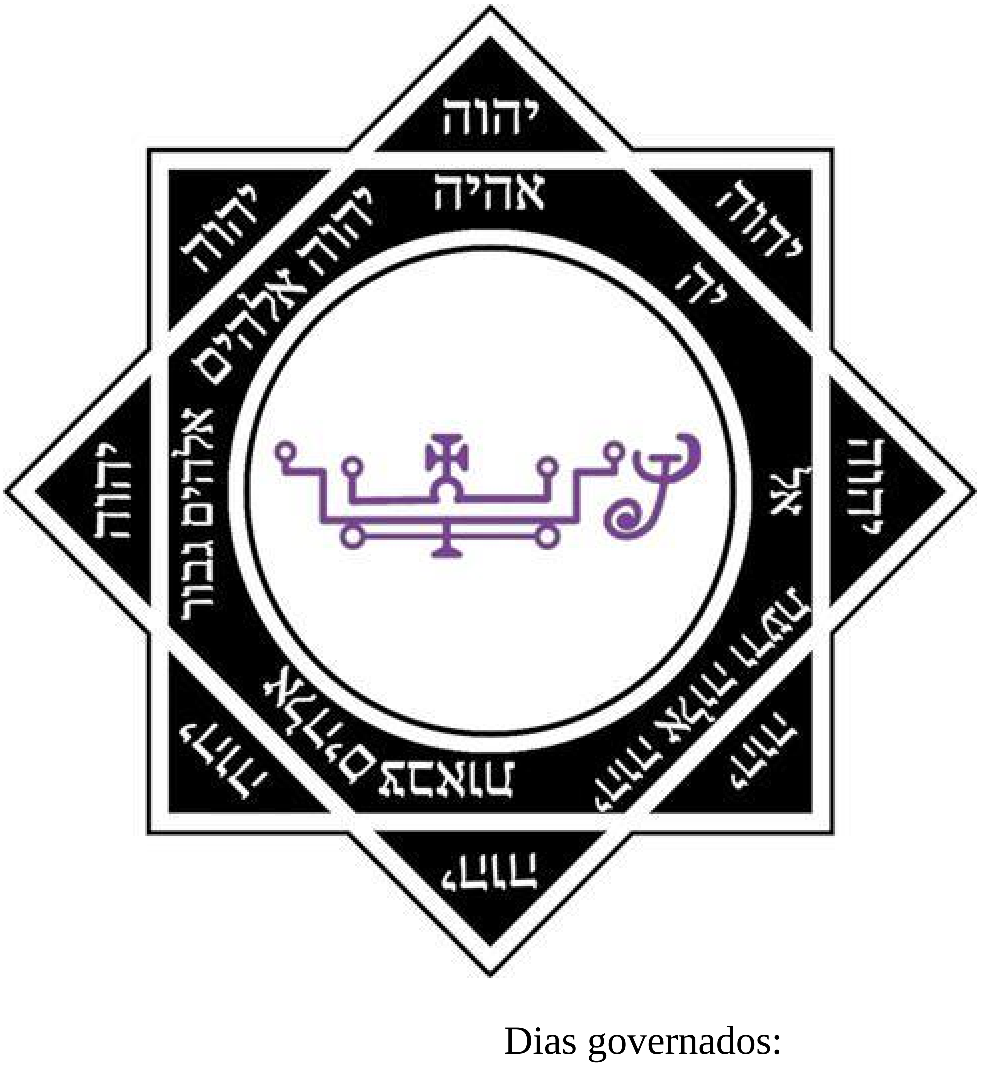
22. Yeiaiel

ייאל



Salmo 121:5 : יְהוָה שֹׁמְרֶךָ; יְהוָה צִלְּךָ, עַל-יַד יְמִינֶךָ.

YODRRÊVAURRÊ SHOMERÊCHA, YODRRÊVAURRÊ TSILECHÁ AL IAD IEMINÊCHA.



Dias governados:

10 de abril, 21 de junho, 1 de setembro, 12 de novembro e 23 de janeiro

Melhor horário para contato: 7h-7:20h

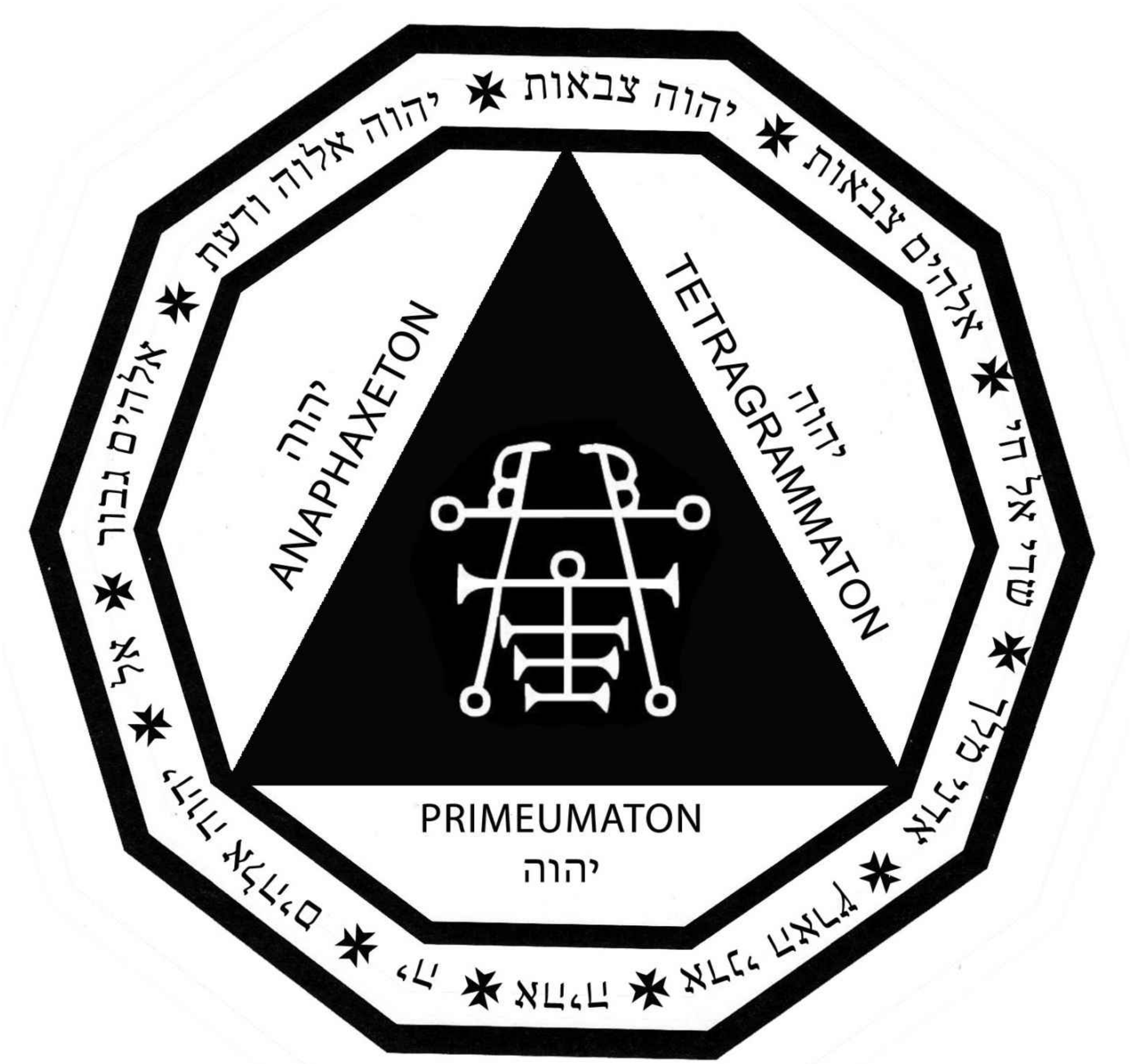
Anjos assistentes:

Yaaliel, Yerrorriel e
Yatzivael

22. Ipos

Ipos é também conhecido como Ipes, Ayperos, e Ayporos

Pathwork: Você está dentro de uma caverna. Você vê uma serpente que cai de algum lugar mais alto da caverna. Você se sente nostálgico em relação aos seus bons tempos. Você sai da caverna e é de madrugada. Você ouve tambores.

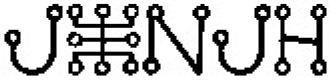


Conde - TER - Desa an Ipos Ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Yeiaiel**, **Yaaliel, Yehohiel e Yatzivael** ouça me **<u>Ipos</u>**!”

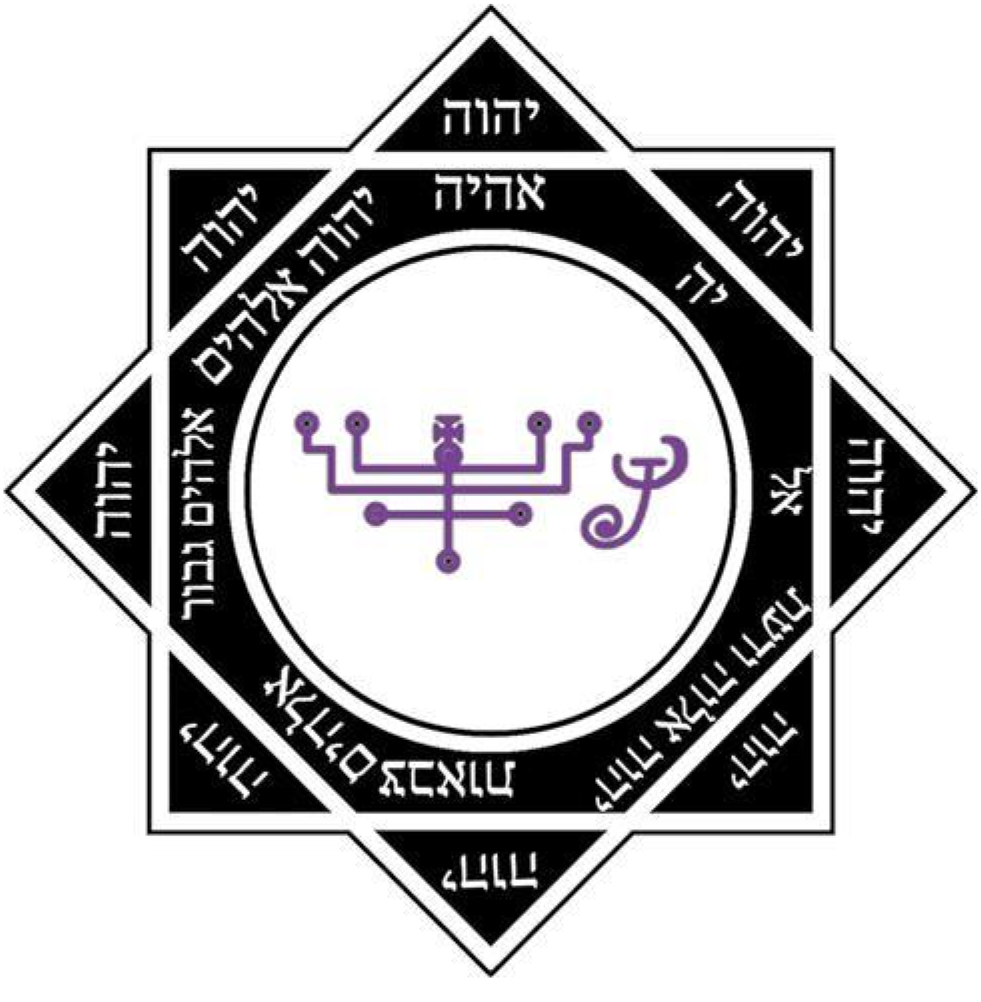
23. Melahel

מלהאל



Salmo 121:8 : יְהוָה, יִשְׁמָר-צֵאתְךָ וּבוֹאֶךָ-- מֵעַתָּה, וְעַד-עוֹלָם

YODRRÊVAURRÊ YISHMOR TSETECHÁ UVOÊCHA, MEATA VEAD OLAM.



Dias governados:

11 de abril, 22 de junho, 2 de setembro, 13 de novembro e 24 de janeiro

Melhor horário para contato: 7:20h-7:40h

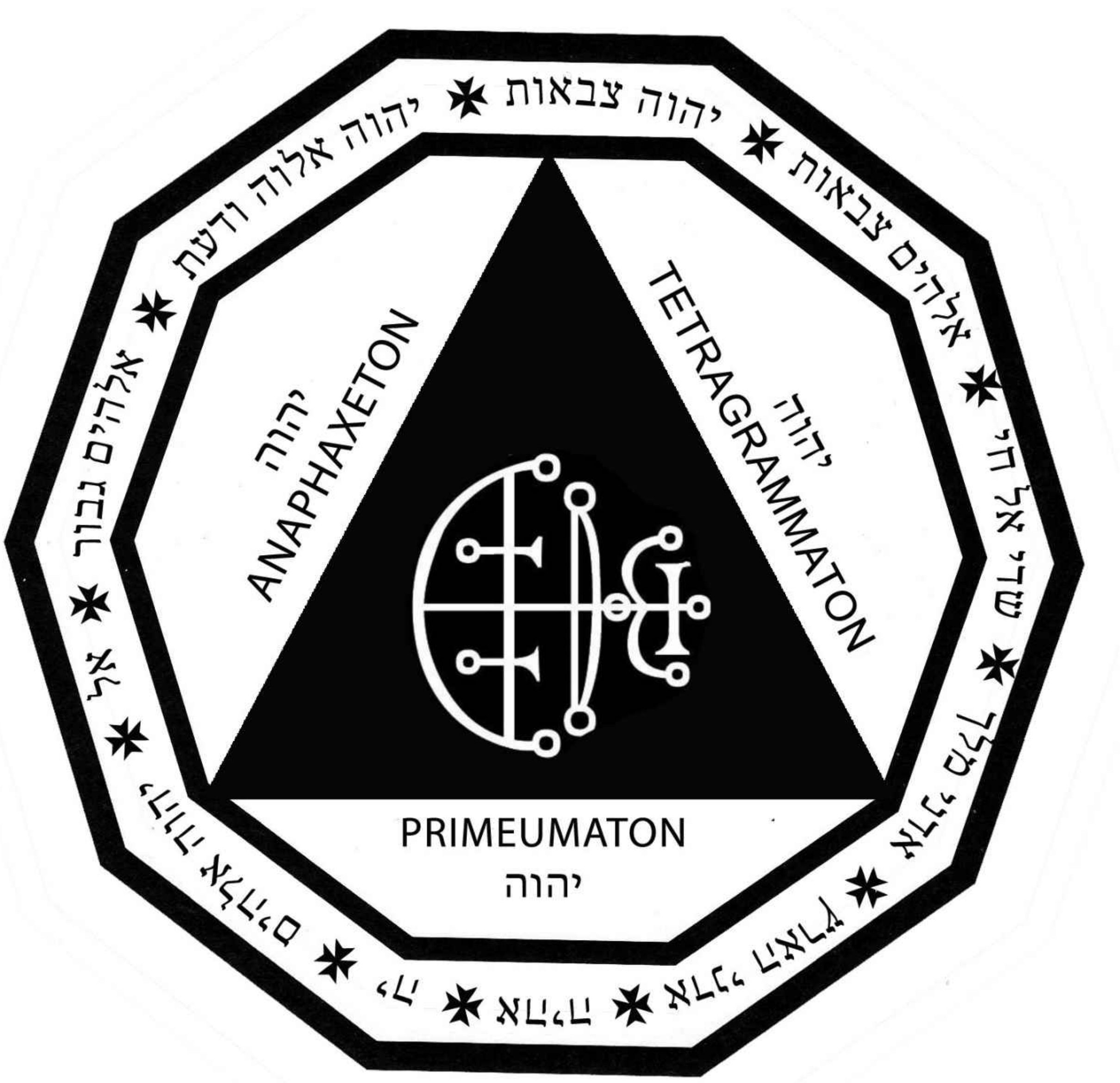
Anjos Assistentes:

Mezakiel, Lelael e Rokegiel

23. Aim

Aim é também conhecido como Aym, Haborym, e Haborim

Pathwork: Você vê uma cachoeira que escoa em um lago. Dentro dele, um porco toma banho e você entra na água. Perto do topo da cachoeira, você vê algo incêndiando ao longe. Você cheira algo doce.

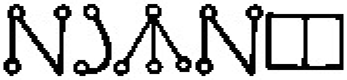


Duque - SEX - Enn: Ayer avage secore Aim

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Melahel**, **Mezakiel, Lelael e Rokegiel** ouça me **Aim**!”

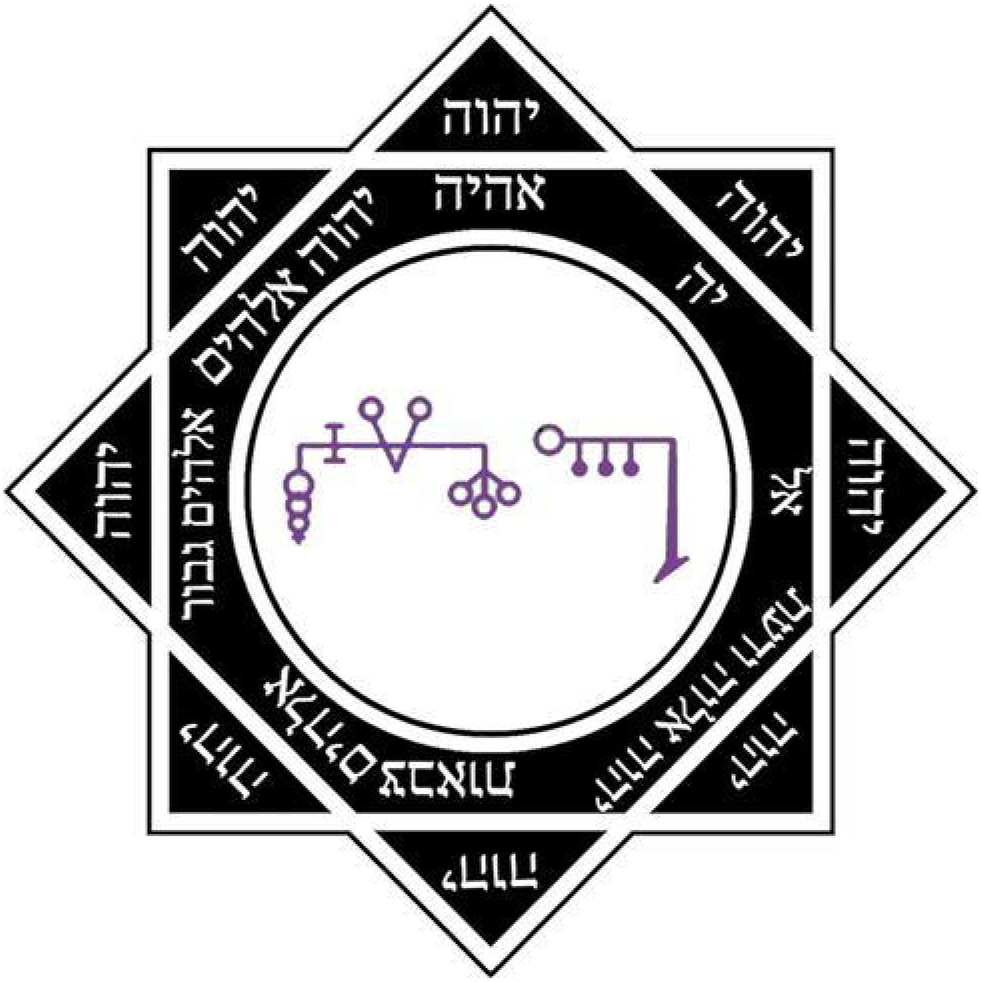
24. Haniniah

חהויה



Salmo 36:5 : אָוֶן, יַחְשֹׁב--עַל-מִשְׁכָּבוֹ: יִתְיַצֵּב, עַל-דֶּרֶךְ לֹא-טוֹב; רָע, לֹא יִמְאָס.

ÁVEN IACH’SHOV AL MISHCAVO, YITIATSEV AL DÉRECH LO TOV, RA LO YIM’AS.



Dias governados:

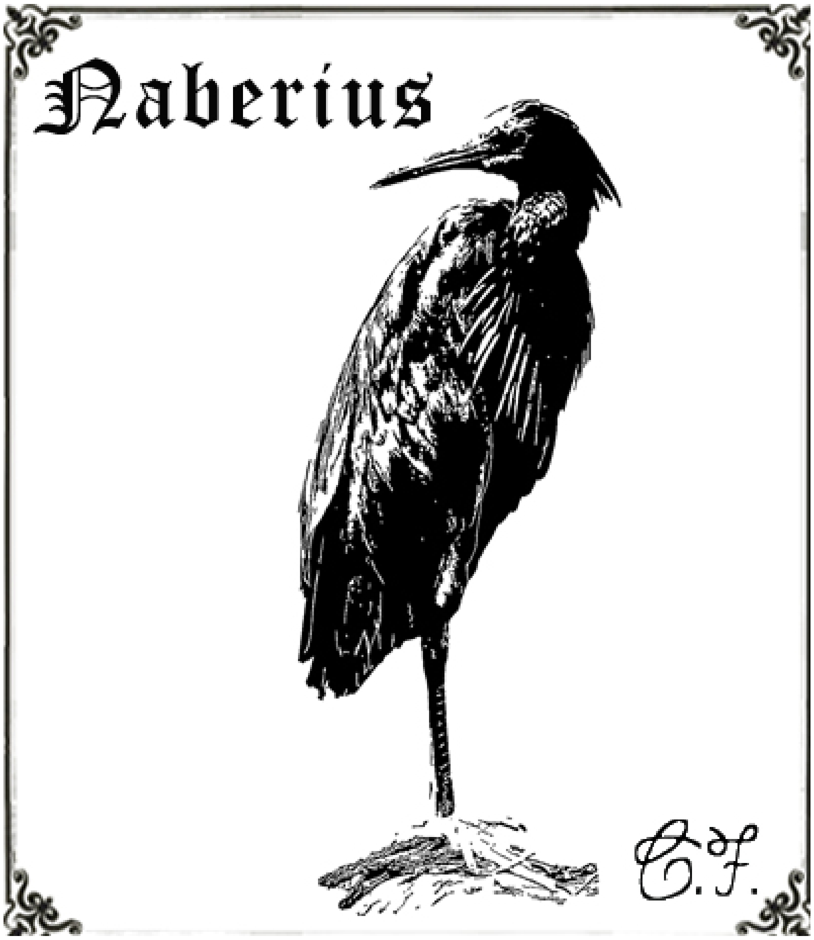
12 de abril, 23 de junho, 3 de setembro, 14 de novembro e 25 de janeiro

Melhor horário para contato: 7:40h-8h

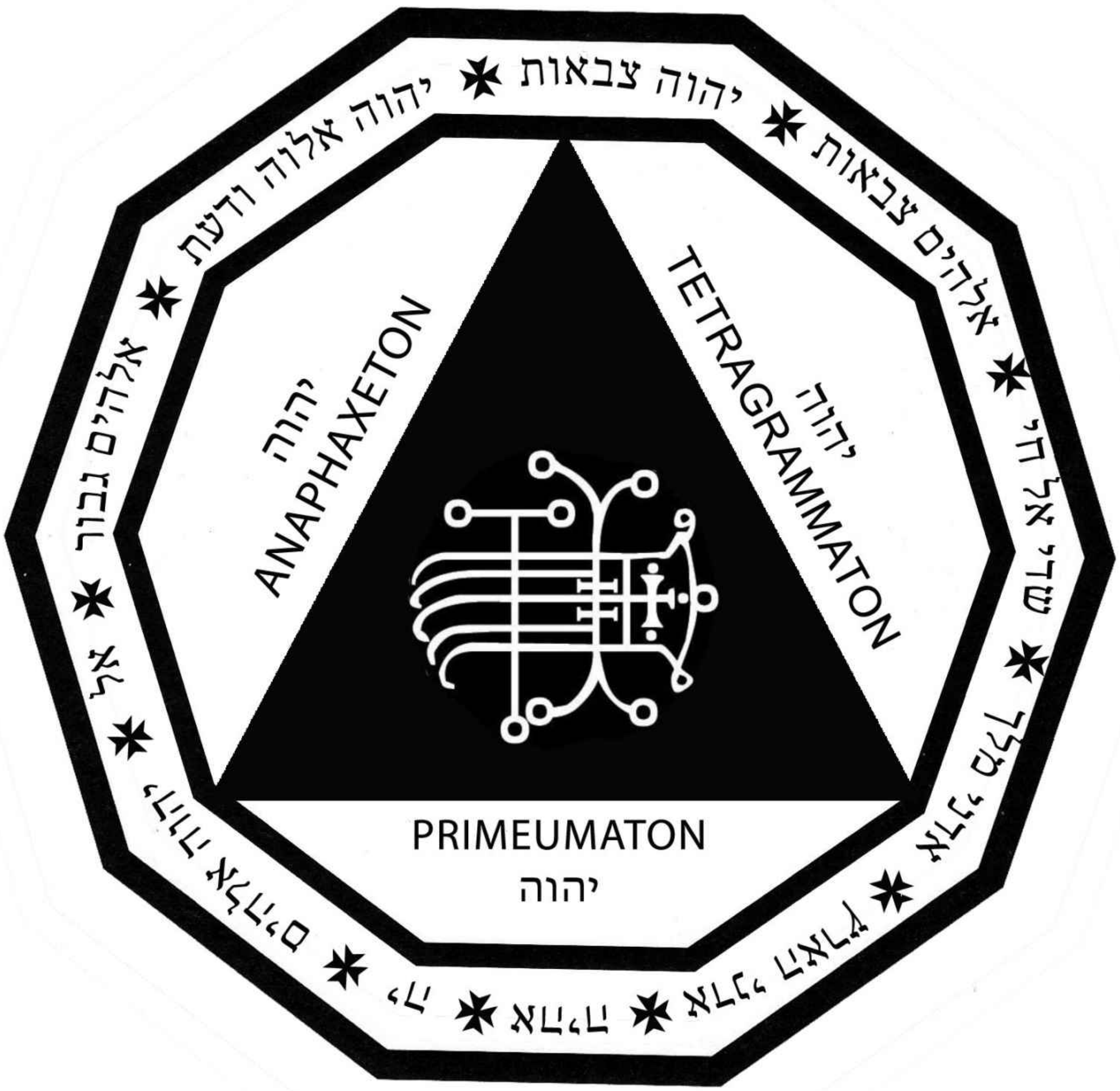
Anjos Assistentes: Kaniel, Rofiniel e Veshaashiel

24. Naberius

Naberius é também conhecido como Naberus e Cerberus



Pathwork: Em uma sala branca, há uma cama medieval digna de um rei, branca. Você vê uma janela e olhando através dela, água (de um lago ou de um rio). Olhando para fora, você vê ainda um castelo e um cachorro tomando banho na água.

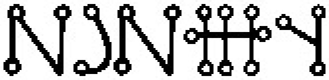


Marquês - SEG - Enn: Eyan tasa volocur Naberius

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zaphkiel**, **Haniniah**, **Chaniel, Hofiniel e Veshaashiel** ouça me **Naberius!**”

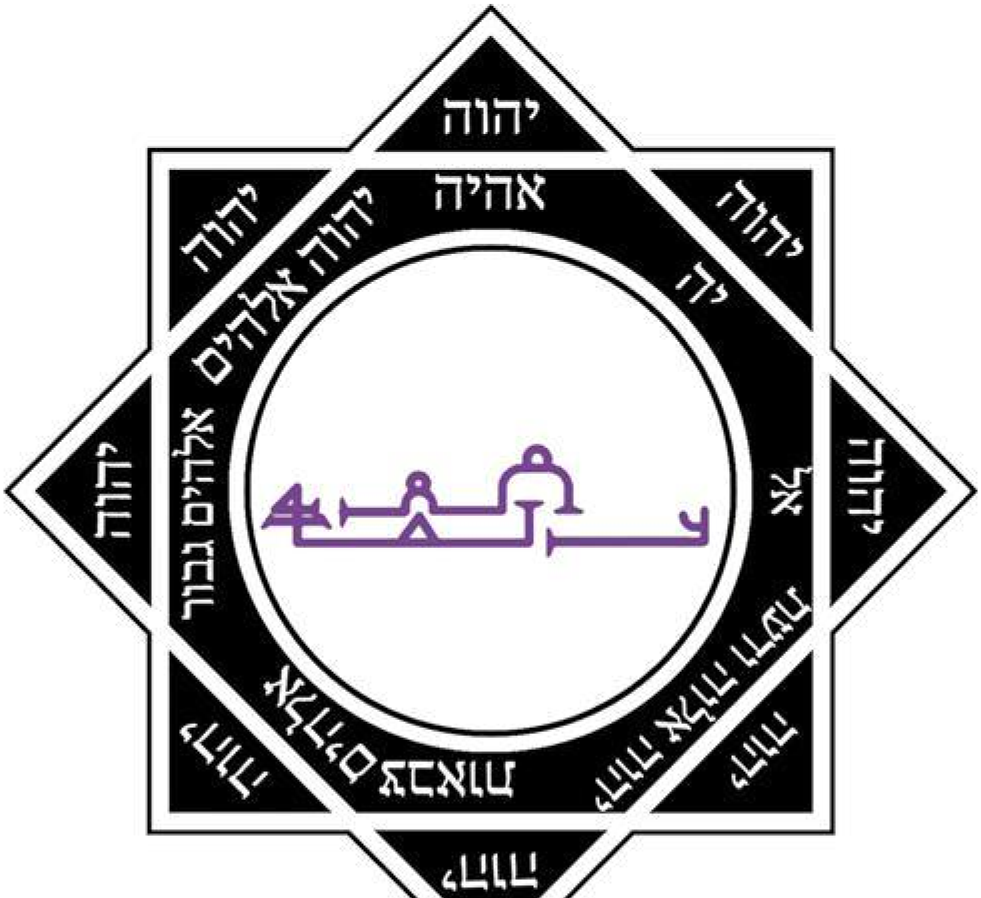
25. Nilaihah

נתהיה



Salmo 9/10 : אוֹדֶה יְהוָה, בְּכָל-לִבִּי; אֲסַפְּרָה, כָּל-נִפְלְאוֹתֶיךָ.

ODÊ IODRRÊVAURRÊ BECHOL LIBI, ASSAPERÁ COL NIFLEOTÊCHA.



Dias governados:

13 de abril, 24 de junho, 4 de setembro, 15 de novembro e 26 de janeiro

Melhor horário para contato: 8h-8:20h

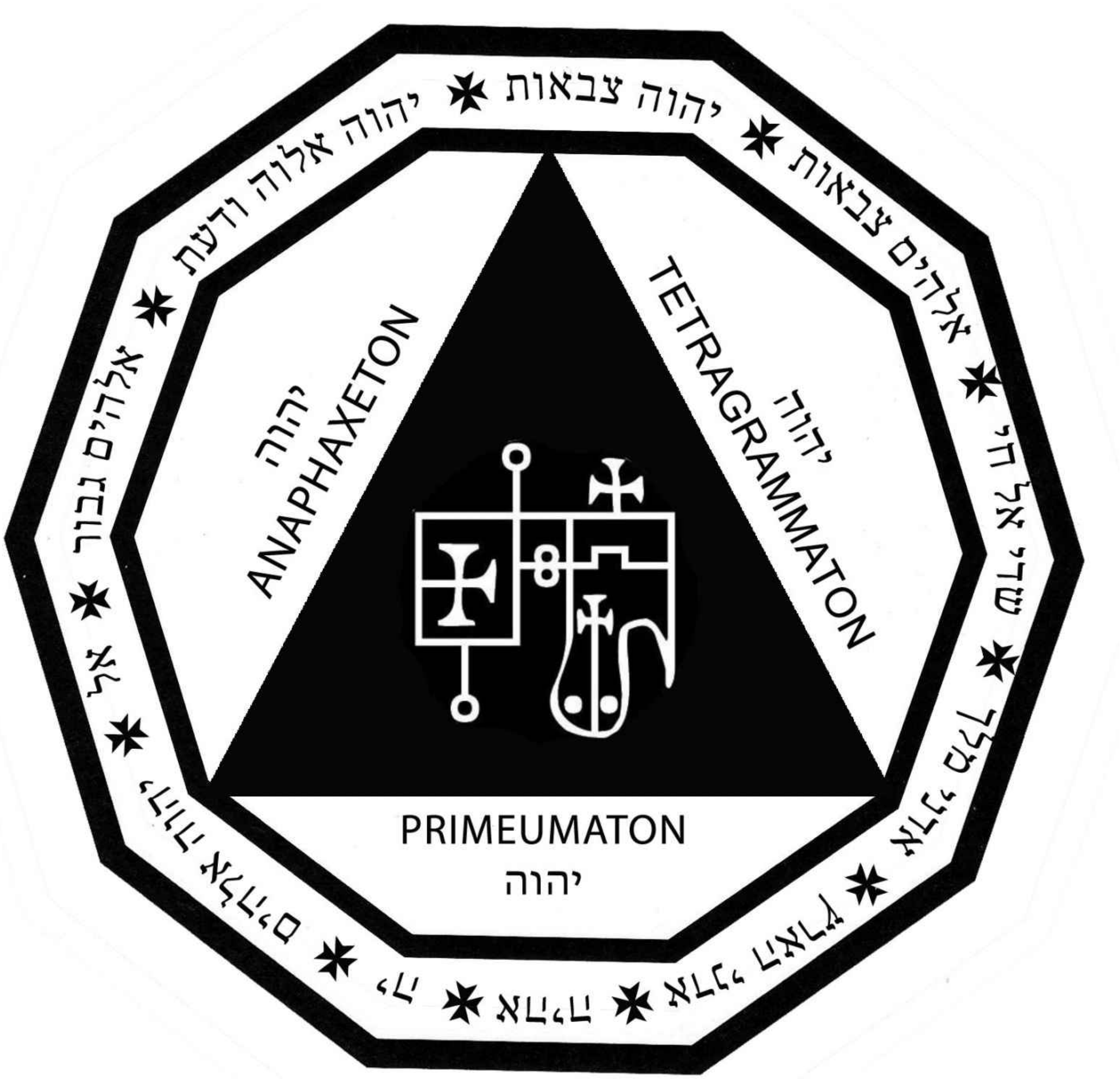
Anjos emissários:

Numiel, Tativael e Roneniel

25. Glasya-Labolas

Glasya Labolas é também conhecido como Glasya-la bolas, Caacrinolaas, e Caassimolar.

Pathwork: Você vê um galho de louro com folhas com pintas cinzas e sujas de sangue, sobre lixo. Nas proximidades, há uma igreja e você sente cheiro de carne podre.

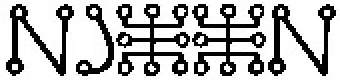


Duque e Pres. - QUA/DOM - Enn: Elan tepar secore on ca Glasya-Lobolas

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Nilaihah**, **Numiel, Tativael e Roneniel** ouça me **Glasya-Labolas**!”

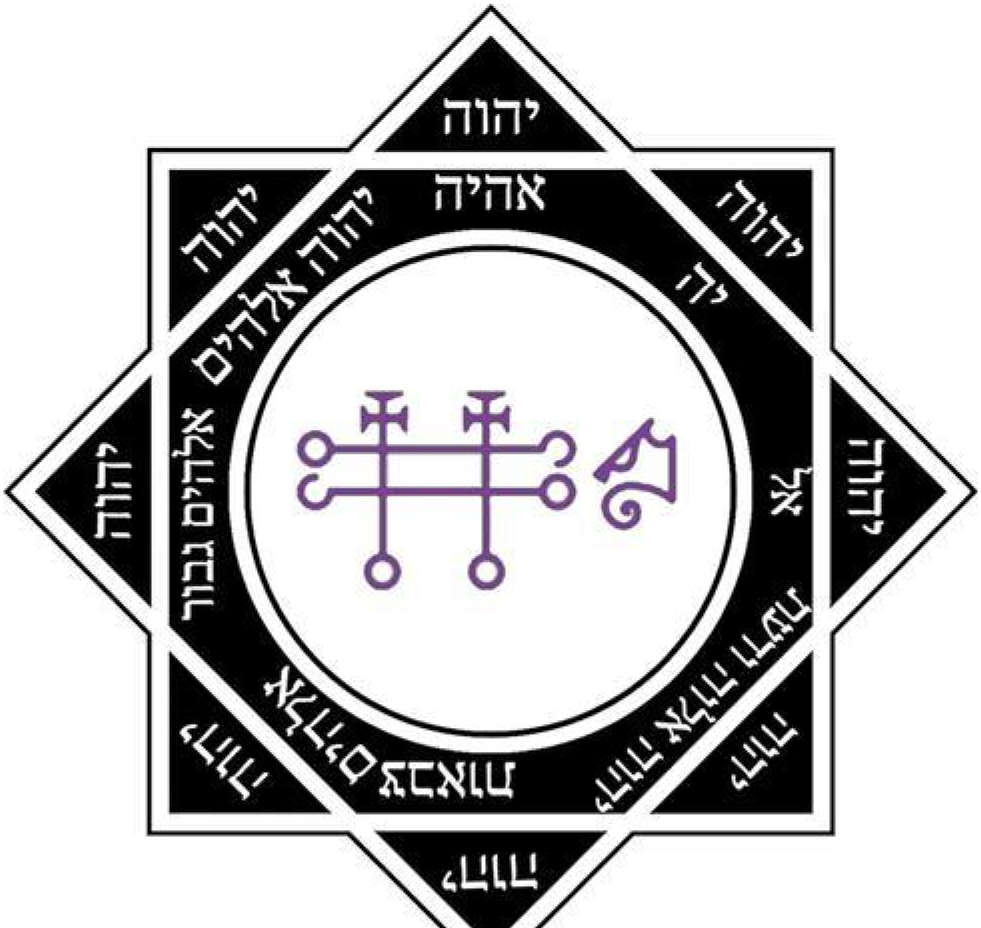
26. Haaiah

האאיה



Salmo 119:145 : קָרָאתִי בְכָל-לֵב, עֲנֵנִי יְהוָה; חֻקֶּיךָ אֶצֹּרָה.

CARÁTI VECHOL LEV, ANÊNI IODRRÊVAURRÊ, CHUKÊCHA ETSÔRA.



Dias governados:

14 de abril, 25 de junho, 5 de setembro, 16 de novembro e 27 de janeiro

Melhor horário para contato: 8:20h-8:40h

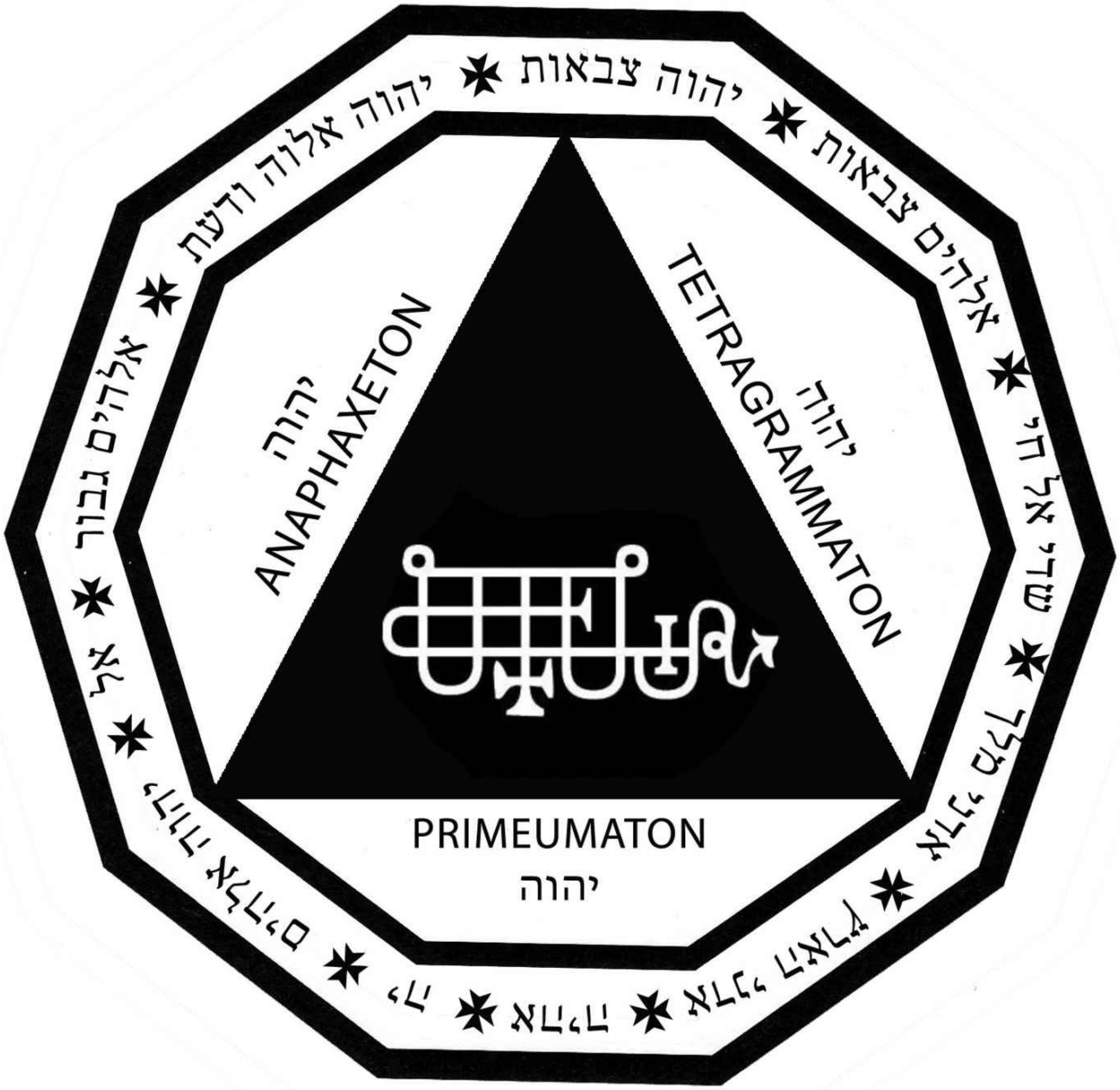
Anjos emissários:

Raamiel, Ademiel e Abael

26. Bime

Bime is also known Bimé, Bune e Bim.

Pathwork: Você vê um rio com um cipreste por perto. Algo está flutuando na água e você não consegue entender o que é. Você ouve um violino sendo tocado terrivelmente. Você sente cheiro de carne podre.

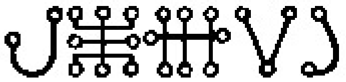


Duque - SEX - Enn: Wehl melan avage Bune Tasa

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Haaiah**, **Raamiel, Ademiel e Abael** ouça me <u>**Bime**</u>!”

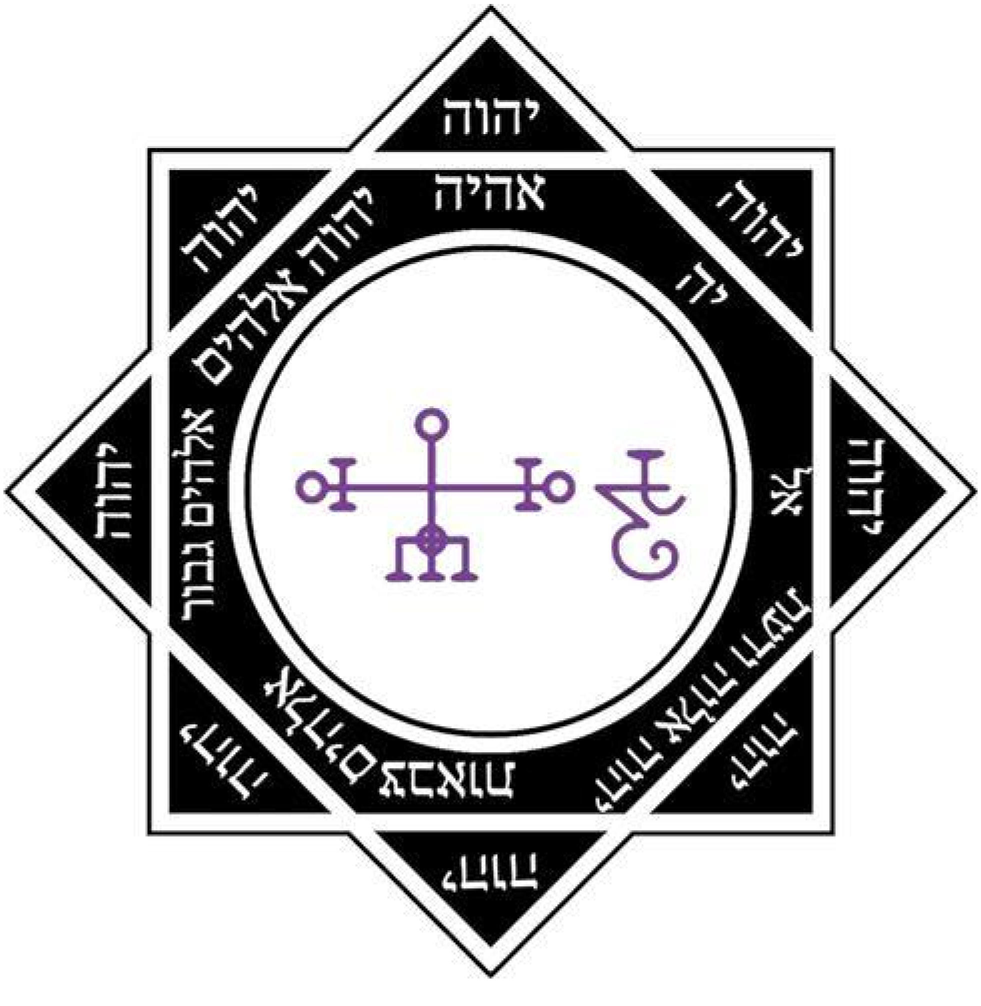
27. Yerathel

ירתאל



Salmo 140:2 : חַלְּצֵנִי יְהוָה, מֵאָדָם רָע; מֵאִישׁ חֲמָסִים תִּנְצְרֵנִי.

CALITZEINI IODRRÊVAURRÊ MAIADAM RAMEIISH KAMASIM TINTZURAINI



Dias governados:

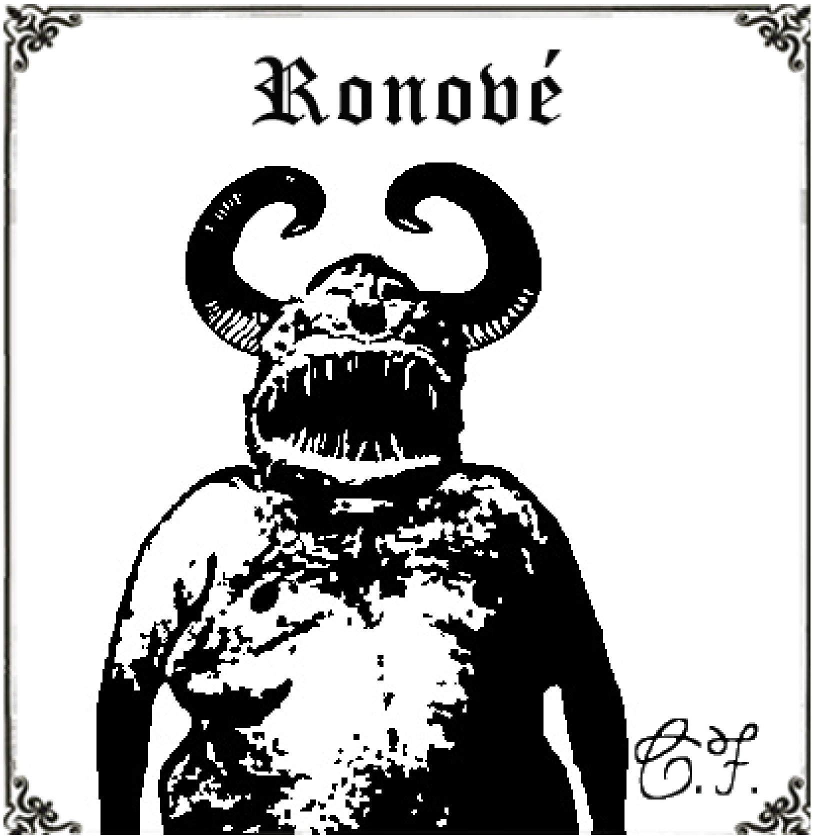
15 de abril, 26 de junho, 6 de setembro, 17 de novembro e 28 de janeiro

Melhor horário para contato: 8:40h-9h

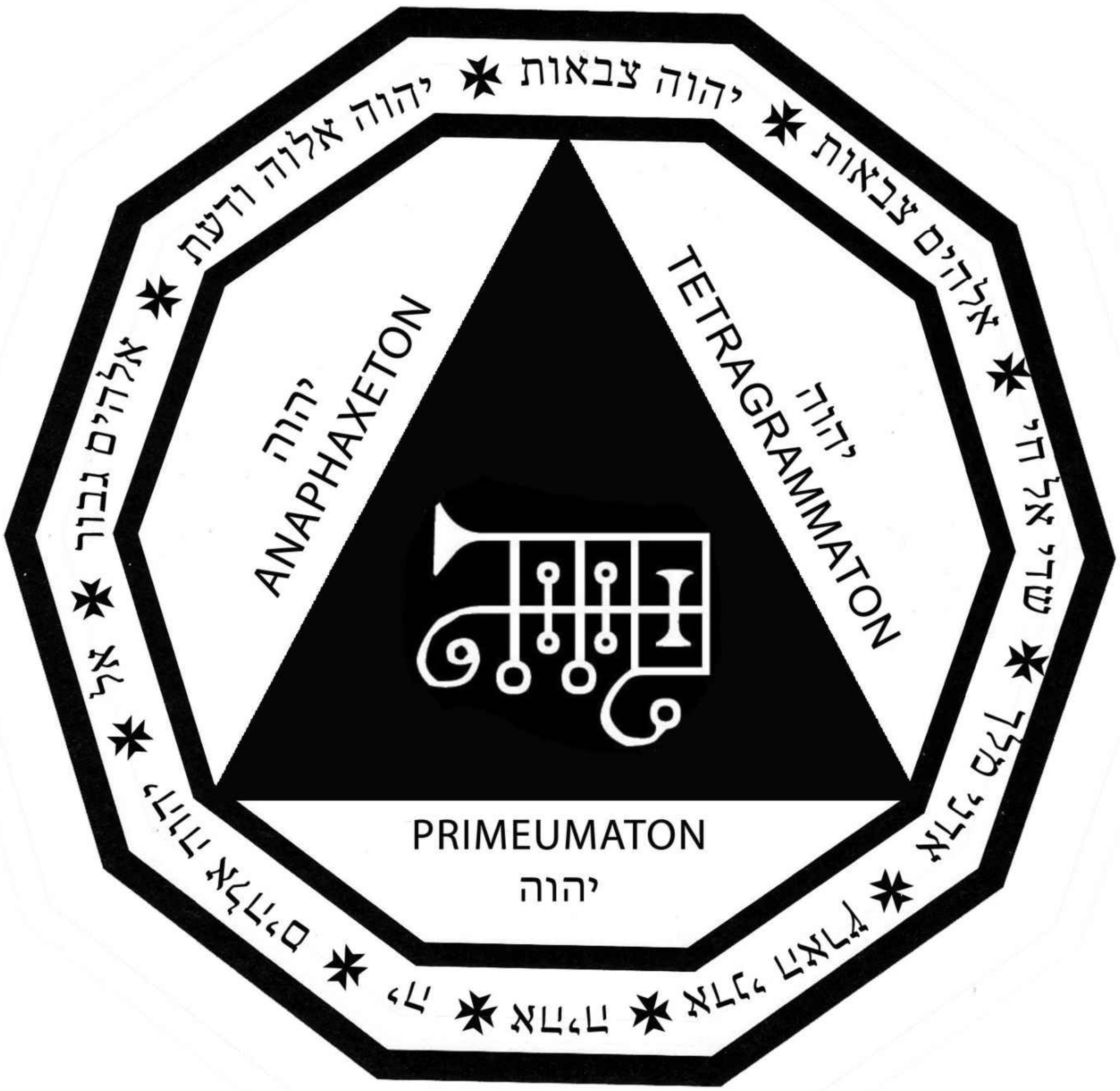
Anjos emissários: Yuneniel, Rakaziel e Tateviel

27. Ronove

Ronove é também conhecido como Ronové e Roneve.



Pathwork: Você está na praia. Há um triângulo desenhado na areia. Você vê um barco passando. Você ouve alguém com dificuldade em respirar. Você vê uma moeda de prata no triângulo. Você ouve agora alguém gemendo..

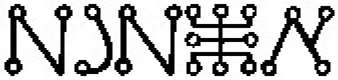


Marquês e Duque - SEG/SEX - Enn: Kaymen vefa Ronove

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Yerathel**, **Yuneniel**, **Rachaziel e Tateviel** ouça me **Ronove**!”

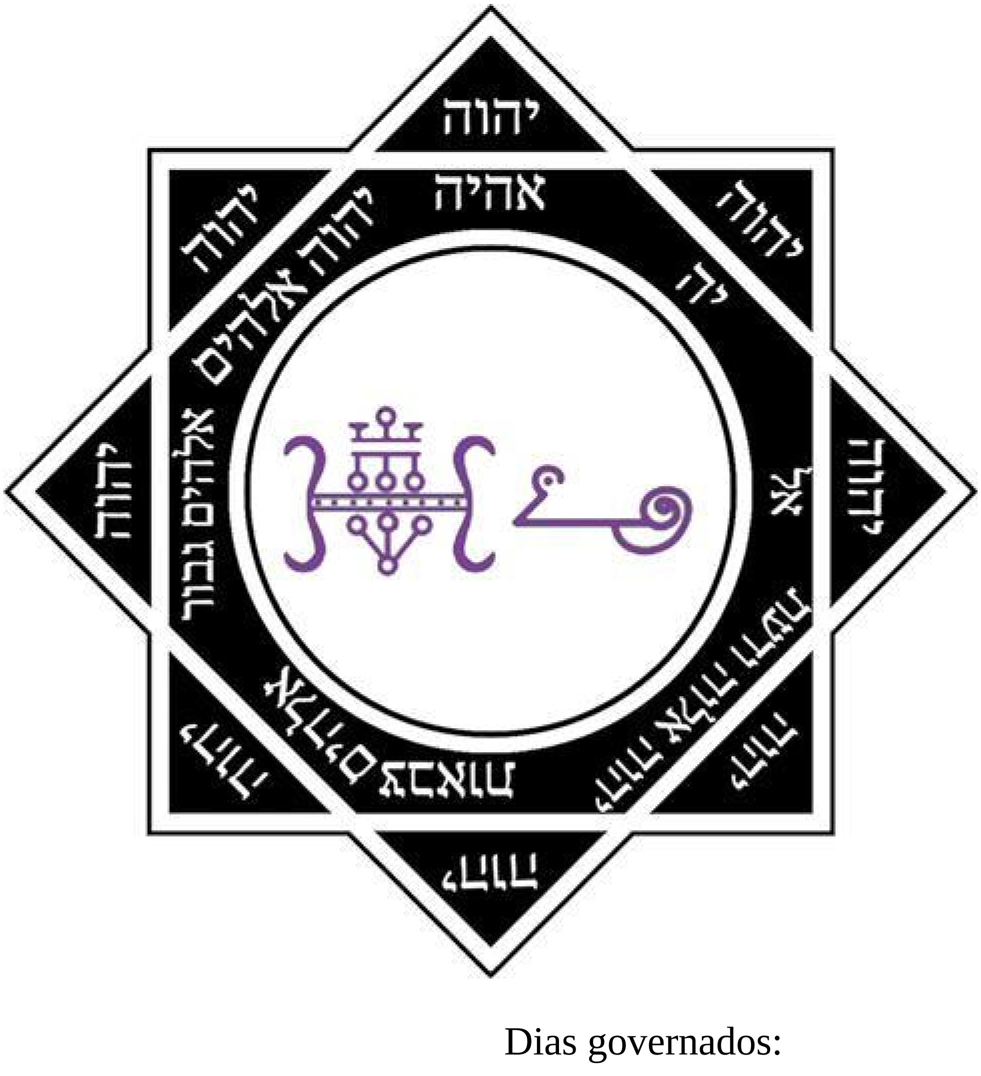
28. Seehiah

שאהיה



Salmo 71:12 : (אֱלֹהִים, אַל-תִּרְחַק מִמֶּנִּי; אֱלֹהַי, לְעֶזְרָתִי חישה (חוּשָׁה).

ELOHIM AL TIRCHAC MIMÊNI, ELOHAI LEEZRÁTI CHÚSHA.



Dias governados:

16 de abril, 27 de junho, 7 de setembro, 18 de novembro e 29 de janeiro

Melhor horário para contato: 9h-9:20h

Anjos emissários: Shomiel, Arrarreviel e Ragetamiel

28. Berith

Berith é também conhecido como Beall, Berithi, e Bolfri.

Pathwork: Um galho sem folhas flutua no rio. Você ouve assobios. Você vê flores de camélia na margem do rio e um campo cultivado nas proximidades.

Duque - SEX - Enn: Hoath redar ganabal Berith

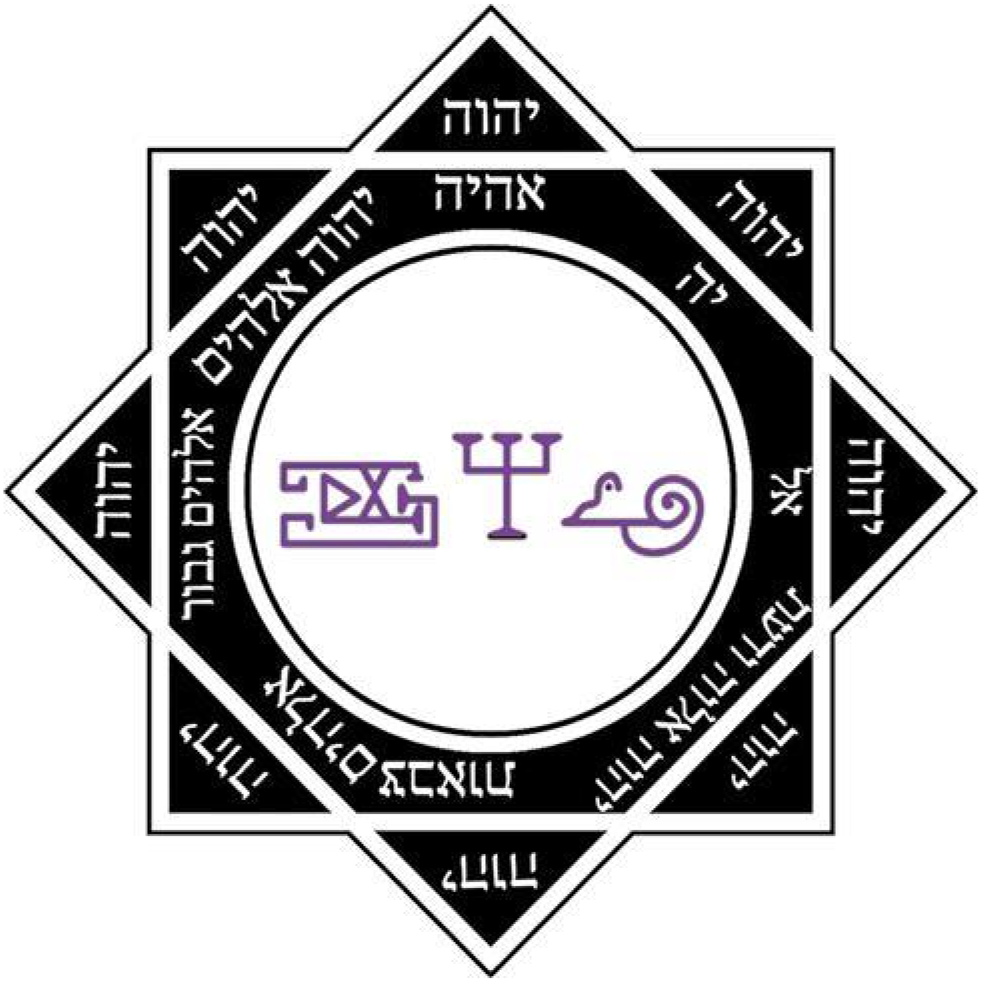
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Seehiah**, **Shomiel, Ahareviel e Hagetamiel** ouça me **<u>Berith</u>**!”

29. Reiiel

רייאל

Salmo 54:6 : הִנֵּה אֱלֹהִים, עֹזֵר לִי; אֲדֹנָי, בְּסֹמְכֵי נַפְשִׁי.

HINE ELOHIM OZER LI, ADONAI BESSOMECHÊ NAFSHI.



Dias governados:

17 de abril, 28 de junho, 8 de setembro, 19 de novembro e 30 de janeiro

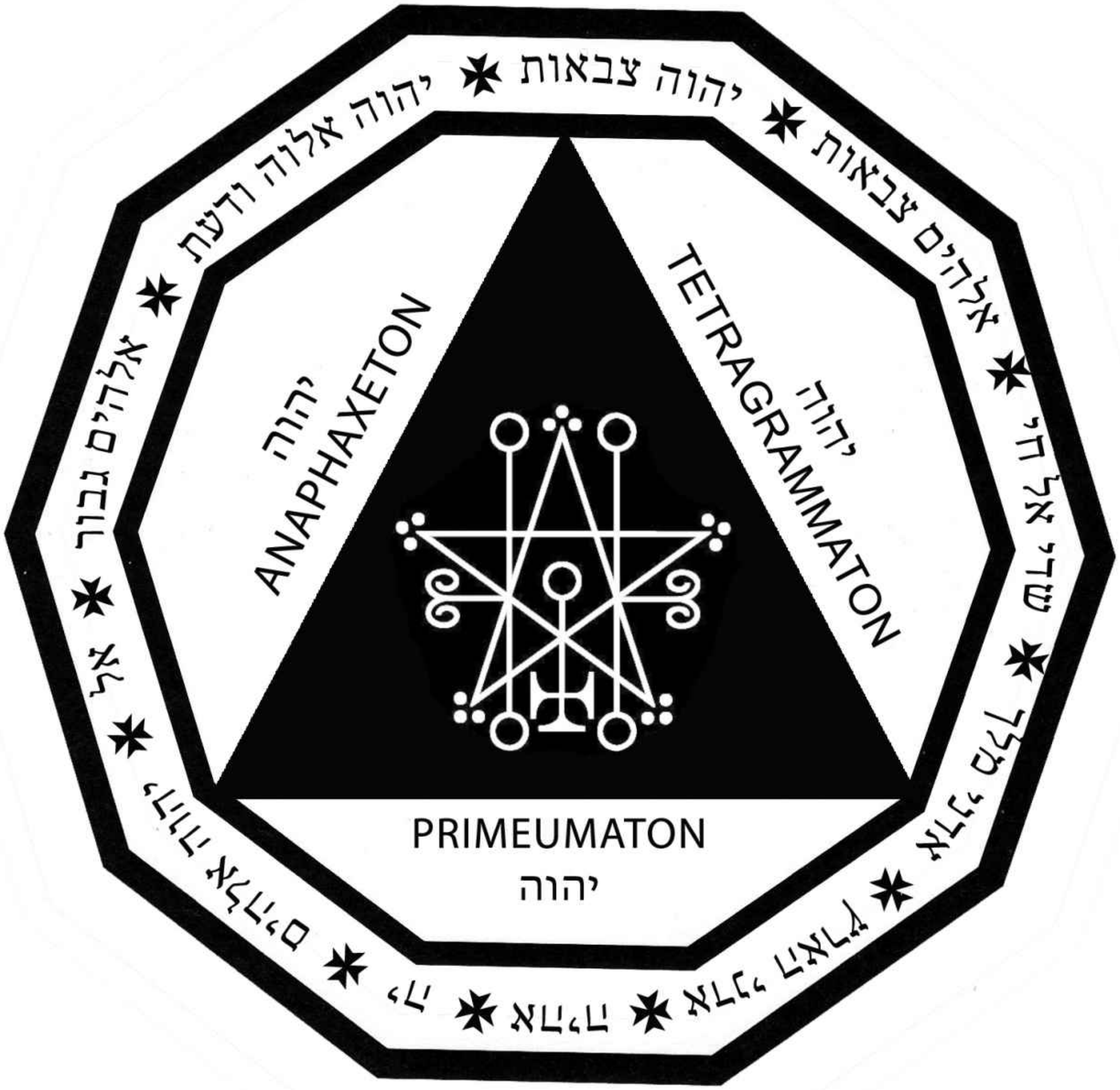
Melhor horário para contato: 9:20h-9:40h

Anjos emissários: Rasheniel, Yafiniel e Yahckekimiel

29. Astaroth

Astaroth é somente conhecido por Astaroth.

Pathwork: Você vê uma igreja. Você vê um mendigo, com um chapéu no chão com moedas de ouro. Uma águia sobrevoa e aterrissa próximo.

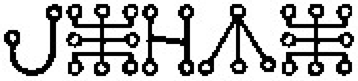


Duque - SEX - Enn: Tasa Alora Foren Astaroth

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Reiiel**, **Rasheniel, Yafiniel e Yahchekimiel** ouça me **<u>Astaroth</u>**!”

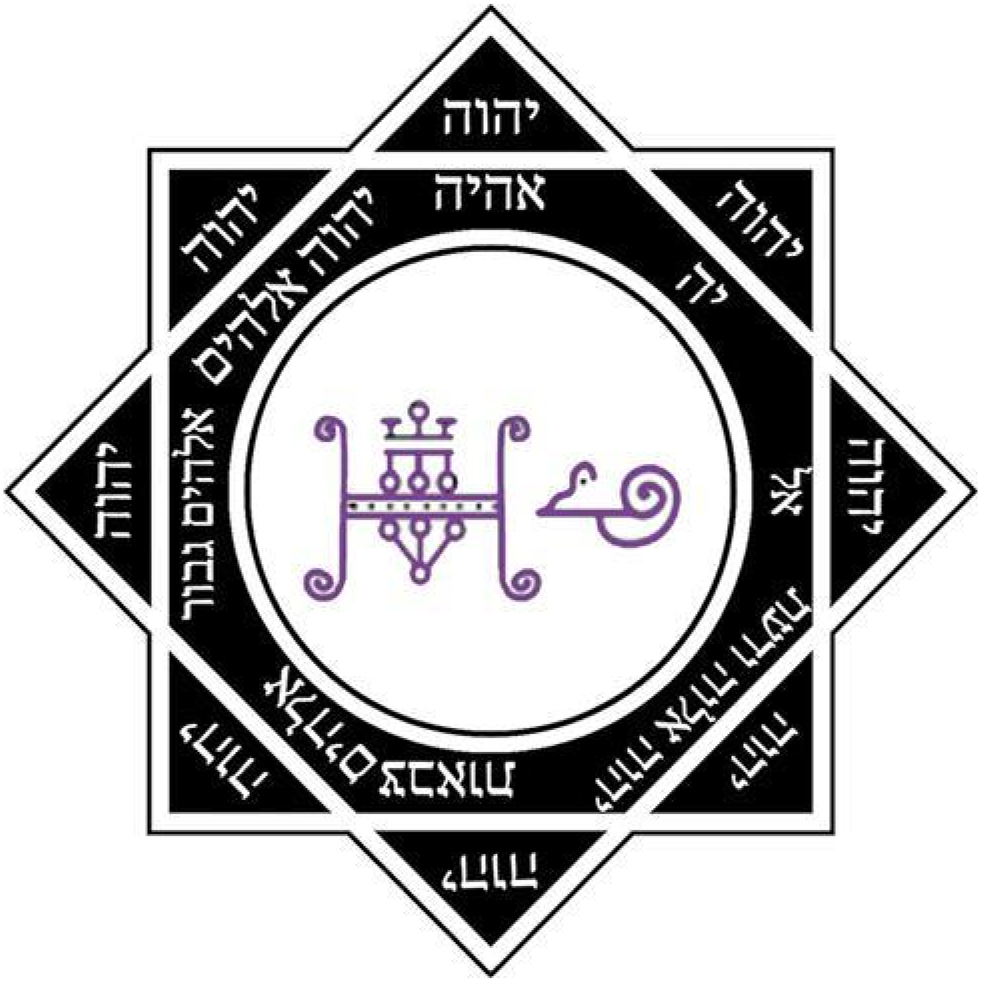
30. Omael

אומאל



Salmo 71:5 : כִּי-אַתָּה תִקְוָתִי;   אֲדֹנָי יְהוִה, מִבְטַחִי מִנְּעוּרָי.

KI ATA TICVATI, ADONAI IODRRÊVAURRÊ MIVTACHI MINEURAI.



Dias governados:

18 de abril, 29 de junho, 9 de setembro, 20 de novembro e 31 de janeiro

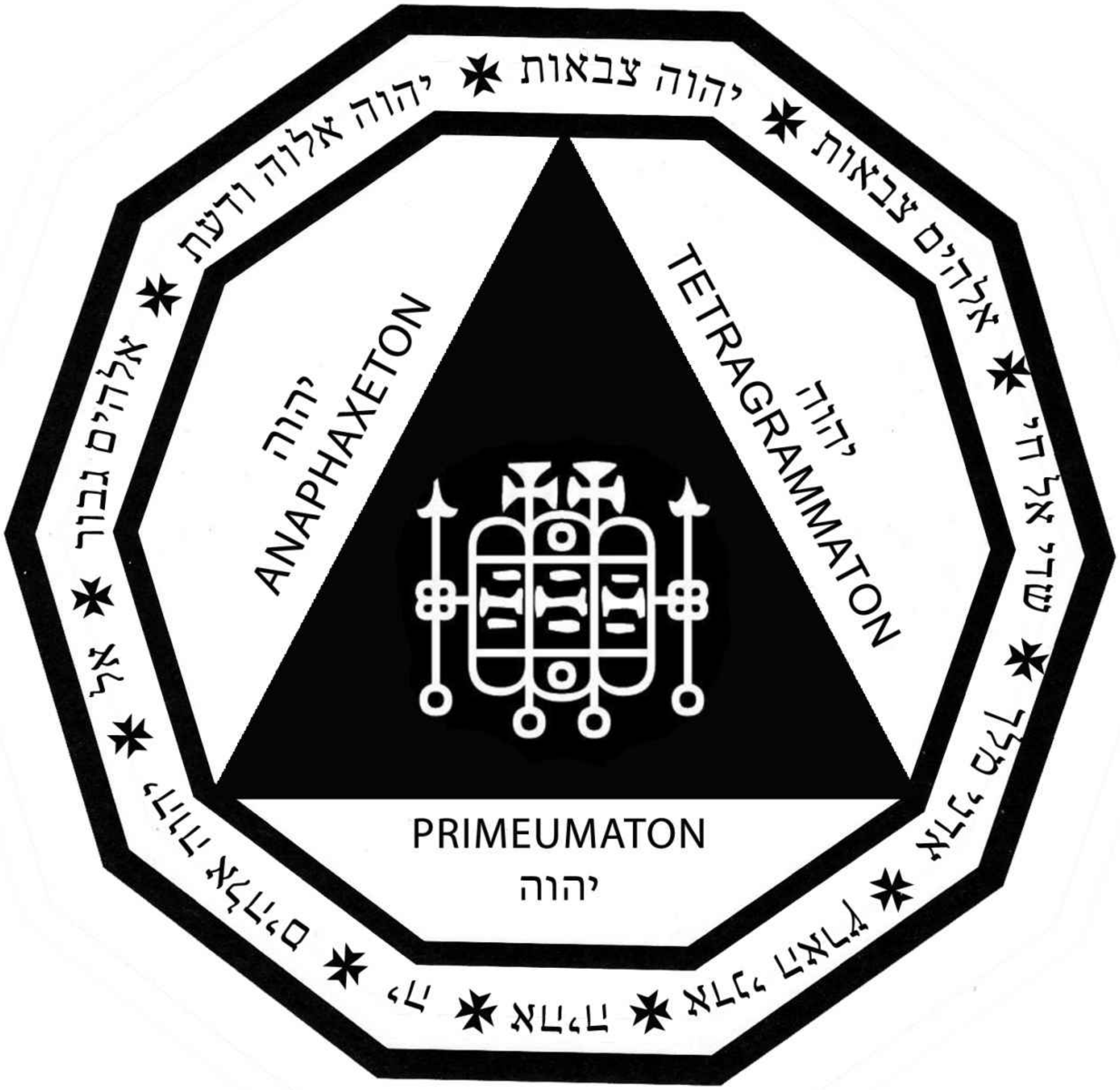
Melhor horário para contato: 9:40h-10h

Anjos emissários: Ashefiel, Venadiel e Memael

30. Forneus

Forneus é também conhecido como Forners.

Pathwork: Uma criança está brincando em uma ilha. Sobre o céu, um sol dourado. Na areia, você vê um copo preto. Você ouve alguém assobiando.

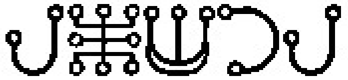


Marquês - SEG - Enn: Senan okat ena Forneus ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Omael**, **Ashefiel, Venadiel e Memael** ouça me **Forneus**!”

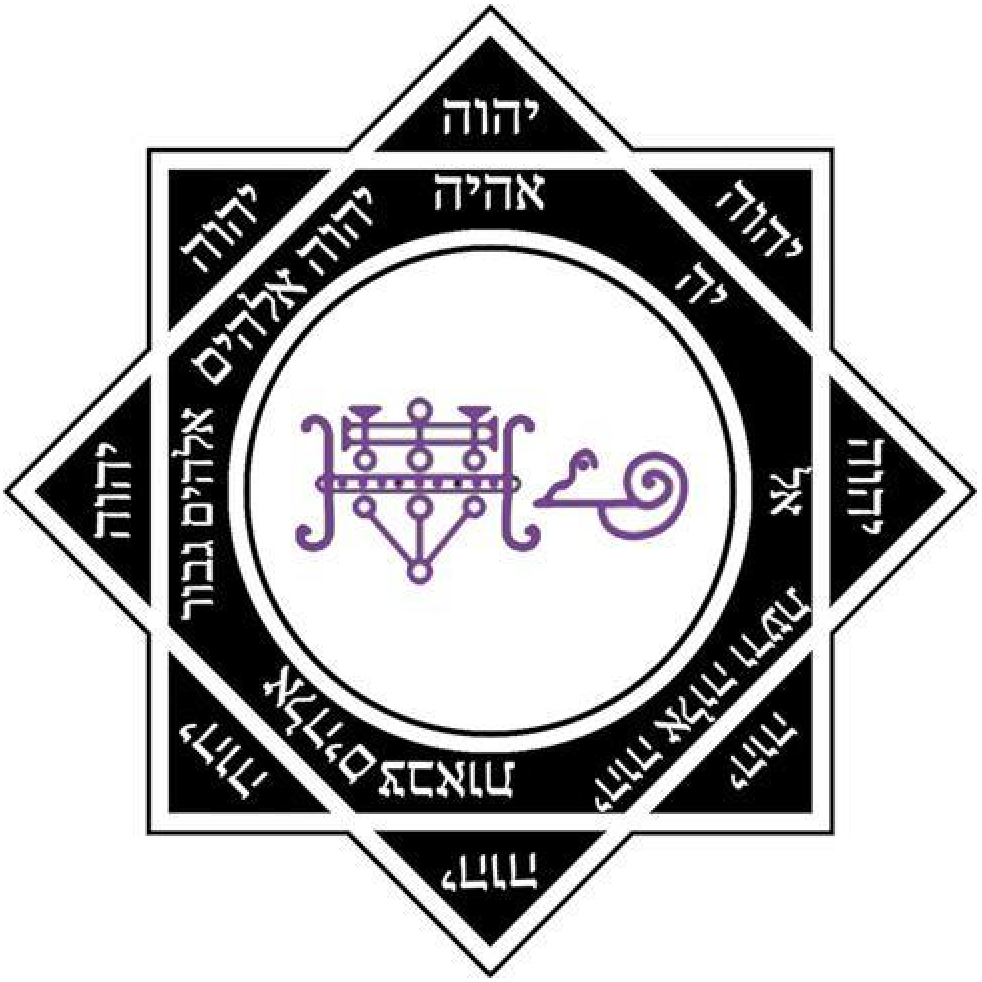
31. Lecahel

לככאל



Salmo 71:16 : אָבוֹא--בִּגְבֻרוֹת, אֲדֹנָי יְהוִה; אַזְכִּיר צִדְקָתְךָ לְבַדֶּךָ.

AVO BIGVURÓT ELOHIM IODRRÊVAURRÊ, AZKIR TSIDCATECHÁ LEVADÊCHA.



Dias governados:

19 de abril, 30 de junho, 10 de setembro, 21 de novembro e 1 de fevereiro

Melhor horário para contato: 10h-10:20h

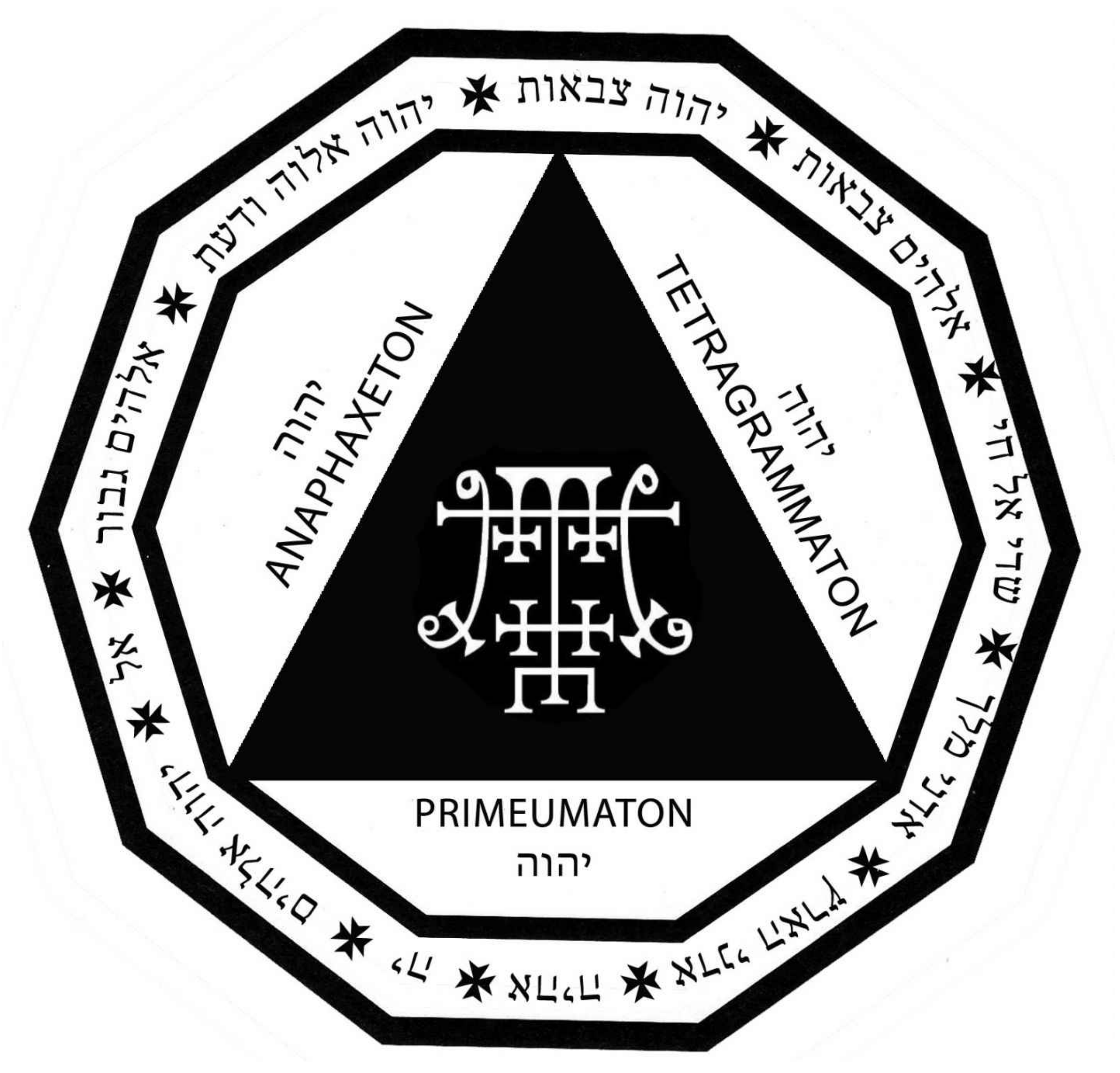
Anjos emissários:

Leshavetiel, Chateviel e Vanetiel

31. Foras

Foras é também conhecido como Forcas e Forras.

Pathwork: Você está em uma praia rochosa, com uma palmeira nas proximidades. A água quebra nas rochas. Você entra no mar até flutuar. A noite chega e você vê a lua na fase nova, escurecida.

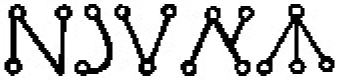


Presidente - QUA Enn: Kaymen vefa Foras

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Lecahel**, **Leshavetiel, Chateviel e Vanetiel** ouça me **<u>Foras</u>**!”

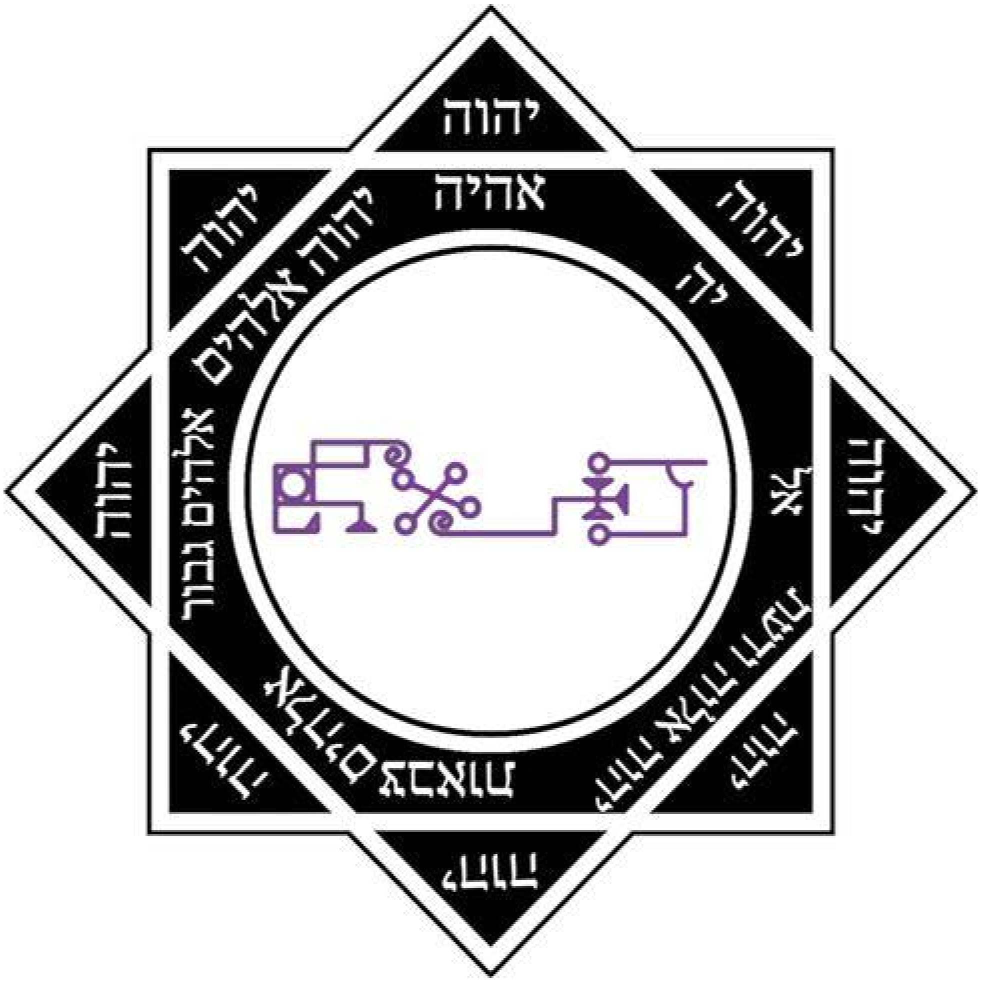
32. Yasariah

ושריה



Salmo 33:4 : כִּי-יָשָׁר דְּבַר-יְהוָה; וְכָל-מַעֲשֵׂהוּ, בֶּאֱמוּנָה.

KI IASHAR DEVAR IODRRÊVAURRÊ, VECHOL MAASSÊHU BEEMUNA.



Dias governados:

20 de abril, 1 de julho, 11 de setembro, 22 de novembro e 2 de fevereiro

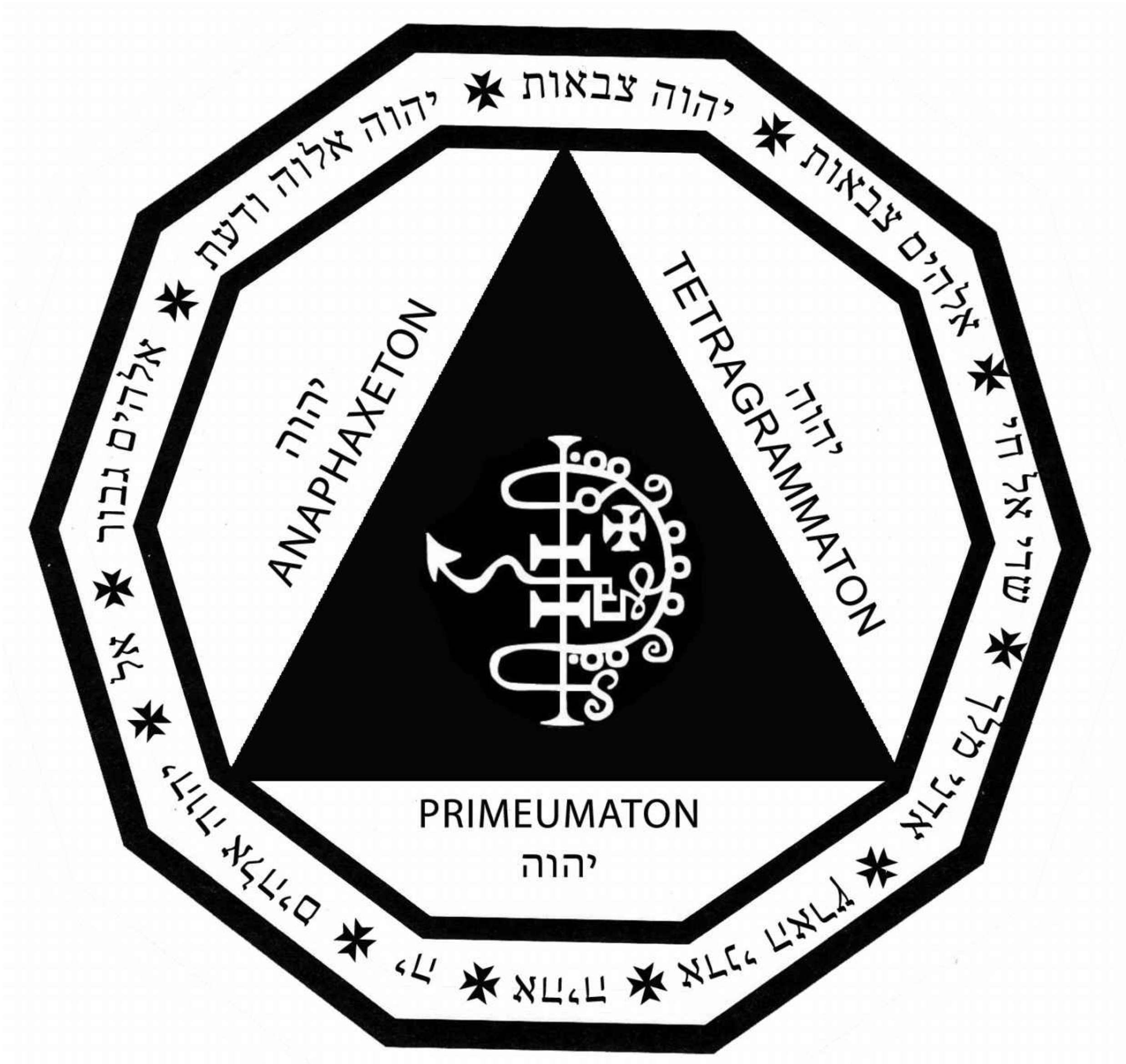
Melhor horário para contato: 10:20h-10:40h

Anjos emissários: Vaveliel, Shameshiel e Rachaviel

32. Asmodai

Asmodai é também conhecido como Asmoday, Asmodai, Sidonai, e Sydonay.

Pathwork: Você está do lado de fora da entrada de uma caverna e há um arbusto próximo à entrada. Você entra na caverna. Você tem uma tocha acesa na sua mão. Você sente-se envergonhado.

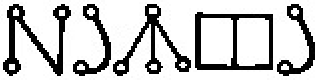


Rei - DOM - Enn: Ayer avage Aloren Asmoday aken

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Zadkiel**, **Yasariah**, **Vaveliel, Shameshiel e Rachaviel** ouça me <u>**Asmodai**</u>!”

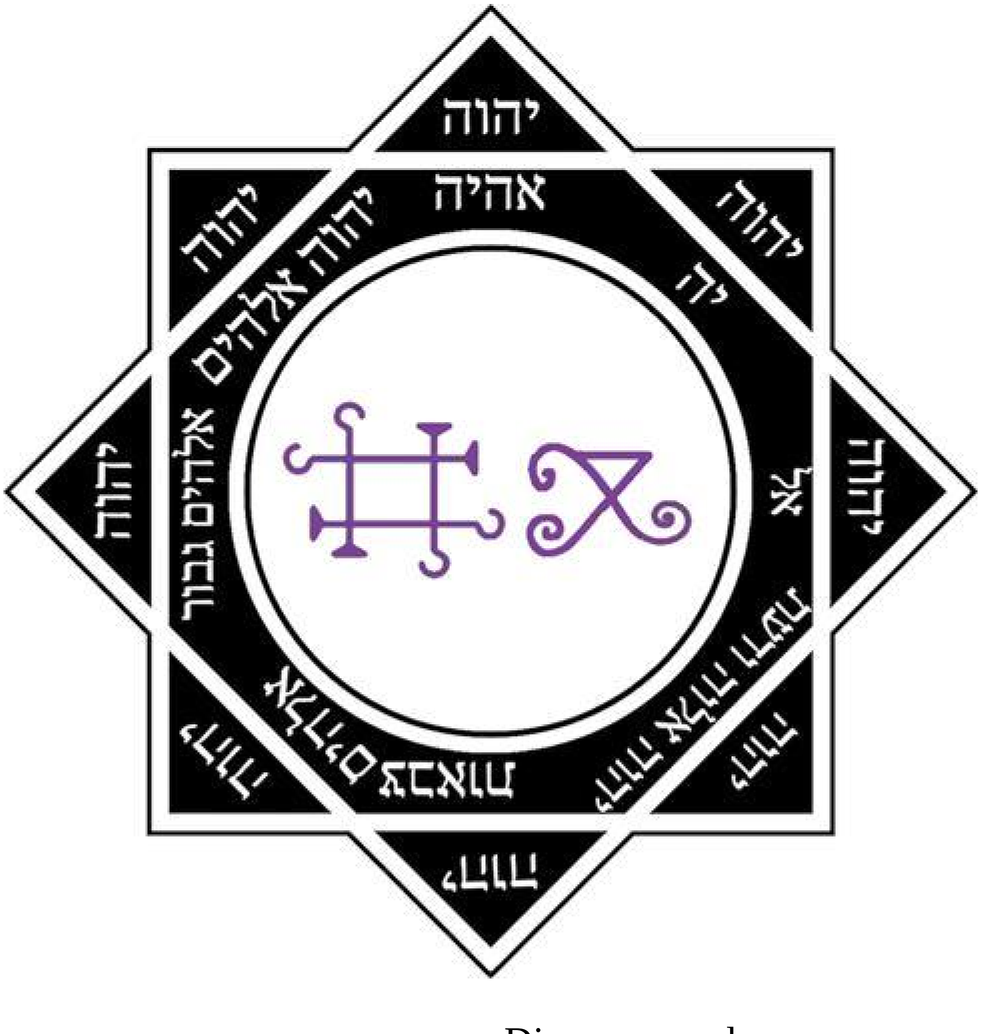
33. Yeuiah

יחויה



Salmo 94:11 : כִּי-הֵמָּה הָבֶל :יְהוָה--יֹדֵעַ, מַחְשְׁבוֹת אָדָם.

YODRRÊVAURRÊ IODÊA MACH’SHEVOT ADAM, KI HÊMA HÁVEL.



Dias governados:

21 de abril, 2 de julho, 12 de setembro, 23 de novembro e 3 de fevereiro

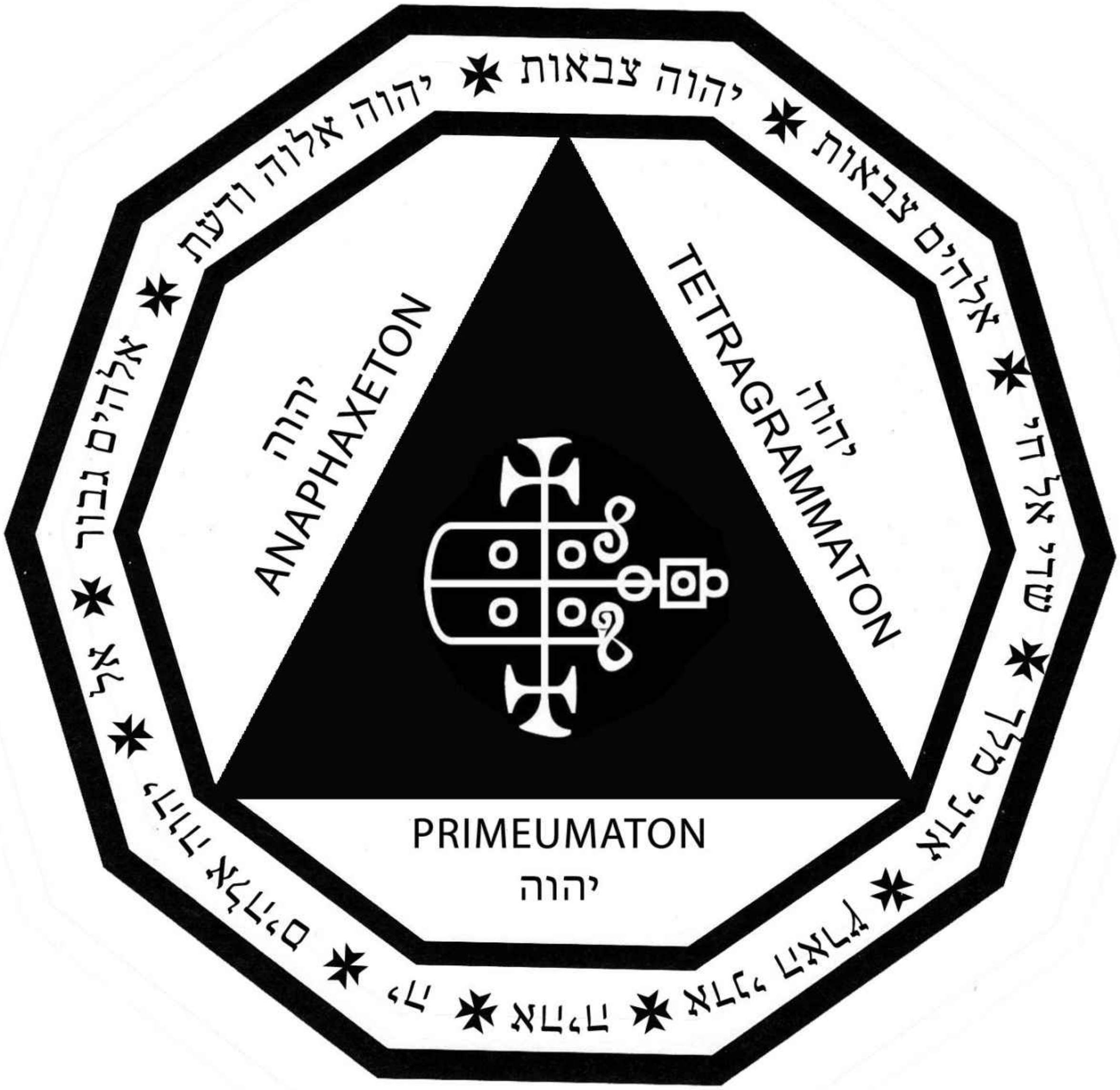
Melhor horário para contato: 10:40h-11h

Anjos emissários: Yareviel, Kokemiel e Veshadiel

33. Gaap

Gaap é também conhecido como Gäap e Tap.

Pathwork: Em um jardim à beira do lago, você vê um tecido dourado no chão com um pão mofado, um par de sapatos pretos e uma cota de malha de metal (de guerreiro) por cima. Você ouve o som de algo caindo na água.

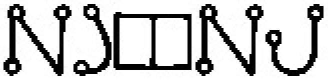


Príncipe e Pres. - QUA/QUI - Enn: Deyan Anay Tasa Gaap

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Yeuiah**, **Yareviel, Chochemiel e Veshadiel** ouça me **<u>Gaap</u>**!”

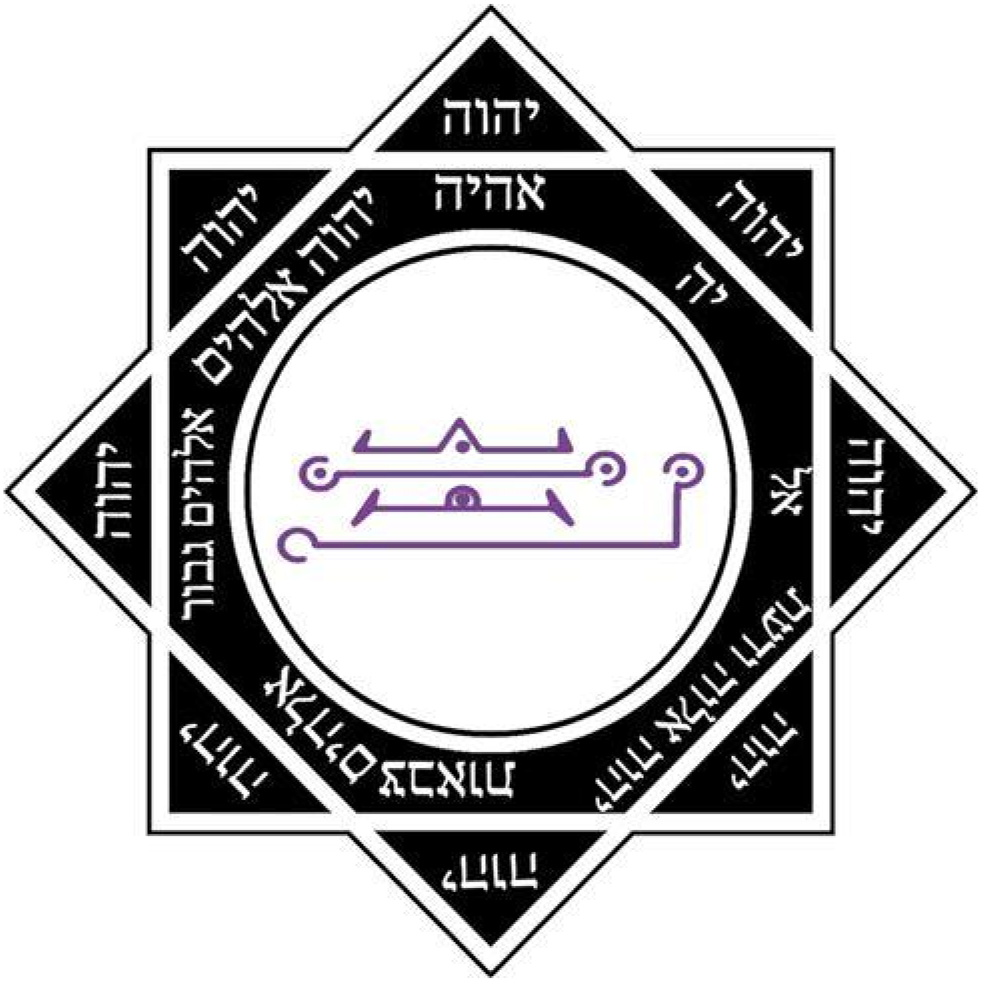
34. Lehahaiah

להחיה



Salmo 131:3 : יַחֵל יִשְׂרָאֵל, אֶל-יְהוָה-- מֵעַתָּה, וְעַד-עוֹלָם.

IACHEL YISRAEL EL IODRRÊVAURRÊ MEATA VEAD OLAM.



Dias governados:

22 de abril, 3 de julho, 13 de setembro, 24 de novembro e 4 de fevereiro

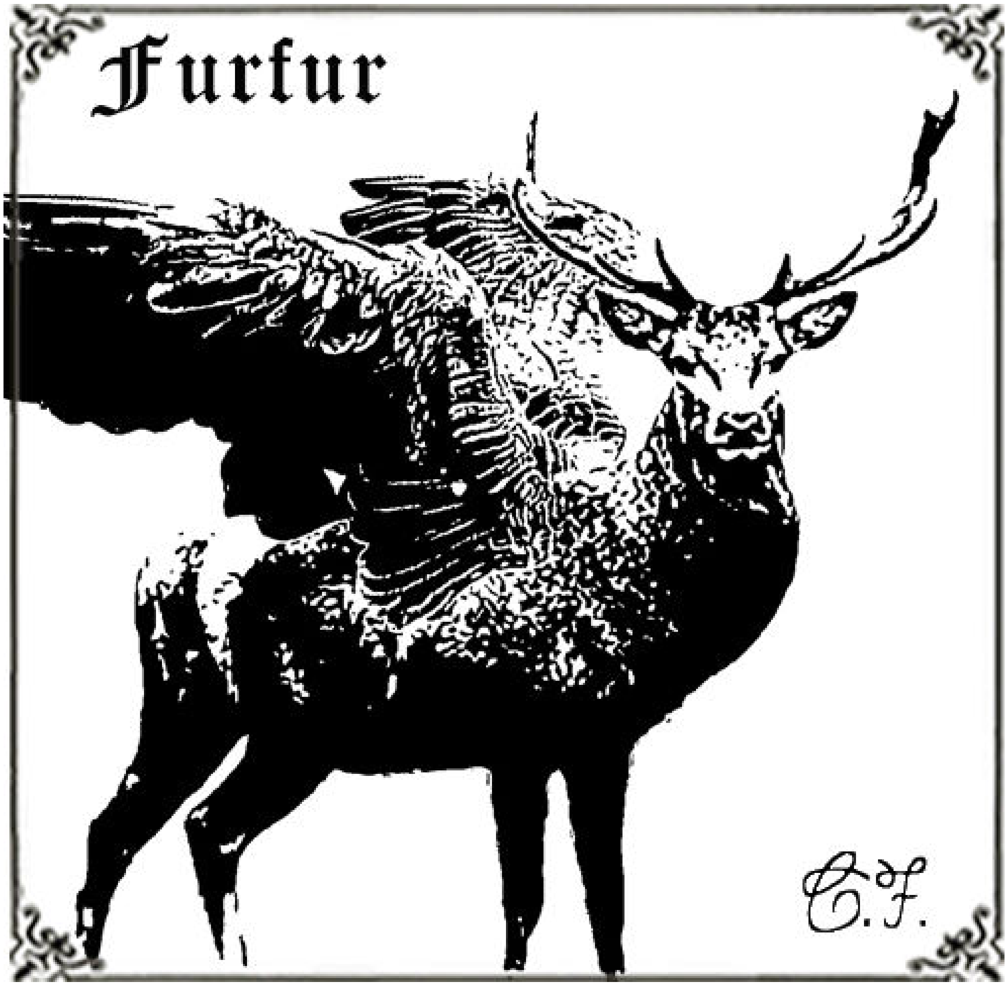
Melhor horário para contato: 11h-11:20h

Anjos emissários:

Lashekiel, Raguetiel e Katemitzael

34. Furfur

Furfur é também conhecido como Furtur.



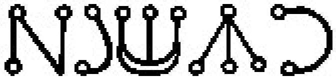
Pathwork: Em um jardim, você vê um touro doente gemendo. Você vê um homem se aproximar com uma espada, e ele mata o touro. Você sente tristeza.

Conde - TER - Ganen menach tasa Furfur

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Lehahaiah**, **Lashechiel, Hagetiel e Chatemitzael** ouça me **Furfur**!"

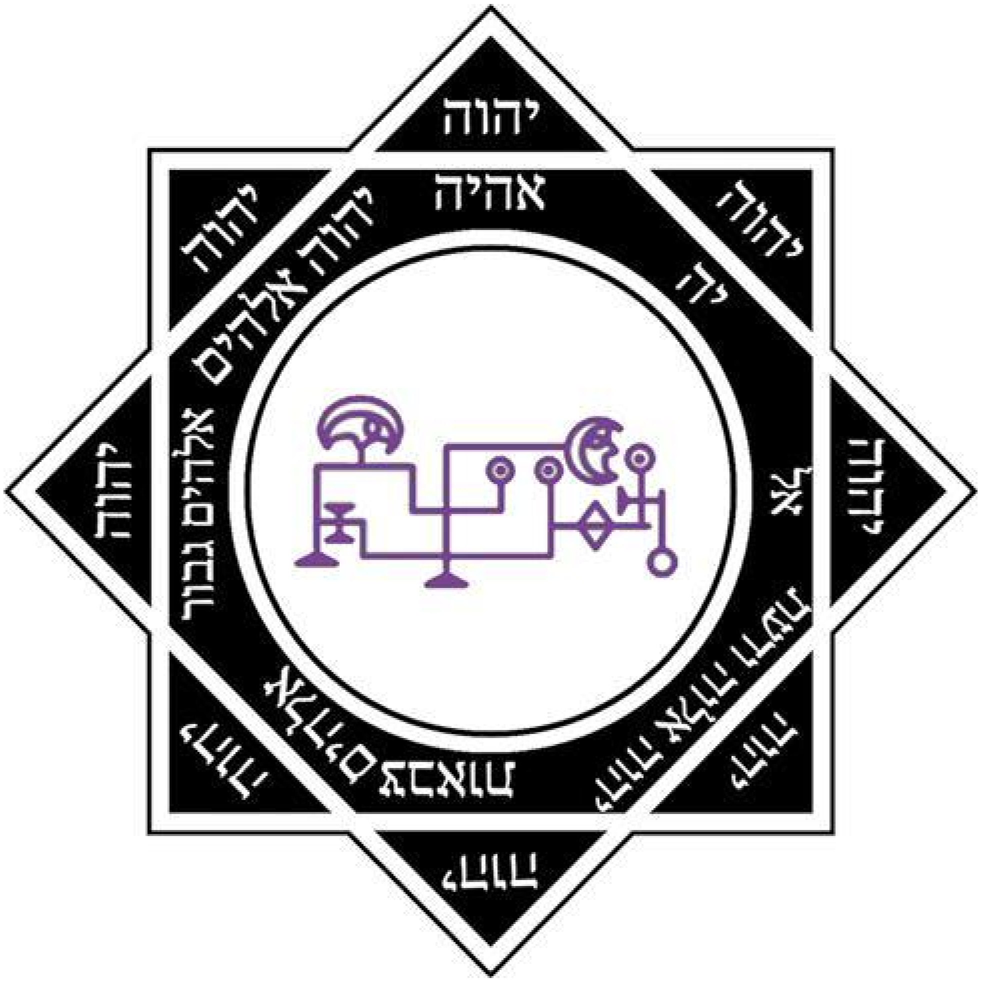
35. Chavakiah

כוקיה



Salmo 116:1 : אָהַבְתִּי, כִּי-יִשְׁמַע יְהוָה-- אֶת-קוֹלִי, תַּחֲנוּנָי.

AHÁVTI KI YISHMA IODRRÊVAURRÊ ET COLI TACHNUNAI.



Dias governados:

23 de abril, 4 de julho, 14 de setembro, 25 de novembro e 5 de fevereiro

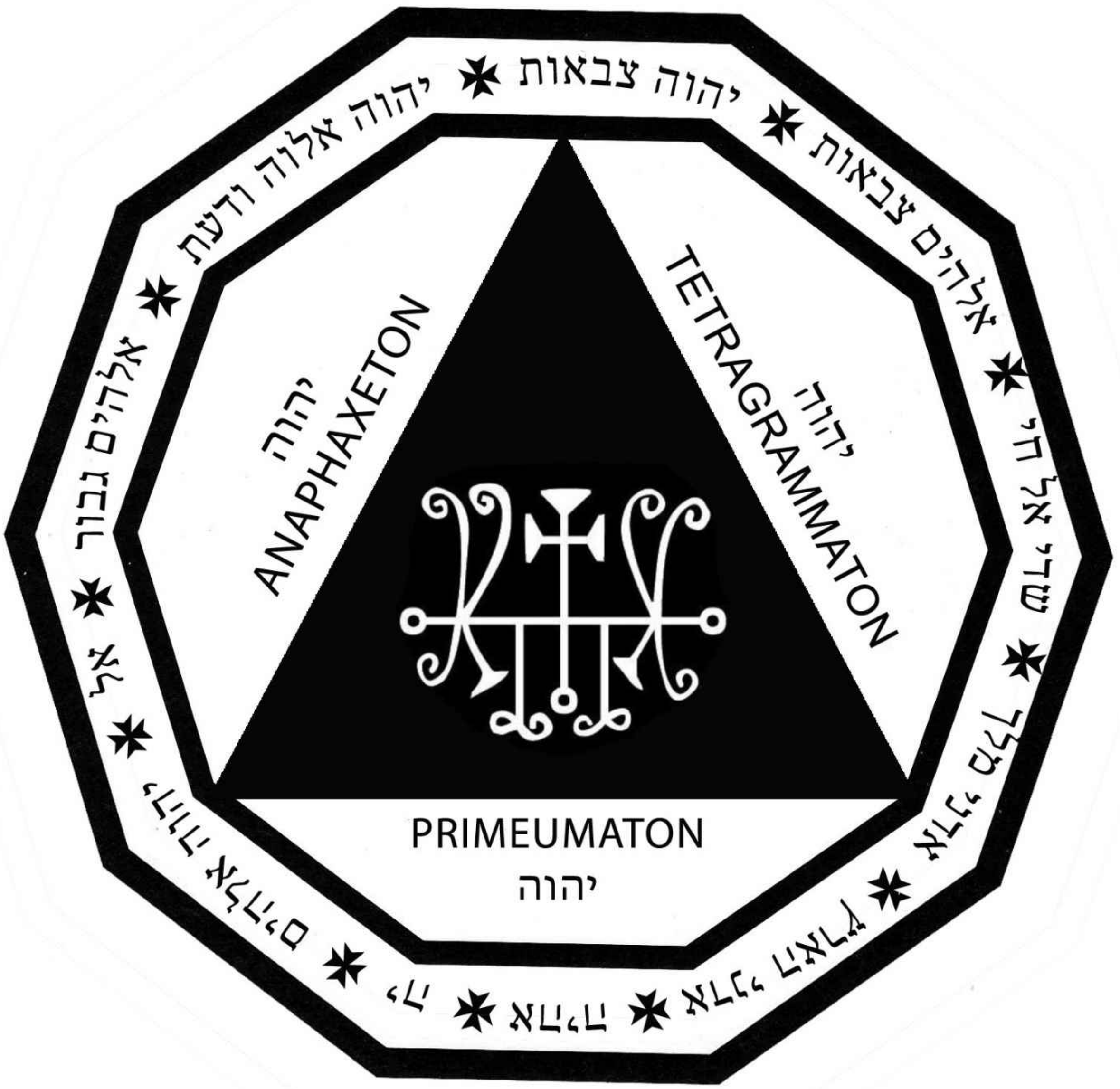
Melhor horário para contato: 11:20h-11:40h

Anjos emissários: Katzetiel, Vatekiel e Kumiel

35. Marchosias

Marchosias é também conhecido como Marchocias.

Pathwork: Você vê um peixe nadando em um rio. Nas proximidades, há um castelo. Você cheira algo doce. A costa é branca e gelada. Você vê algo de ouro na neve.

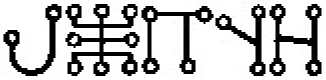


Marquês - SEG - Enn: Es na ayer Marchosias Secore

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Chavakiah**, **Katzetiel, Vatekiel e Kumiel** ouça me **Marchosias**!”

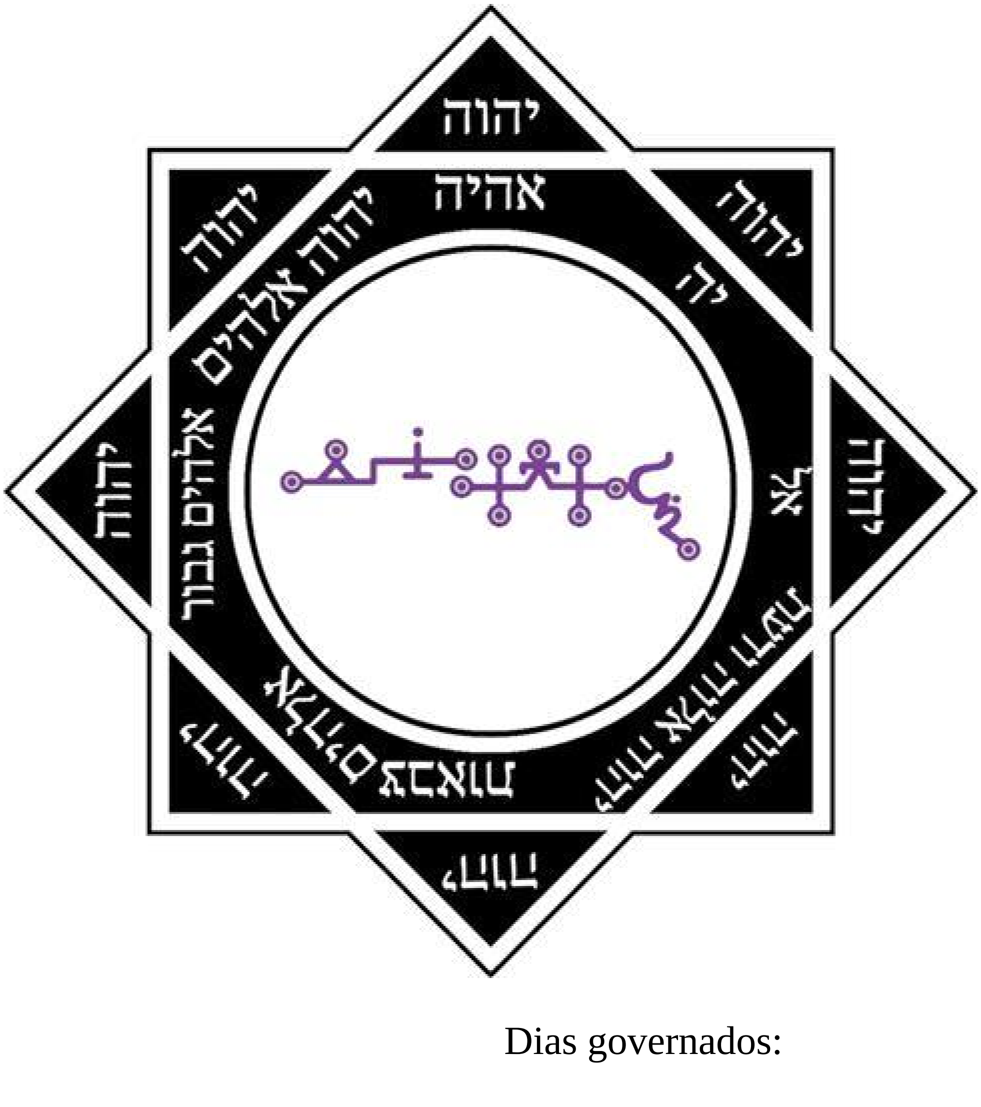
36. Menadel

מנדאל



Salmo 26:8 : יְהוָה--אָהַבְתִּי, מְעוֹן בֵּיתֶךָ; וּמְקוֹם, מִשְׁכַּן כְּבוֹדֶךָ.

YODRRÊVAURRÊ AHAVTI MEON BETÊCHA, UMECOM MISHCAN KEVODÊCHA.



Dias governados:

24 de abril, 5 de julho, 15 de setembro, 26 de novembro e 6 de fevereiro

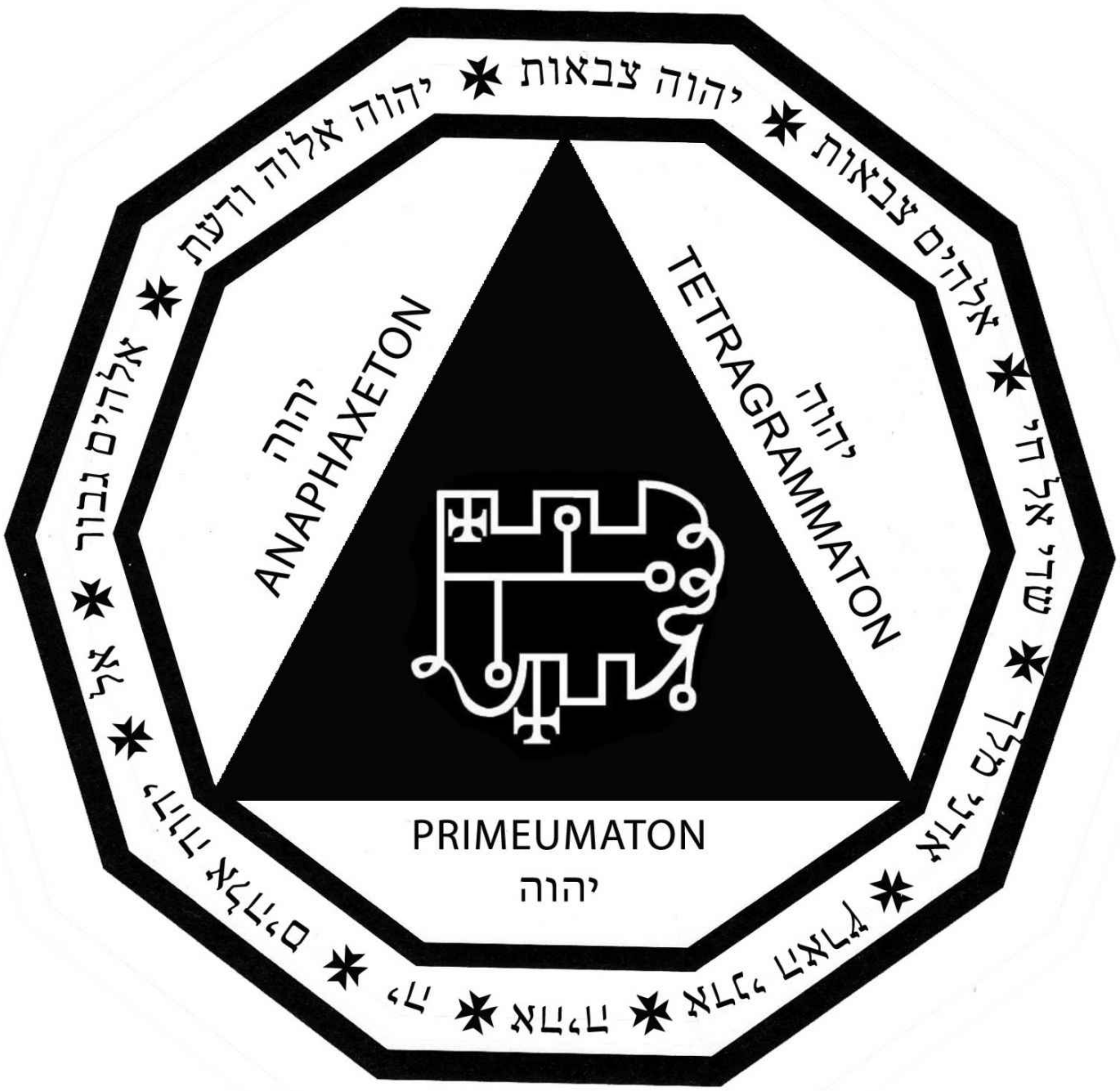
Melhor horário para contato: 11:40h-12h

Malekiel, Nadeniel e Daseliel

36. Stolas

Stolas é também conhecido como Stolus e Stolos.

Pathwork: É noite. Você vê um salgueiro preto e, por trás, a lua negra - sentimentos de pena. Você ouve pássaros cantando. Um raio azul cai sobre a árvore, quebrando-a - sentimentos de horror.

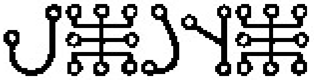


Príncipe - QUI - Enn: Stolos Ramec viasa on ca

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Menadel**, **Malechiel, Nadeniel e Daseliel** ouça me **Stolas**!”

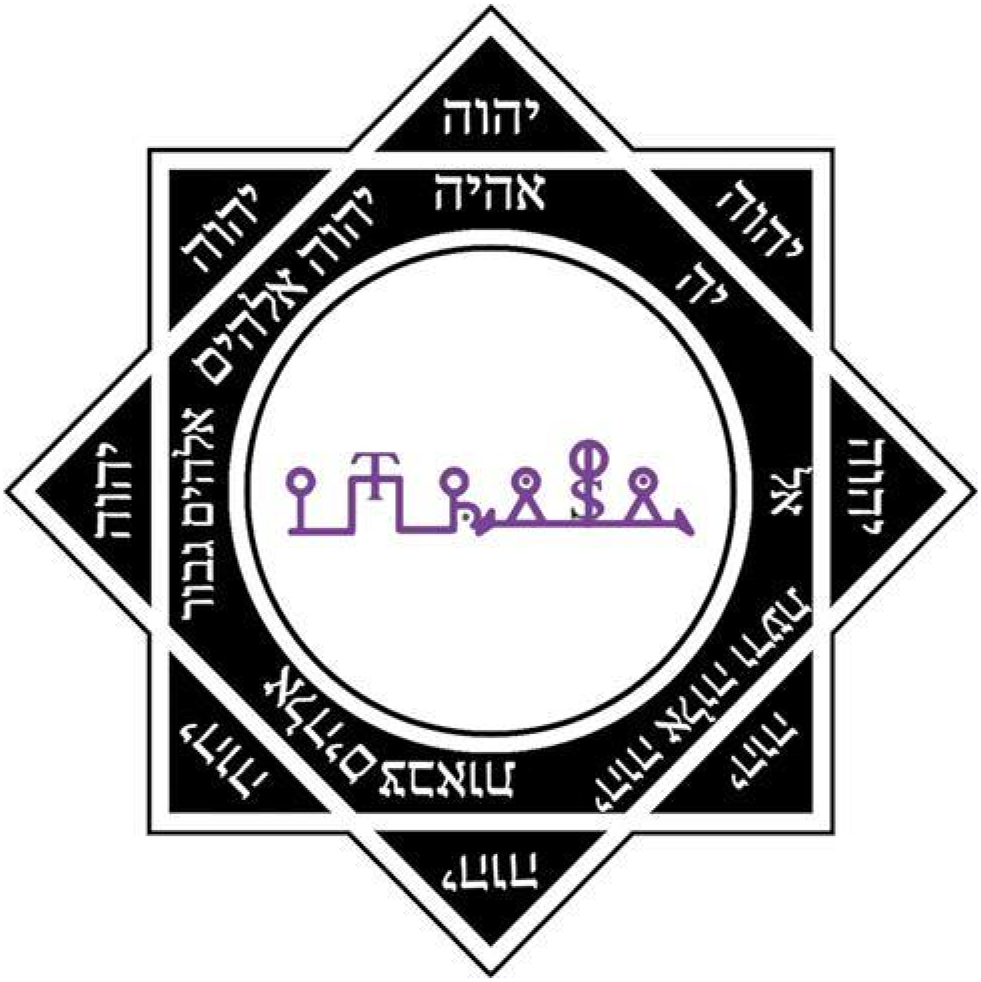
37. Aniel

אניאל



Salmo 80:4 : אֱלֹהִים הֲשִׁיבֵנוּ; וְהָאֵר פָּנֶיךָ, וְנִוָּשֵׁעָה.

ELOHIM HASHIVÊNU, VEHAER PANÊCHA VENIVASHÊA.



Dias governados:

25 de abril, 6 de julho, 16 de setembro, 27 de novembro e 7 de fevereiro

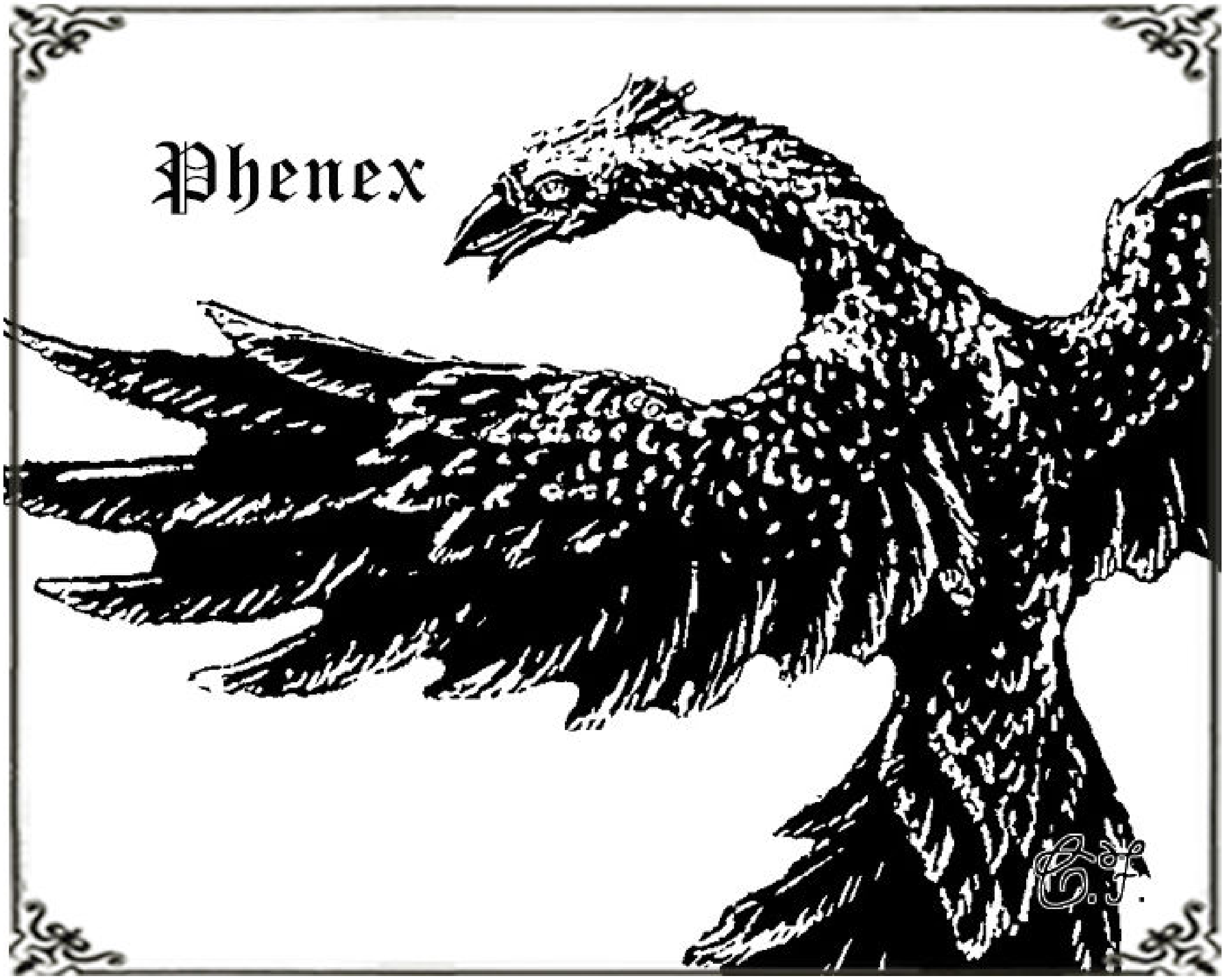
Melhor horário para contato: 12h-12:20h

Anjos emissários:

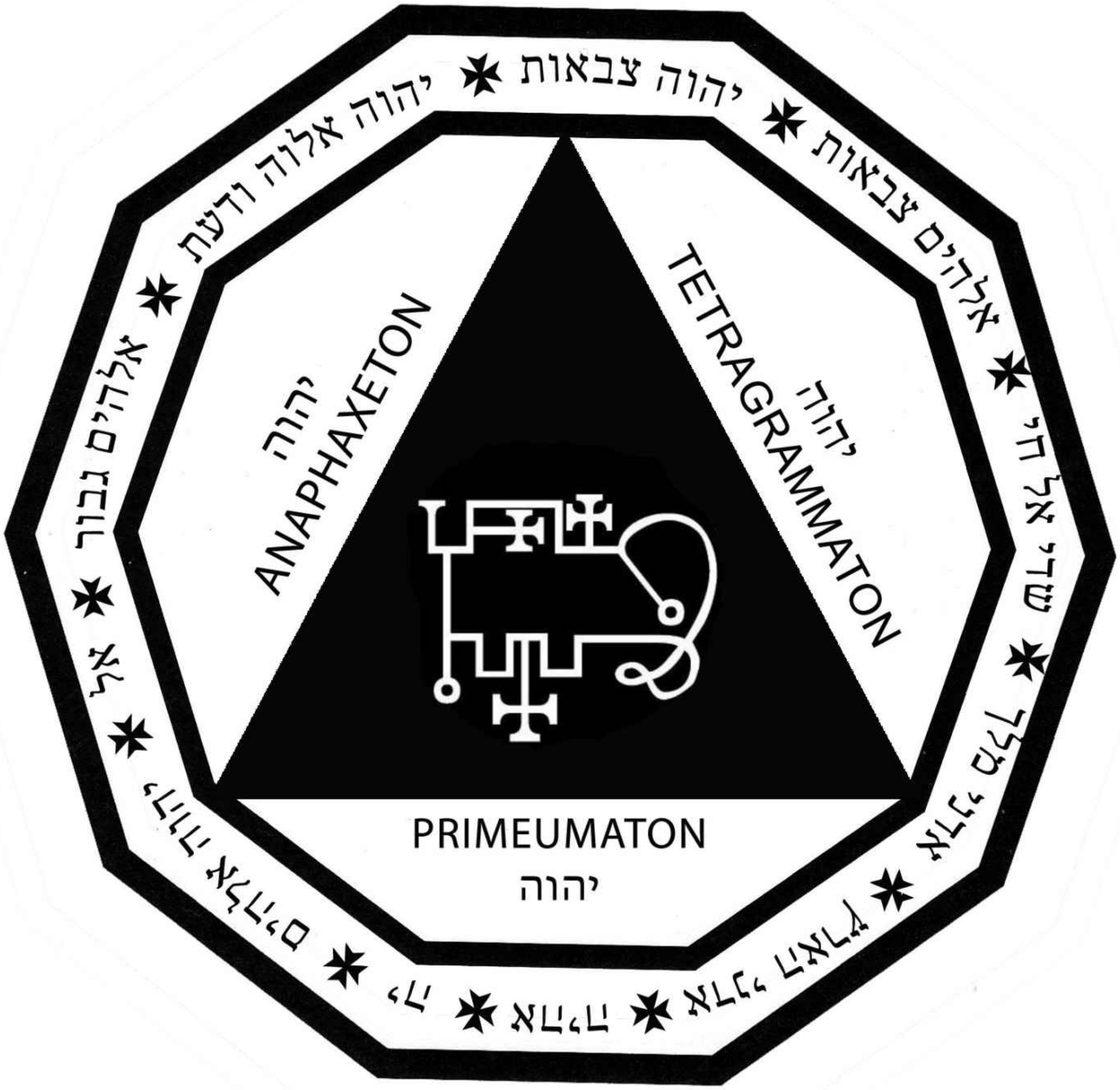
Akziniel, Ninenael e Yediel

37. Phenex

Phenix é também conhecido como Phoenix, Phenex, e Pheynix.



Pathwork: Você vê um crânio de cabra branco limpo na água em um leito de rio. Você ouve alguém gritando. Você percebe uma árvore perto de você com algumas flores - sentimentos de timidez. Você vê outras árvores e atrás, à distância, um arco-íris.

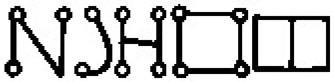


Marquês - SEG - Enn: Ef enay Phenex ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Aniel**, **Achziniel, Ninenael e Yediel** ouça me <u>**Phenex**</u>!”

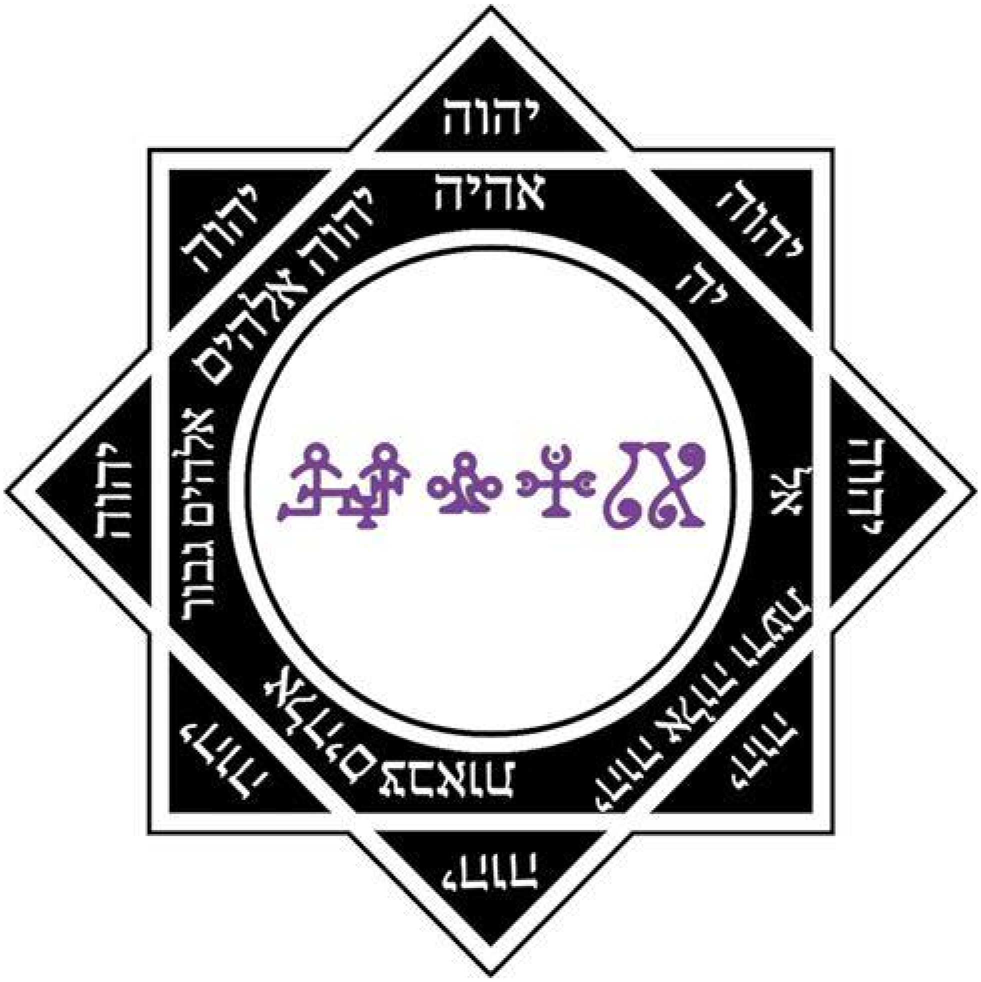
38. Haamiah

חעמיה



Salmo 91:9 : כִּי-אַתָּה יְהוָה מַחְסִי; עֶלְיוֹן, שַׂמְתָּ מְעוֹנֶךָ.

KI ATA IODRRÊVAURRÊ MACH’SI, ELION SÁMTA MEONÊCHA.



Dias governados:

26 de abril, 7 de julho, 17 de setembro, 28 de novembro e 8 de fevereiro

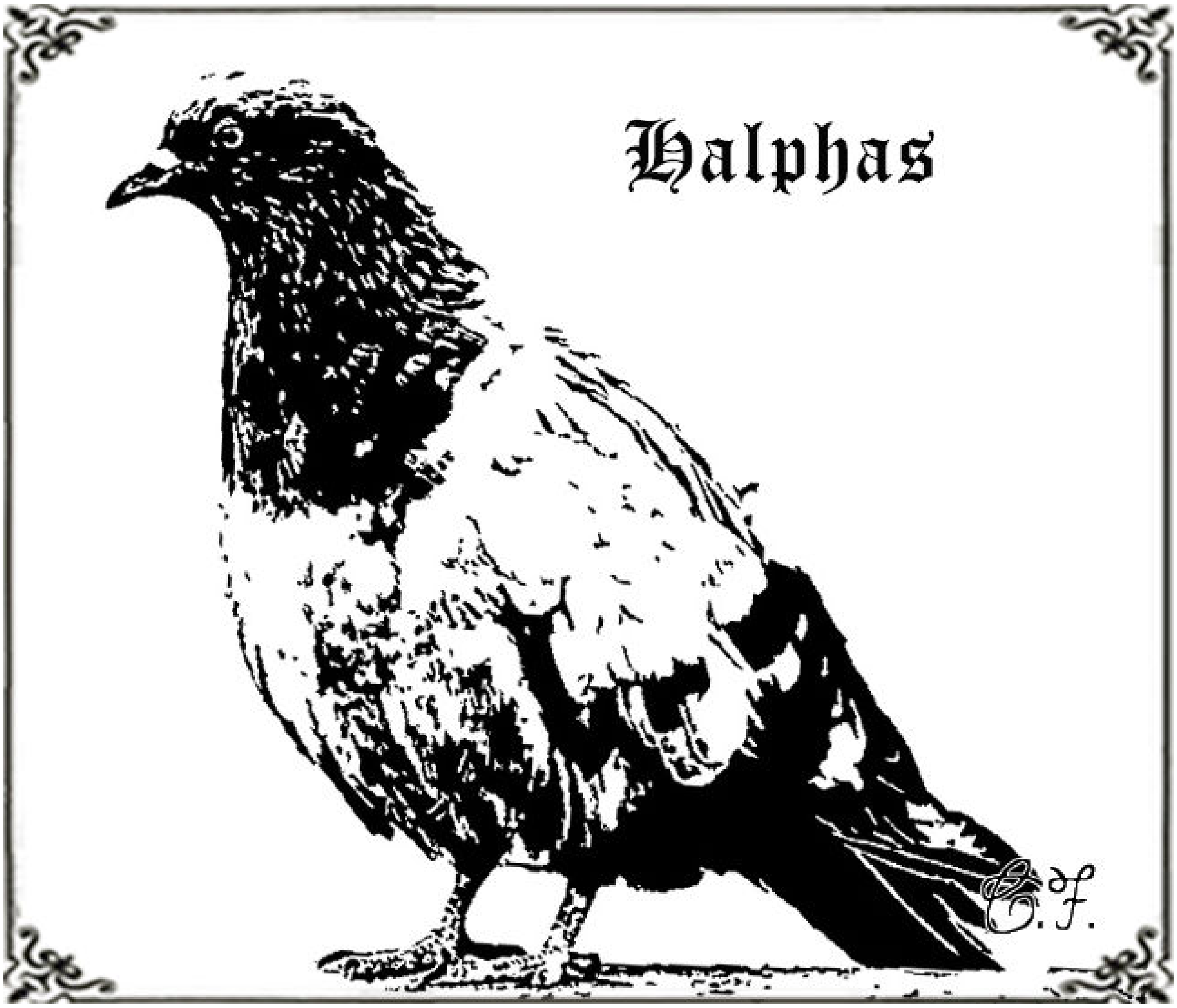
Melhor horário para contato: 12:20-12:40h

Anjos emissários:

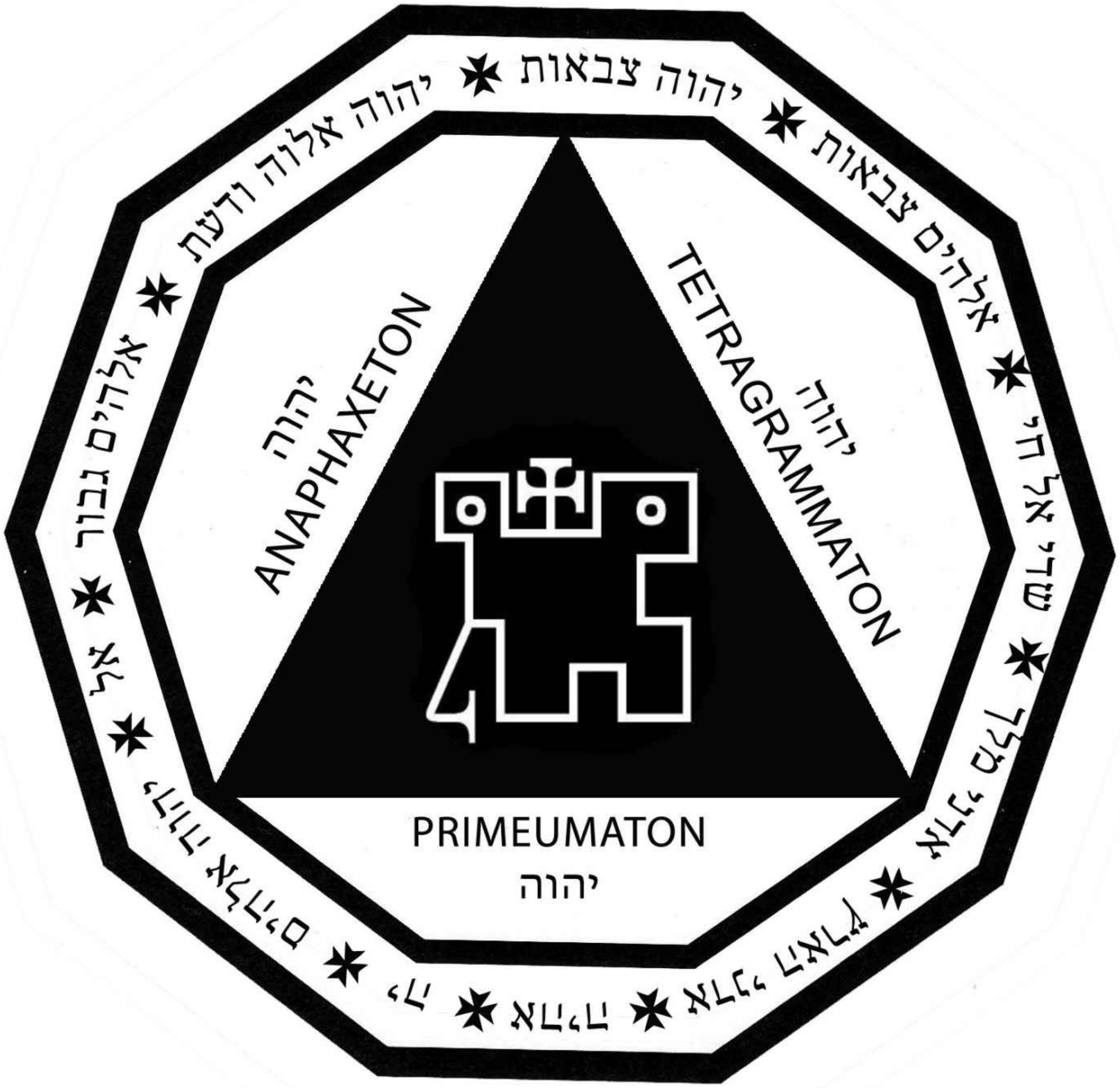
Kashefiel, Amiel e Meniel

38. Halphas

Halphas é somente conhecido por Halphas.



Pathwork: Você vê tochas na frente de uma porta dourada na entrada de uma masmorra. Há uma árvore de zimbro perto da porta. Você abre a porta. Você ouve tambores sendo tocados e sente ódio.

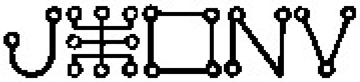


Conde - TER - Erato Halphas on ca secore

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Haamiah**, **Chashefiel, Amiel e Meniel** ouça me **Halphas**!”

39. Rehael

רהעאל



Salmo 30:11 : שְׁמַע-יְהוָה וְחָנֵּנִי; יְהוָה, הֱיֵה-עֹזֵר לִי.

SHEMA IODRRÊVAURRÊ VECHONÊNI, IODRRÊVAURRÊ HEIÊ OZER LI.

Dias governados:

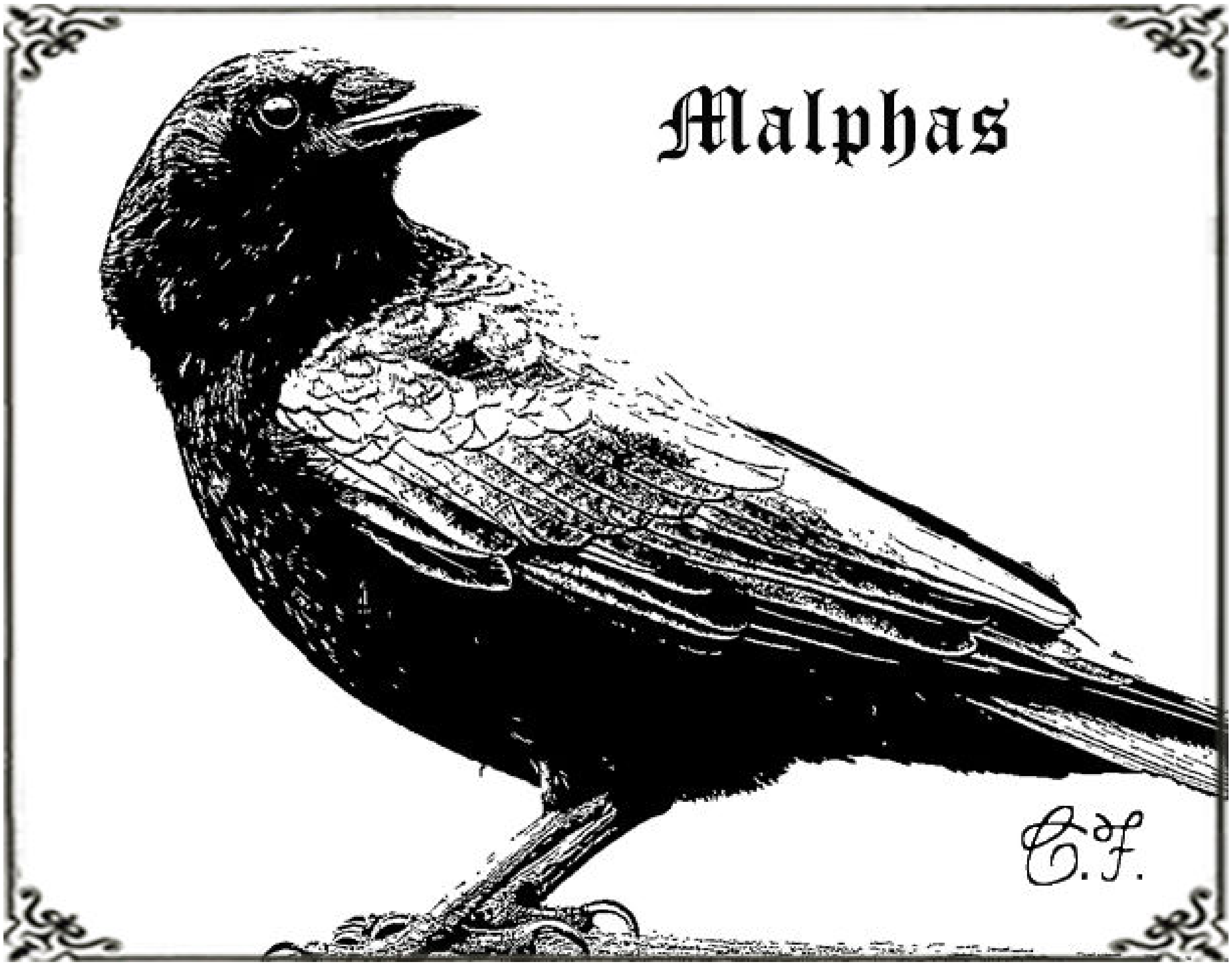
27 de abril, 8 de julho, 18 de setembro, 29 de novembro e 9 de fevereiro

Melhor horário para contato: 12:40h-13h

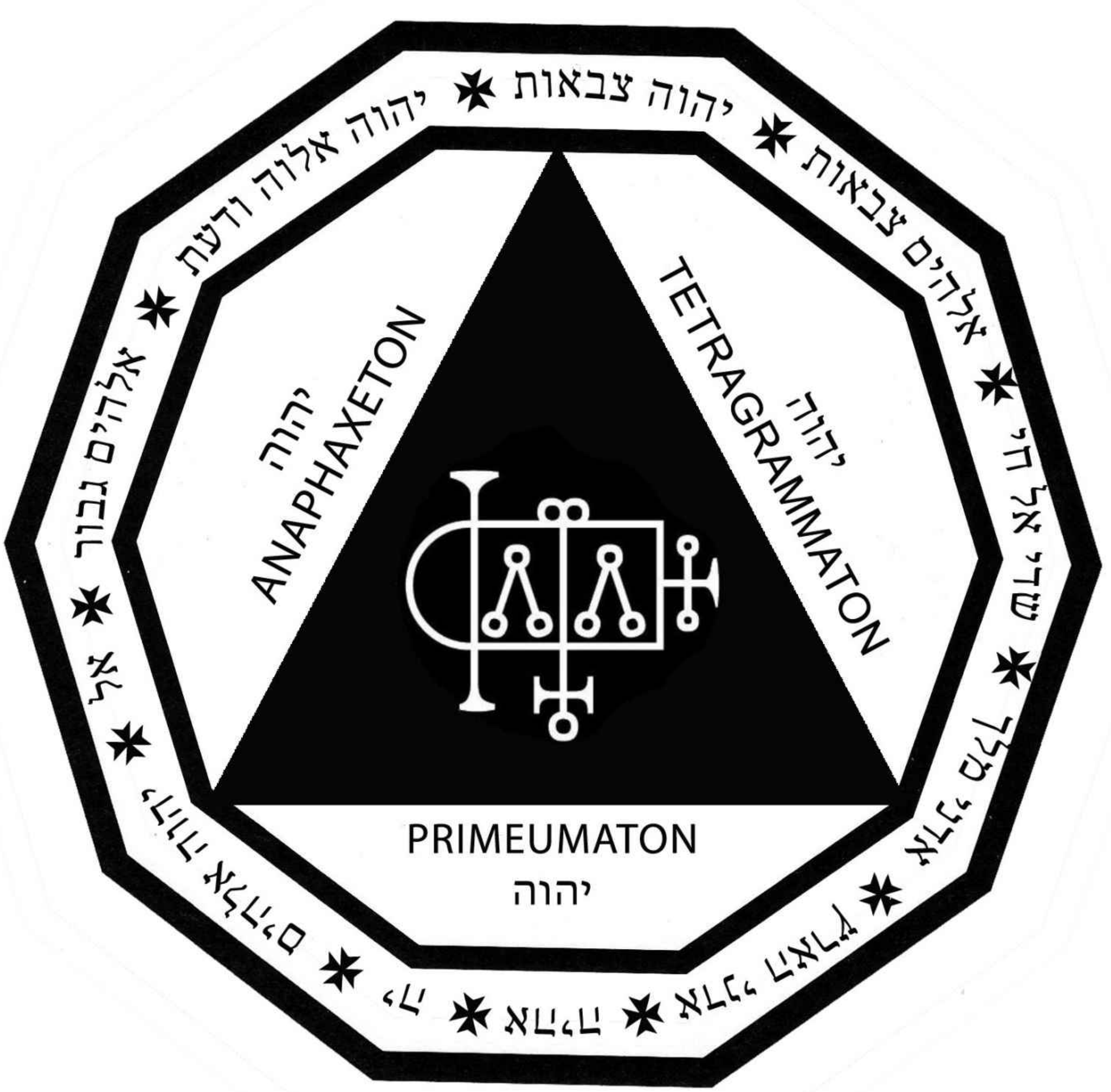
Anjos emissários: Rokemiel, Rakezitael e Aniel

39. Malphas

Malphas é somente conhecido por Malphas.



Pathwork: Você vê , de um ponto mais alto, um unicórnio andando sobre uma grama verde na margem de um lago. Você caminha em direção ao unicórnio e aprecia sua beleza. Um papagaio vermelho pousa no unicórnio. Você desce ao lago e vê um reflexo de você e do unicórnio.

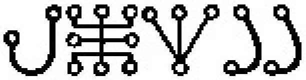


Presidente - QUA Enn: Lirach tasa Malphas ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Rehael**, **Rokemiel, Rakezitael e Aniel** ouça me **Malphas**!”

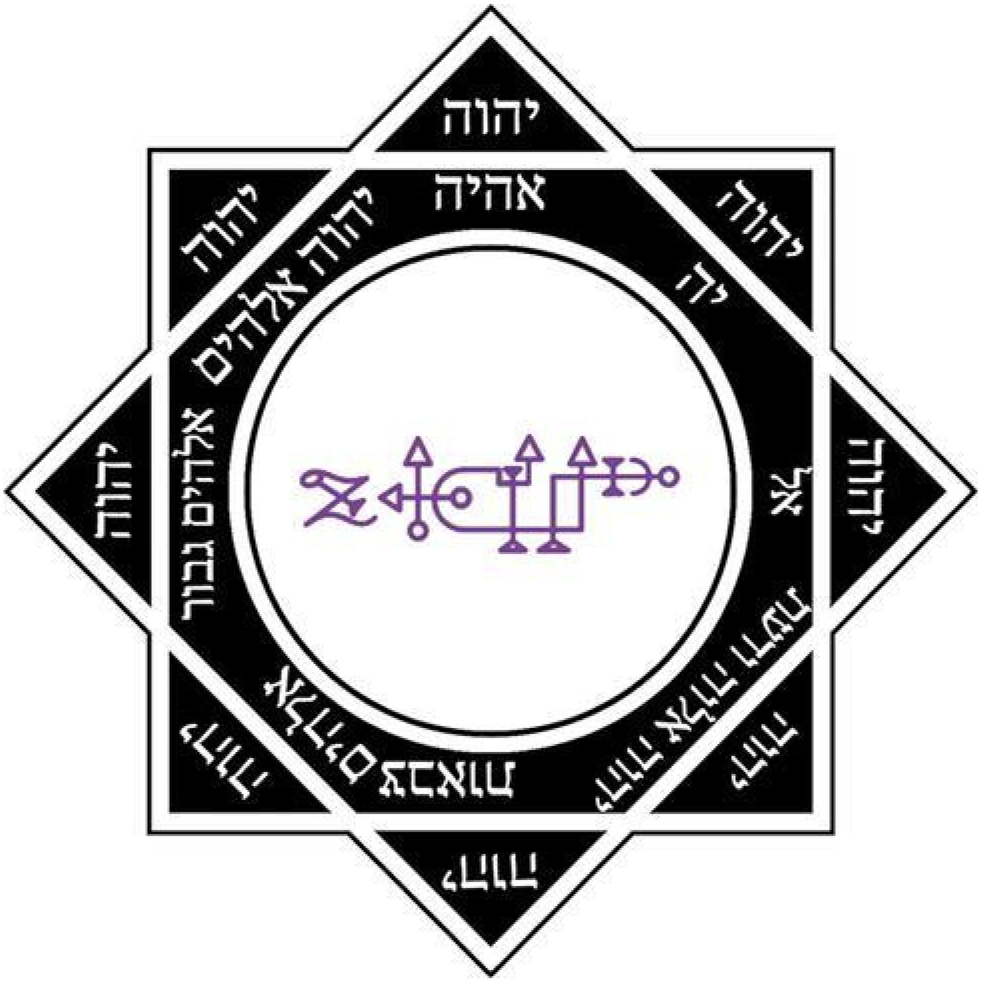
40. Yeiazel

ייזאל



Salmo 88:15 : לָמָה יְהוָה, תִּזְנַח נַפְשִׁי; תַּסְתִּיר פָּנֶיךָ מִמֶּנִּי.

LAMA IODRRÊVAURRÊ TIZNACH NAFSHI, TASTIR PANÊCHA MIMENI.



Dias governados:

28 de abril, 9 de julho, 19 de setembro, 30 de novembro e 10 de fevereiro

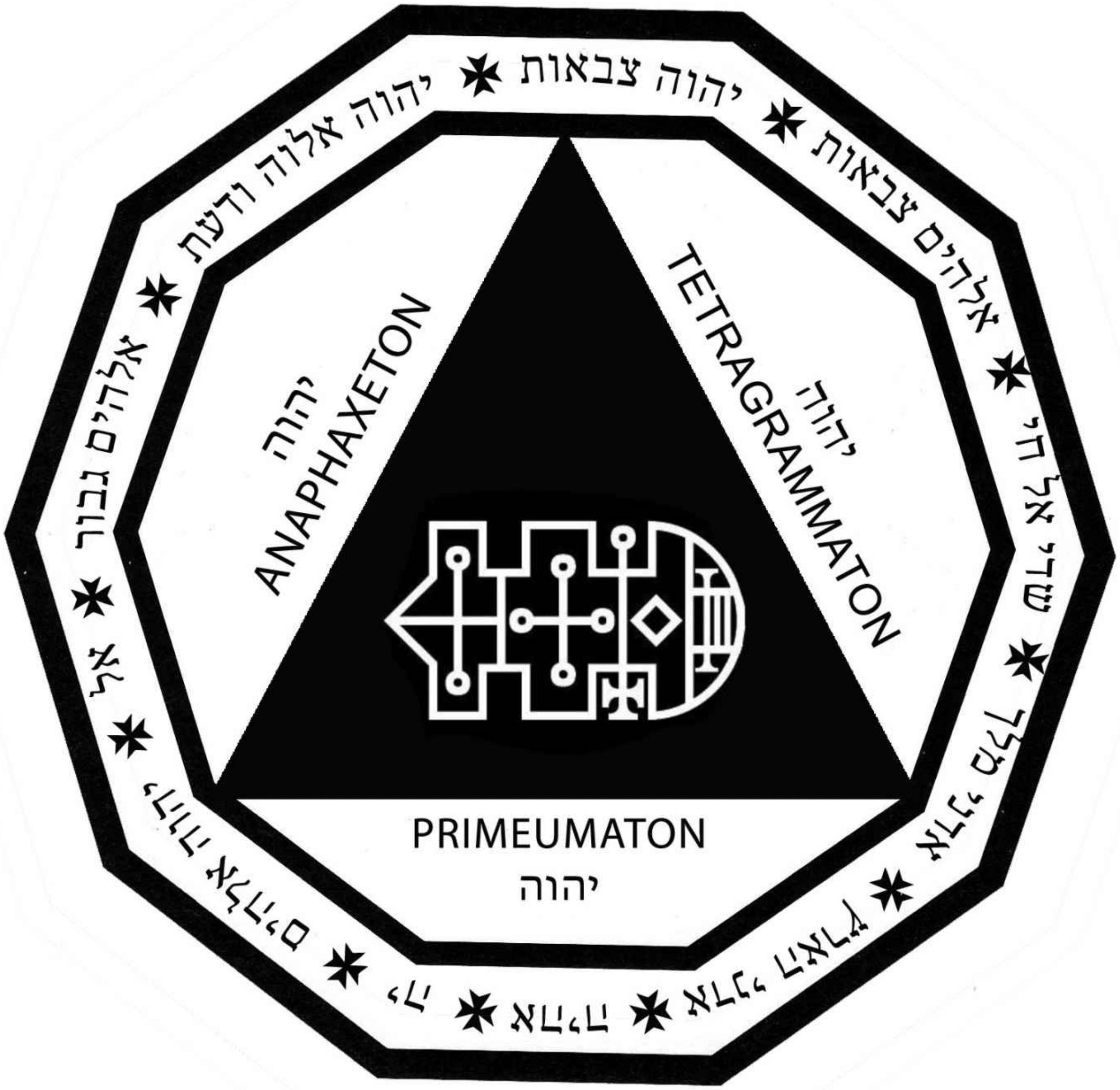
Melhor horário para contato: 13h-13:20h

Anjos emissários: Yaretziel, Yegaretziel e Zakriel

40. Raum

Raum é também conhecido como Raim e Räum.

Pathwork: Você está dentro de um barco e vê livros perto de você. Na costa, você vê um círculo de pedras, ao amanhecer, com alguns arbustos nas proximidades. A Lua cheia está no horizonte. Você sente cheiro de vinagre.

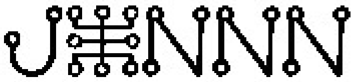


Conde - TER - Furca na alle laris Raum

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Kamael**, **Yeiazel**, **Yaretziel, Yegaretziel e Zachriel** ouça me <u>**Raum**</u>!”

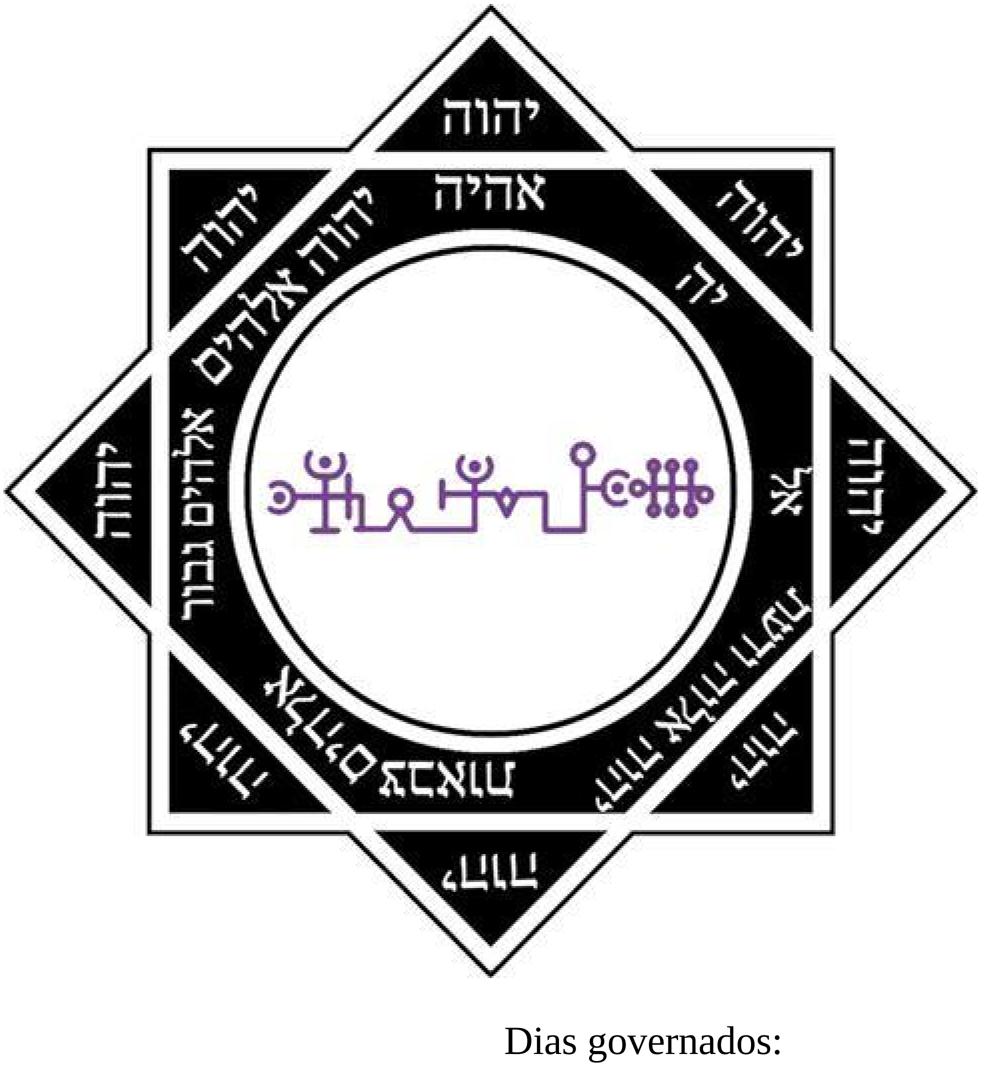
41. Hahael

ההאל



Salmo 120:2 : יְהוָה--הַצִּילָה נַפְשִׁי, מִשְּׂפַת-שֶׁקֶר: מִלָּשׁוֹן רְמִיָּה.

ADONAI HATSÍLA HAFSHI MISSEFAT SHÉKER, MILASHON REMIYA.



Dias governados:

29 de abril, 10 de julho, 20 de setembro, 1 de dezembro e 11 de fevereiro

Melhor horário para contato: 13:20h-13:40h

Anjos emissários:

Rakmiel, Ratzafitziel e Rosheiel

41. Focalor

Focalor é também conhecido como Focator, Forcalor e Furcalor.

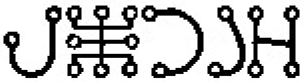
Pathwork: Você vê um forte redemoinho na água. Na margem deste lago, há um jardim onde você vê: flores amarelas espalhadas pelo chão, ferramentas de tortura e carne podre.

Duque - SEX - Enn: En Jedan on ca Focalor

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Hahael**, **Rakmiel, Ratzafitziel e Rosheiel** ouça me **<u>Focalor</u>**!”

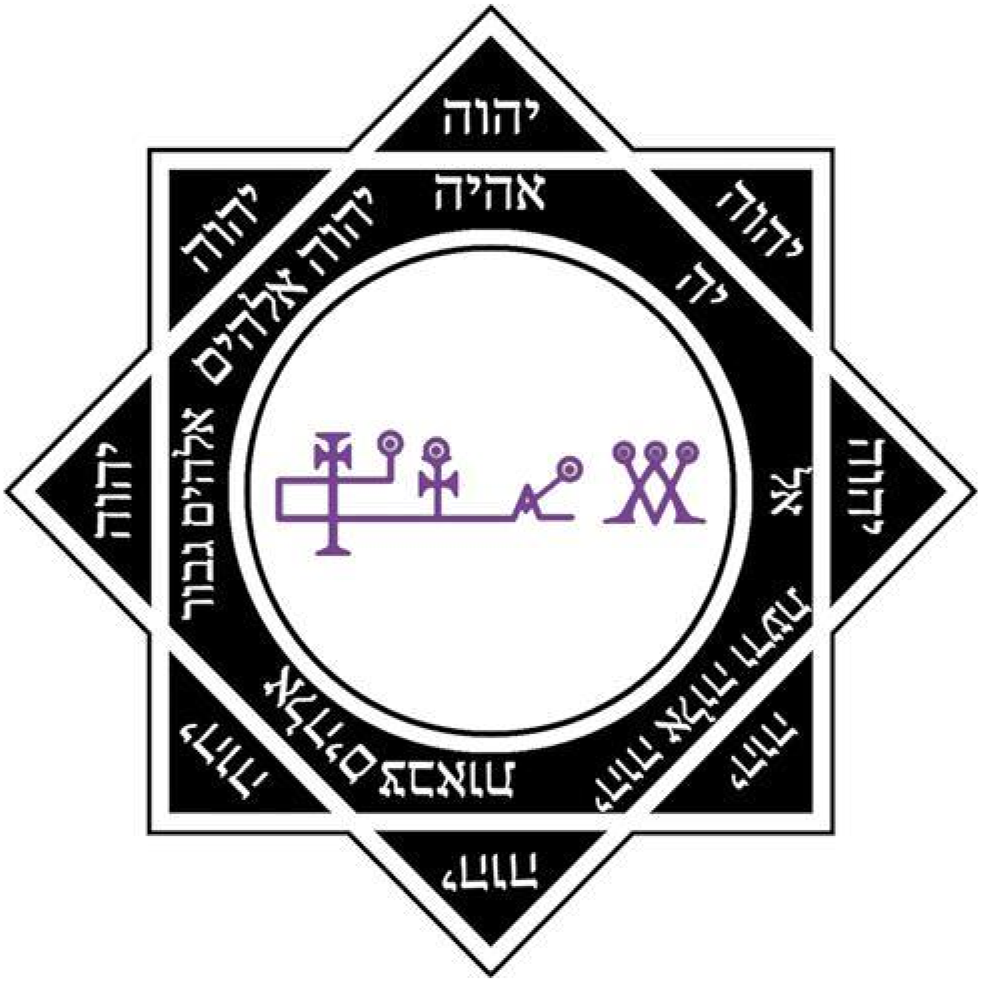
42. Mikael

מיכאל



Salmo 121:7 : יְהוָה, יִשְׁמָרְךָ מִכָּל-רָע: יִשְׁמֹר, אֶת-נַפְשֶׁךָ.

YODRRÊVAURRÊ YISHMORCHÁ MICOL RA, YISHMOR ET NAFSHÊCHA.



Dias governados:

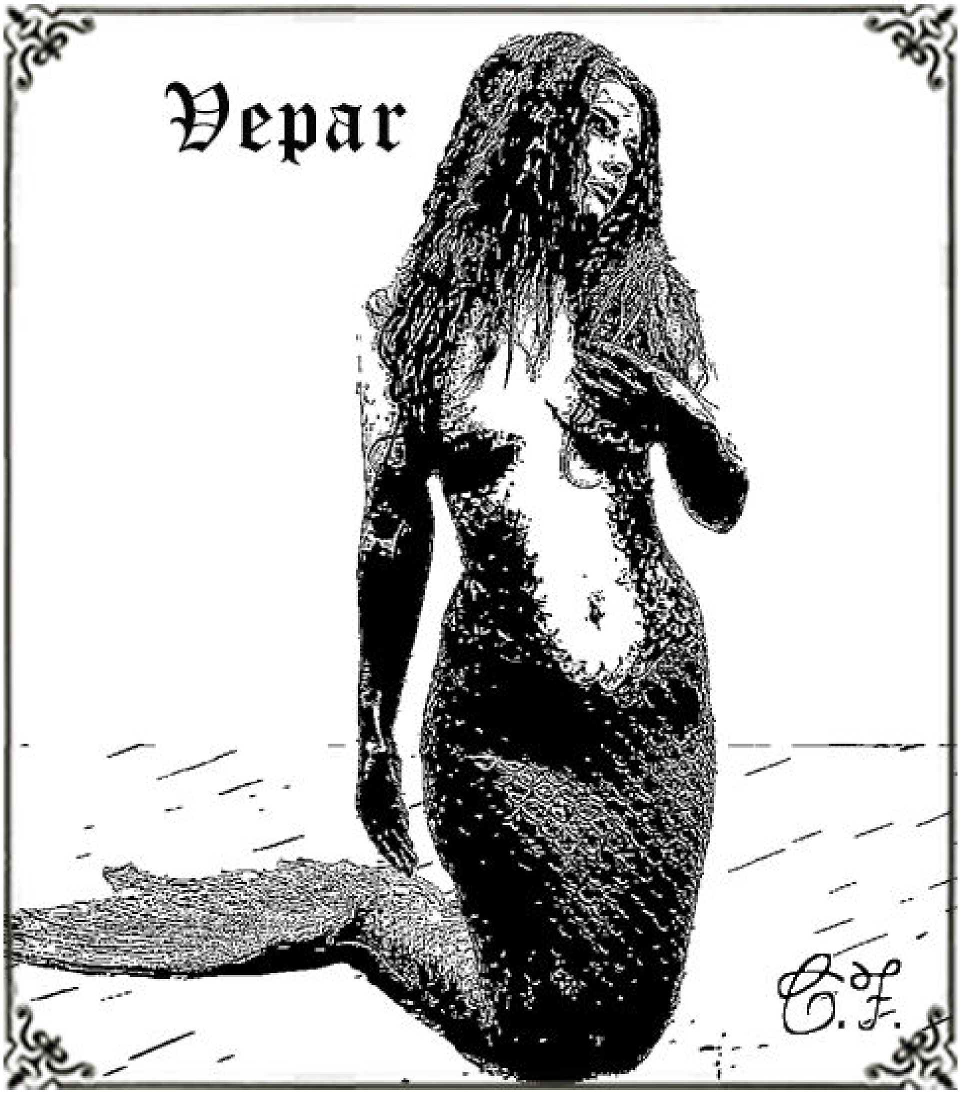
30 de abril, 11 de julho, 21 de setembro, 2 de dezembro e 12 de fevereiro

Melhor horário para contato: 13:40h-14h

Anjos emissários: Matediel, Yoteniel e Kadeshimael

42. Vepar

Vepar é também conhecido como Vephar e Separ.



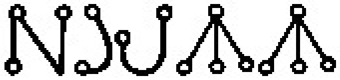
Pathwork: Uma praia deserta, você vê um arbusto. Você ouve alguém com dificuldade em respirar. Perto está um limoeiro quebrado e você sente cheiro dos limões. À distância, você vê um templo pagão.

Duque - SEX - Enn: On ca Vepar Ag Na

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Mikael**, **Matediel, Yoteniel e Kadeshimael** ouça me <u>**Vepar**</u>!”

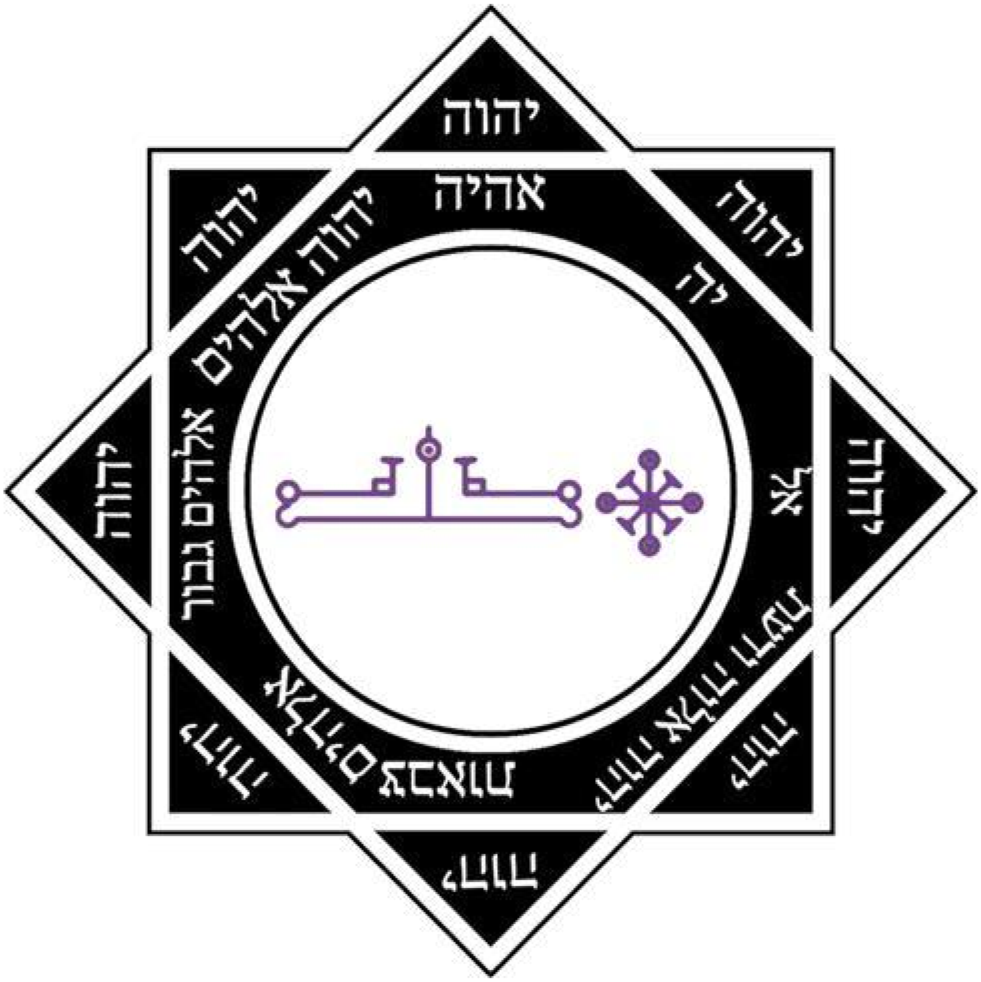
43. Veualiah

ווליה



Salmo 88:14 : וַאֲנִי, אֵלֶיךָ יְהוָה שִׁוַּעְתִּי; וּבַבֹּקֶר, תְּפִלָּתִי תְקַדְּמֶךָּ.

VAANI ELÊCHA IODRRÊVAURRÊ SHIVÁTI, UVABÓKER TEFILATI TECADEMÊCA.



Dias governados:

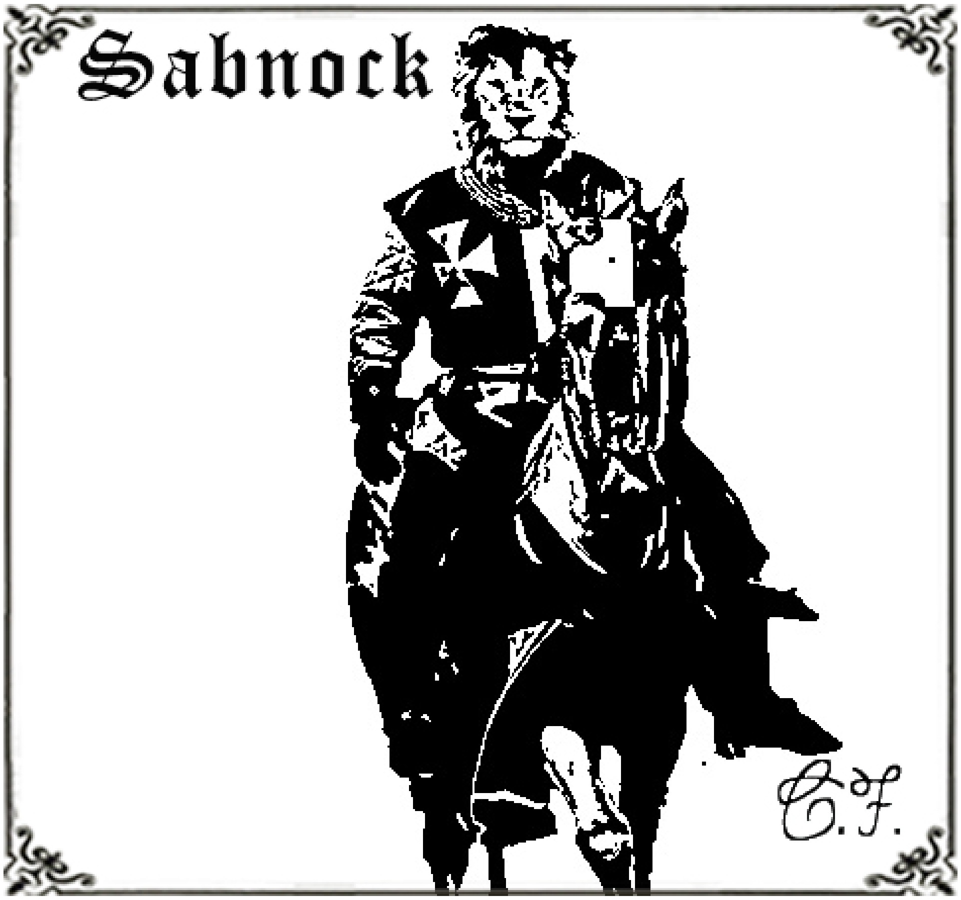
1 de maio, 12 de julho, 22 de setembro, 3 de dezembro e 13 de fevereiro

Melhor horário para contato: 14h-14:20h

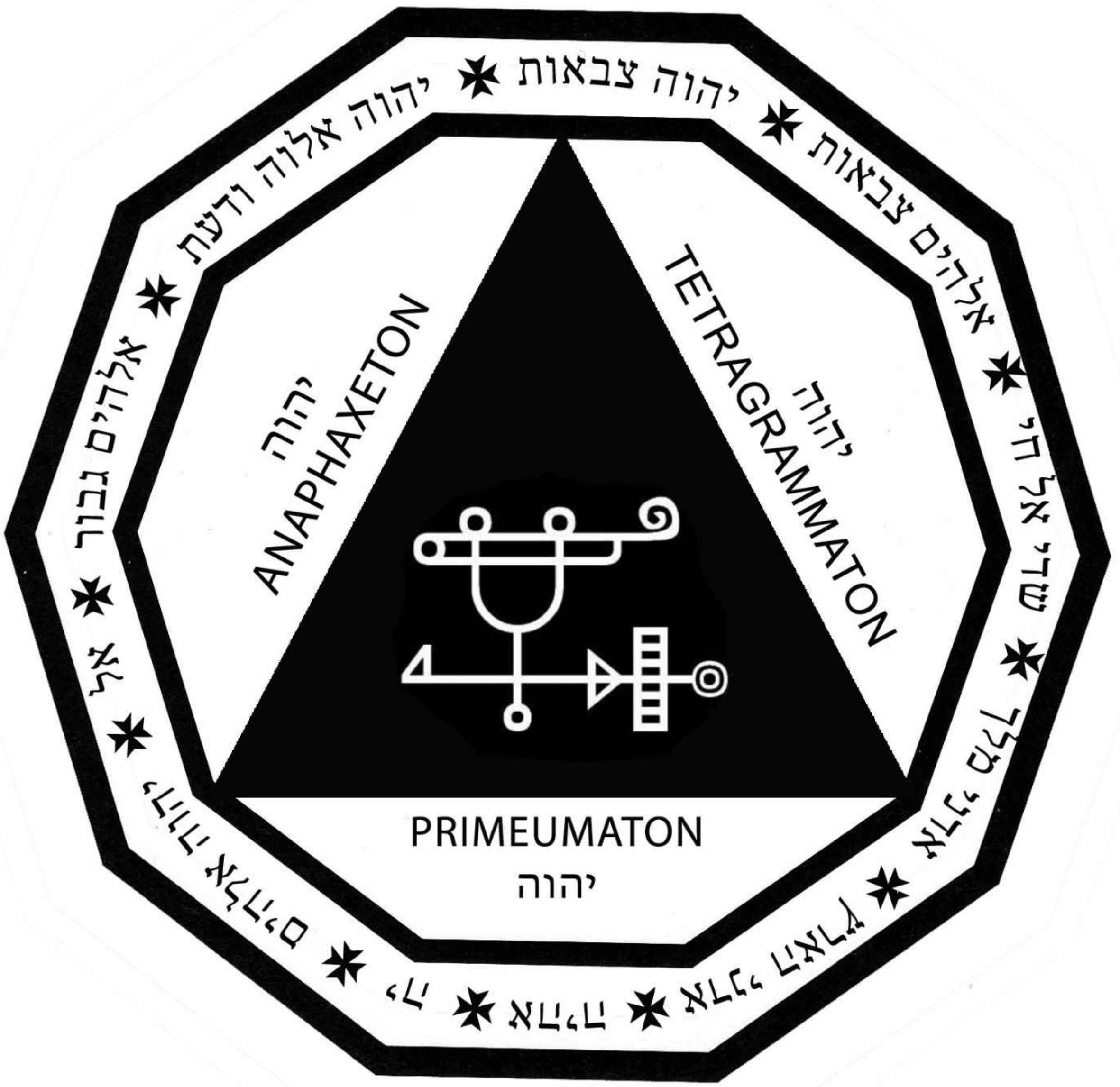
Anjos emissários: Venadimael, Venadmivael e Lekakemiel

43. Sabnock

Sabnock é também conhecido como Sabnac, Salmac, Sabnack, Sabnach, Salmaris e Savnok.



Pathwork: Você vê um cemitério. Você ouve o som de batuque de tambores. Você percebe uma floresta perto do cemitério. Você vê um gato grande.

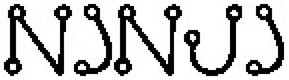


Marquês - SEG - Enn: Tasa Sabnock on ca Lirach

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Veualiah**, **Venadimael, Venadmivael e Lekakemiel** ouça me <u>**Sabnock**</u>!"

44. Ielahiah

ילהיה



Salmo 119:108 : נִדְבוֹת פִּי, רְצֵה-נָא יְהוָה; וּמִשְׁפָּטֶיךָ לַמְּדֵנִי.

NIDVÓT PI RETSE NA IODRRÊVAURRÊ, UMISHPATÊCHA LAMEDÊNI.

Dias governados:

2 de maio, 13 de julho, 23 de setembro, 4 de dezembro e 14 de fevereiro

Melhor horário para contato: 14:20h-14:40h

Anjos emissários: Yodiel, Ladadiel e Rarradiel

44. Shax

Shax é também conhecido como Chax e Scox.

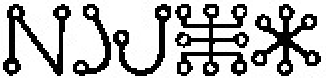
Pathwork: Você vê uma porta aberta. Você entra e vê uma mulher mais velha. Ela está doente. Você vê um objeto prateado brilhante nas proximidades. Perto, você percebe ainda roupas sujas. Você sente cheiro de leite.

Marquês - SEG - Enn: Ayer Avage Shax aken

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Ielahiah**, **Yodiel, Ladadiel e Rarradiel** ouça me **<u>Shax</u>**!”

45. Sealiah

סאליה



Salmo 94:18 : אִם-אָמַרְתִּי, מָטָה רַגְלִי; חַסְדְּךָ יְהוָה, יִסְעָדֵנִי.

IM AMÁRTI MÁTA RAGLI, CHASDECHÁ IODRRÊVAURRÊ YIS’ADÊNI.

Dias governados:

3 de maio, 14 de julho, 24 de setembro, 5 de dezembro e 15 de fevereiro

Melhor horário para contato: 14:40h-15h

Anjos emissários: Samekiel, Asekiel e Lakesiel

45. Vine

Vine é também conhecido como Viné e Vinea.

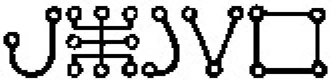
Pathwork: Você vê uma arvore em um deserto arenoso. Alguém está cantando, com uma expressão de desdém. Você vê uma parede de ouro.

Rei e Duque - SEX - Enn: Eyesta nas Vine ca laris

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Sealiah**, **Samekiel, Asekiel e Lakesiel** ouça me **<u>Vine</u>**!”

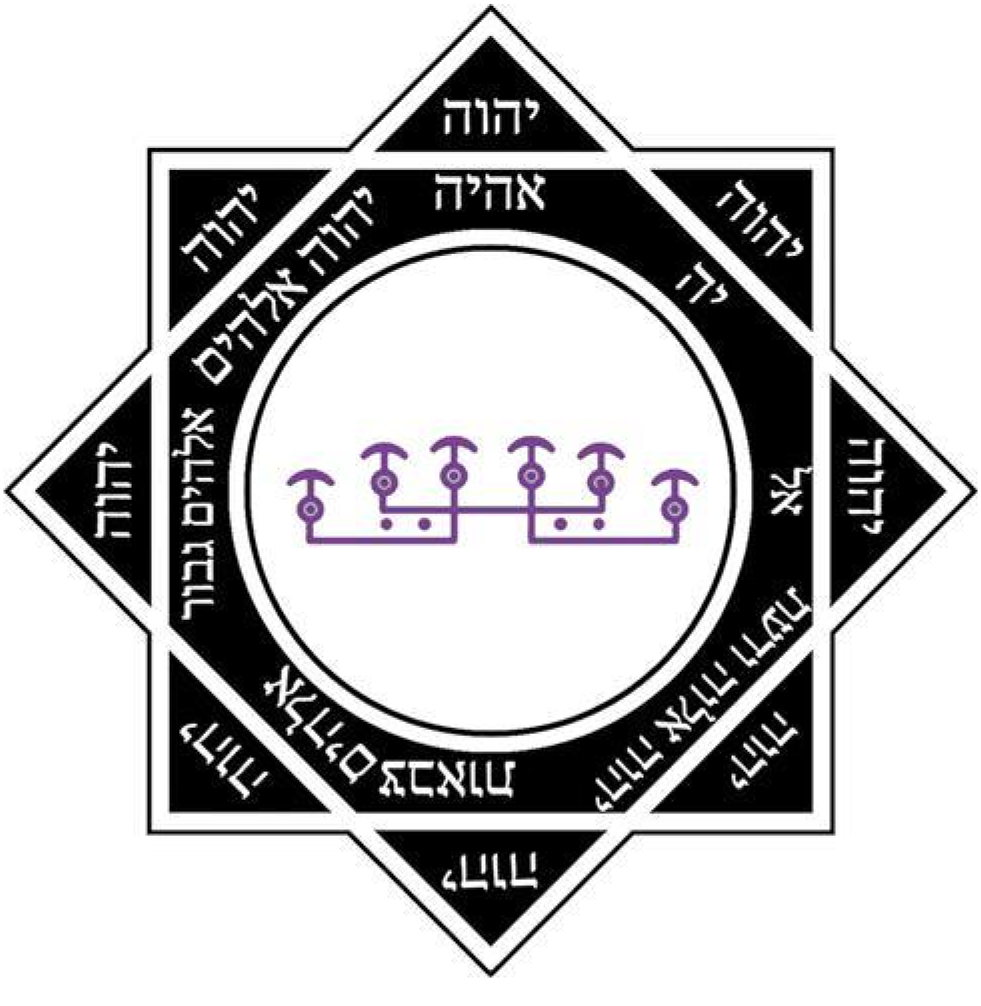
46. Ariel

עריאל



Salmo 145:9 : טוֹב-יְהוָה לַכֹּל; וְרַחֲמָיו, עַל-כָּל-מַעֲשָׂיו.

TOV IODRRÊVAURRÊ LACÓL, VERACHÁMAV AL COL MAASSÁV.



Dias governados:

4 de maio, 15 de julho, 25 de setembro, 6 de dezembro e 16 de fevereiro

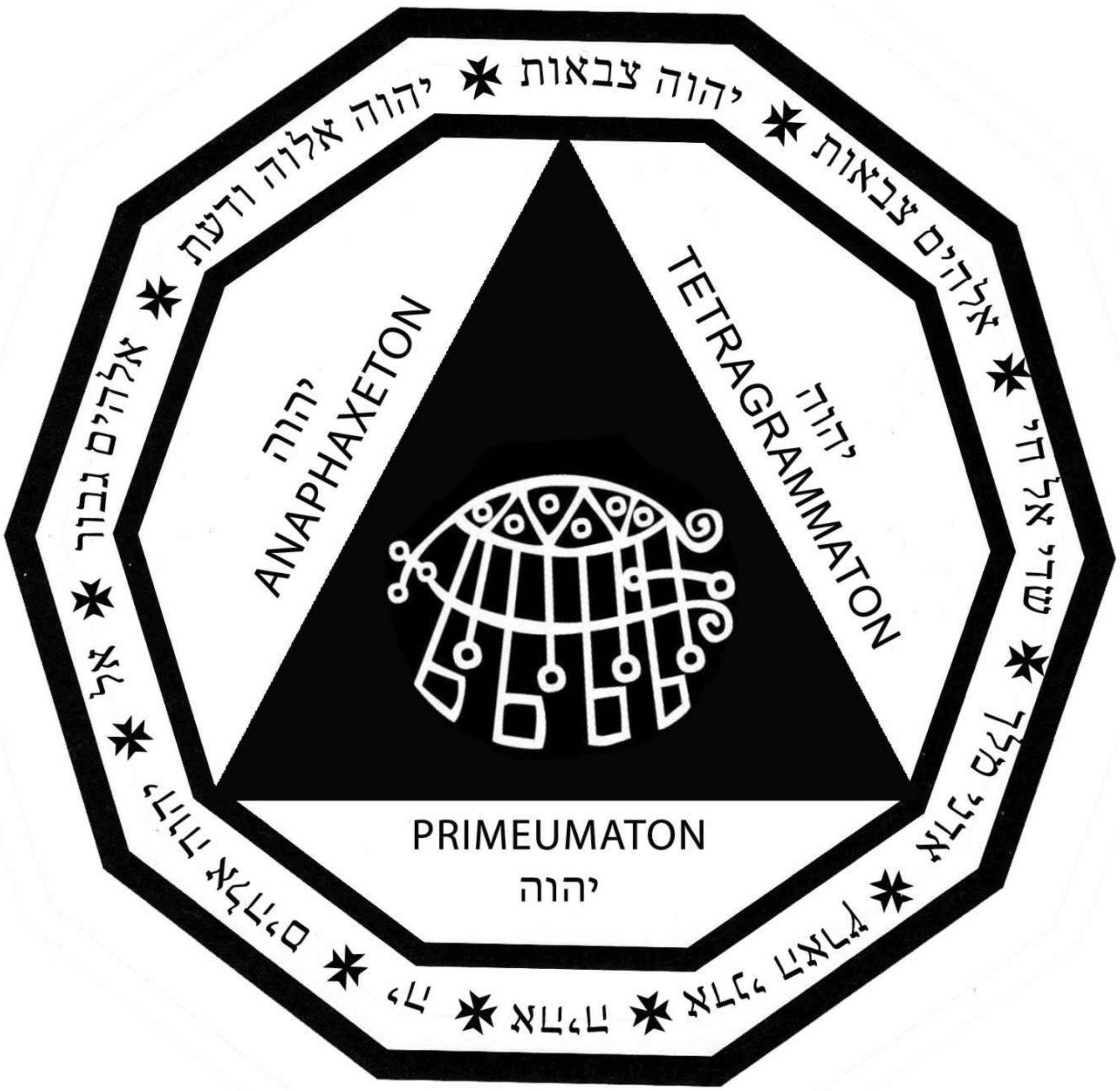
Melhor horário para contato: 15h-15:20h

Anjos emissários: Oviel, Rakevievael e Yadevargael

46. Bifrons

Bifrons é também conhecido como Bifrovs, Bifrous, e Bifröus.

Pathwork: Um rinoceronte banha-se em uma piscina natural à noite. Você sente que ele está entediado. Ao seu redor, você vê o deserto de areia amarela, no qual você vê um cedro caído.

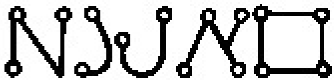


Duque - SEX - Enn: Avage secore Bifrons remie tasa

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Ariel**, **Oviel, Rakevievael e Yadevargael** ouça me **Bifrons**!”

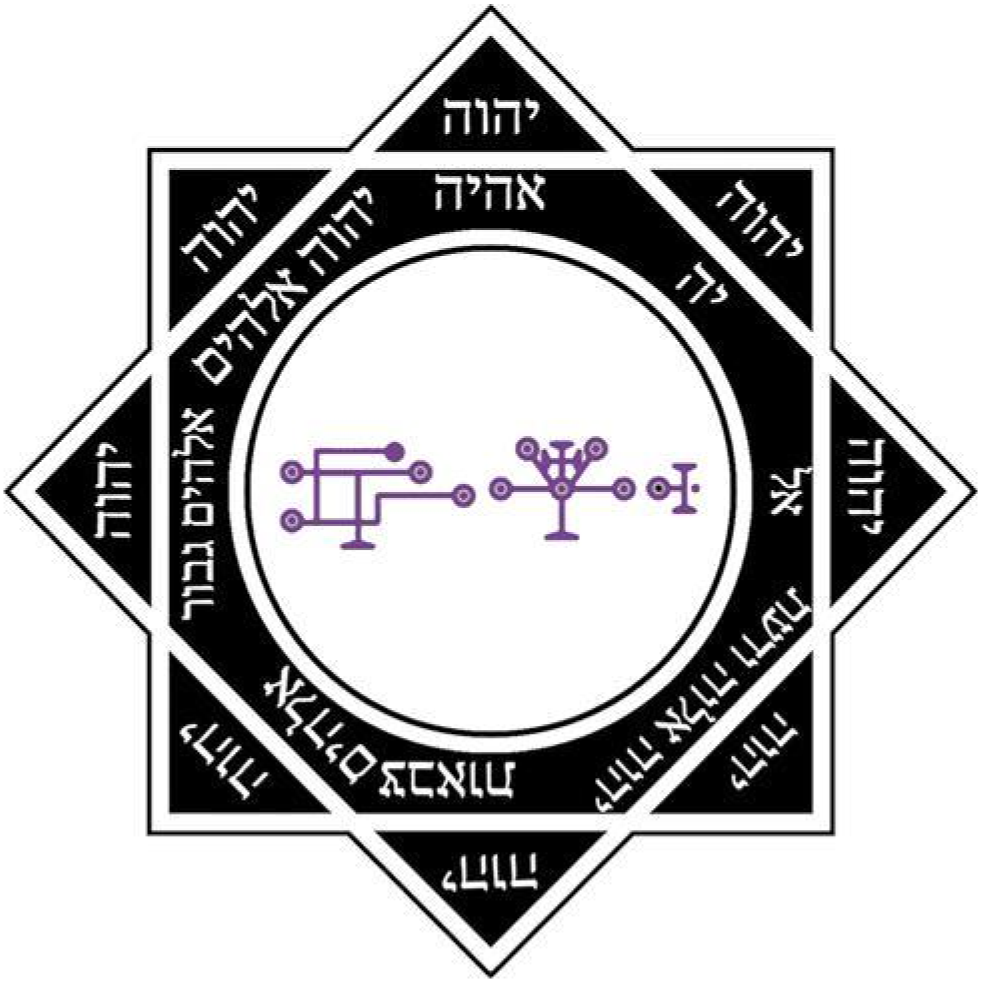
47. Asaliah

עשליה



Salmo 92:6 : מַה-גָּדְלוּ מַעֲשֶׂיךָ יְהוָה; מְאֹד, עָמְקוּ מַחְשְׁבֹתֶיךָ.

MA GADELÚ MAASSÊCHA IODRRÊVAURRÊ, MEOD AMECÚ MACH’SHEVOTÊCHA.



Dias governados:

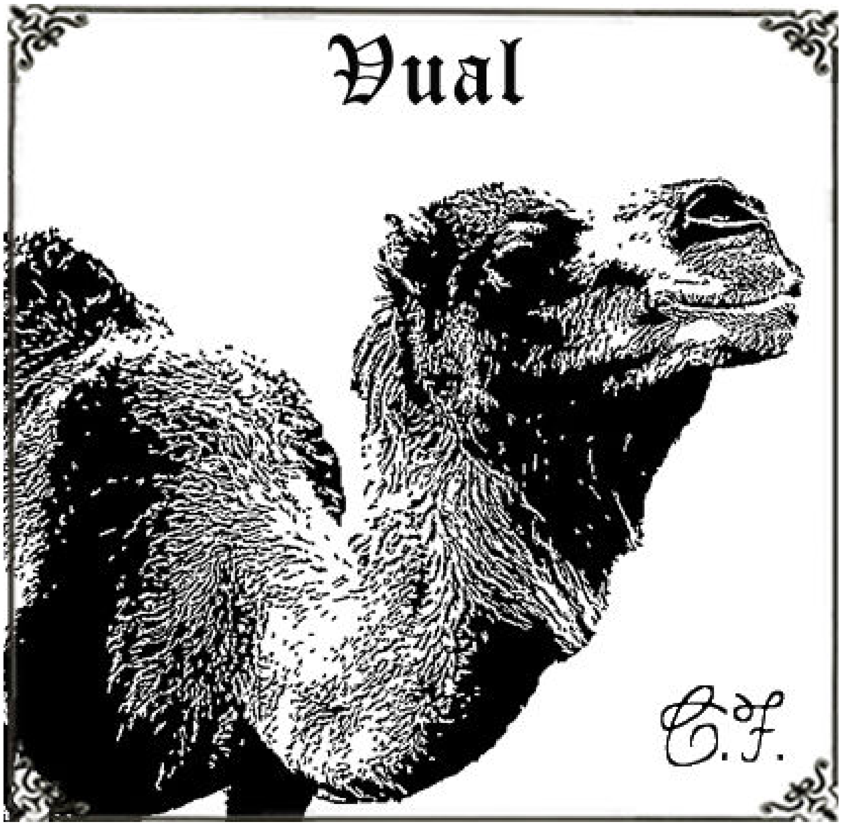
5 de maio, 16 de julho, 26 de setembro, 7 de dezembro e 17 de fevereiro

Melhor horário para contato: 15:20h-15:40h

Anjos emissários: Amediel, Shameshiel e Liel

47. Vual

Vuall é também conhecido como Wal, Vual, Uvall, e Voval.



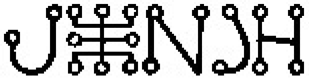
Pathwork: Do lado de fora, ao entardecer, você vê um homem morto usando roupas maltrapilhas e por perto um peixe podre. Você sente raiva. Você percebe que o homem está dentro de um círculo de pedras.

Duque - SEX - Enn: As ana nany on ca Uvall

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Asaliah**, **Amediel, Shameshiel e Liel** ouça me <u>**Vual**</u>!"

48. Mihael

מיהאל



Salmo 98:2 : הוֹדִיעַ יְהוָה, יְשׁוּעָתוֹ; לְעֵינֵי הַגּוֹיִם, גִּלָּה צִדְקָתוֹ.

HODÍA IODRRÊVAURRÊ IESHUATO, LEENÊ HAGOYIM GUILÁ TSIDCATÓ.

Dias governados:

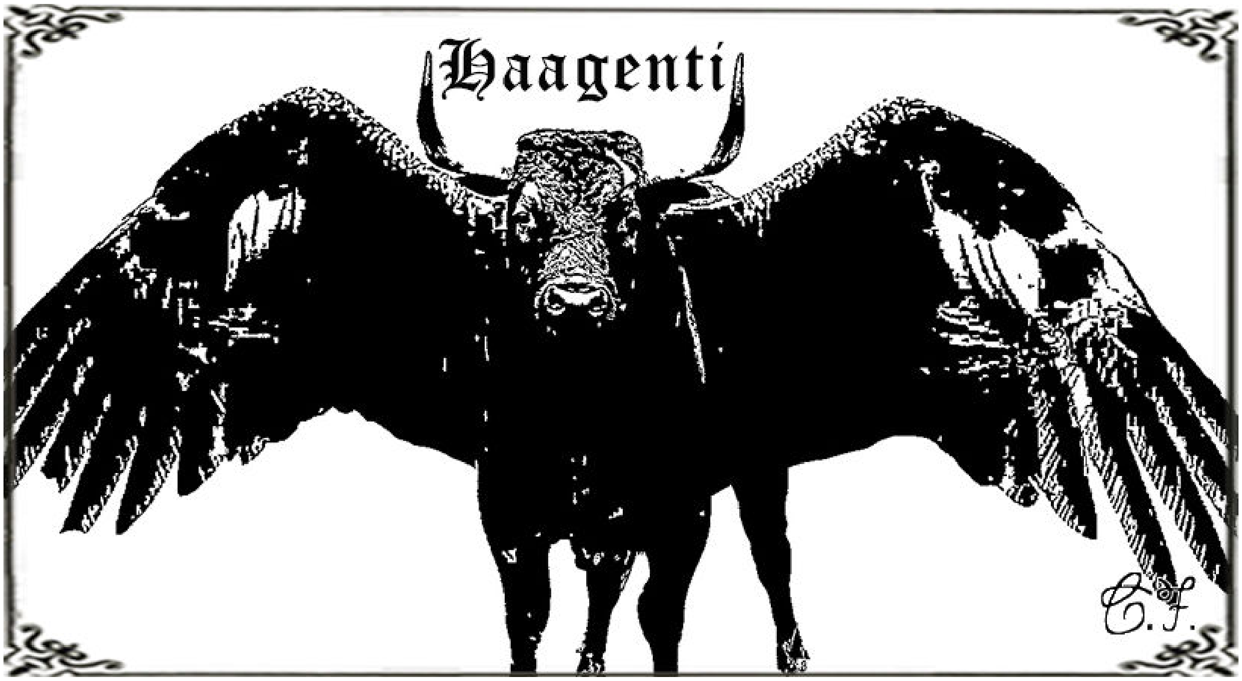
6 de maio, 17 de julho, 27 de setembro, 8 de dezembro e 18 de fevereiro

Melhor horário para contato: 15:40h-16h

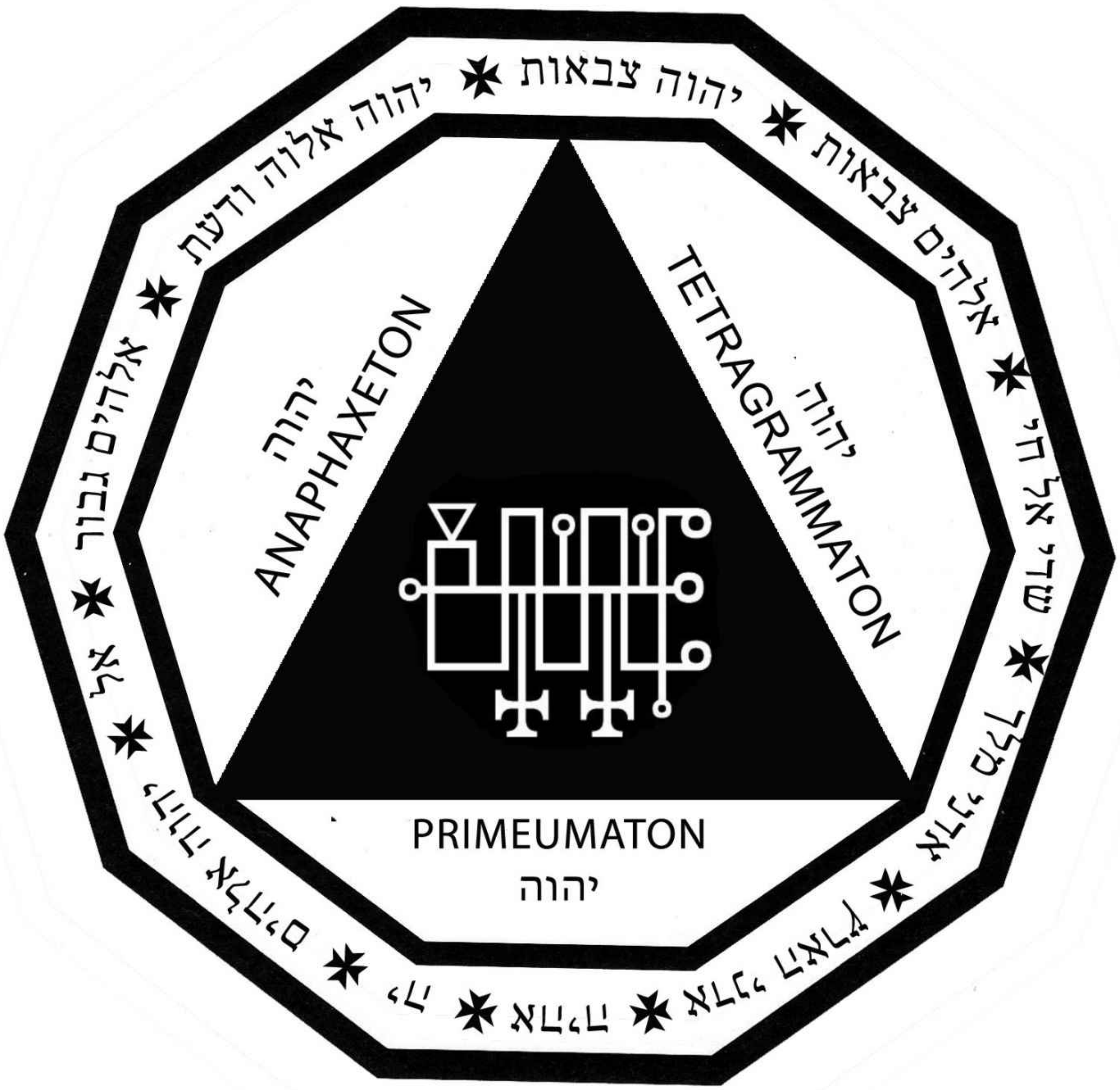
Anjos emissários: Mameliel, Yekaleshiavel e Raaziel

48. Haagenti

Haagenti é somente conhecido por Haagenti.



Pathwork: Dentro de uma enorme caverna, há um largo rio. Lá você vê uma baleia cinzenta e está sangrando. Na praia, lá dentro, alguém toca violino. Você ouve sons de violino.

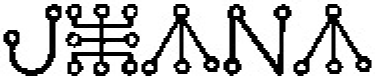


Presidente - QUA Enn: Haaventi on ca Lirach

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Raphael**, **Mihael**, **Mameliel, Yekaleshiavel e Raaziel** ouça me **Haagenti**!”

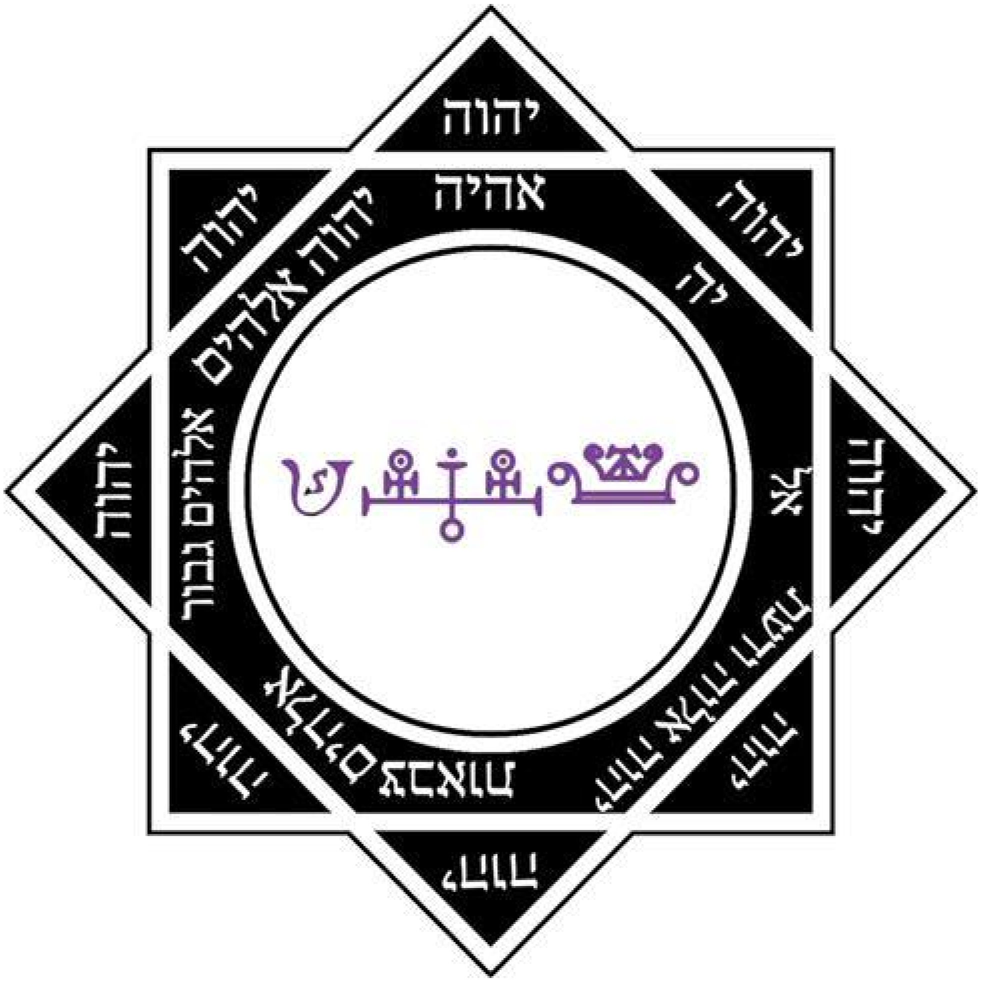
49. Vehuel

והואל



Salmo 145:3 : גָּדוֹל יְהוָה וּמְהֻלָּל מְאֹד; וְלִגְדֻלָּתוֹ, אֵין חֵקֶר.

GADOL IODRRÊVAURRÊ UMEHULÁL MEÓD, VELIGDULATÓ ÊN CHÉKER.



Dias governados:

7 de maio, 18 de julho, 28 de setembro, 9 de dezembro e 19 de fevereiro

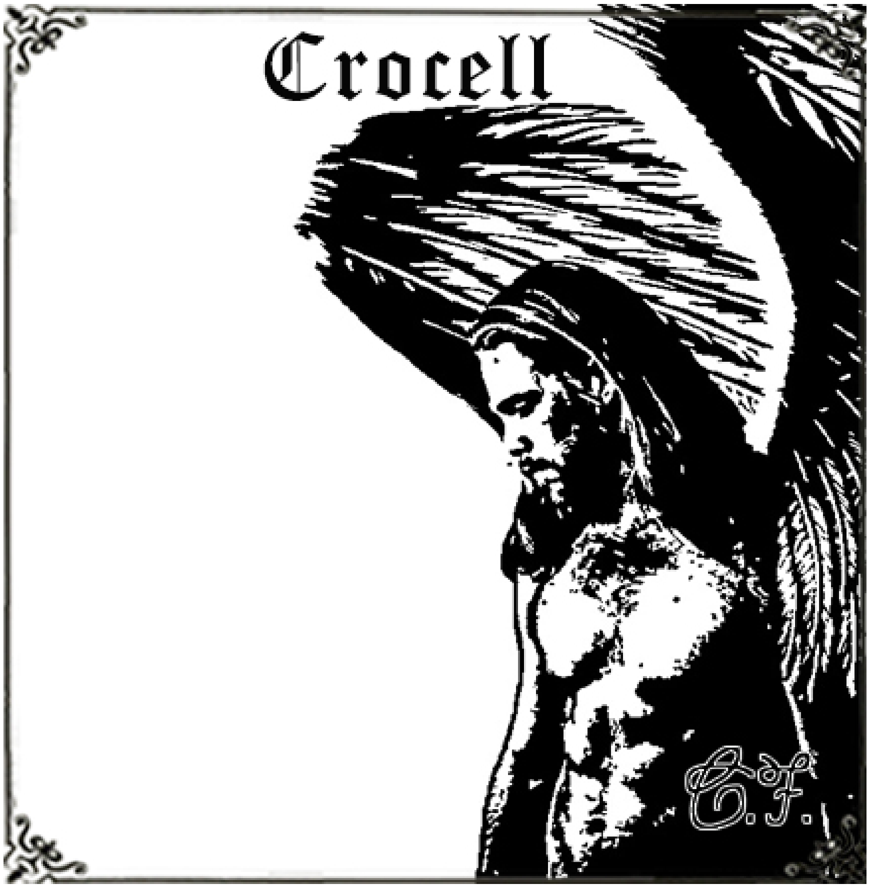
Melhor horário para contato: 16h-16:20h

Anjos emissários:

Veoliel, Rokeziel e Vagueriel

49. Crocell

Crocell é também conhecido como Crokel, Procel, e Procell.



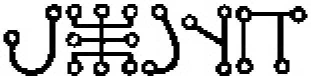
Pathwork: Você vê duas videiras. Você ouve ruídos de abelhas. Você sente cheiro de uvas. Perto, no chão, está um cadáver já com pele cinzenta.

Duque - SEX - Enn: Jedan tasa Crocell on ca

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Vehuel**, **Veoliel, Rokeziel e Vagueriel** ouça me **<u>Crocell</u>**!"

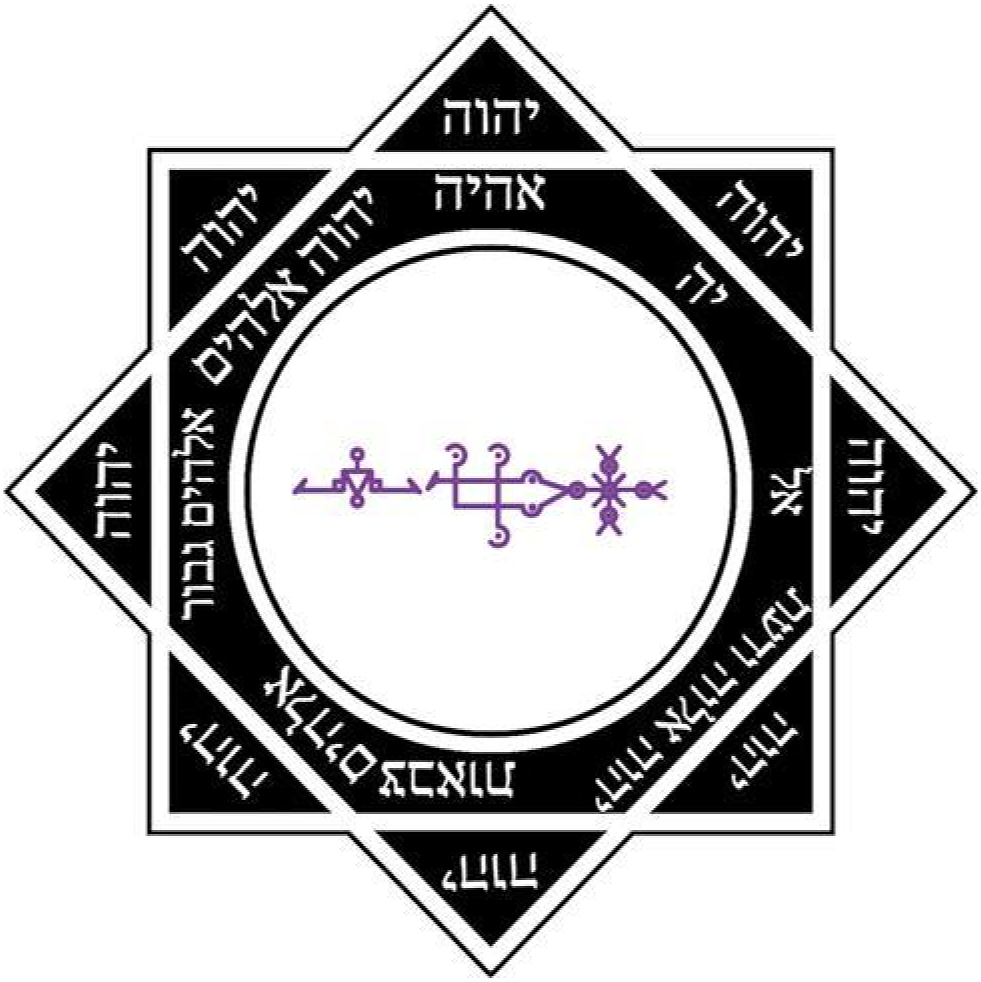
50. Daniel

דניאל



Salmo 145:8 : חַנּוּן וְרַחוּם יְהוָה; אֶרֶךְ אַפַּיִם, וּגְדָל-חָסֶד.

CHANÚN VERACHÚN IODRRÊVAURRÊ, ÉRECH APÁYIM UGDÓL CHÁSSED.



Dias governados:

8 de maio, 19 de julho, 29 de setembro, 10 de dezembro e 20 de fevereiro

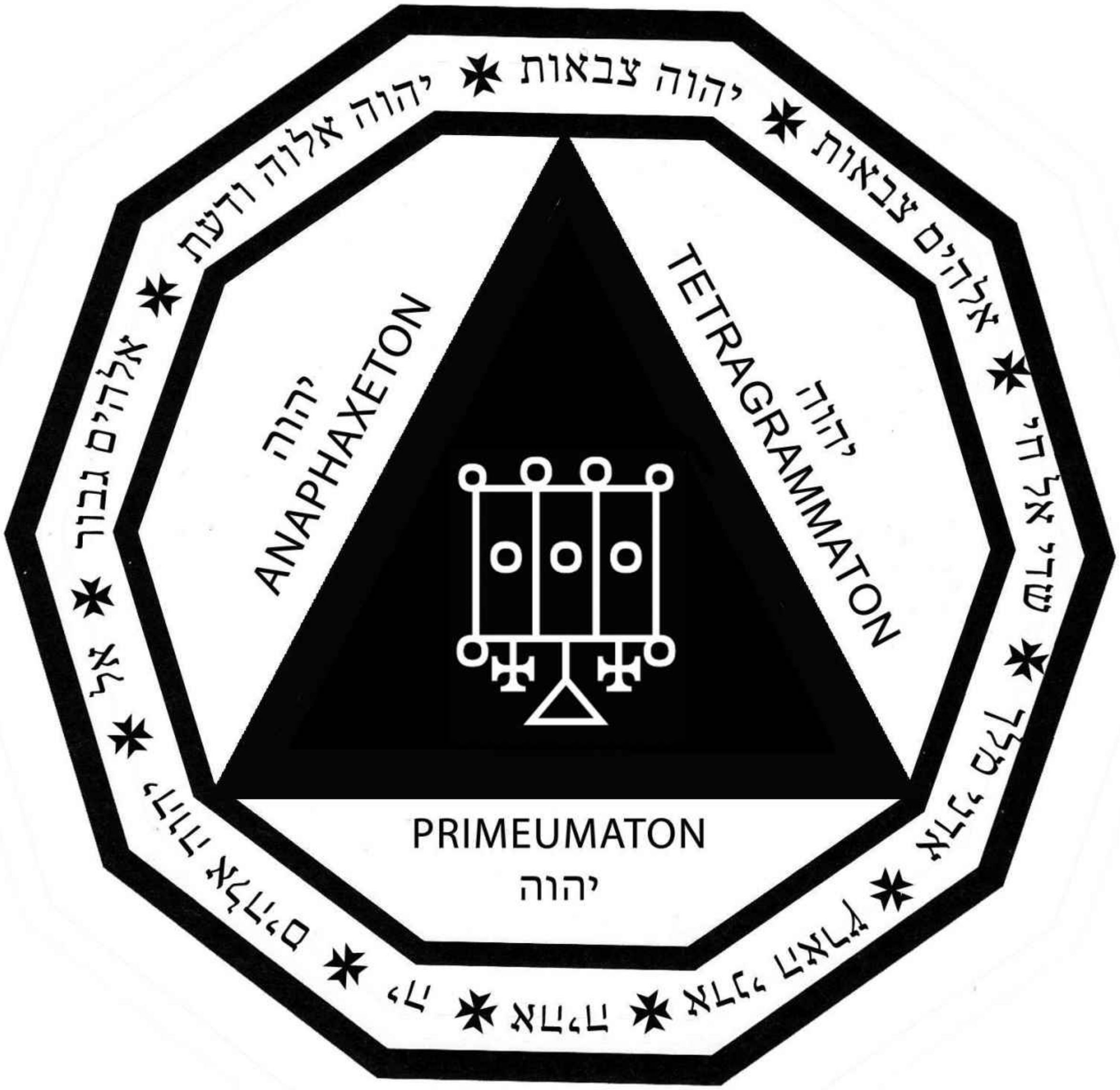
Melhor horário para contato: 16:20h-16:40h

Anjos emissários: Doseviel, Nasesiel e Yofisiel

50. Furcas

Furcas é somente conhecido por Furcas.

Pathwork: Você está em um parque. Você ouve alguém tocando flauta. Ao redor, há um círculo de pedras. Nas proximidades, uma poça natural e dentro dela um líquido que arde em chamas.

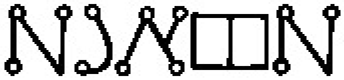


Cavaleiro - Enn: Secore on ca Furcas remie

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Daniel**, **Doseviel, Nasesiel e Yofisiel** ouça me <u>**Furcas**</u>!”

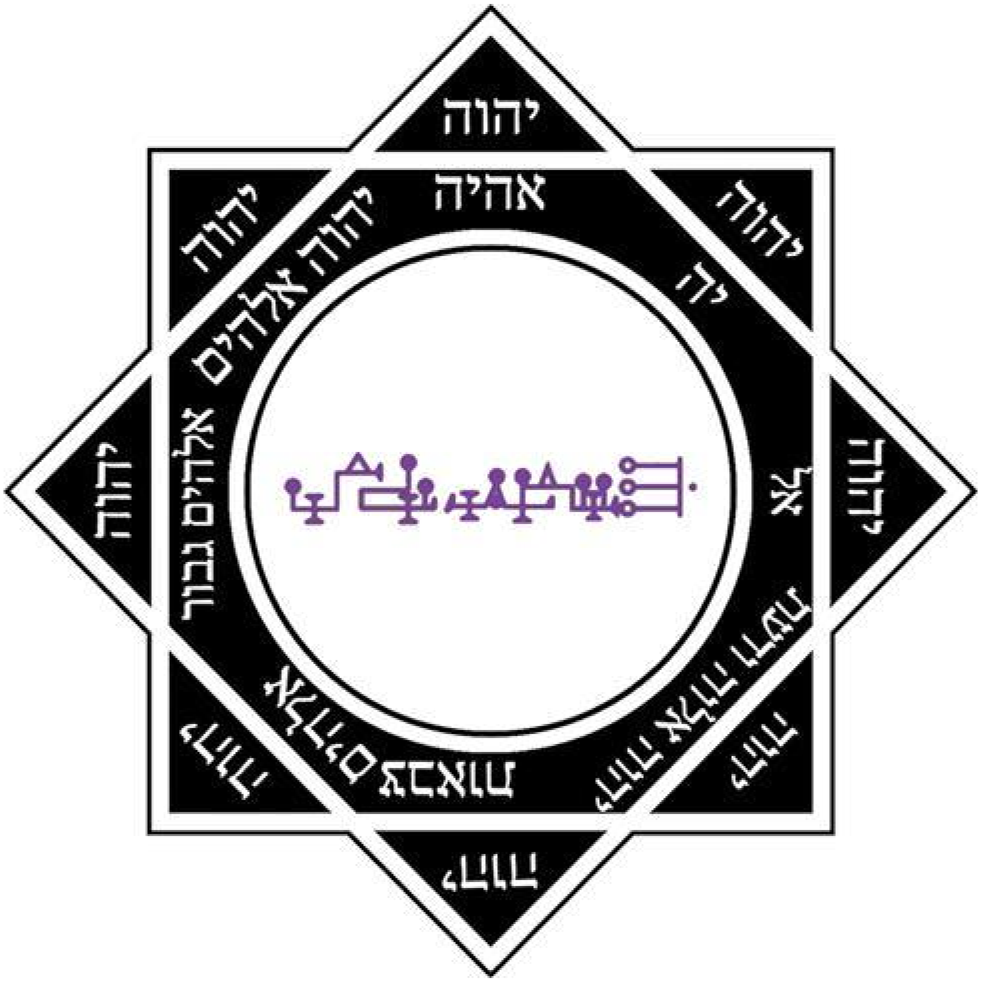
51. Hahasiah

החשיה



Salmo 105:31 : אָמַר, וַיָּבֹא עָרֹב;   כִּנִּים, בְּכָל-גְּבוּלָם.

AMAR VAIAVO AROV, KINIM BECHOL GUEVULAM.



Dias governados:

9 de maio, 20 de julho, 30 de setembro, 11 de dezembro e 21 de fevereiro

Melhor horário para contato: 16:40h-17h

Anjos emissários: Ratzitivael, Katzetael e Sheftetzael

51. Balam

Balam é também conhecido como Balaam.

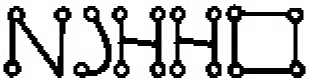
Pathwork: Em uma casa, um homem toca alaúde para uma mulher. O homem brinca com satisfação e a mulher está animada. Ela usa um pingente de prata. Do outro lado da janela, o sol está nascendo. Você se sente romântico.

Rei - DOM - Enn: Lirach tasa vefa wehl Balam

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Hahasiah**, **Ratzitivael, Katzetael e Sheftetzael** ouça me **Balam**!”

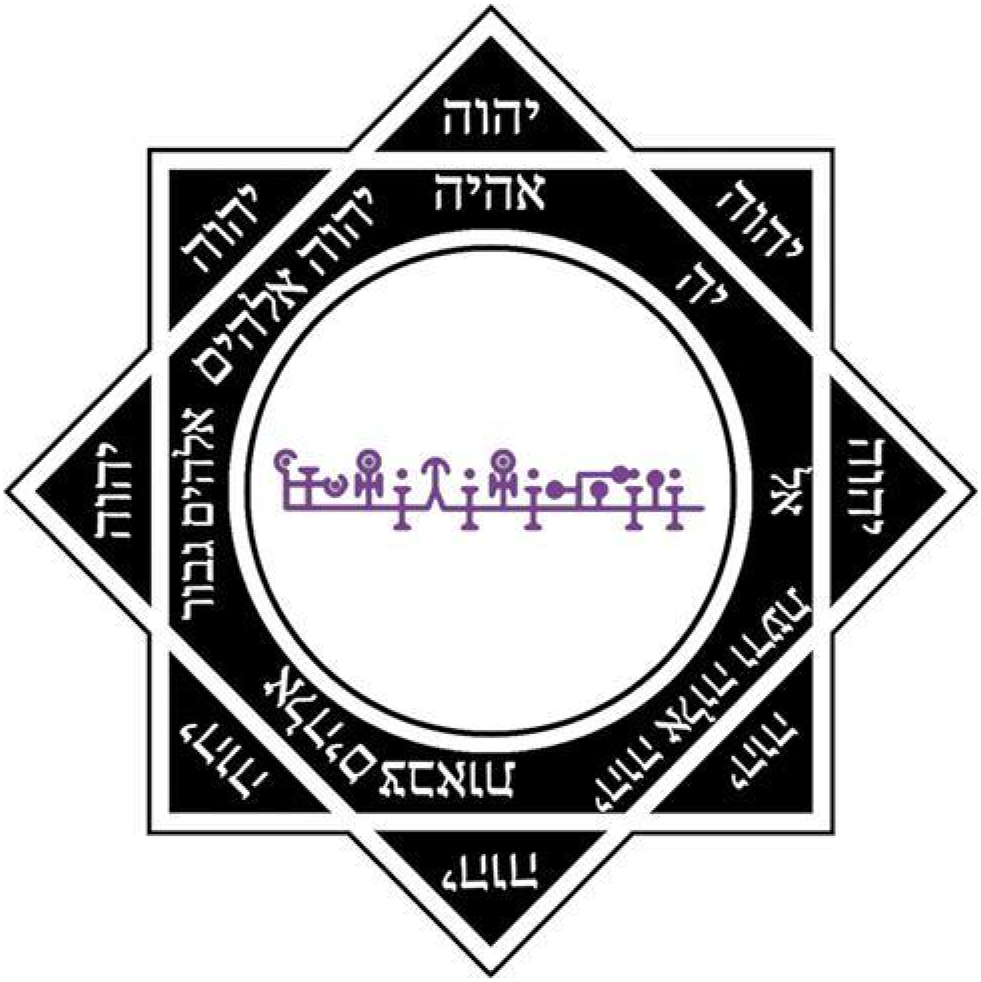
52. Ymamiah

עממיה



Salmo 7:18 : אוֹדֶה יְהוָה כְּצִדְקוֹ; וַאֲזַמְּרָה, שֵׁם-יְהוָה עֶלְיוֹן.

ODÊ IODRRÊVAURRÊ KETSIDCO, VAAZAMERA SHEM ADONAI ELION.



Dias governados:

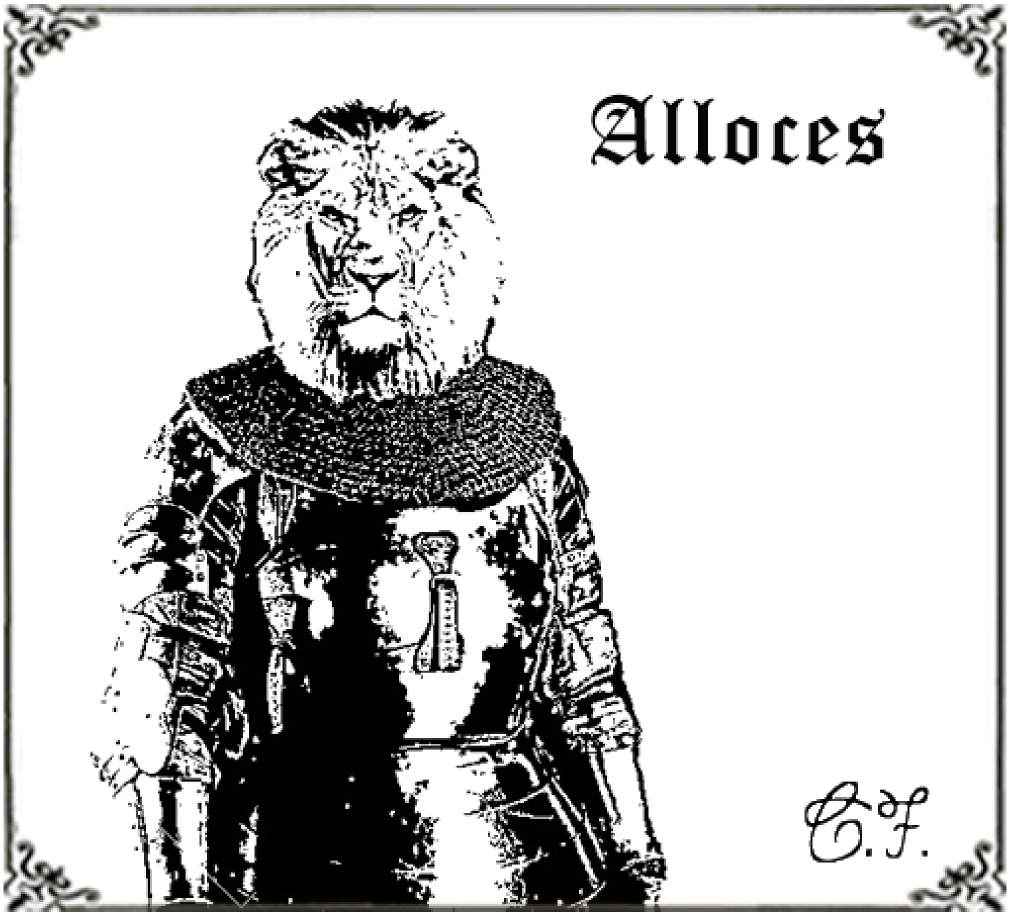
10 de maio, 21 de julho, 1 de outubro, 12 de dezembro e 22 de fevereiro

Melhor horário para contato: 17h-17:20h

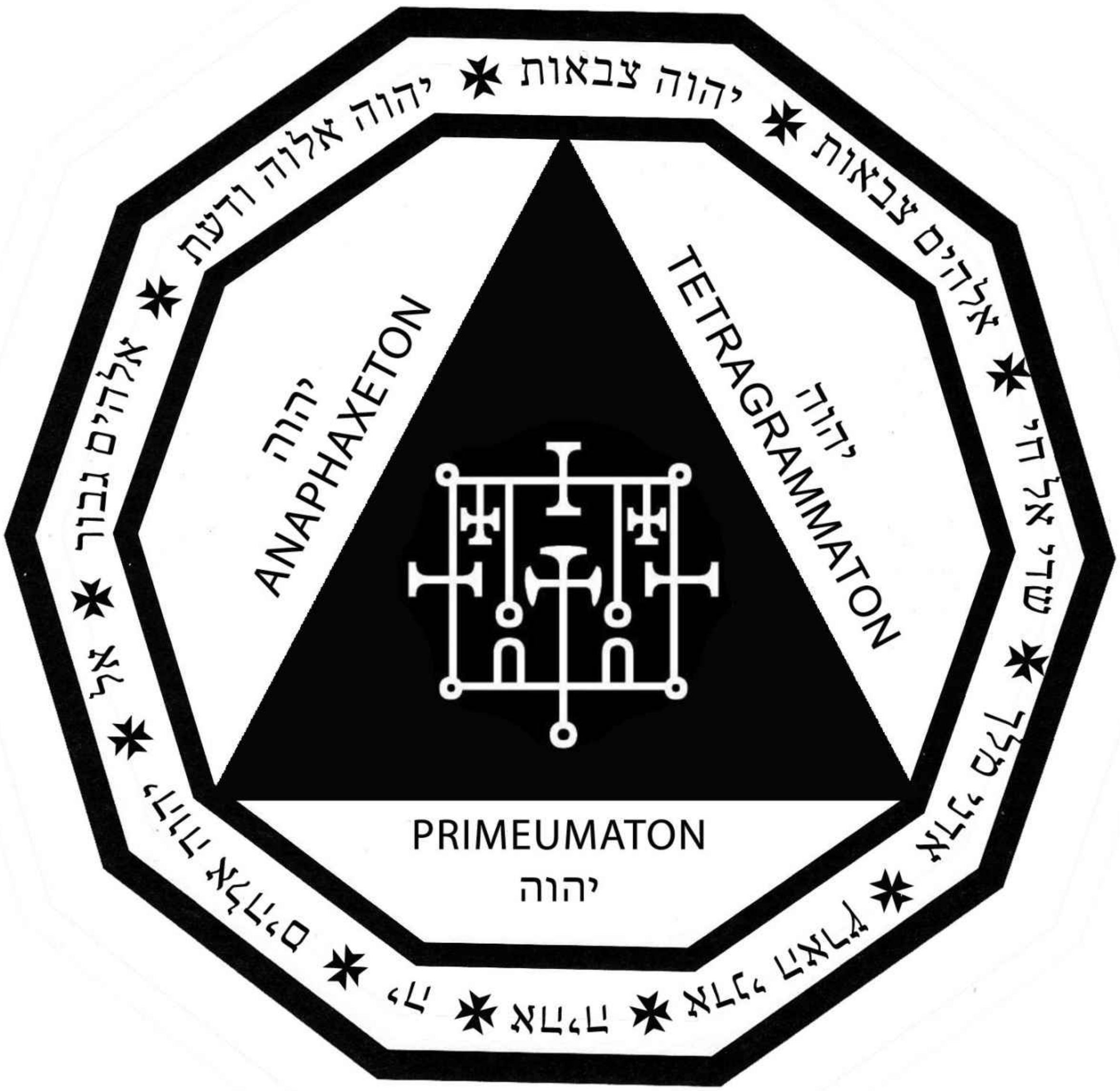
Anjos emissários: Ashefiel, Mashetiel e Mekaretziel

52. Allocer

Alloces é também conhecido como Allocer, Alocer, e Alocas.



Pathwork: À noite, um freixo (árvore) fica perto de um rio. Na areia, você vê excrementos. Você ouve o barulho das moscas. Você vê alguém carregando uma tocha acesa.

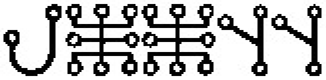


Duque - SEX - Enn: Typan efna Alloces met tasa

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Ymamiah**, **Ashefiel, Mashetiel e Mekaretziel** ouça me **<u>Allocer</u>**!”

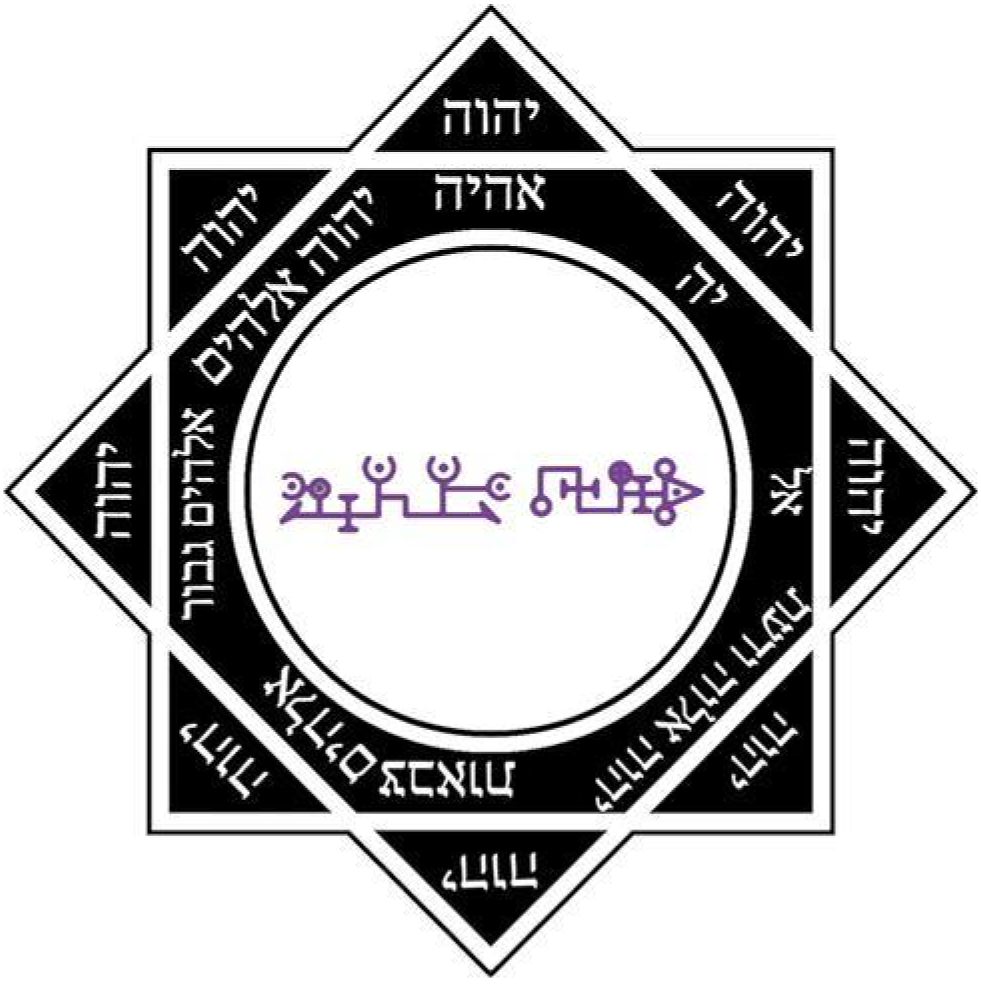
53. Nanael

ננאאל



Salmo 119:75 : יָדַעְתִּי יְהוָה, כִּי-צֶדֶק מִשְׁפָּטֶיךָ; וֶאֱמוּנָה, עִנִּיתָנִי.

IADÁTI IODRRÊVAURRÊ KI TSÉDEC MISHPATÊCHA,
VEEMUNA INITÁNI.



Dias governados:

11 de maio, 22 de julho, 2 de outubro, 13 de dezembro e 23 de fevereiro

Melhor horário para contato: 17:20h-17:40h

Anjos emissários: Nesahtefiel, Nesiel e Averiel

53. Caim

Caim é também conhecido como Cäim, Caym, e Camio.

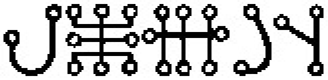
Pathwork: No deserto, você vê um homem chorando de felicidade ao encontrar um oásis com uma figueira. Ele encontra ainda uma tartaruga perto do lago.

Presidente - QUA Enn: Tasa on ca Caim renich

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Nanael**, **Nesahtefiel, Nesiel e Averiel** ouça me <u>**Caim**</u>!”

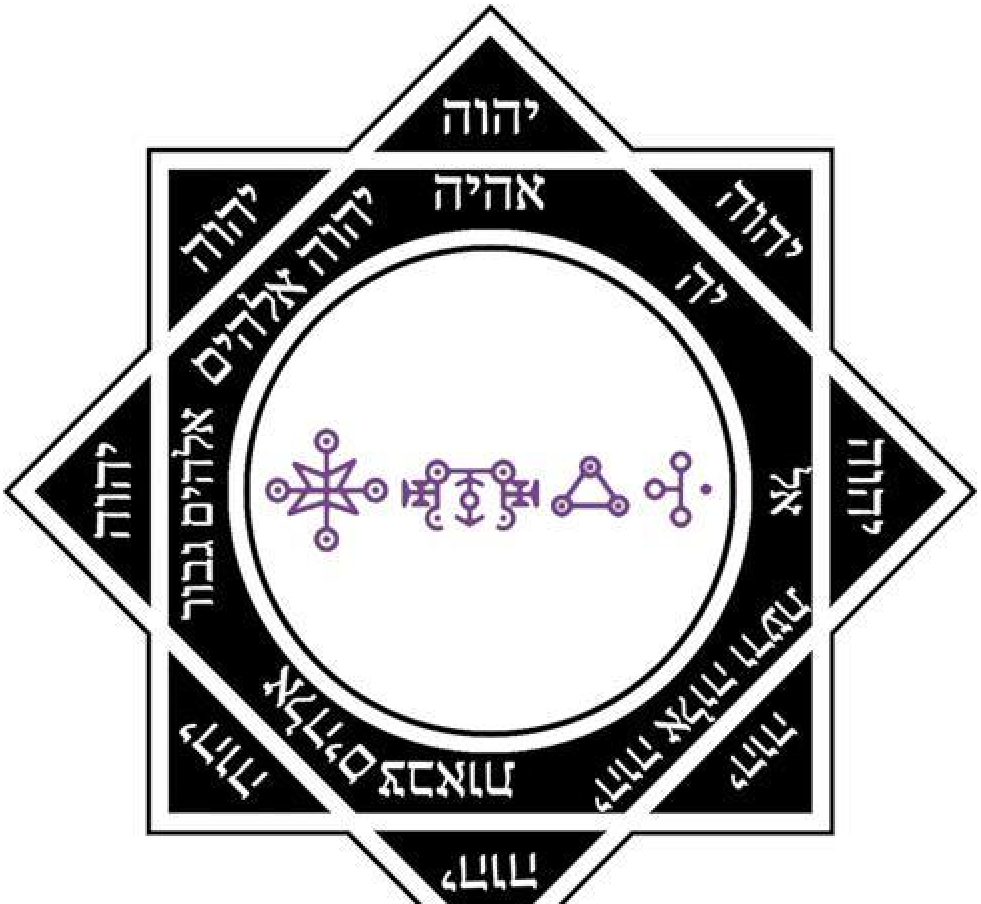
54. Nilhael

ניתאל



Salmo 103:19 : יְהוָה--בַּשָּׁמַיִם, הֵכִין כִּסְאוֹ; וּמַלְכוּתוֹ, בַּכֹּל מָשָׁלָה

YODRRÊVAURRÊ BASHAMÁYIM HECHIN KIS’Ó,
UMALCHUTO BACOL MASHÁLA.



Dias governados:

12 de maio, 23 de julho, 3 de outubro, 14 de dezembro e 24 de fevereiro

Melhor horário para contato: 17:40h-18h

Anjos emissários: Natzbiel, Yaatziel e Tatetziel

54. Murmur

Murmus é também conhecido como Murmur e Murmux.

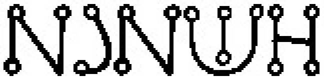
Pathwork: Você vê uma árvore de folhas vermelhas crescendo dentro de uma masmorra. Você vê moedas de ouro e uma garrafa de vinho tinto sobre uma mesa. Há uma porta que leva às catacumbas.

Duque e Conde - SEX/TER - Vefa mena Murmur ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Nilhael**, **Natzbiel, Yaatziel e Tatetziel** ouça me <u>**Murmur**</u>!”

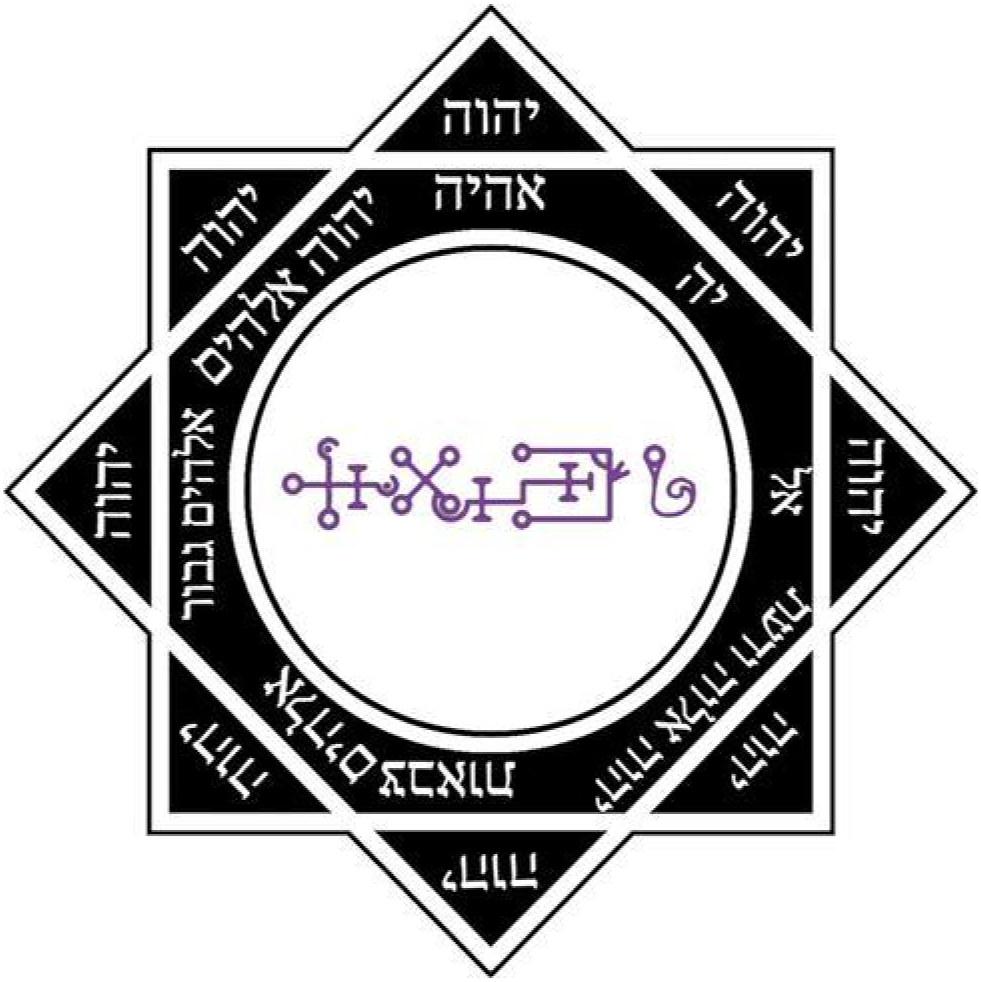
55. Mehaiah

מבהיה



Salmo 104:13 : מַשְׁקֶה הָרִים, מֵעֲלִיּוֹתָיו; מִפְּרִי מַעֲשֶׂיךָ, תִּשְׂבַּע הָאָרֶץ.

MASHKE HARIM MEALIYOTAV, MIPERI MAASSÊCHA TISBA HAÁRETS



Dias governados:

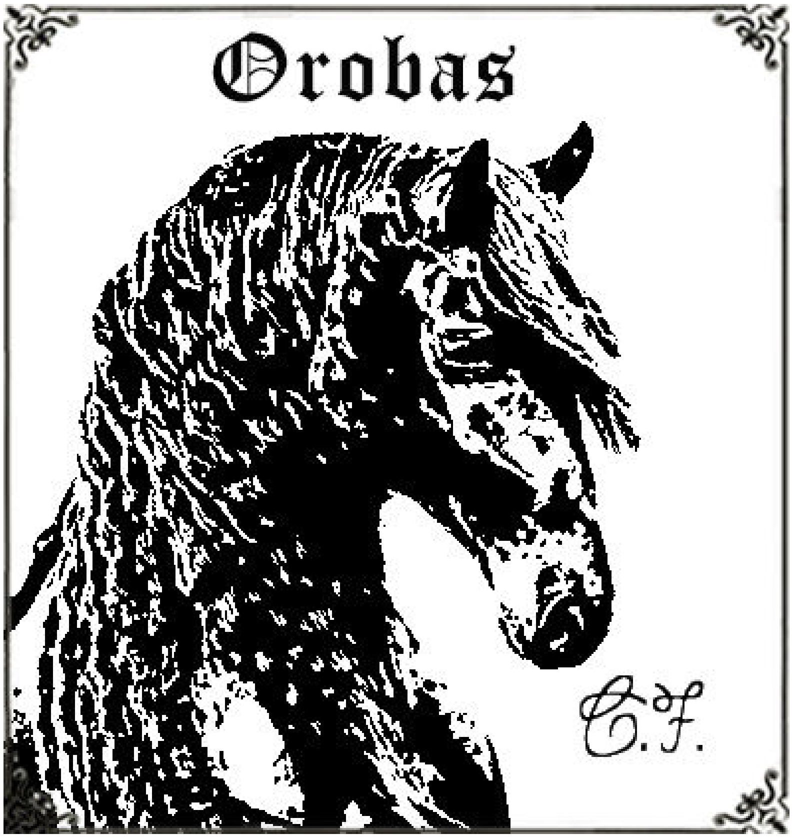
13 de maio, 24 de julho, 4 de outubro, 15 de dezembro e 25 de fevereiro

Melhor horário para contato: 18h-18:20h

Anjos emissários: Makiel, Voel e Rarreiel

55. Orobas

Orobas é também conhecido como Obus.



Pathwork: Você vê um penhasco perto das corredeiras. Você ouve um canto de pássaros. Perto, uma jovem asiática tosse. As corredeiras entram em uma caverna parcialmente inundada.

Príncipe - QUI - Enn: Jedan tasa hoet naca Orobas

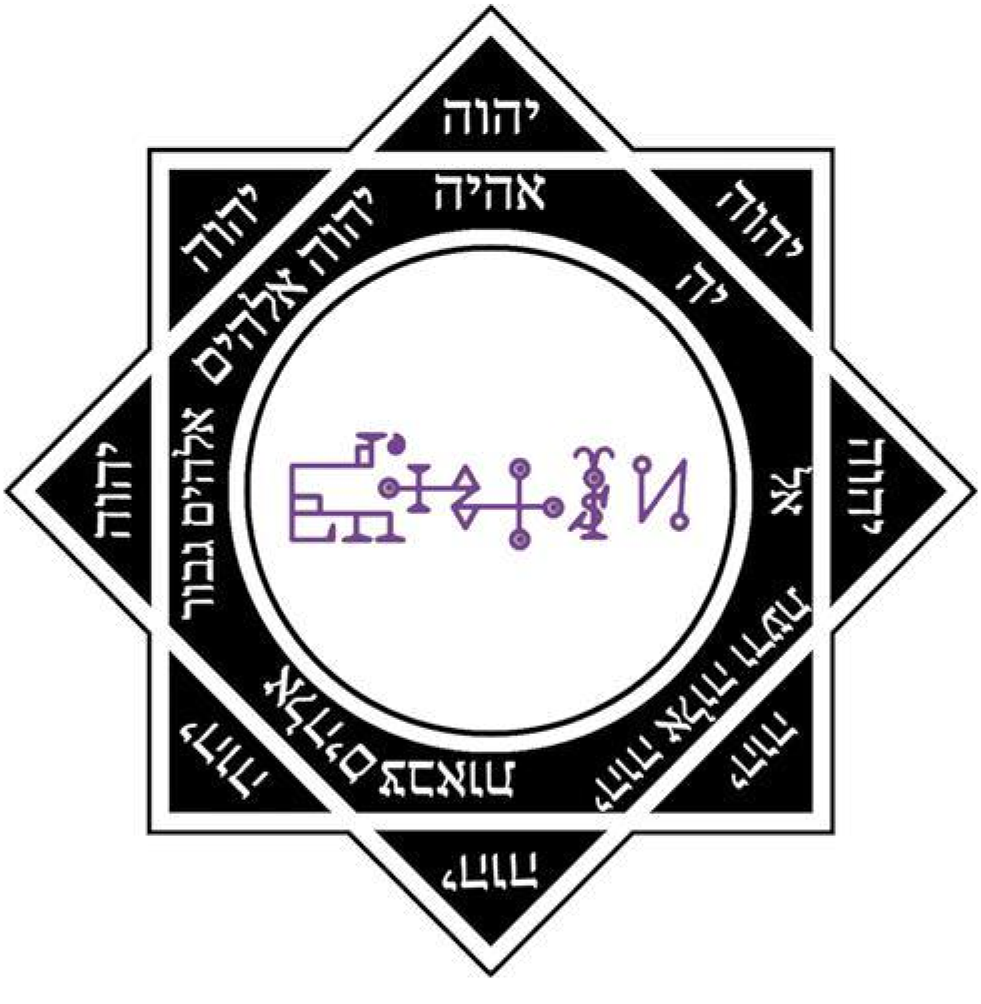
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Mehaiah**, **Makiel, Voel e Hareiel** ouça me **<u>Orobas</u>**!”

56. Poiel

פויאל

Salmo 145:14 : סוֹמֵךְ יְהוָה, לְכָל-הַנֹּפְלִים; וְזוֹקֵף, לְכָל-הַכְּפוּפִים.

SOMÊCH IODRRÊVAURRÊ LECHOL HANOFELIM, VEZOKEF LECHOL HAKEFUFIM.



Dias governados:

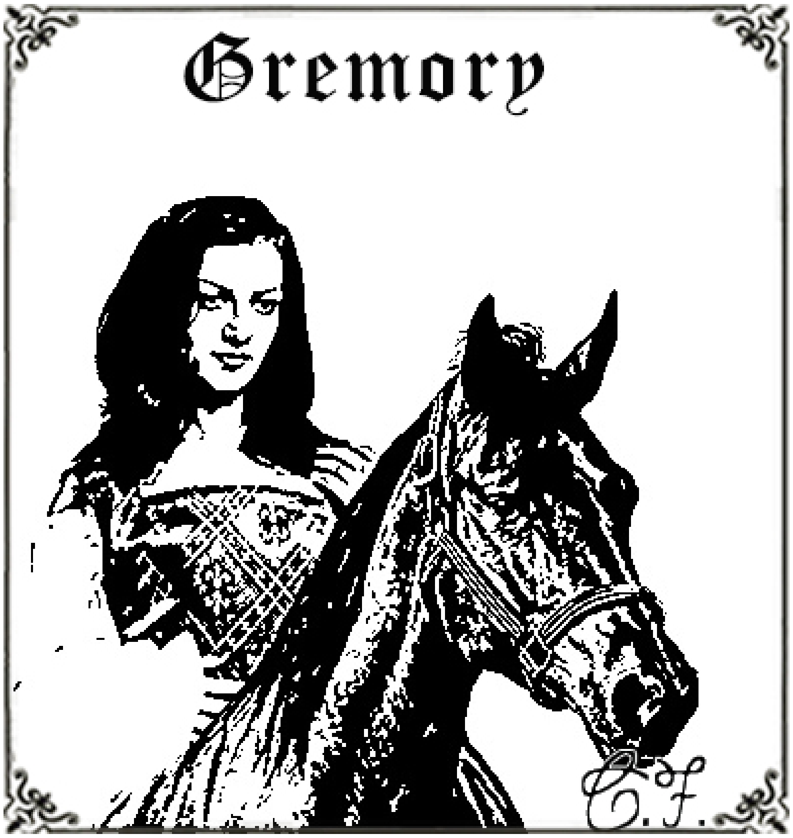
14 de maio, 25 de julho, 5 de outubro, 16 de dezembro e 26 de fevereiro

Melhor horário para contato: 18:20h-18:40h

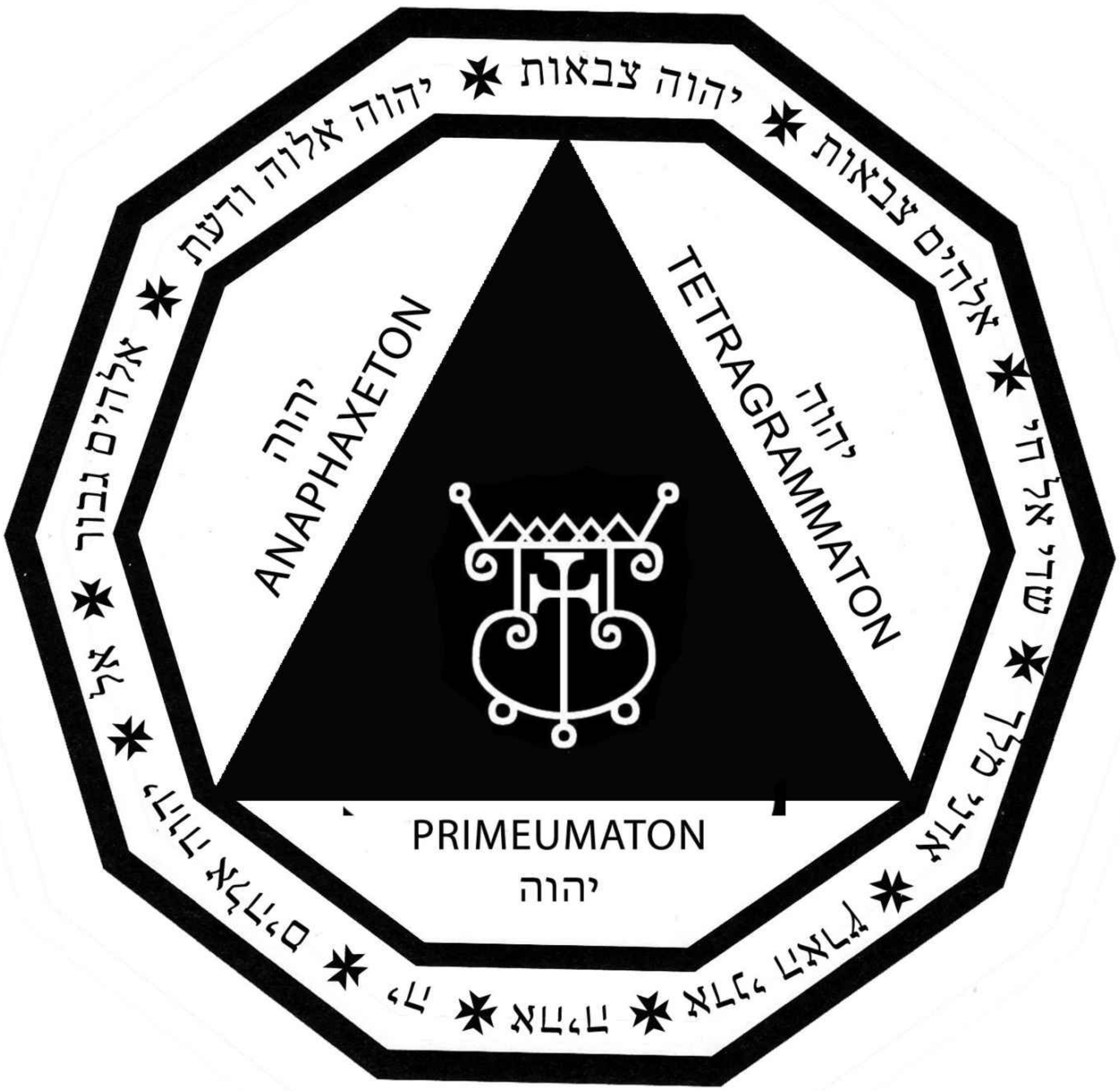
Anjos emissários: Panael, Vatzeliel e Yodeshadiel

56. Gremory

Gremory é também conhecido como Gemory, Gremory, Gamori e Gomory.



Pathwork: Você vê um lobo no topo de uma montanha. Alguém está assobiando por perto. Uma magnolia está queimando com chamas. À distância, encontra-se um corpo de alguém sem vida perto de uma floresta.

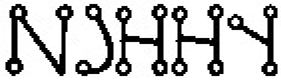


Duque - SEX - Enn: An tasa shi Gremory on ca

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Haniel**, **Poiel**, **Panael, Vatzeliel e Yodeshadiel** ouça me **<u>Gremory</u>**!”

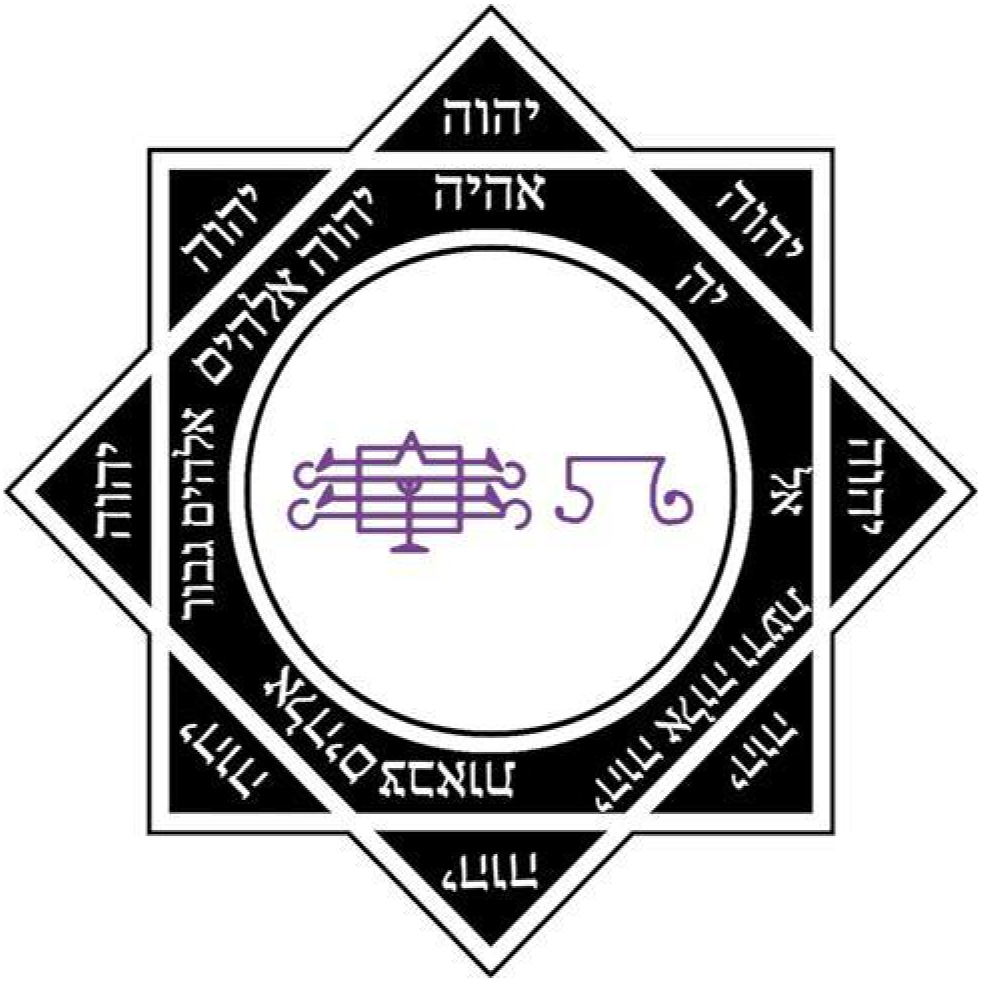
57. Nemamiah

נממיה



Salmo 115:11 : יִרְאֵי יְהוָה, בִּטְחוּ בַיהוָה; עֶזְרָם וּמָגִנָּם הוּא.

YIR’Ê IODRRÊVAURRÊ BITCHÚ VADONAI, EZRAM UMAGUINAM HU.



Dias governados:

15 de maio, 26 de julho, 6 de outubro, 17 de dezembro e 27 de fevereiro

Melhor horário para contato: 18:40h-19h

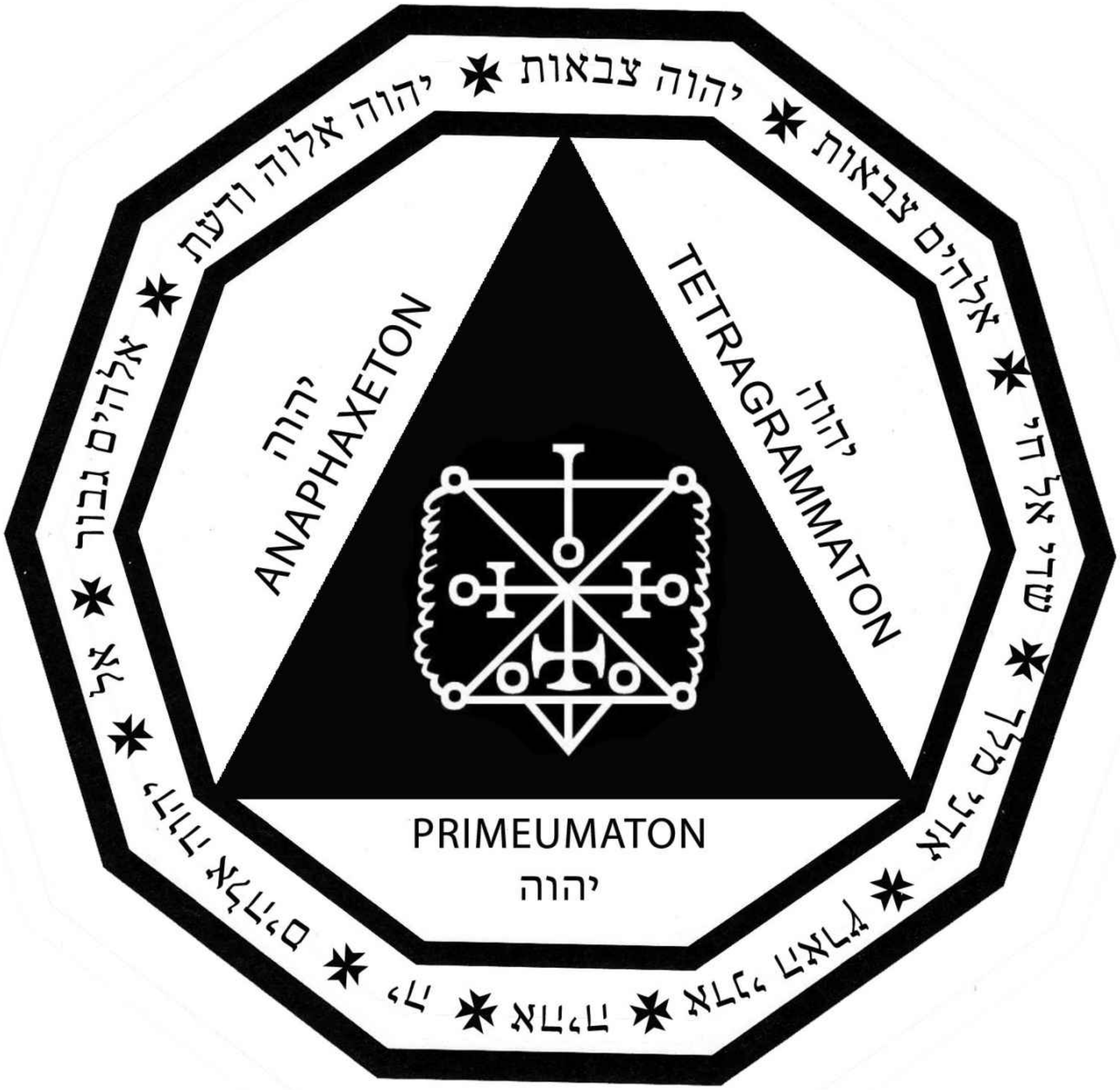
Anjos emissários:

Nuriel, Mashaniel e Moketiel

57. Ose

Ose é também conhecido como Oso, Osé, Oze, e Voso.

Pathwork: Você vê um castelo à distância. Perto, um cachorro late. Você vê um papagaio em uma árvore. Você sente cheiro de perfume. Você ouve alguém tocando uma flauta.

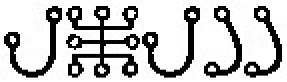


Presidente – QUA – Enn: Ayer serpente Ose

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Nemamiah**, **Nuriel, Mashaniel e Moketiel** ouça me **Ose**!"

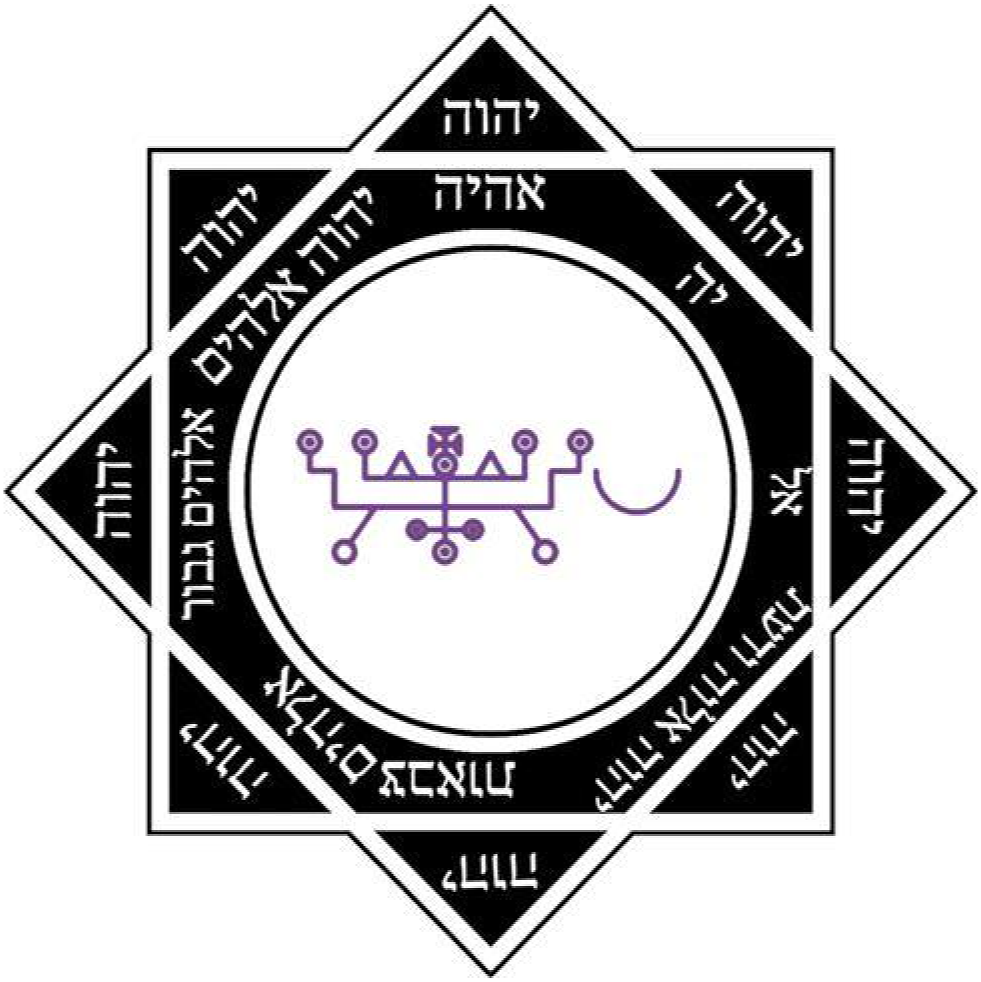
58. Yeialel

יילאל



Salmo 6:4 : וְנַפְשִׁי, נִבְהֲלָה מְאֹד; ואת (וְאַתָּה) יְהוָה, עַד-מָתָי.

VENAFSHI NIV’HALÁ MEOD, VEATA IODRRÊVAURRÊ AD MATAI.



Dias governados:

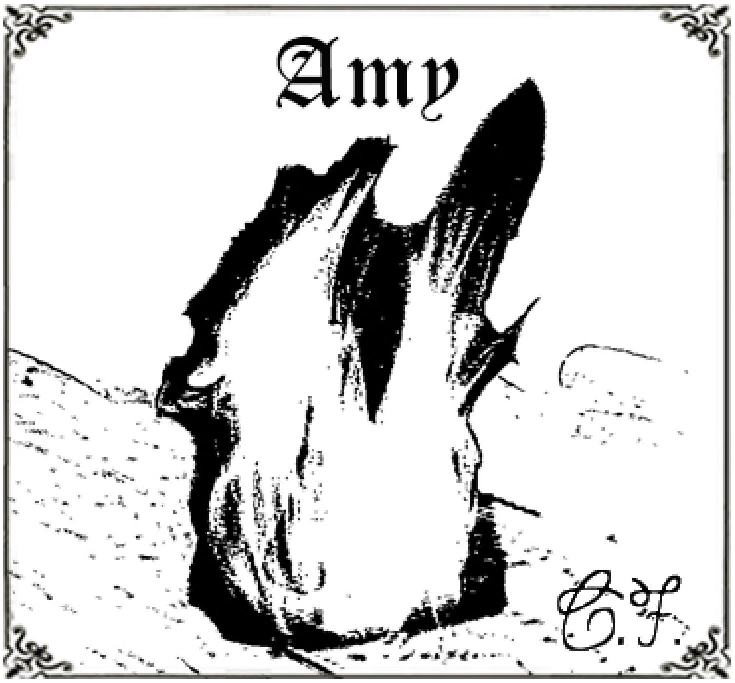
16 de maio, 27 de julho, 7 de outubro, 18 de dezembro e 28 de fevereiro

Melhor horário para contato: 19h-19:20h

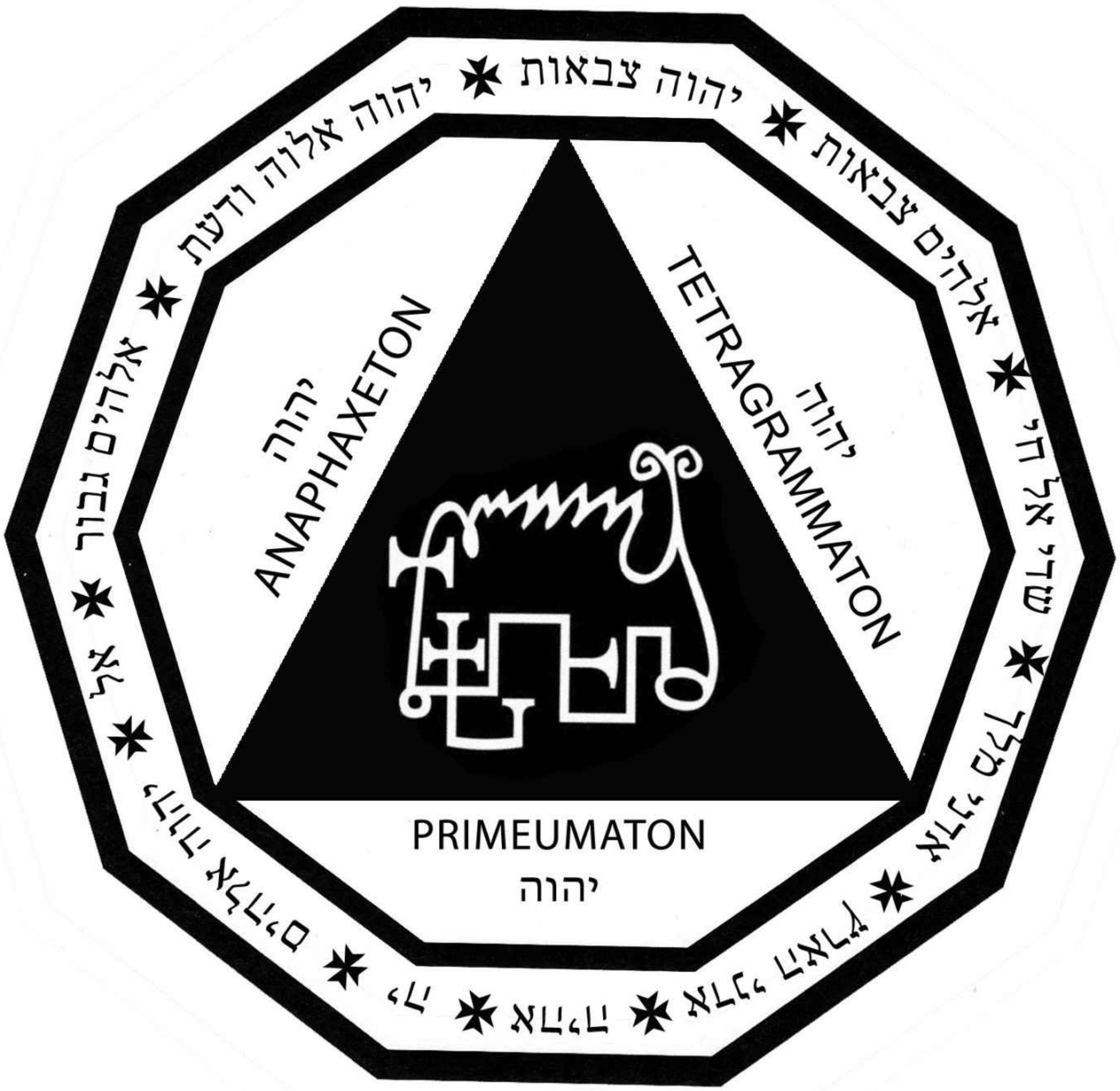
Anjos emissários: Yerrushiel, Yitzetuvael e Lagebiel

58. Auns

Auns é também conhecido como Amy e Avnas.



Pathwork: Você vê um salgueiro preto em um jardim. No jardim, você percebe um banco. Você sente a emoção de um estado ansioso e sente cheiro de um queijo tipo gongorzola. Uma pessoa vem, senta no banco e começa a meditar.

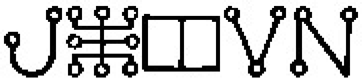


Presidente - QUA Enn: Tu Fubin Amy secore

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Yeialel**, **Yerrushiel, Yitzetuvael e Lagebiel** ouça me **<u>Auns</u>**!”

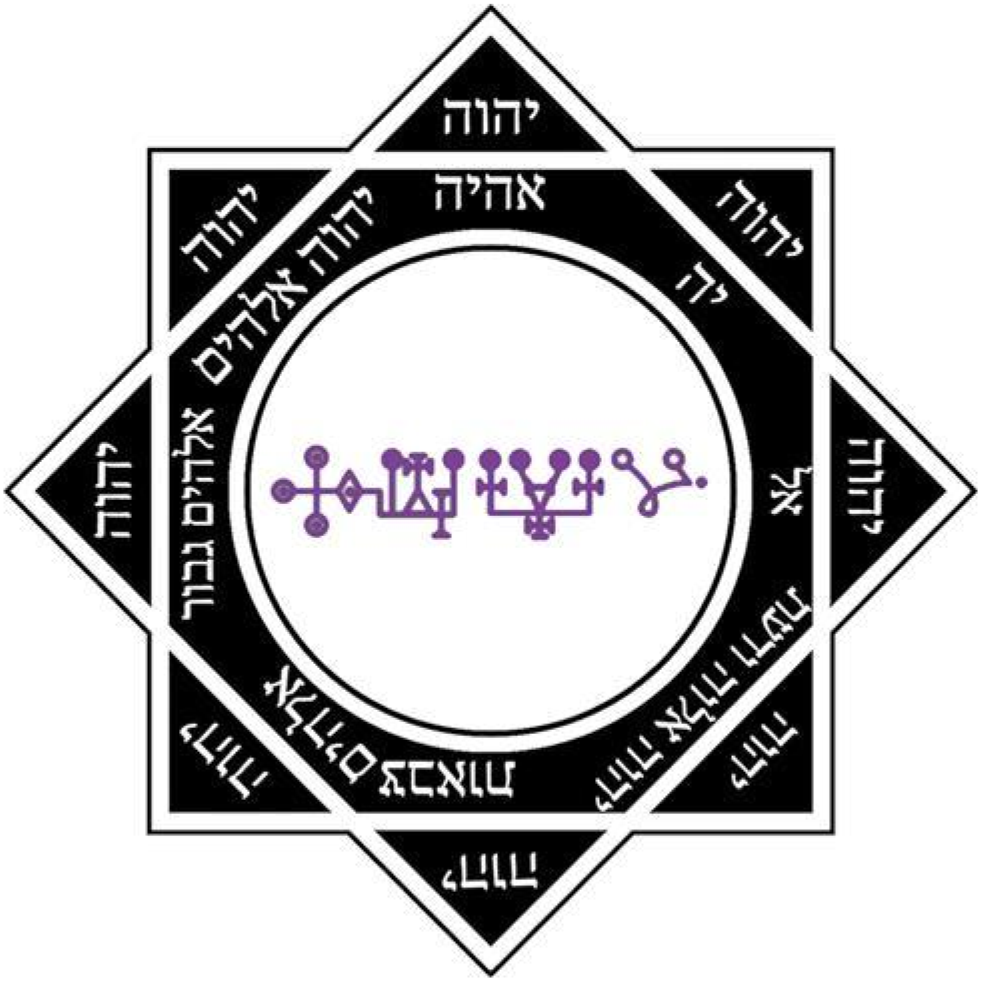
59. Harael

הרחאל



Salmo 113:3 : מִמִּזְרַח-שֶׁמֶשׁ עַד-מְבוֹאוֹ-- מְהֻלָּל, שֵׁם יְהוָה.

MIMIZRACH SHÉMESH AD MEVOÔ, MEHULAL SHEM IODRRÊVAURRÊ.



Dias governados:

17 de maio, 28 de julho, 8 de outubro, 19 de dezembro e 1 de fevereiro

Melhor horário para contato: 19:20h-19:40h

Anjos emissários: Rarrekivael, Rakekiel e Kakemiel

59. Orias

Orias é também conhecido como Oriax.

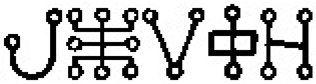
Pathwork: Em um deserto rochoso, você vê uma parede longa. Você vê um pavão, e próximo a ele no chão, grilhões. O pavão está com raiva.

Marquês - SEG - Enn: Lirach mena Orias Anay na

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Harael**, **Harechivael, Rakechiel e Chachemiel** ouça me **Orias**!"

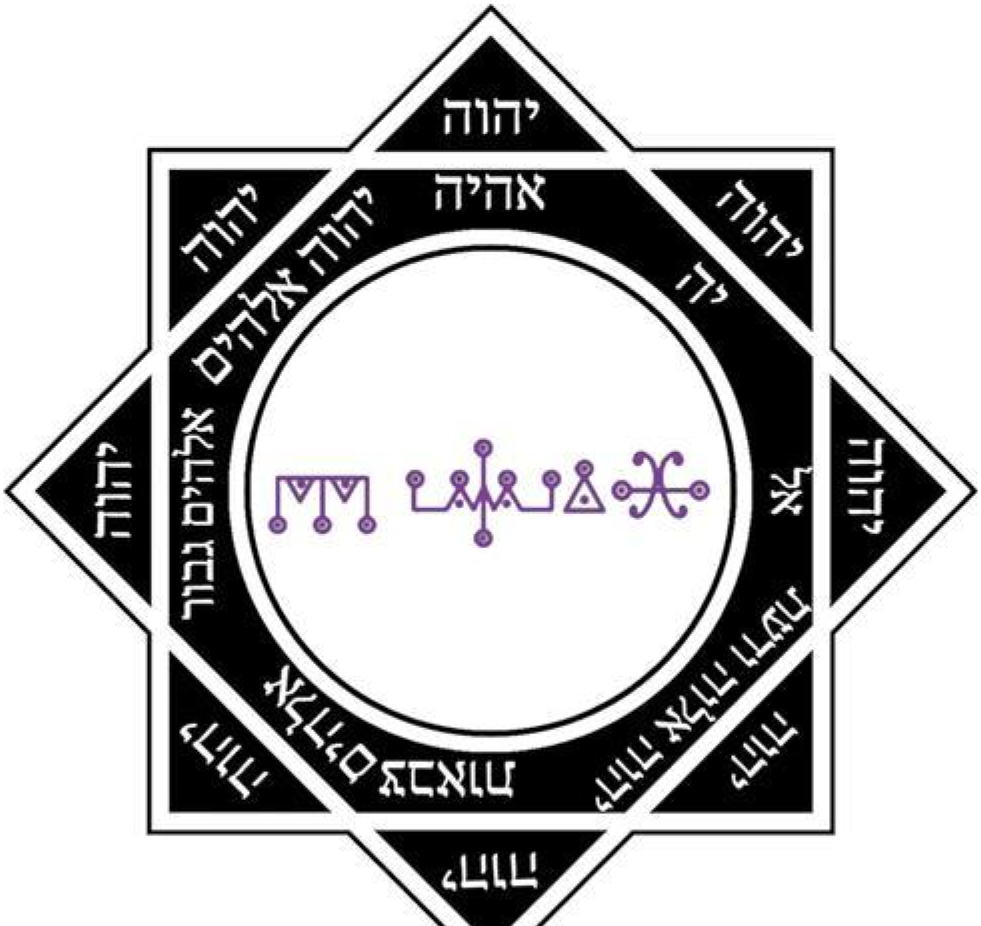
60. Mitzrael

מצראל



Salmo 145:17 : צַדִּיק יְהוָה, בְּכָל-דְּרָכָיו; וְחָסִיד, בְּכָל-מַעֲשָׂיו.

TSADIC IODRRÊVAURRÊ BECHOL DERÁCHAV, VECHASSID BECHOL MAASÁV.



Dias governados:

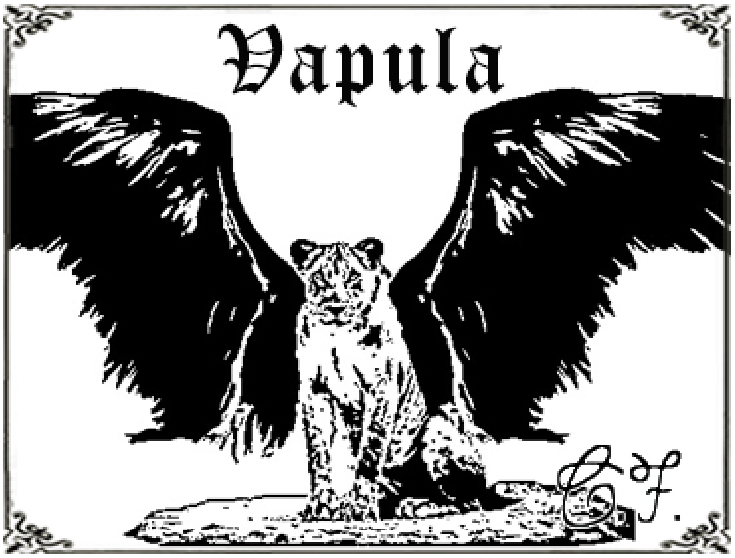
18 de maio, 29 de julho, 9 de outubro, 20 de dezembro e 2 de fevereiro

Melhor horário para contato: 19:40h-20h

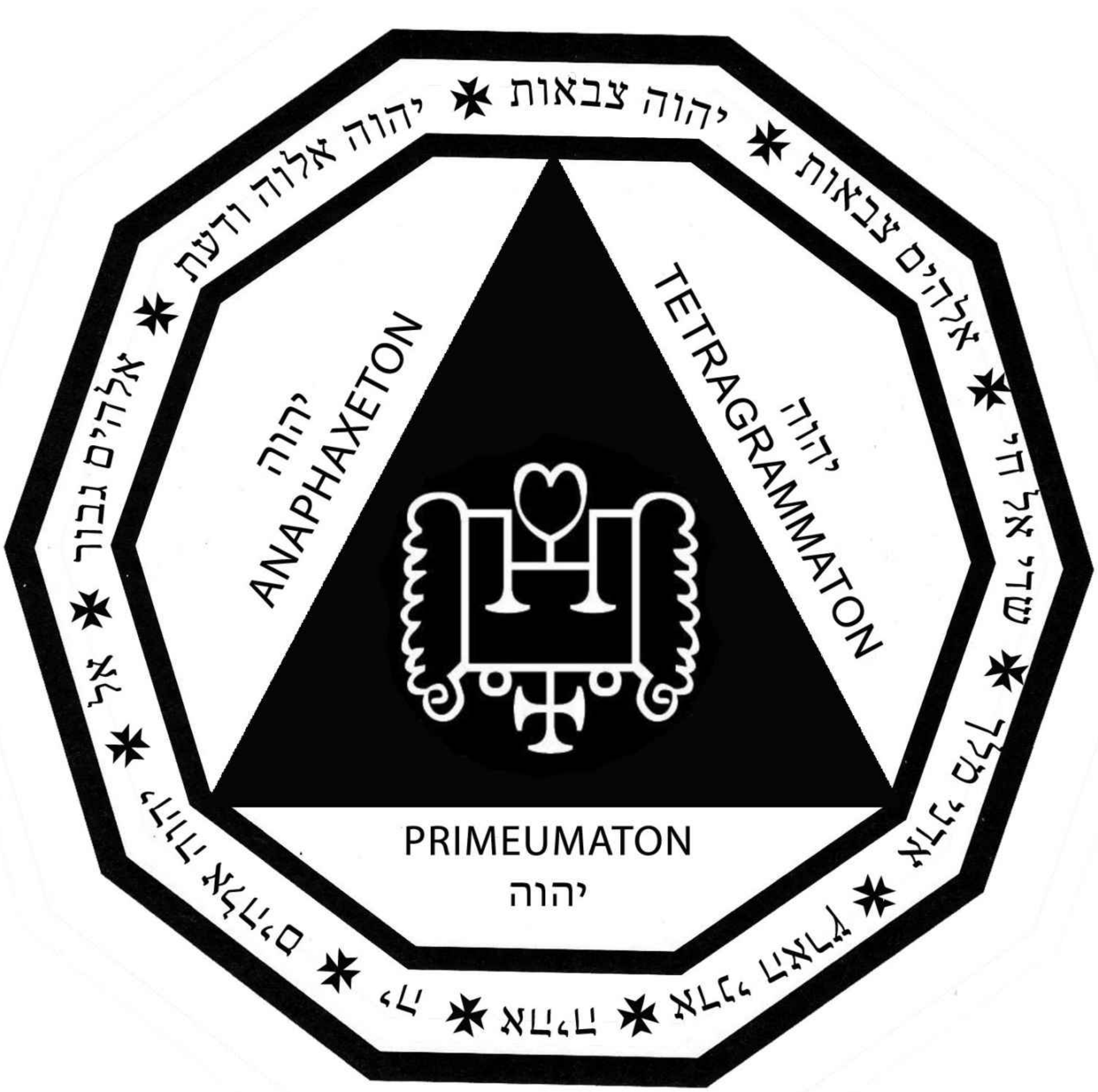
Anjos emissários: Matemiel, Tzuriel e Roshiel

60. Vapula

Vapula é também conhecido como Naphula, Nappula, e Valpula.



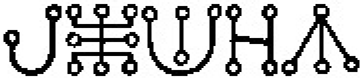
Pathwork: Folhas podres ao redor de uma pedra negra. O latido furioso de muitos cães. O cheiro de pêlo de animal. Um céu branco fica escuro com nuvens de chuva.



Duque - SEX - Enn: Renich secore Vapula typan

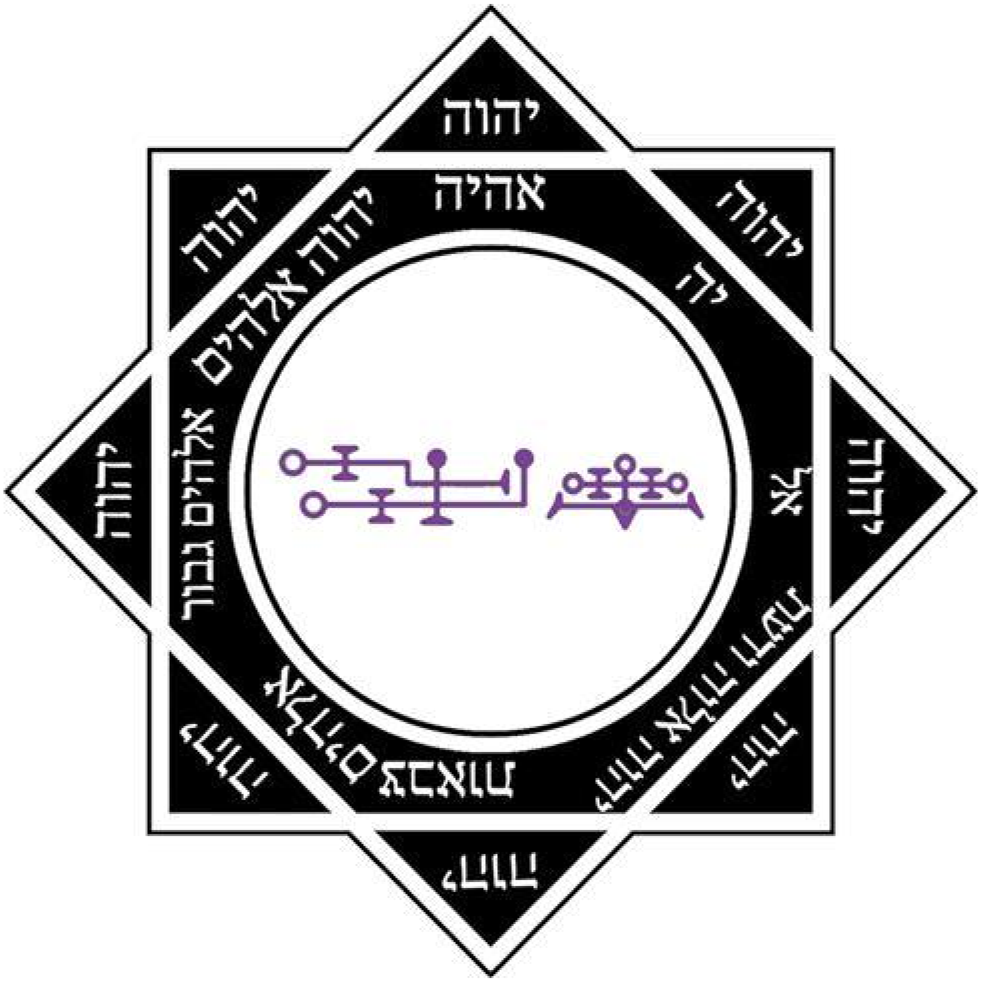
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Mitzrael**, **Matemiel, Tzuriel e Roshiel** ouça me **<u>Vapula</u>**!”

61. Umahel
ומבאל



Salmo 113:2 : יְהִי שֵׁם יְהוָה מְבֹרָךְ-- מֵעַתָּה, וְעַד-עוֹלָם.

IEHÍ SHEM IODRRÊVAURRÊ MEVORACH MEAT VEAD OLAM.



Dias governados:

19 de maio, 30 de julho, 10 de outubro, 21 de dezembro e 3 de fevereiro

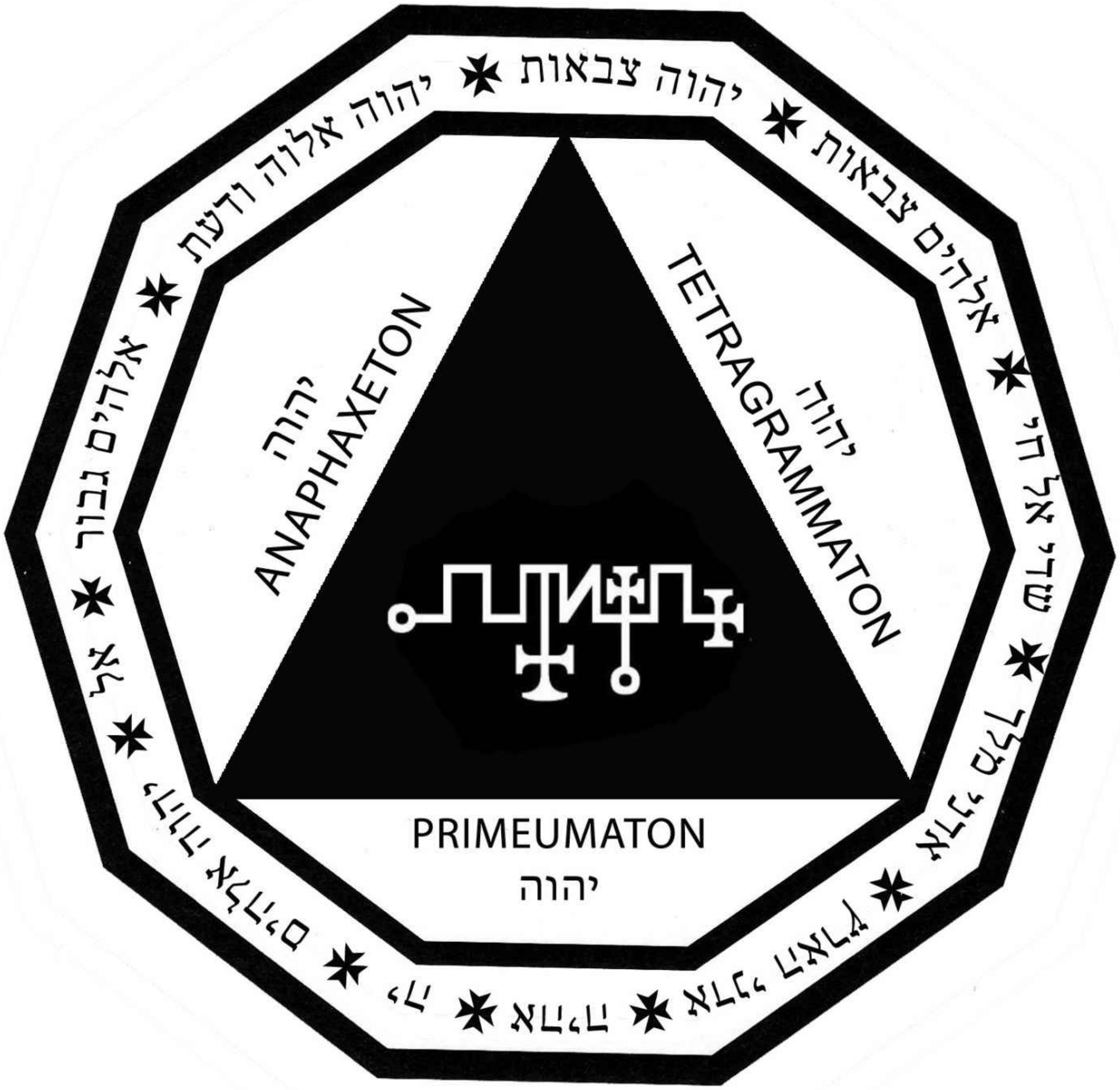
Melhor horário para contato: 20h-20:20h

Anjos emissários: Vaediel, Matzefivael e Barekiel

61. Zagan

Zagan é também conhecido como Zagam.

Pathwork: Você está em uma caverna. Você ouve alguém cantando. Você vai lá fora. Você está em alguma praia e vê uma baleia no mar. Você ouve alguém com dificuldade em respirar.



Rei e Pres. - DOM/QUA - Enn: Anay on ca secore Zagan tasa

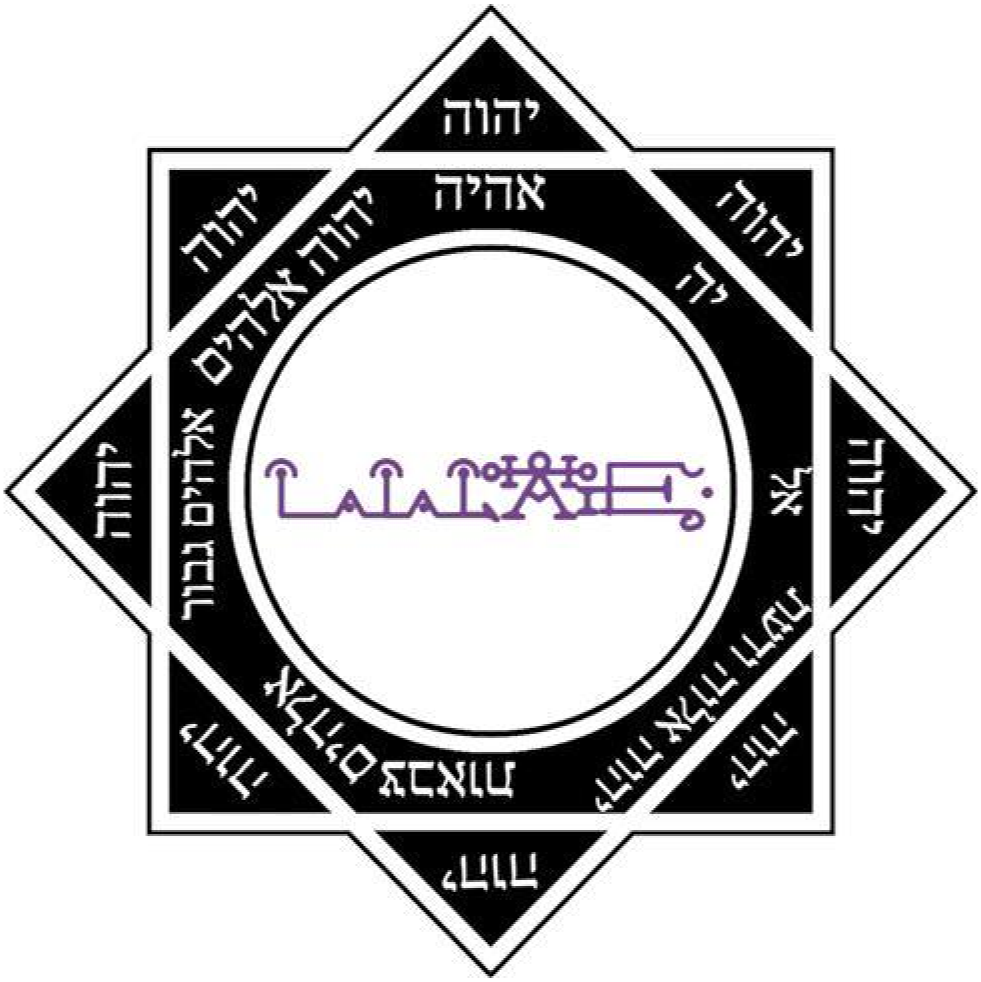
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Umahel**, **Vaediel, Matzefivael e Barekiel** ouça me **<u>Zagan</u>**!”

62. Yahhel

יההאל

Salmo 119:159 : רְאֵה, כִּי-פִקּוּדֶיךָ אָהָבְתִּי; יְהוָה, כְּחַסְדְּךָ חַיֵּנִי.

REE KI FICUDÊCHA AHÁVTI, IODRRÊVAURRÊ KECHASDECHÁ CHAIÊNI.



Dias governados:

20 de maio, 31 de julho, 11 de outubro, 22 de dezembro e 4 de fevereiro

Melhor horário para contato: 20:20h-20:40h

Anjos emissários: Yovefiel, Roshetemiel e Raliyivael

62. Valac

Valac é também conhecido como Valu, Volac, e Ualac.

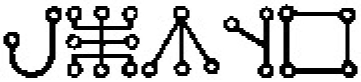
Pathwork: Você vê uma árvore de Jacarandá e no horizonte uma lua crescente. O cheiro de carne podre. O som de alguém tocando violino. Você ouve passos em cascalho.

Presidente - QUA Enn: Avage Secore on ca Volac

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Yahhel**, **Yovefiel, Hoshetemiel e Haliyivael** ouça me **Valac**!”

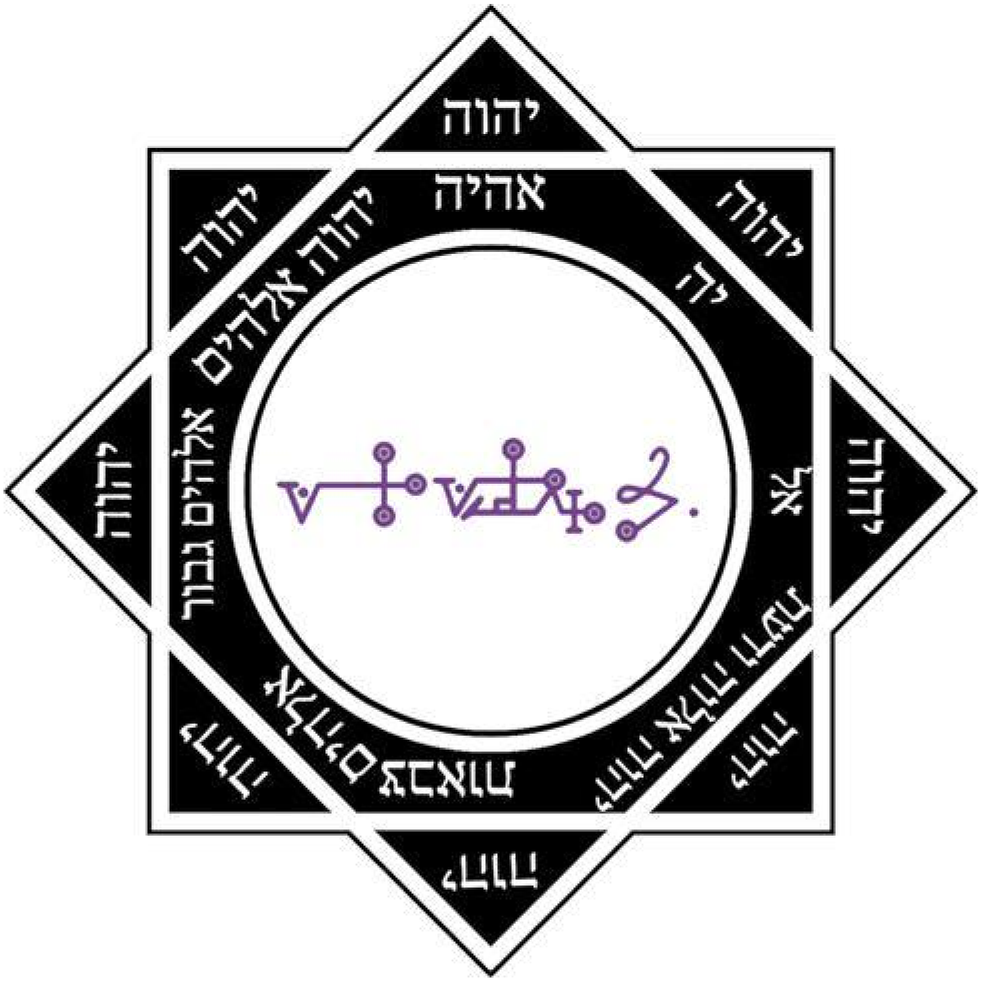
63. Ananel

ענואל



Salmo 100:2 : עִבְדוּ אֶת-יְהוָה בְּשִׂמְחָה; בֹּאוּ לְפָנָיו, בִּרְנָנָה.

IVDÚ ET IODRRÊVAURRÊ BESSIMCHÁ, BÔU LEFANAV BIRNANA.



Dias governados:

21 de maio, 1 de agosto, 12 de outubro, 23 de dezembro e 5 de fevereiro

Melhor horário para contato: 20:40h-21h

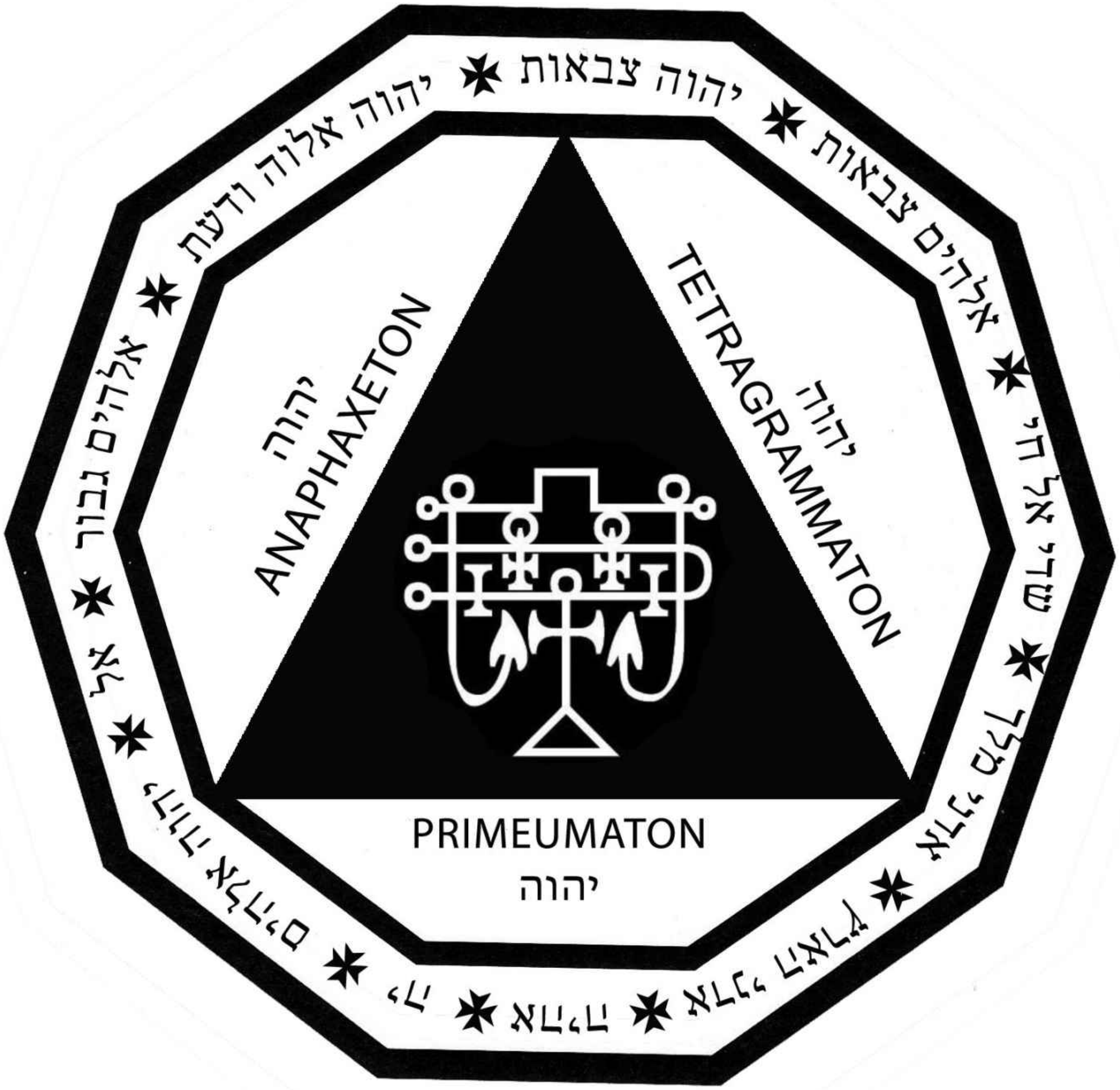
Anjos emissários:

Atetzamiel, Natekiel e Vaetumiel

63. Andras

Andras é somente conhecido por Andras.

Pathwork: Você está na entrada de uma caverna congelada com neve. Você vê um arbusto de camélia. Ao redor , em uma paisagem nevada, você vê um penhasco. O céu está preto, sem lua.



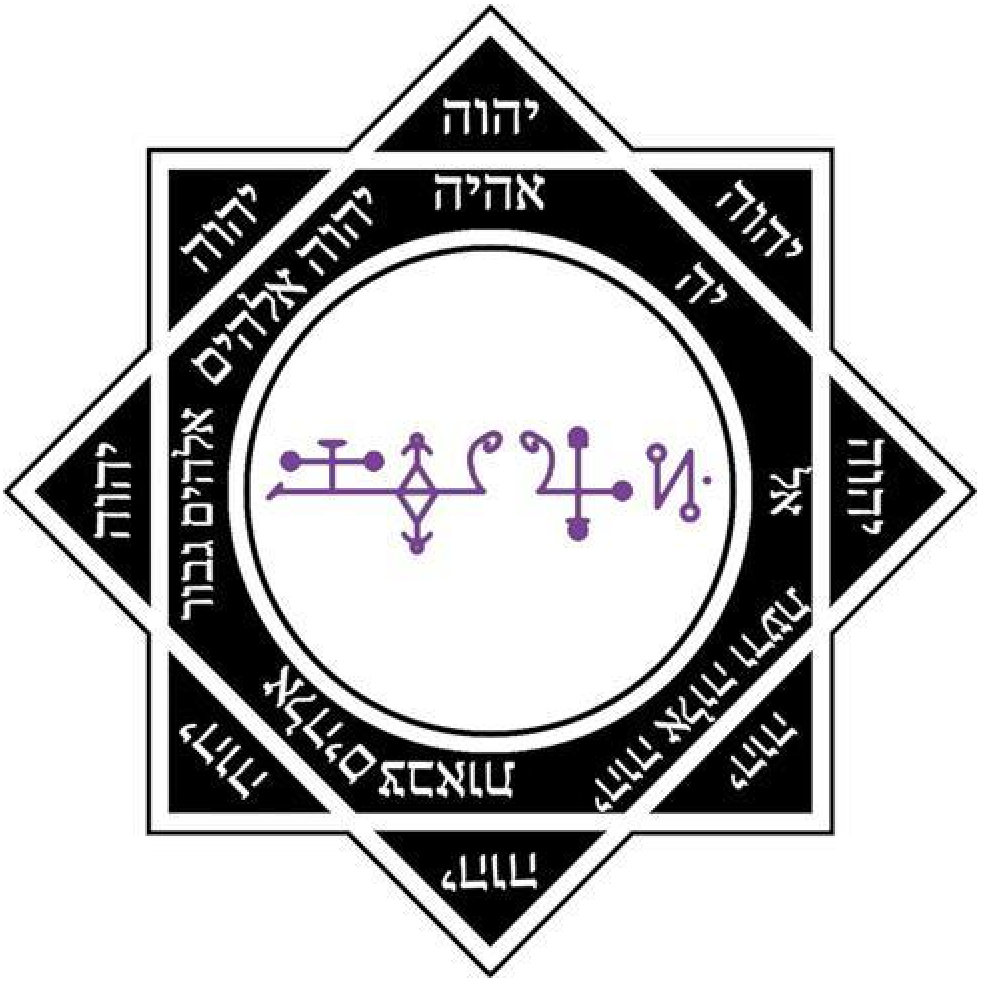
Marquês - SEG - Enn: Entey ama Andras anay

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Ananel**, **Atetzamiel, Natekiel e Vaetumiel** ouça me **<u>Andras</u>**!”

64. Mehriel
מחיאל

Salmo 33:18 : הִנֵּה עֵין יְהוָה, אֶל-יְרֵאָיו; לַמְיַחֲלִים לְחַסְדּוֹ.

HINE ÊN IODRRÊVAURRÊ EL IEREAV, LAMEIACHALIM LECHASDO.



Dias governados:

22 de maio, 2 de agosto, 13 de outubro, 24 de dezembro e 6 de fevereiro

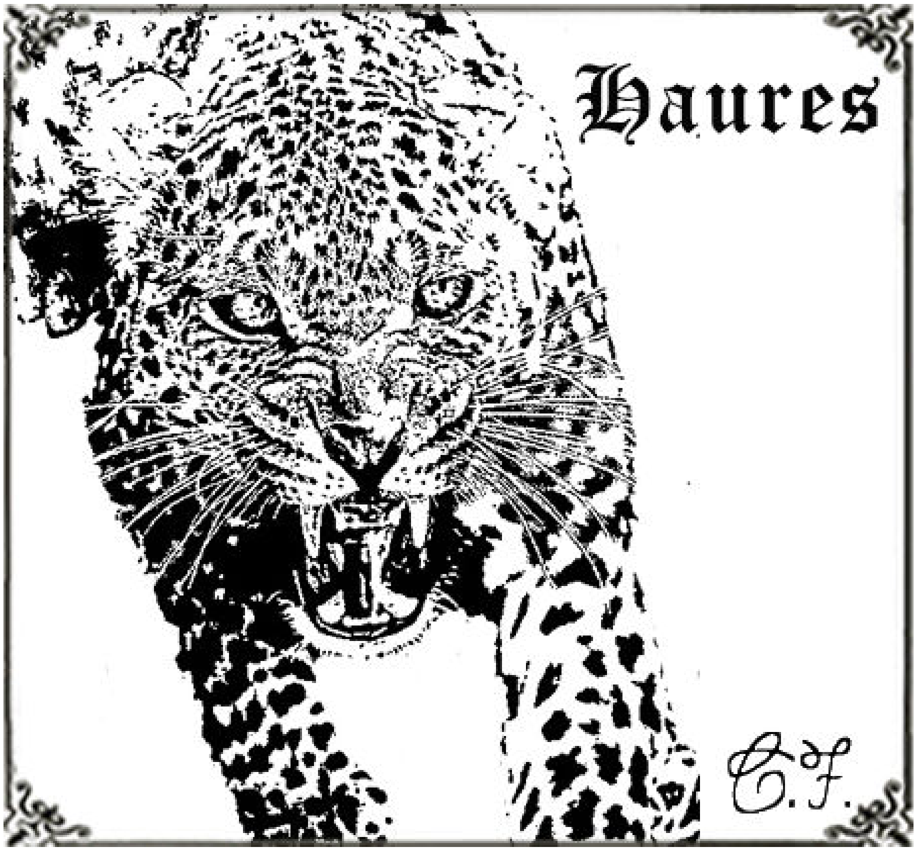
Melhor horário para contato: 21h-21:20

Anjos emissários:

Malekiel, Kashafshiel e Yerriel

64. Haures

Haures é também conhecido como Flauros, Hauros, e Hauras.



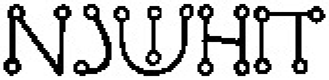
Pathwork: Em uma sala, você vê uma mesa redonda. Um cálice de prata está sobre ele. Lá fora, um cavalo morto jaz no chão com um arco-íris à distância.

Duque - SEX - Enn: Ganic tasa fubin Flauros

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Michael**, **Mehriel**, **Malekiel, Kashafshiel e Yerriel** ouça me <u>**Haures**</u>**!”**

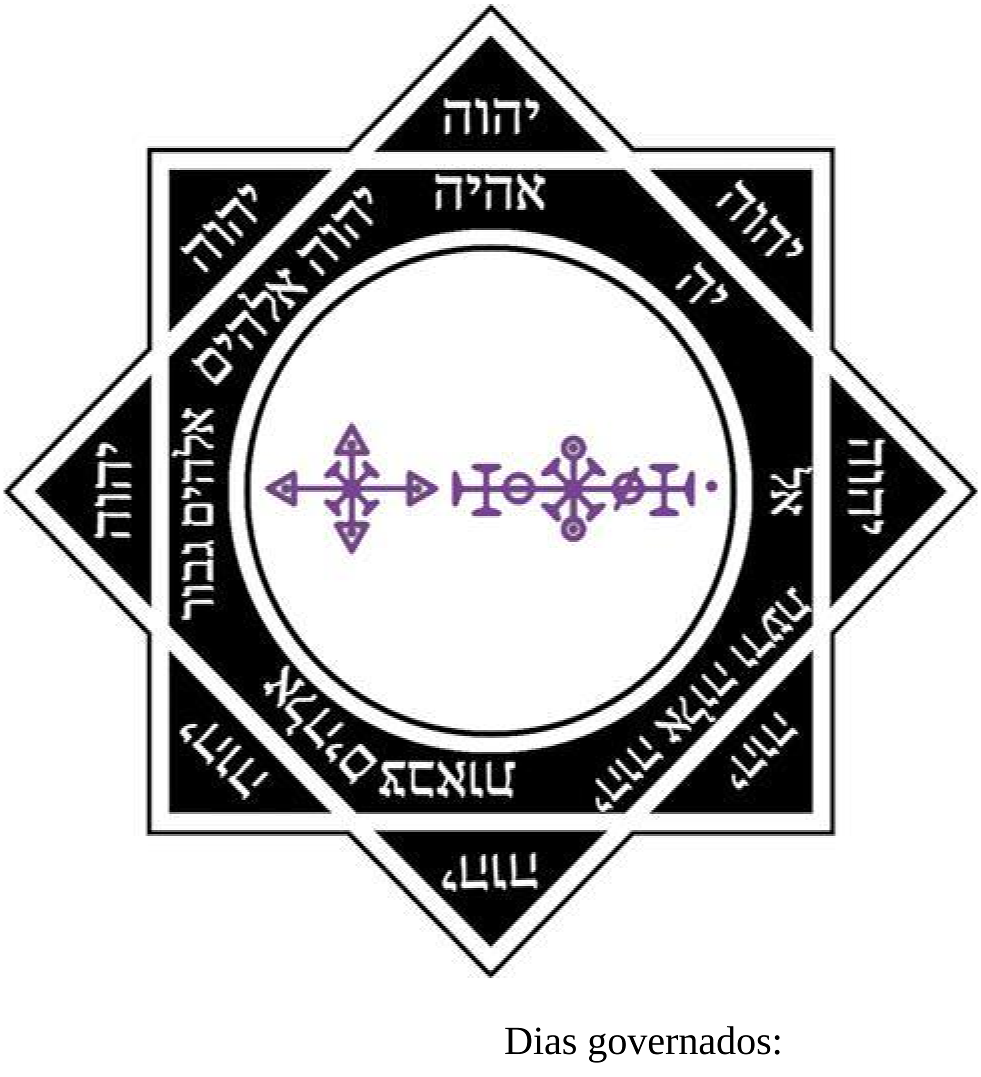
65. Damabiah

דמביה



Salmo 90:13 : שׁוּבָה יְהוָה, עַד-מָתָי; וְהִנָּחֵם, עַל-עֲבָדֶיךָ.

SHUVA IODRRÊVAURÊ AD MATAI, VEHINACHEM AL AVADÊCHA.



Dias governados:

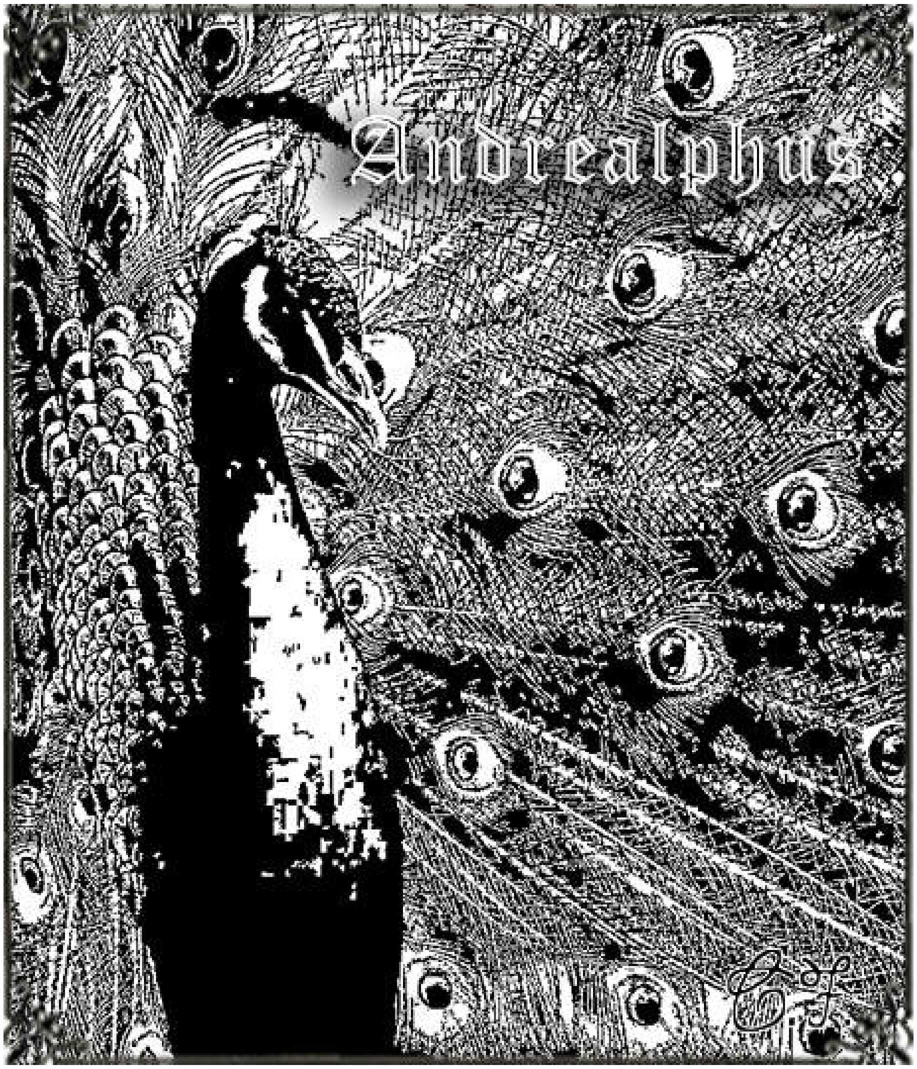
23 de maio, 3 de agosto, 14 de outubro, 25 de dezembro e 7 de fevereiro

Melhor horário para contato: 21:20h-21:40h

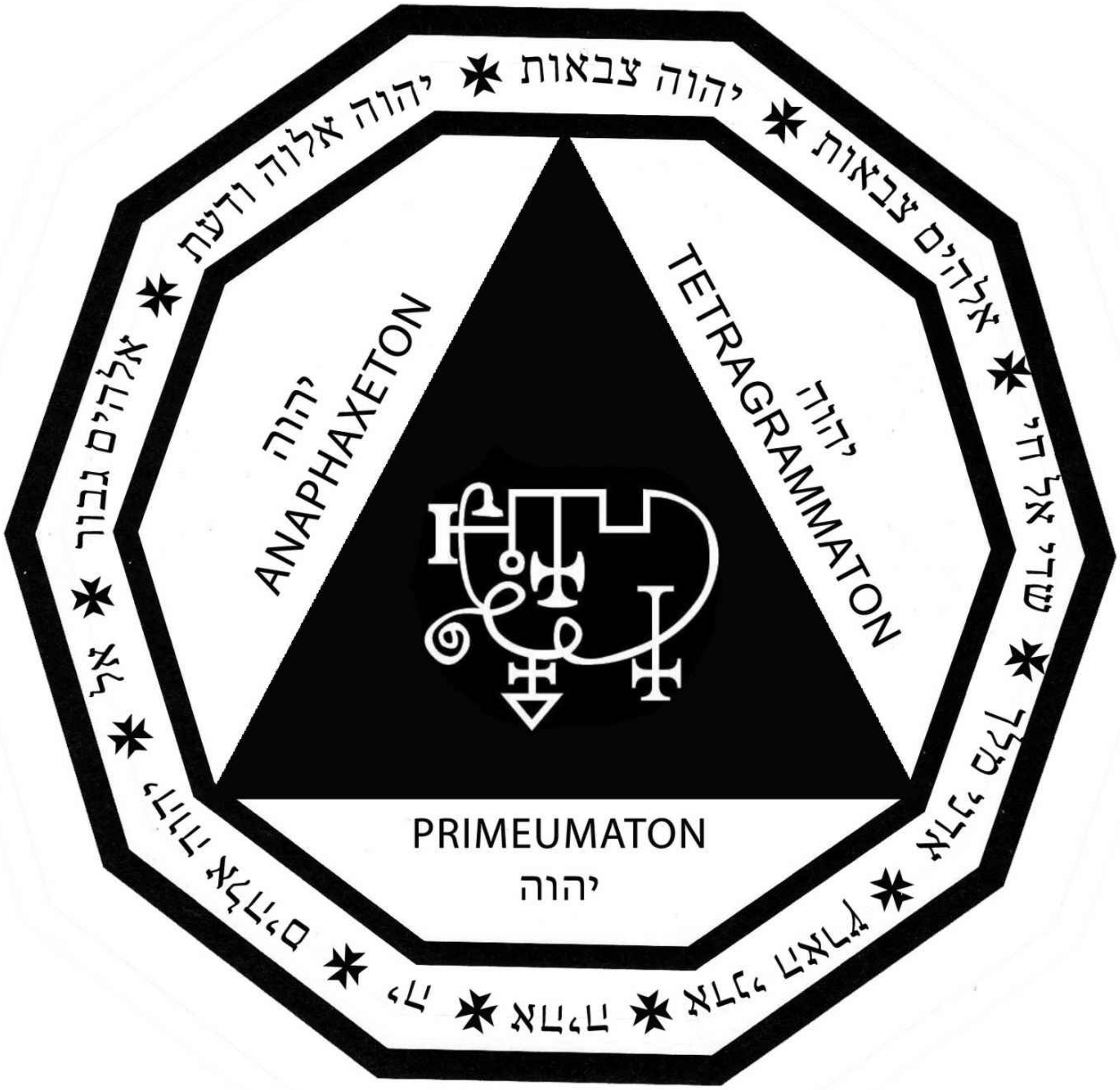
Anjos emissários: Dodeniel, Mashefidael e Bivael

65. Andrealphus

Andrealphus é também conhecido como Androalphus.



Pathwork: Você está em uma terra nevada. Você vê um lago parcialmente congelado com um pouco de gelo, mas não totalmente. Você vê uma aveleira sem folhas e uma cachoeira congelada à distância. Sob a árvore, você vê um baú cheio de ouro. Um peixe salta da água.

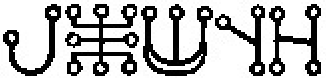


Marquês - SEG - Enn: Mena Andrealphus tasa ramec ayer

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Damabiah**, **Dodeniel, Mashefidael e Bivael** ouça me **Andrealphus!**”

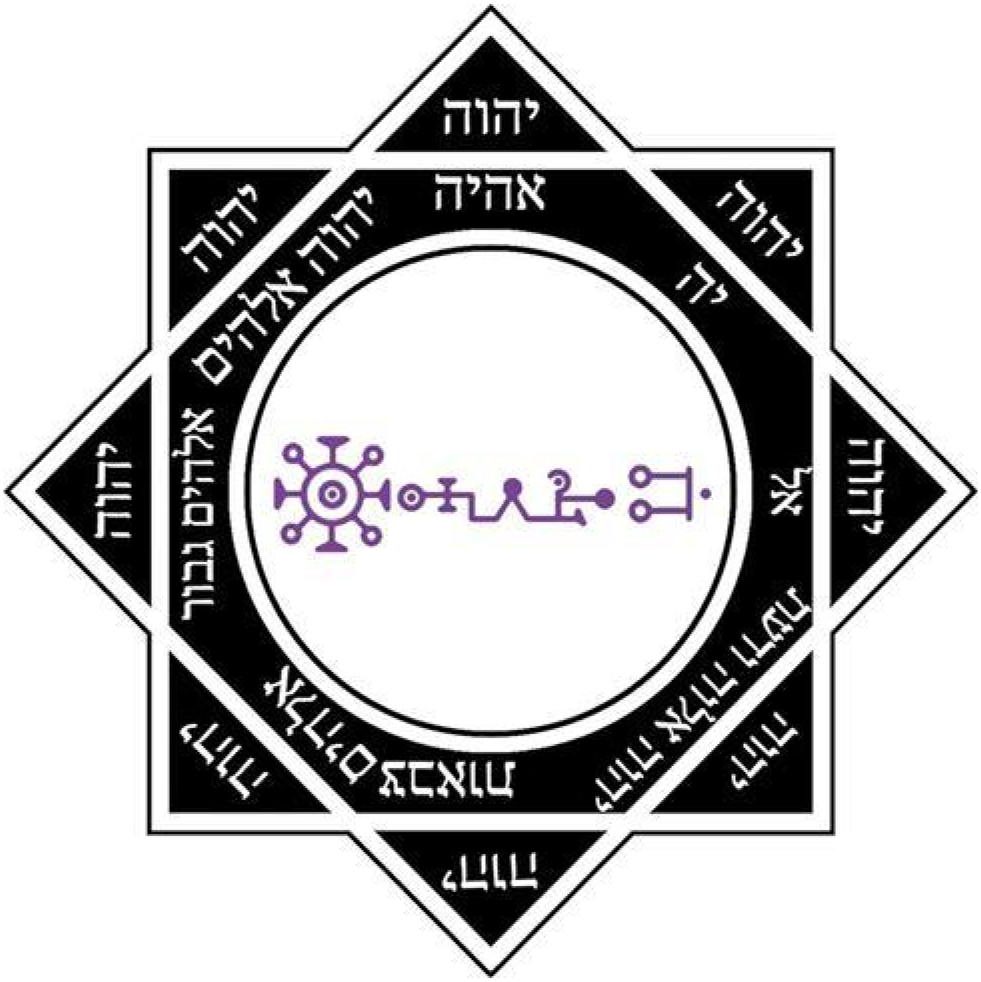
66. Manakel

מנקאל



Salmo 38:22 : אַל-תַּעַזְבֵנִי יְהוָה: אֱלֹהַי, אַל-תִּרְחַק מִמֶּנִּי.

AL TAAZVÊNI IODRRÊVAURRÊ, ELOHAI AL TIRCHAC MIMENI.



Dias governados:

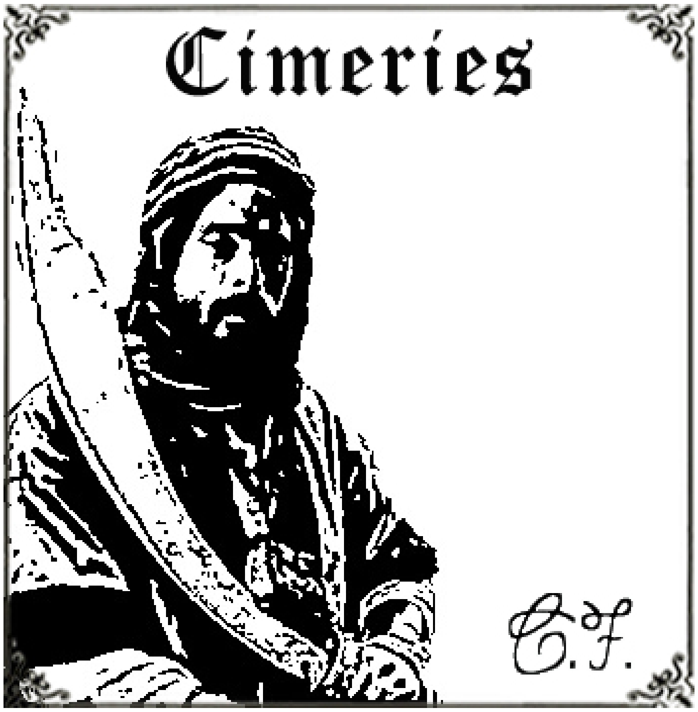
24 de maio, 4 de agosto, 15 de outubro, 26 de dezembro e 8 de fevereiro

Melhor horário para contato: 21:40h-22h

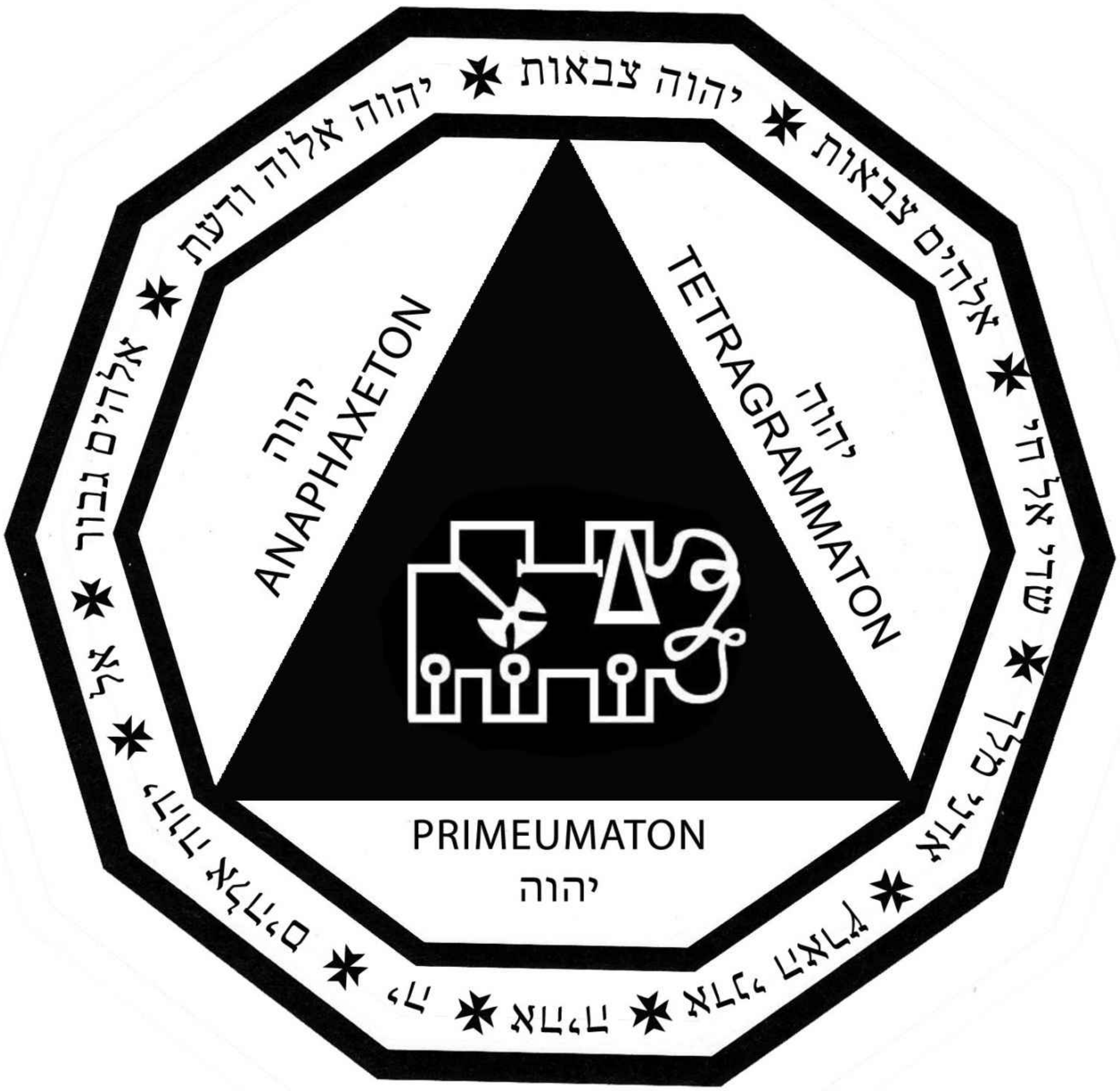
Anjos emissários: Mekiel, Nateriel e Kedoshiel

66. Cimeries

Cimeries é também conhecido como Cimeies, Cimejes, e Kimaris.



Pathwork: Você vê uma fonte dourada de água em um quadrado de pedras dentro de um jardim. Na borda, está uma garrafa de hidromel. Um centauro toca violão nas proximidades.

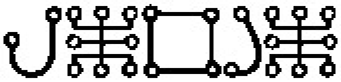


Marquês - SEG - Enn: Ayer avage secore Cimejes

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Manakel**, **Mekiel, Nateriel e Kedoshiel** ouça me **<u>Cimeries</u>**!”

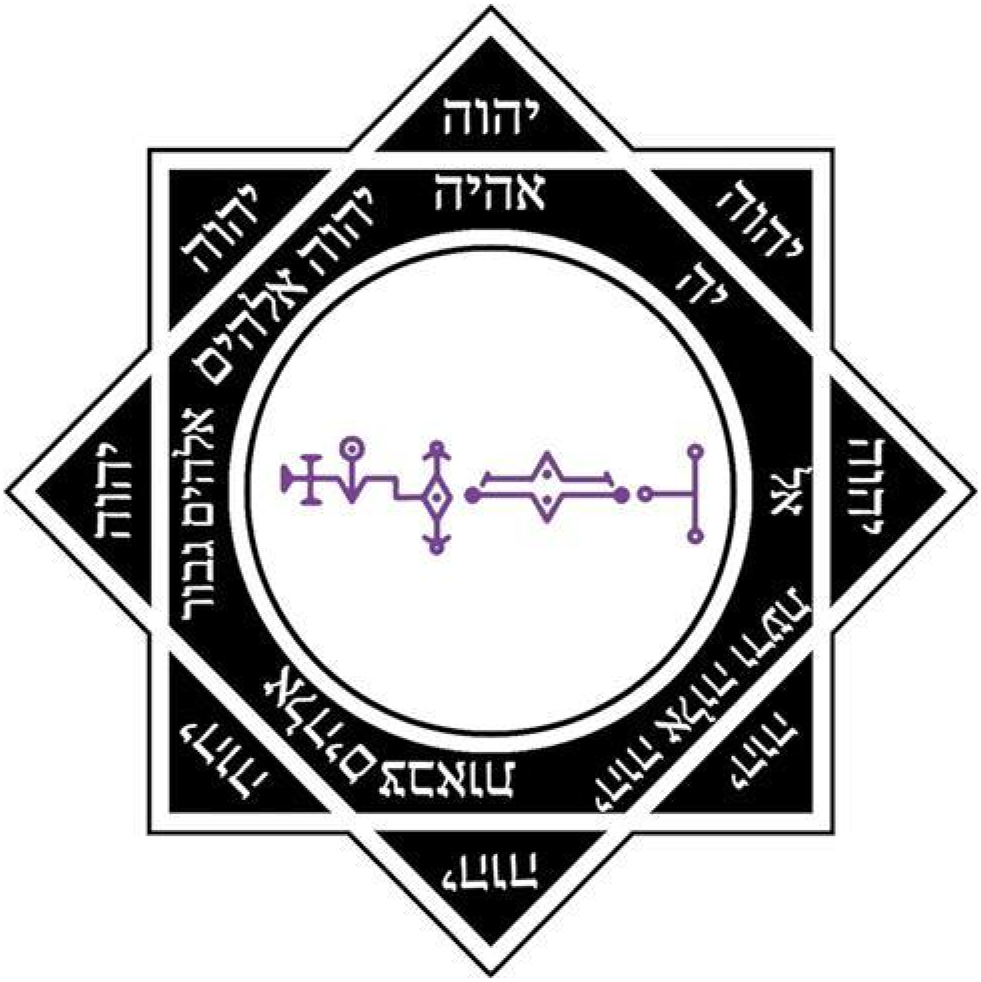
67. Eiael

איעאל



Salmo 37:4 : וְהִתְעַנַּג עַל-יְהוָה; וְיִתֶּן-לְךָ, מִשְׁאֲלֹת לִבֶּךָ.

VEHIT’ANAG AL IODRRÊVAURRÊ, VEYITEN LECHÁ MISH’ALOT LIBÊCHA.



Dias governados:

25 de maio, 5 de agosto, 16 de outubro, 27 de dezembro e 9 de fevereiro

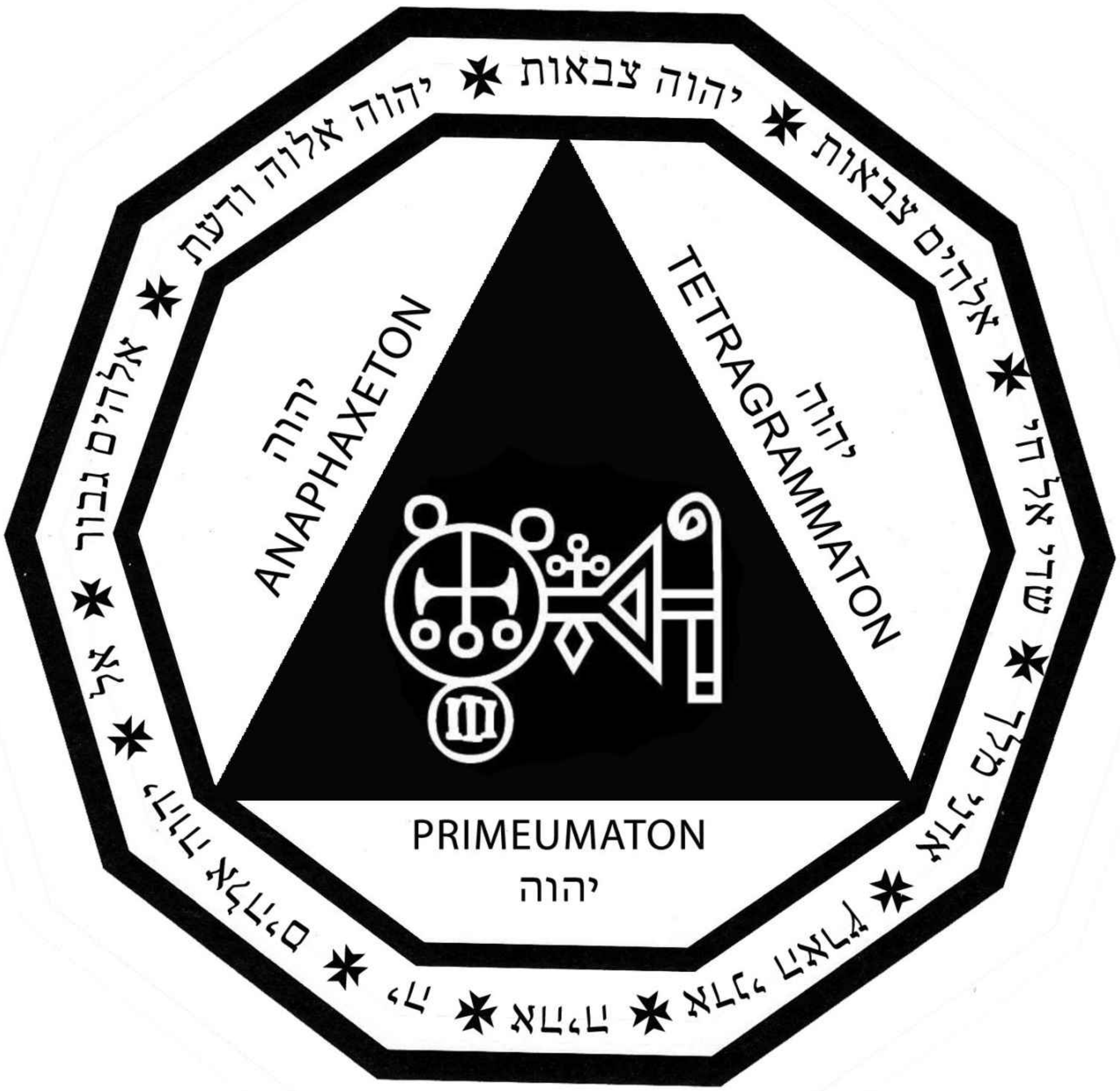
Melhor horário para contato: 22h-22:20h

Anjos emissários: Oreniel, Yuriel e Aretashiel

67. Amduscias

Amducias é também conhecido como Amduscias, e Amdukias.

Pathwork: Você percebe que alguns cavalos estão bebendo de uma piscina natural de água, perto de uma árvore queimada. Você pode ver algo na água e é um baú aberto com moedas de ouro. Você ouve um som estático de ruído branco. Você vê um arco-íris.

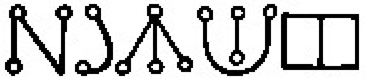


Duque - SEX - Enn: Denyen valocur avage secore Amdusias

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Eiael**, **Oreniel, Yuriel e Aretashiel** ouça me **<u>Amduscias</u>**!”

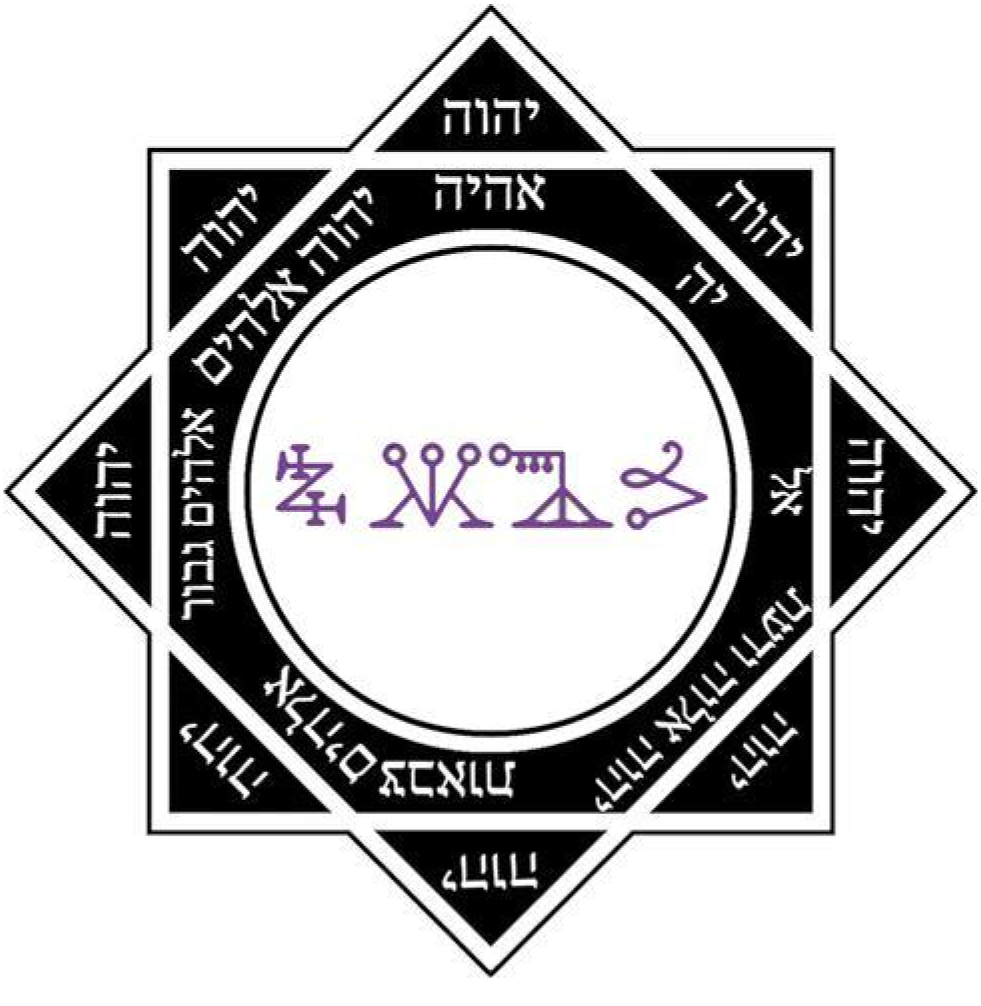
68. Hahniah

חבויה



Salmo 106:1 : הַלְלוּ-יָהּ הוֹדוּ לַיהוָה כִּי-טוֹב-- כִּי לְעוֹלָם חַסְדּוֹ.

HALELUIÁ, HODU L IODRRÊVAURRÊ KI TOV, KI LEOLAM CHASDO.



Dias governados:

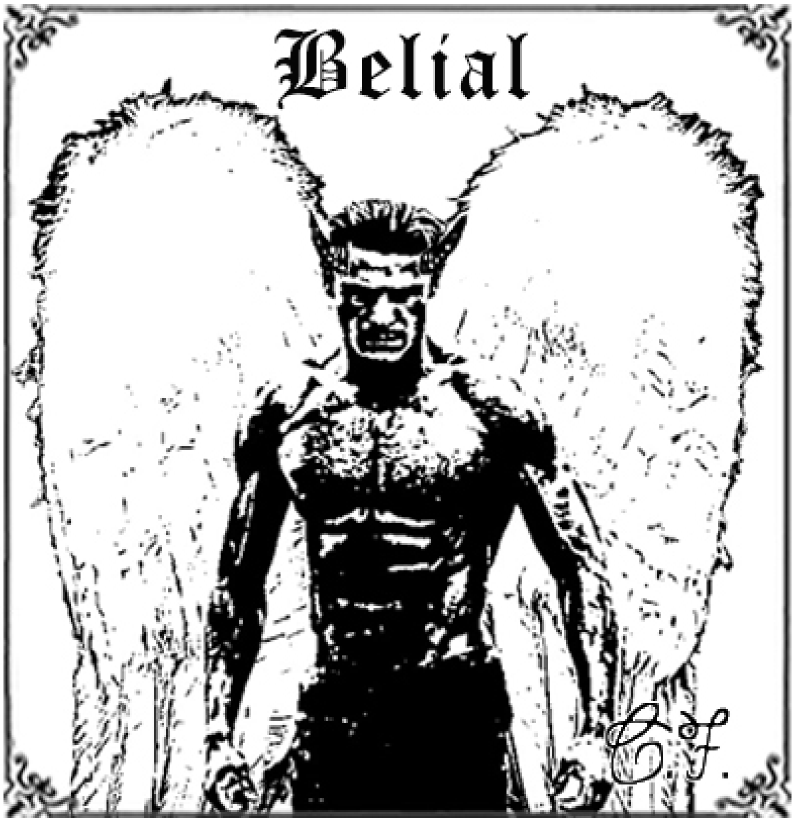
26 de maio, 6 de agosto, 17 de outubro, 28 de dezembro e 10 de fevereiro

Melhor horário para contato: 22:20h-22:40h

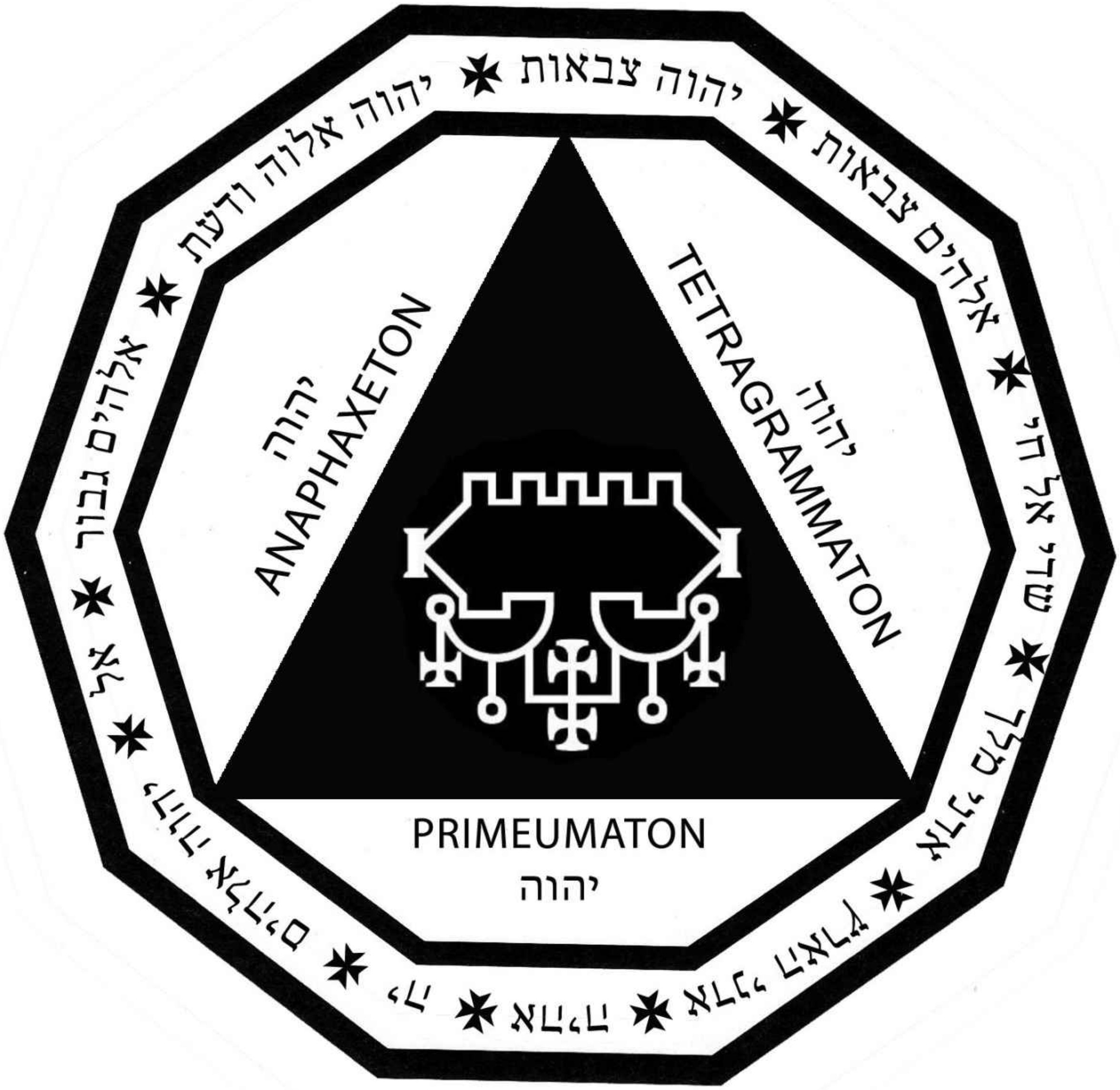
Anjos emissários: Kamakemiel, Barekiel e Venaktiel

68. Belial

Belial é também conhecido como Beliall.



Pathwork: Você vê um um arbusto de avelãs. Atrás, a distância, céus tempestuosos. Um homem montado num cavalo passa galopando em direção a um templo pagão - o som de batidas de espadas e escudos.

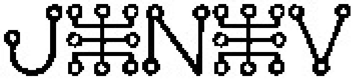


Rei - DOM - Enn: Lirach Tasa Vefa Wehl Belial

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Hahniah**, **Kamakemiel, Barekiel e Venaktiel** ouça me **Belial**!”

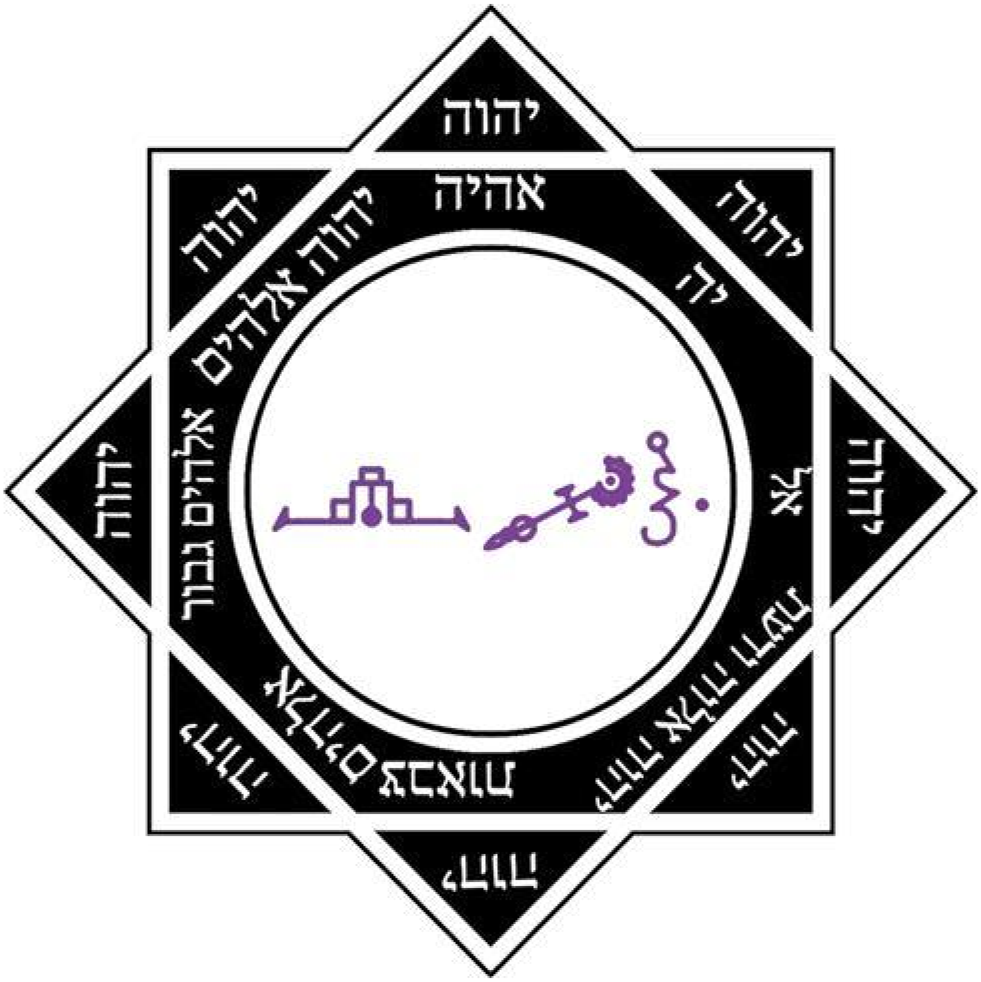
69. Rochel

ראהאל



Salmo 16:5 : יְהוָה, מְנָת-חֶלְקִי וְכוֹסִי-- אַתָּה, תּוֹמִיךְ גּוֹרָלִי.

IODRRÊVAURRÊ MENAT CHELKI VECHOSSI, ATA TOMICH GORALI.



Dias governados:

27 de maio, 7 de agosto, 18 de outubro, 29 de dezembro e 11 de fevereiro

Melhor horário para contato: 22:40h-23h

Anjos emissários: Reuael, Omelaniel e Raketakiel

69. Decarabia

Decarabia é também conhecido como Carabia.

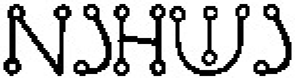
Pathwork: Dentro de uma caverna, você vê um espelho de parede e um fluxo de água próximo. Perto, um arbusto está em chamas. A água sobe e inunda a caverna.

Marquês - SEG - Enn: Hoesta noc ra Decarabia secore

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Rochel**, **Reuael, Omelaniel e Hachetachiel** ouça me **<u>Decarabia</u>**!”

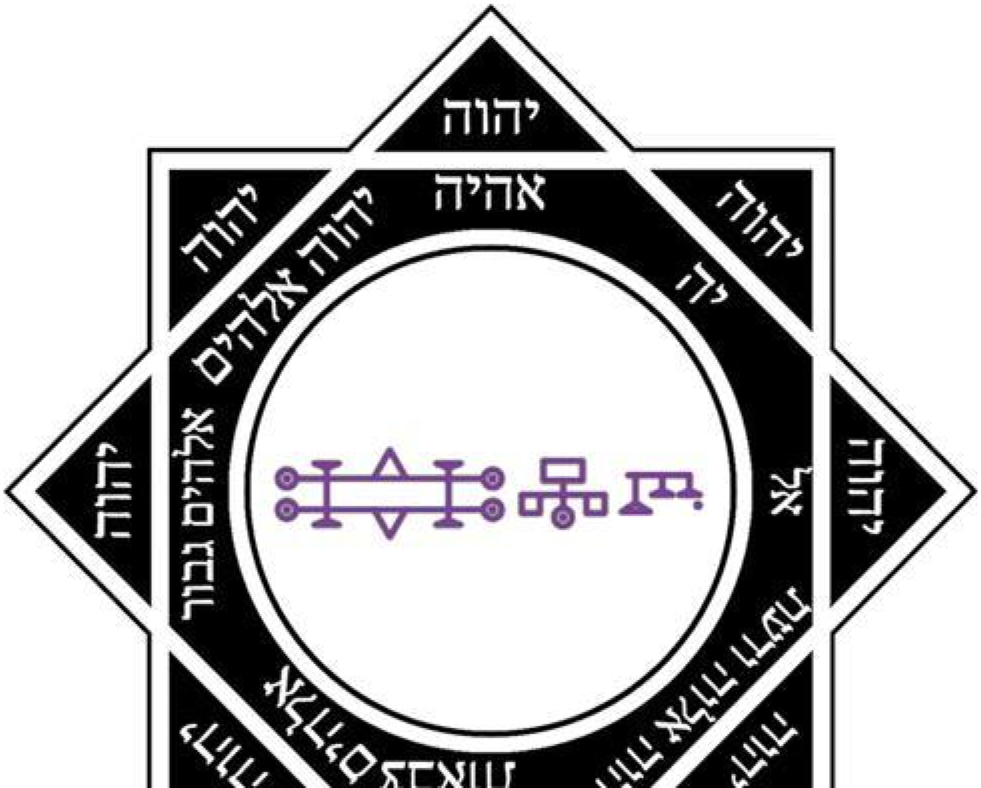
70. Jabamiah

יבמיה



Genesis 1:1 : בְּרֵאשִׁית, בָּרָא אֱלֹהִים, אֵת הַשָּׁמַיִם, וְאֵת הָאָרֶץ.

BERESHIT BARÁ ELOHIM ET RASHAMAIM VEET RAARETZ



Dias governados:

28 de maio, 8 de agosto, 19 de outubro, 30 de dezembro e 12 de fevereiro

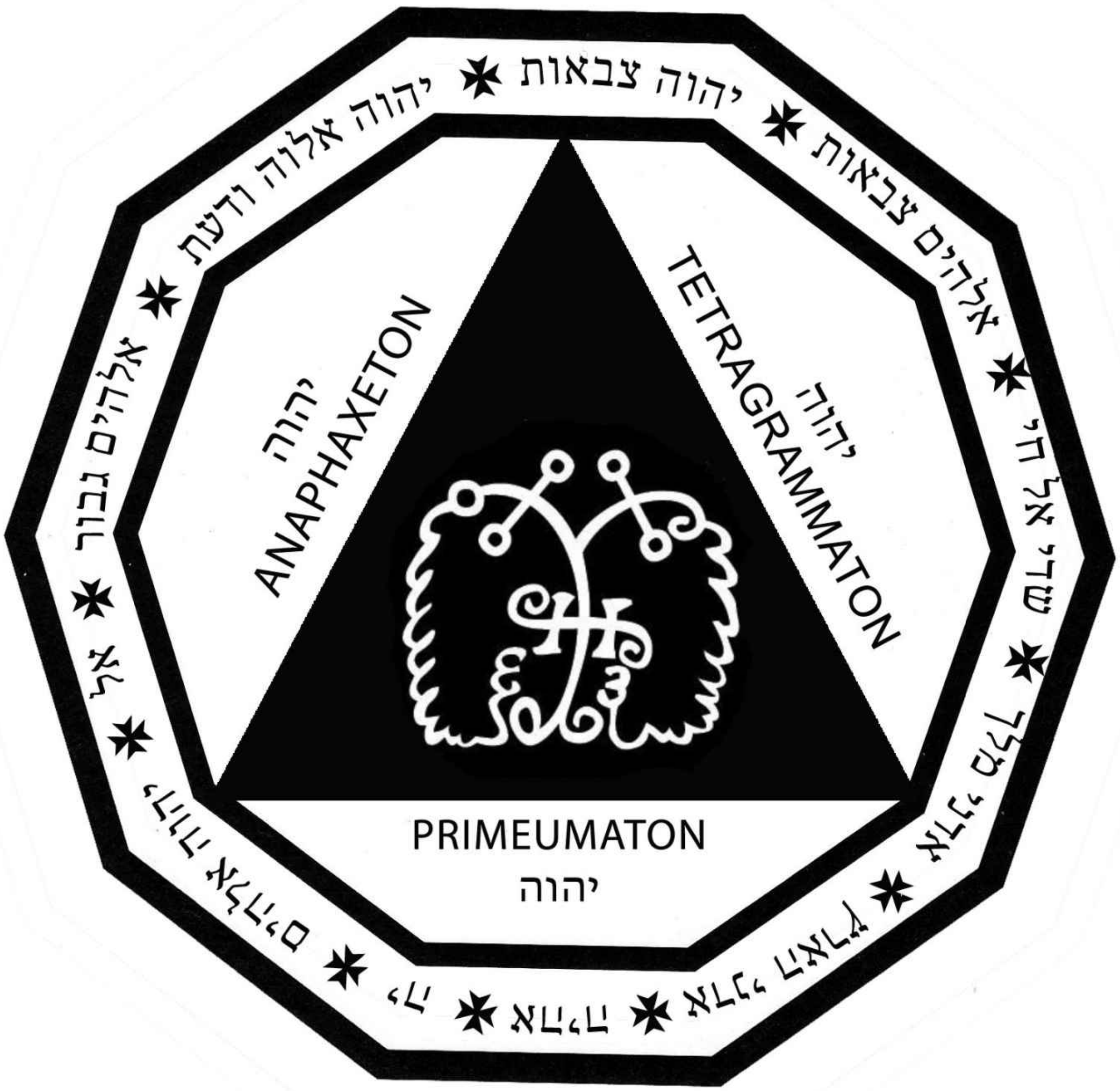
Melhor horário para contato: 23h-23:20h

Anjos emissários: Yanekiel, Barekiel e Malekiel

70. Seere

Seere é também conhecido como Seer, Sear, e Seir.

Pathwork: Você vê algumas corredeiras. Um salmão salta contra a corrente. À distância, você vê um furacão. Você percebe um burro andando próximo à água e, ao lado dele, uma árvore queimada.



Príncipe - QUI - Enn: Jeden et Renich Seere tu tasa

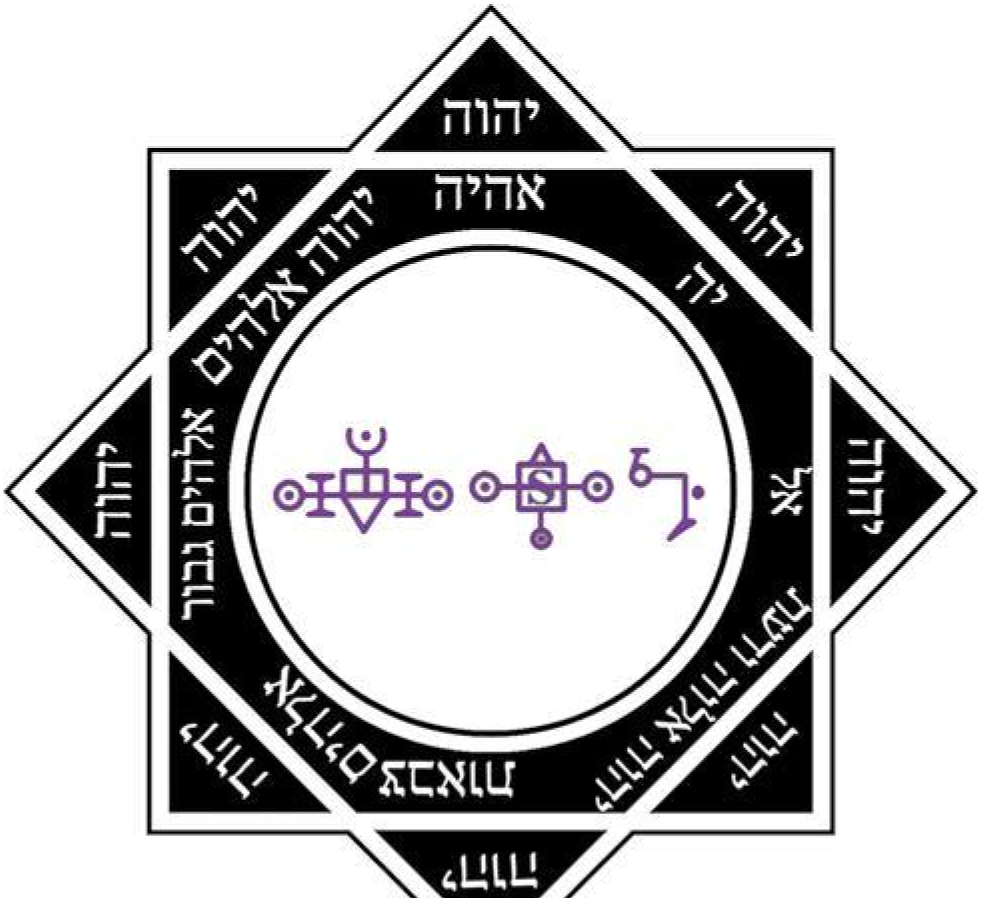
“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Jabamiah**, **Yanechiel, Barechiel e Malechiel** ouça me **Seere**!”

71. Haiaiel

הייאל

Salmo 109:30 : אוֹדֶה יְהוָה מְאֹד בְּפִי; וּבְתוֹךְ רַבִּים אֲהַלְלֶנּוּ.

ODE IODRRÊVAURRÊ MEOD BEFI, UVTOCH RABIM AHALELÊNU.



Dias governados:

29 de maio, 9 de agosto, 20 de outubro, 31 de dezembro e 13 de fevereiro

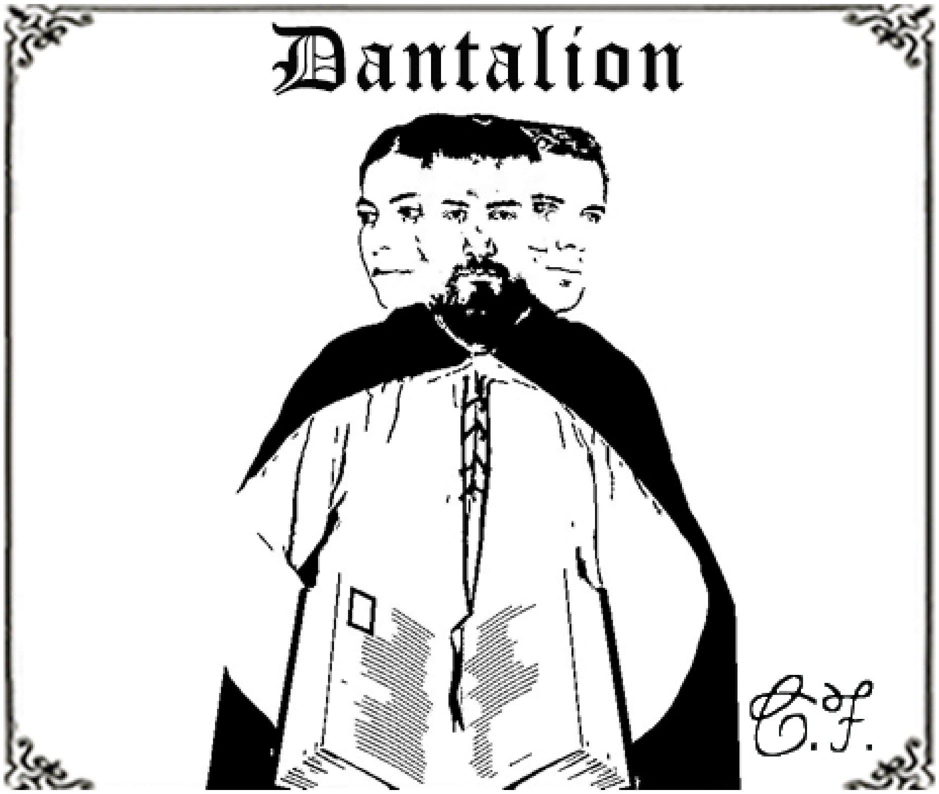
Melhor horário para contato: 23:20h-23:40h

Anjos assistentes:

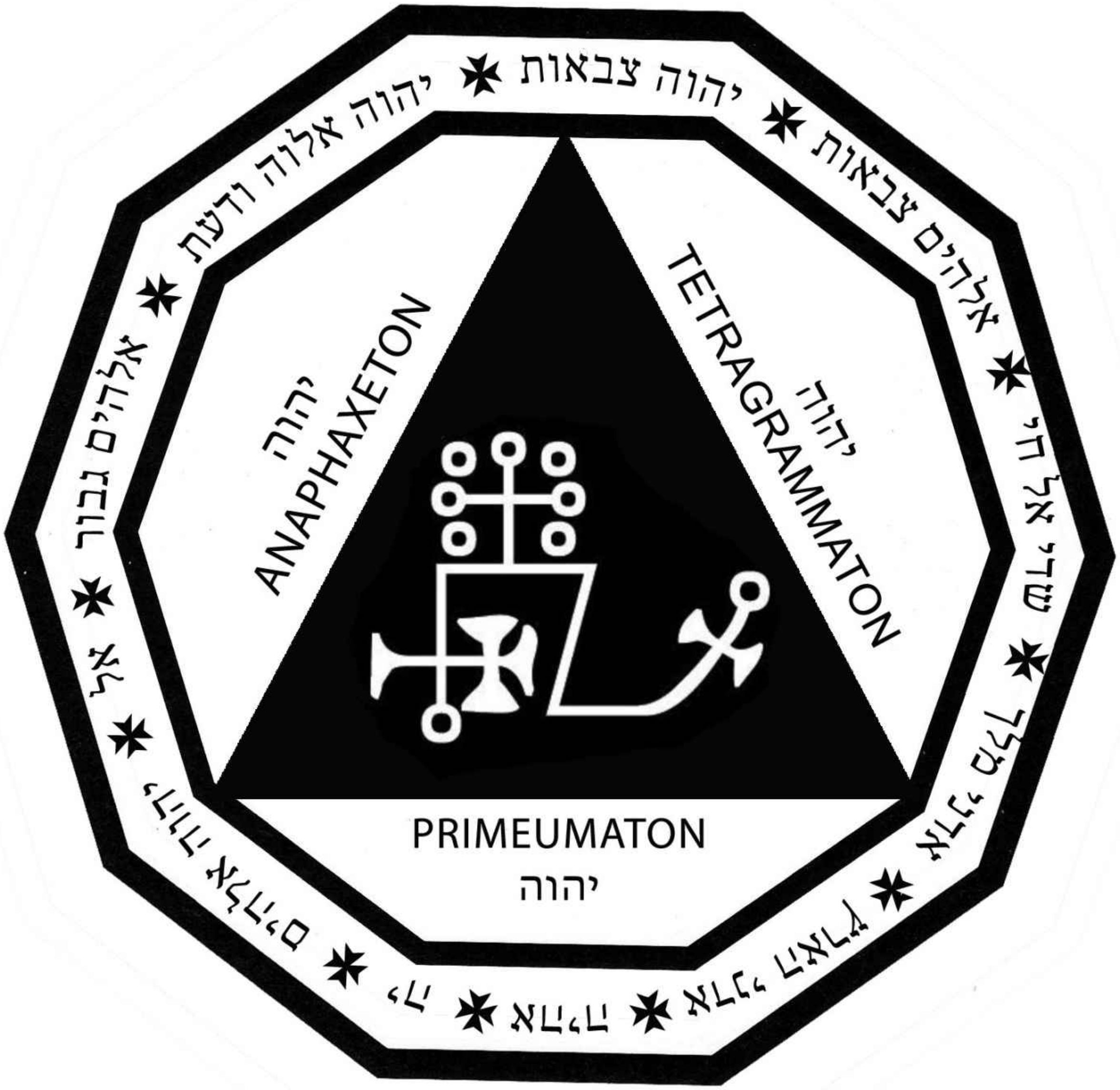
Raketatiel , Yanevivael e Yofaketiel

71. Dantalion

Dantalion é também conhecido como Dantaylion.



Pathwork: Você vê um cabrito montês na margem verde oposta de um rio. Você ouve alguém tocando violino. Você vê um castelo no horizonte. Você ouve algo caindo na água. O grande portão do castelo se abre.

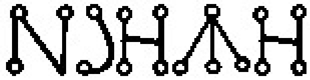


Duque - SEX - Enn: Avage ayer Dantalion on ca

"Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Haiaiel**, **Hachetatiel** , **Yanevivael** e **Yofachetiel** ouça me **Dantalion**!"

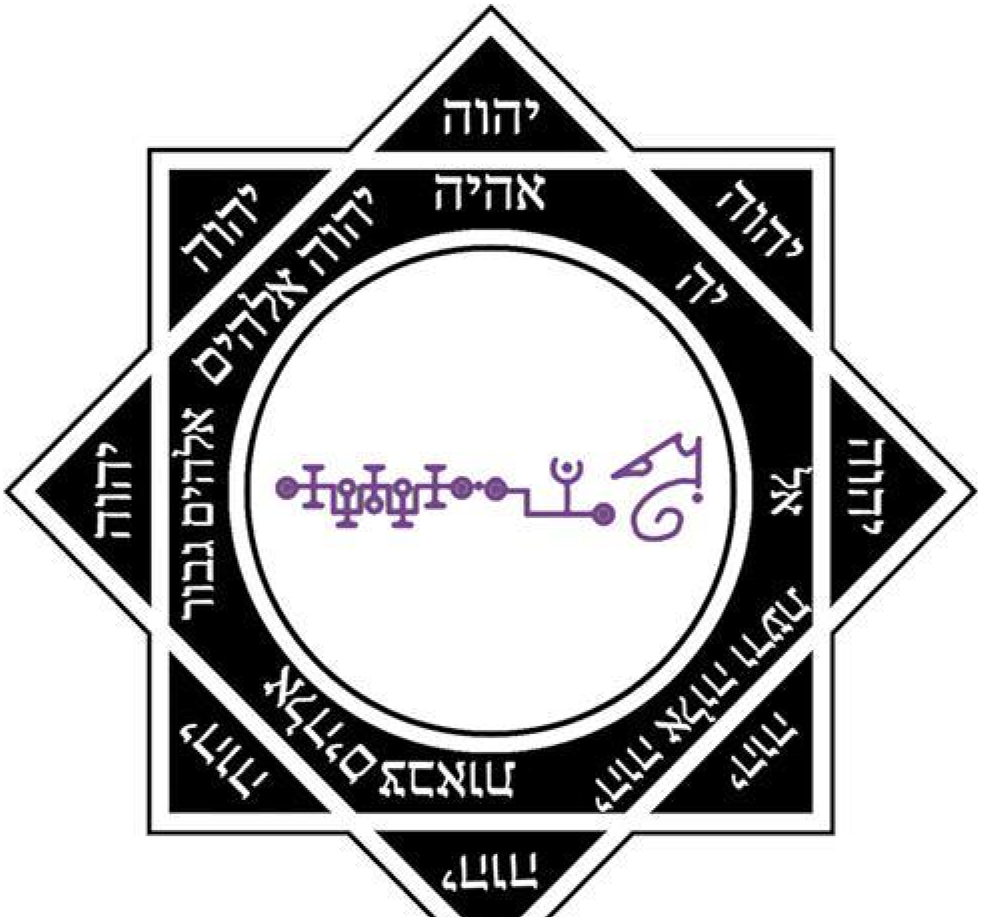
72. Mumiah

מומיה



Salmo 116:7 : שׁוּבִי נַפְשִׁי, לִמְנוּחָיְכִי: כִּי-יְהוָה, גָּמַל עָלָיְכִי.

SHUVI NAFSHI LIMNUCHÁICHI, KI IODRRÊVAURRÊ GAMAL ALÁICHI.



Dias governados:

30 de maio, 10 de agosto, 21 de outubro, 1 de janeiro e 14 de fevereiro

Melhor horário para contato: 23:40h-0h

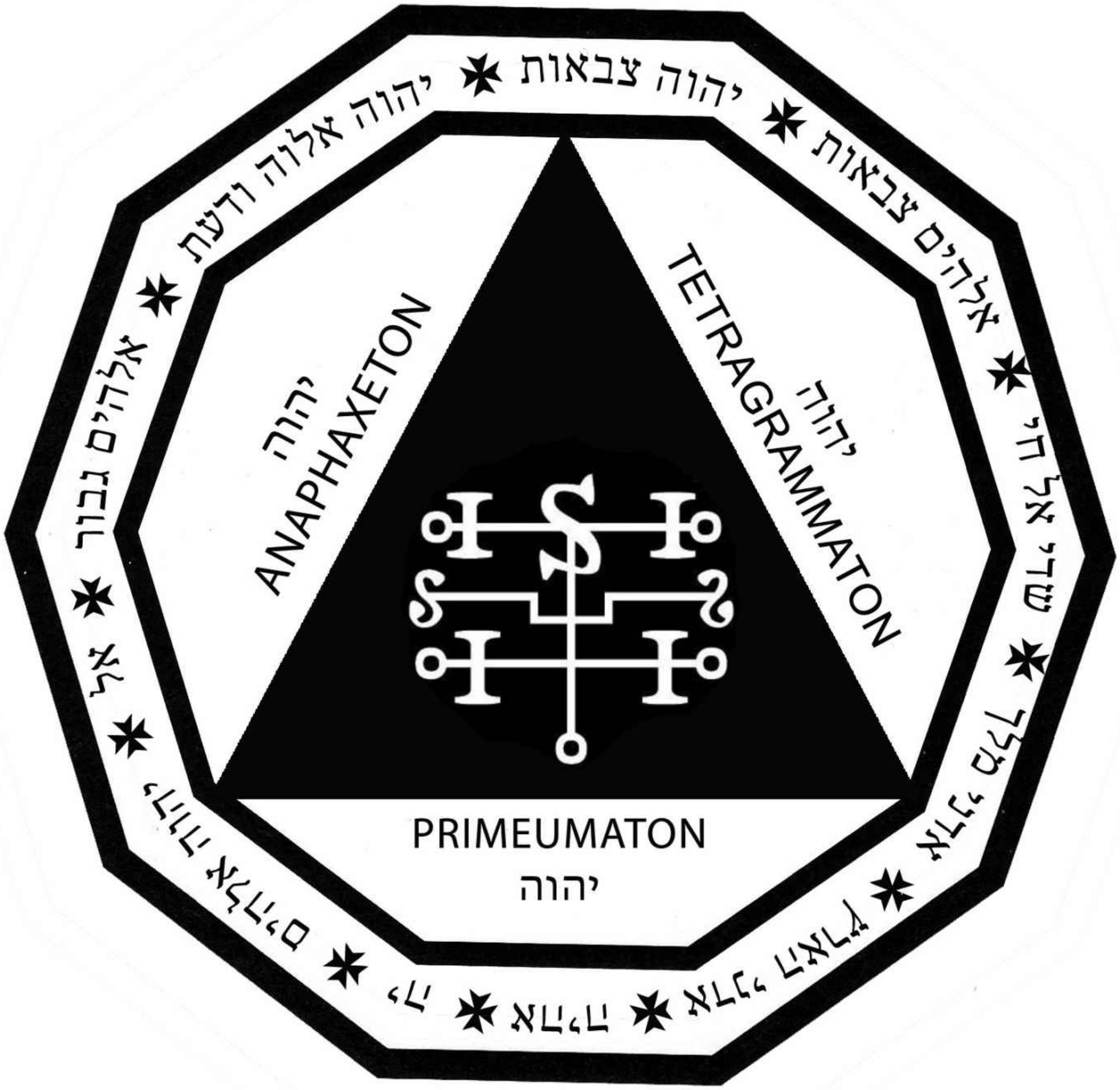
Anjos assistentes:

Malekirrael, Venarreditzebael e Makevakeviel

72. Andromalius

Andromalius é somente conhecido por Andromalius.

Pathwork: Você está dentro de uma masmorra. Você vê uma cadeira de tortura que parece um trono. Você ouve alguém com dificuldade em respirar. Você vê um gato andando. O gato chega a algumas catacumbas.



Conde - TER - Tasa fubin Andromalius on ca

“Em nome de **Yodrrêvaurrê**, **El**, **Elohim**, **Elohim Tzabaoth**, **Adonai**, **Ehyeh asher Ehyeh**, **El Shaddai**, **Elyon**, and **YodrrêvaurrêShammah**, **Gabriel**, **Mumiah**, **Malekihael, Venarreditzebael e Makevakeviel** ouça me **Andromalius**!”

Palavras finais

Espero que o conteúdo deste livro seja útil para você como tem sido para mim.

Convido-o(a) deixar um review na página do livro na Amazon, pois sempre tem pessoas maldosas que procuram denegrir o trabalho dos outros, sim, tive um review muito maldoso e odioso por parte de uma pessoa. Ajudem a esta voz mentirosa ser apagada, coloquem as impressões que tiveram com o trabalho com este livro lá por favor e me ajudem (nos ajudem) a espalhar esse conhecimento muito útil que transforma vidas. O link: https://www.amazon.com.br/review/create-review/ref=cm_cr_dp_d_wr_but_top?

Se você pegou esse livro em algum pdf ou scan pirateado, sem pagar, por favor compre ao menos a edição digital. Ser mesquinho e "roubar" um livro não é algo que vai melhorar seu karma ou atraír coisas boas, ainda mais que o livro custa menos que um almoço de buffet. Este livro será atualizado com o fruto da minha experiência e práticas, uma versão defasada só irá lhe prejudicar.

Convido-o(a) ainda a visitar a página oficial do livro onde colocarei anúncios sobre outros livros.

O grupo será descontinuado pois infelizmente não tenho tempo para mante-lo pois ainda necessito trabalhar para viver e no tempo vago me dedico a pesquisar, praticar e escrever outros livros.

A pagina: https://www.facebook.com/Kabala-e-a-magia-pr%C3%A1tica-dos-anjos-e-dem%C3%B4nios-119838469411438/?modal=admin_todo_tour

Em inglês há os seguintes livros disponíveis em minha autoria (Eu assino como Carl Spartacus).

Os links serão da loja amazon.com.br mas eles estão disponíveis em todas as Amazon. As versões impressas vocês encontrarão na Amazon.com

ou .co.uk .

*** THE MAGICK OF THE SHEM HA-MEPHORASH 'S ANGELS AND GOETIA'S DEMONS : How to Make petitions and get answers using a pendulum (English Edition)**

"In this book, you will have easy and safe instructions on how to contact the angels of Shem Ha-Mephorash and the Goetia Demons to make petitions and how to understand their answers using a pendulum.

Contain the Seals of all 72 Shem angels and all 72 Goetia demons.

All summoning psalms for the angels are written in Hebraic with English transliteration.

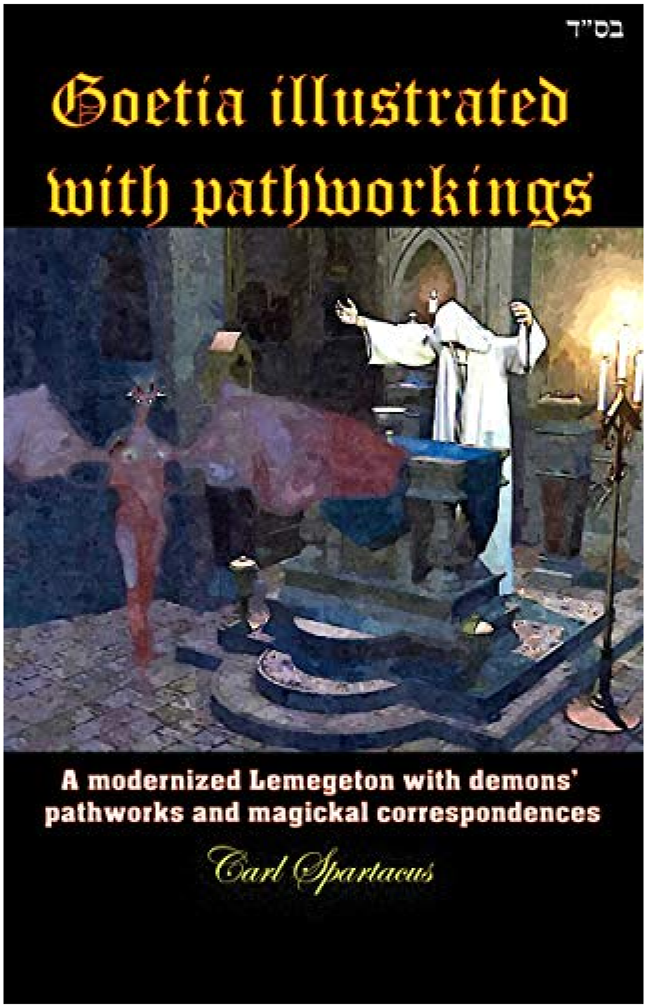
For each Goetia demon are listed correspondences like metal, color, incense, rank, days ruled, tarot card, and Enn.

You will learn how to consecrate a pendulum for the purpose of spirit communication.

You will learn how to ask the correct questions for you don't get in trouble."

Clique aqui para ver mais sobre este livro.

* **Goetia illustrated with pathworkings: A modernized Lemegeton with demons' pathworks and magickal correspondences (English Edition)**



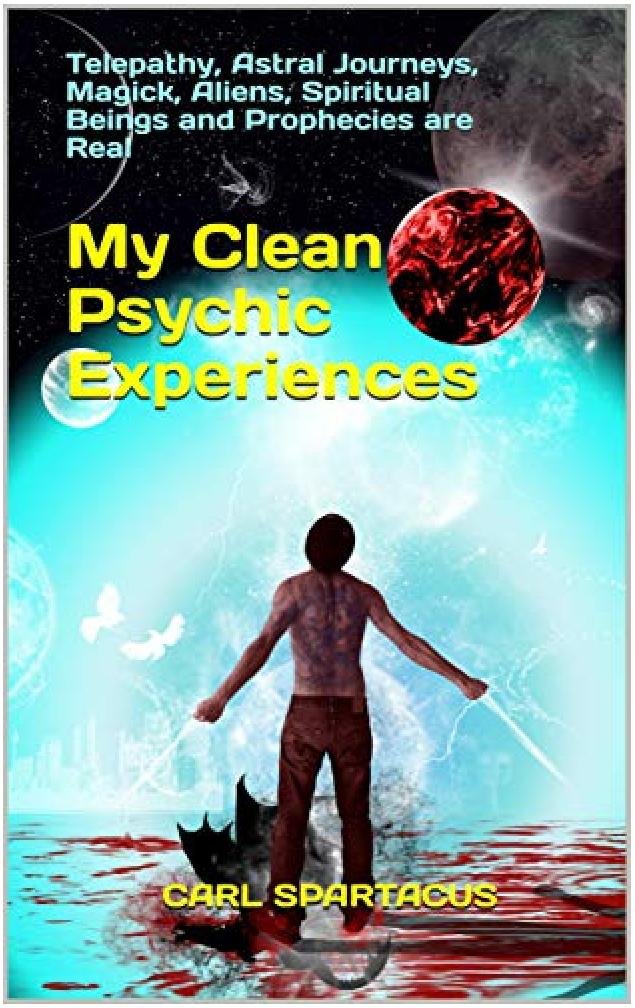
"This book is a modern Goetia catalog with black and white ink arts, color sigils, pathworks, and kabbalistic correspondences for each one of the Goetia's spirits or demons.

Good for reference to create rituals.

It contains a list of powers obtained from practical use that are more wider and specific from those that are listed in the old grimoires."

Clique aqui para ver mais.

*** My Clean Psychic Experiences: Telepathy, Astral Journeys, Magick, Aliens, Spiritual Beings and Prophecies are Real (English Edition)**



"Real stories of clean psychic experiences along more than 30 years. By clean it means that they were obtained without the influence of drugs or alcohol because the author is a teetotaler.

Stories of events foreseen in a dream that became true.

Stories of experiments with telepathy and telekinesis that worked.

Stories about UFOs, telepathic contact with aliens.

Stories about the evocation of an archangel and the result of a ritual of union with an Egyptian god.

Stories about past lives.

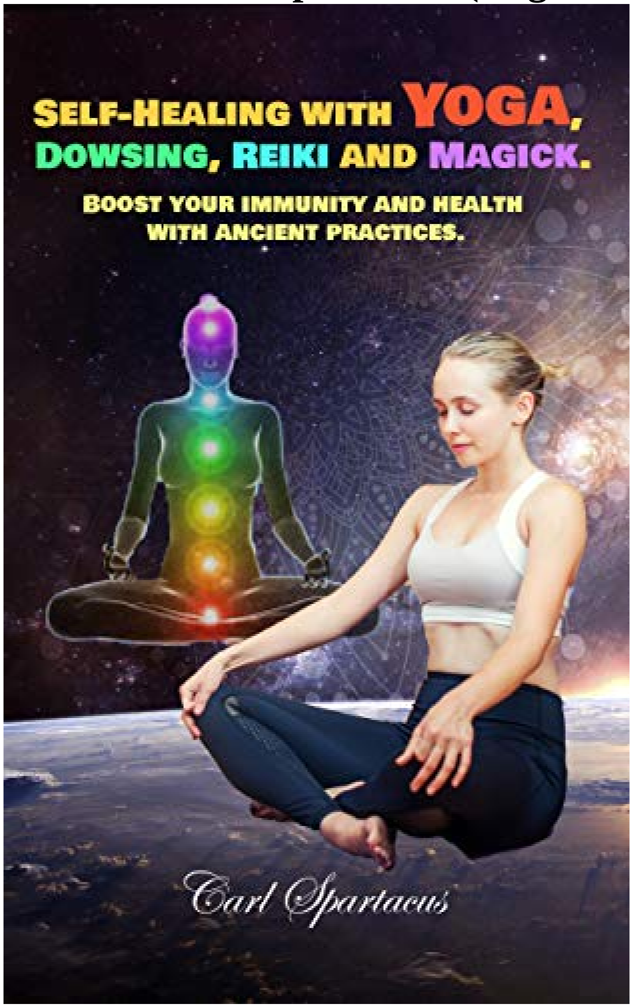
Read about sessions of questions and answers with angels and demons and learn how to communicate with a pendulum with them.

Stories of astral journeys or out-of-body experiences, and an entire chapter on how to achieve them with the best method I found.

Instruction and tips on how you can repeat many of these experiments by yourself."

Para este livro, clique aqui!

*** Self-Healing with Yoga, Dowsing, Reiki and Magick.: Boost your immunity and health with ancient practices. (English Edition)**



This book is a selection of practices that will improve your capacity for self-healing.

You will learn how to detect the state of your chakras with dowsing and how to make them self-heal.

You will learn how to detect pathological energy lines of the planet and see if they are not crossing your room with precision.

You will learn how to activate and balance your chakras with mudras and asanas, which are the positions of yoga, combined with mantras and crystals.

You will learn which yoga asanas and mudras are great to increase the vital energy in your body.

You will learn a kind of dowsing magick that can turn ineffective magick or curses sent after you.

You will learn the basics of Reiki to apply in your self-healing.

You will learn how to petition to spiritual entities like angels and other spirits for healing, and you will learn how to get answers from them using a pendulum.

Para este livro, clique aqui.

Você pode me seguir nas redes sociais também:

Instagram:https://www.instagram.com/carlspartacus/

Twitter: https://twitter.com/carlspartacus

Minha página internacional multi-língue no facebook: https://www.facebook.com/carlspartacusofficial/

Minha música no spotify , link para meu projeto solo "Carl Spartacus": https://open.spotify.com/artist/1NIUkDjM4Tsw1et2mQVeGS?si=3CFbp0d8QamFDgVuvQmidw

Siga meu Blogger para ficar por dentro das minhas atividades : http://carlspartacus.blogspot.com/

Obrigado.

Anexos

Anexo I – Informações e rituais úteis

Sinais Rituais

Destacarei alguns sinais rituais que são utilizados em alguns rituais deste livro e em outros, que tem sua origem na ordem da Aurora Dourada, Golden Dawn e que serão úteis em toda a vida do mago.

Sinal de romper o véu

Braços estendidos a frente, com as palmas das mãos voltadas para fora, juntas (polegares para baixo), fazendo o movimento para fora como se abrindo cortinas, ou uma parede de véus.

Sinal de fechar o véu

Ao contrario do sinal de romper veu, simplesmente você imagina que está fechando esse portal de véus imaginários energéticos, fazendo o movimento de juntar os braços estendidos à sua frente juntando as palmas (na frente, braços estendidos).

Sinal do Entrante ou de projeção

O sinal do entrante é utilizado para projetar energia à frente, em geral acompanhado da vibração de uma palavra mágica ou nome divino. Também conhecido como sinal de Horus nas ordens thelêmicas.

Coloque ambas mãos com as palmas para baixo próximo aos lados do pescoço, avance com o pé esquerdo projetando as mãos com os indicadores estendidos a frente, olhando pra frente enquanto solta a respiração de modo súbito junto com o ato. É normalmente acompanhado pela palavra mágica ou nome divino vibrado enquanto exala o ar (no caso, exala a energia que foi puxada pela inspiração aos pés, passando de volta pelo plexo solar, braços e dedos à frente.

Quando corretamente executado, segundo Crowley em seu *liber O*, pode causar um sentimento de exaustão, isso é normal.

Sinal do Silêncio

O sinal do silêncio é também conhecido como sinal de Harpócrates.

Partindo de ambos os braços ao lado do corpo, fecha a mão esquerda e leva-a para próximo ao rosto, estendendo o dedo indicador e encostando suavemente nos lábios.

Ao encostar o dedo nos lábios, sinta a luz envolvendo você em um ovo de proteção.

Vibração de palavras mágicas, nomes de anjos e nomesdivinos

Nem sempre queremos vibrar nomes divinos e palavras mágicas as acompanhando do sinal do entrante, pois pode ser que seja em meio a rituais onde não seja necessária a projeção localizada.

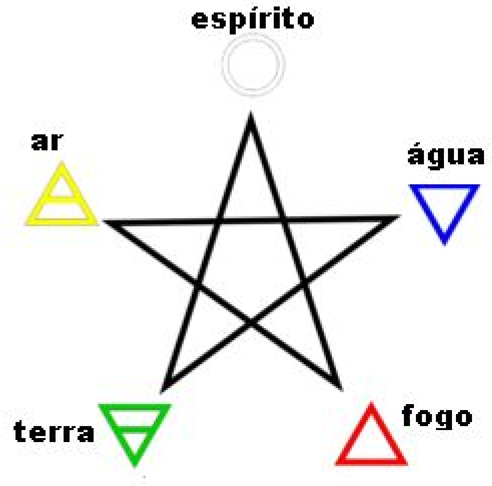
Portanto, explico como vibrar um nome divino ou palavra mágica desacompanhada do sinal de entrante.

Imagine o nome divino escrito a sua frente, escreva-o na sua frente em letras energéticas branco neon em sua imaginação. Inspire ar e imagine que inspira esse nome e sua energia passando pela garganta, plexo solar (entre seu umbigo e coração), orgãos sexuais, pernas até chegar aos pés. No momento que chegar aos pés e estiver com a inspiração completa, proceda a expiração com a imaginação de que a energia do nome está sendo expulsa, no caso você fala o nome divino mas imagina essa energia que estava acumulada saindo de volta e afetando o universo como um terremoto (que é o que está acontecendo mas se você não tiver os sentidos astrais ainda não vai perceber).

Traçado de Pentagramas - para banir ou invocar forças elementais

Os pentagramas são utilizados para banir (afastar) ou invocar ou evocar[49] (trazer para próximo) as forças dos elementos.

Um pentagrama tem 5 pontas, cada uma associada com um elemento sendo o quinto elemento o espírito.



Variando o traçado do pentagrama atrai-se ou repele-se o poder dos elementos. Após traçar, pode-se carregá-los ainda com nomes divinos dando maior força.

Convencionou-se desde a Aurora Dourada os seguintes traçados que eu aconselho a decorar por sua utilidade.

Pentagramas de banimentos

Os pentagramas devem ser traçados no ar a sua frente com os dedos ou com sua arma mágica. É útil imaginar o rastro de energia branca neon por onde traçou.

Banimento do elemento terra

Banimento do elemento ar

Banimento do elemento fogo

Banimento do elemento água

Pentagramas de invocação/evocação

Trace-os no ar, do mesmo modo que os pentagramas de banimento, à sua frente deixando o rastro energético.

Evocação/Invocação do elemento terra

Evocação/Invocação do elemento ar

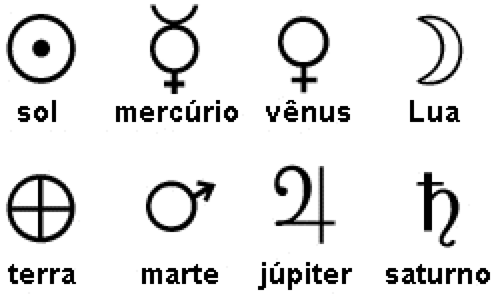
Evocação/Invocação do elemento fogo

Evocação/Invocação do elemento água

Traçado de Hexagramas - para banir ou evocar forças planetárias

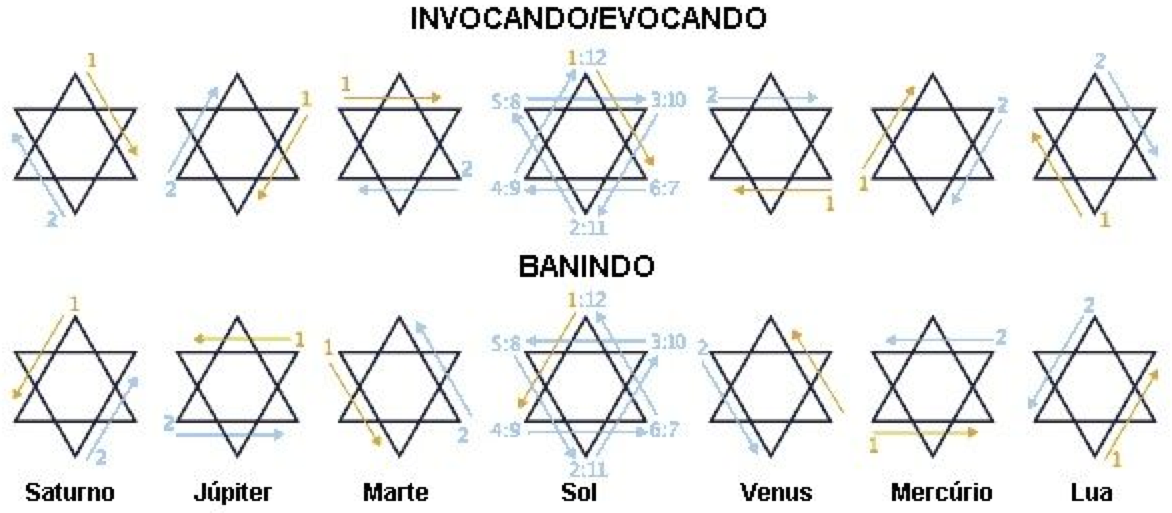
Do mesmo modo que com as forças elementais estão convencionalmente relacionadas a pentagramas (pelos quatro elementos mais espírito), os hexagramas estão relacionados com os sete planetas da antiguidade, sendo as seis pontas mais o meio que perfazem sete associações.

A Aurora Dourada utilizava o hexagrama tradicional, mas Crowley desenvolveu o unicursal, que permite em um traçado apenas completar a figura. Coloco os dois aqui, mas para melhor compreensão, destaco o significado dos símbolos planetários também:



Banimento e evocação/invocação utilizando os hexagramas tradicionais.

Parta da posição “1” e após completar o traçado do triãngulo chegando no ponto de partida, parta da posição “2” seguindo o traçado indicado até encontrar com esse segundo ponto de partida. O traçado de maior complexidade é o solar, quando deve-se traçar os seis hexagramas.

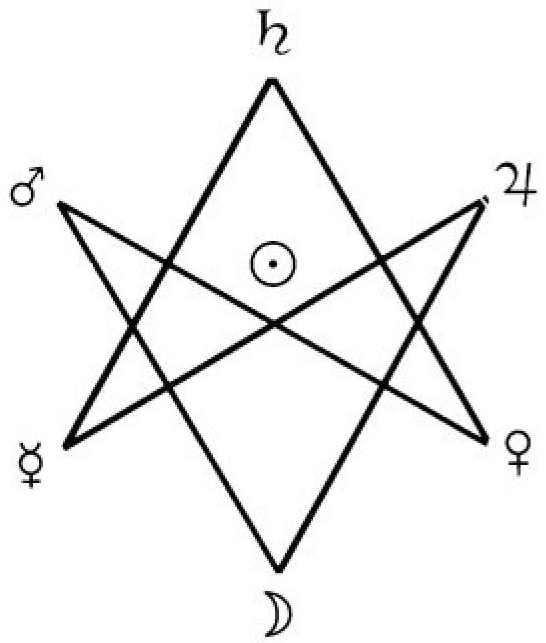


Banimento e evocação/invocação utilizando o hexagrama unicursal

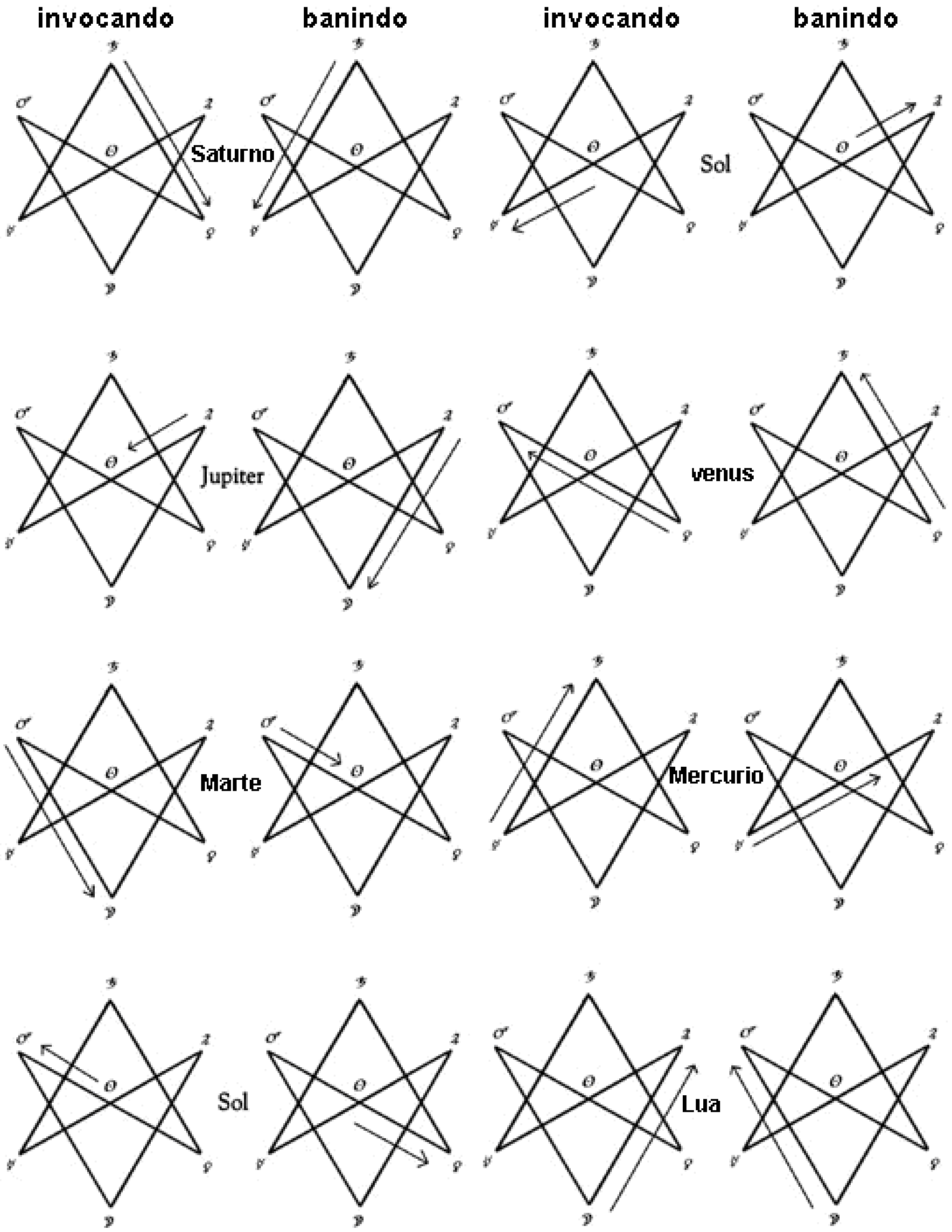
Para banir as forças planetárias específicas utilizando o Hexagrama unicursal: partindo da ponta do planeta que deseja, trace no sentido **anti-horário.**

Para invocar/evocar utilizando o Hexagrama universal: trace no **sentido horário** partindo da ponta correspondente ao poder planetário.

O hexagrama unicursal é especialmente útil para com relação ao manuseio das forças solares, pois do modo tradicional teria que proceder ao traçado de todos os outros seis planetas para configurar o traçado solar, ao passo do que no unicursal, apenas um pentagrama é traçado, e não seis.



Para uma maior facilidade, destaco abaixo os traçados correspondentes:


invocando
banindo
invocando
banindo
Saturno
Sol
Jupiter
venus
Marte
Mercurio
Sol
Lua

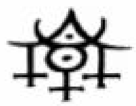
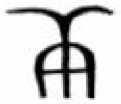
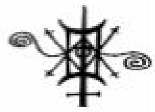
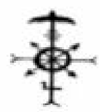
Anexo II – Tabela sobre os túneis de Set

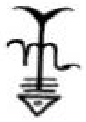
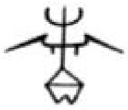
Podemos identificar observando a árvore da vida dois pontos de acesso: Um por malkuth, pois considerando o esquema que a árvore extende-se de malkuth para o lado negativo também, este passa a ser um ponto de partida, mas também por Daath, que é onde ficava Malkuth antes da queda, e ali agora situa-se o abismo entre o existir e a não-existência.

Advirto que por as qliphoth serem inimigas do equilibrio profundos desafios podem sacudir a vida do praticante, e estes podem ser para melhor se superados ou para pior, então apenas deve-se explorar os túneis se julgar necessário corrigir alguma fraqueza de modo drástico. Como disse frater Kadmus em um artigo, as pressões das profundezas da terra sobre um carvão podem transforma-lo em um diamante, mas também em pó, cabe a você considerar se vale a pena o risco ou se é necessário para sua evolução.

De acordo com Thomas Karlsson[50], os túneis ou caminhos levam os nomes das entidades que os governam, do mesmo modo que as séfiras aversas como Lilith e Gamaliel são demônios individuais mas são também mundos.

Karlsson em seu livro apresenta na numeração dos caminhos e associações pequenas divergências com relação à Grant, pois enquanto Grant por sua vez baseou-se no trabalho de Crowley onde a associação com as cartas do Tarô “o emperador” e “a estrela” estão invertidos, Karlsson mantém a associação original e mais tradicional onde os caminhos se distribuem ao longo da árvore em uma ordem cronológica, com as primeiras cartas no topo e assim por diante (vide tabela).

Caminho	Cam 2	Heb.	Nome da letra hebraica	Título do trunfo do tarô	Atrib	Caminho mercury	Genii Carcerorum nome	Genii Carcerorum sigil
11	XI	א	Aleph	O Tolo	Ar	Thaumiel a Ghagiel	AMPRODIAS	
12	XII	ב	Bet	O Mago	Mercúrio	Thaumiel a Satariel	BARATCHIAL	
13	XIII	ג	Gimel	A Alta Sacerdotisa	A Lua	Thaumiel a Thagirion	GARGOPHIAS	
14	XIV	ד	Dalet	A Emperatriz	Vênus	Satariel a Ghagiel	DAGDAGIEL	
15	XV	ה	Heh	O Emperador	Áries	Ghagiel a Thagirion	HEMETHTERITH	
16	XVI	ו	Vau	O Hierofante	Touro	Ghagiel a Gha'agsheblah	URIENS	
17	XVII	ז	Zain	Os Enamorados	Gêmeos	Satariel a Thagirion	ZAMRADIEL	
18	XVIII	ח	Chet	A Carruagem	Câncer	Satariel a Golachab	CHARACITH	
19	XIX	ט	Tet	A Força (às vezes Justiça)	Leão	Golachab a Gha'agsheblah	TEMPHIOTH	
20	XX	י	Yod	O Eremita	Virgem	Gha'agsheblah a Thagirion	YAMATU	
21	XXI	כ	Kaph	A roda da fortuna	Júpiter	Gha'agsheblah a A'arab Zaraq	KURGASIAX	

Caminho	Cam 2	Heb.	Nome da letra hebraica	Título do trunfo do tarô	Atrib	Caminho mercury	Genii Carcerorum nome	Genii Carcerorum sigil
22	XXII	ל	Lamed	A Justiça, as vezes Força	Libra	Golachab a Tagirion	LAFOURSIAX	
23	XXIII	מ	Mem	O Pendurado	Água	Golachab a Samael	MALKUNOFAT	
24	XXIV	נ	Nun	Morte	Escorpião	Thagirion a A'arab Zaraq	NIANTIEL	
25	XXV	ס	Samekh	Temperança (Arte)	Sagitário	Thagirion a Gamaliel	SAKSAKSALIM	
26	XXVI	ע	Ayin	O Diabo	Capricórnio	Thagirion a Samael	A'ANO'NIN	
27	XXVII	פ	Peh	A Torre	Marte	Samael a A'arab Zaraq	PARFAXITAS	
28	XXVIII	צ	Tzaddi	A Estrela	Aquário	A'arab Zaraq a Gamaliel	TZUFLIFU	
29	XXIX	ק	Qof	A Lua	Peixes	A'arab Zaraq a Lilith	QULIELFI	
30	XXX	ר	Resh	O Sol	O Sol	Samael a Gamaliel	RAFLIFU	
31	XXXI	ש	Shin	O Julgamento (O Aeon)	Fogo	Samael a Lilith	SHALIGU	
32	XXXII	ת	Taw	O Mundo (O Universo)	Saturno	Gamaliel a Lilith	THANTIFAXATH	

Anexo III - Genealogia do autor

Como comentado na introdução, aqui segue a minha genealogia conforme pesquisa extensa. Toda genealogia consta no site wikitree (wikitree.com) que é um site sério, só permite conexões bem documentadas.

O Wikitree mantém uma única arvore genealógica mundial, ou seja, uma vez que você consiga conectar com a pesquisa de outros, todas as pesquisas anteriores passam a enriquecer a sua árvore.

Muitos procuram o que seria o "gateway ancestral", ou o ancestral que conecta a essa árvore.

Uma vez que você consiga conectar com um nobre, em virtude das políticas de alianças para trazer a paz e evitar conflitos, um grande leque se abre. Praticamente todos os nobres eram parentes , pois em tratados de paz era comum fazer seu filho ou filha casar com um antigo inimigo... o que para nós do futuro parece estranho e torna -os antigos inimigos parentes, mas é apenas fruto da conveniência e política da época.

Abaixo minha conexão com o rei Henry II da Inglaterra, da dinastia Plantagenet.

Henry II is the 25th great grandfather of Carlos

1. Carlos is the son of [private mother] [confident]
2. [Private] is the daughter of Terezinha (Saraiva Avila) de Souza [confident]
3. Terezinha is the daughter of Hermínia (Andrade Saraiva) Saraiva Avila [confident]
4. Hermínia is the daughter of Josefino Andrade Saraiva [confident]
5. Josefino is the son of Epaminondas Saraiva da Fonseca [confident]
6. Epaminondas is the son of Josefino Saraiva da Fonseca [confident]
7. Josefino is the son of Mariana Joaquina da Silva [confident]
8. Mariana is the daughter of Ciria Clara Ribeiro da Cunha [confident]
9. Ciria is the daughter of Christina da Costa Meirelles [confident]
10. Christina is the daughter of Antônia da Costa Barbosa [confident]
11. Antônia is the daughter of Jerônimo de Ornellas de Menezes [confident]
12. Jerônimo is the son of João Manoel Pestana de Velloso [confident]
13. João is the son of Antonio Ruas Lomelino II [unknown confidence]
14. Antonio is the son of Maria das Neves [unknown confidence]
15. Maria is the daughter of Gabriel Pestana de Velosa [unknown confidence]
16. Gabriel is the son of Joao Pestana da Camara [unknown confidence]
17. Joao is the son of Gabriel Pestana da Camara [unknown confidence]
18. Gabriel is the son of Beatriz de Goes [unknown confidence]
19. Beatriz is the daughter of Lançarote Teixeira [unknown confidence]
20. Lançarote is the son of Tristao Vaz Teixeira [unknown confidence]
21. Tristao is the son of Catarina Anes de Berredo [unknown confidence]
22. Catarina is the daughter of Gonçalo Anes De Berredo [unknown confidence]
23. Gonçalo is the son of Uracca Afonso [unknown confidence]
24. Uracca is the daughter of Afonso (Portugal) de Portugal [unknown confidence]
25. Afonso III is the son of Urraca (Castilla) de Portugal [unknown confidence]
26. Urraca is the daughter of Eleanor Plantagenet [unknown confidence]
27. Eleanor is the daughter of Henry Plantagenet [unknown confidence]

This makes Henry II the **25th great grandfather** of Carlos.

De Henry II (5 março de 1133 a 6 Julho de 1189) por sua vez é possivel encontrar a conexão com o Imperador Carlos Magno, da dinastia Merovíngea, entre outros mais interessantes que falarei a seguir.

Karolus Magnus is the 11th great grandfather of Henry II (Uncertain)

1. Henry II is the son of Geoffrey (Anjou) d'Anjou [confident]
2. Geoffrey V is the son of Fulk (Anjou) d'Anjou [unknown confidence]
3. Foulques V is the son of Foulques (Anjou) d'Anjou [unknown confidence]
4. Fulk IV is the son of Geoffrey (Perche) de Château-Landon [unknown confidence]
5. Geoffrey II is the son of Beatrice Mâcon [unknown confidence]
6. Beatrice is the daughter of Alberic (Mâcon) de Mâcon [unknown confidence]
7. Alberic II is the son of Ermengarde (Chalon) de Mâcon [unknown confidence]
8. Ermengarde is the daughter of Ermengarde (Provence) de Chalon [unknown confidence]
9. Ermengarde is the daughter of Ermengarde (Carolingian) de Provence [uncertain]
10. Ermengarde is the daughter of Louis (Carolingian) Italia [unknown confidence]
11. Louis II is the son of Lothair (Carolingian) Italia [unknown confidence]
12. Lothar I is the son of Hludowic (Carolingian) of France [unknown confidence]
13. Louis I is the son of Charlemagne Carolingian [confident]

This makes Karolus Magnus the **11th great grandfather** of Henry II.

Uma outra ancestral importante que possuo é Santa Margarete, ou Saint Margareth, que foi rainha da Escócia, esposa de Malcolm III, rei da Escócia (1031 - 1093).

Margaret is the 28th great grandmother of Carlos

1. Carlos is the son of [private mother] [confident]
2. [Private] is the daughter of Terezinha (Saraiva Avila) de Souza [confident]
3. Terezinha is the daughter of Hermínia (Andrade Saraiva) Saraiva Avila [confident]
4. Hermínia is the daughter of Josefino Andrade Saraiva [confident]
5. Josefino is the son of Epaminondas Saraiva da Fonseca [confident]
6. Epaminondas is the son of Josefino Saraiva da Fonseca [confident]
7. Josefino is the son of Mariana Joaquina da Silva [confident]
8. Mariana is the daughter of Ciria Clara Ribeiro da Cunha [confident]
9. Ciria is the daughter of Christina da Costa Meirelles [confident]
10. Christina is the daughter of Antônia da Costa Barbosa [confident]
11. Antônia is the daughter of Jerônimo de Ornellas de Menezes [confident]
12. Jerônimo is the son of João Manoel Pestana de Velloso [confident]
13. João is the son of Antonio Ruas Lomelino II [unknown confidence]
14. Antonio is the son of Maria das Neves [unknown confidence]
15. Maria is the daughter of Gabriel Pestana de Velosa [unknown confidence]
16. Gabriel is the son of Joao Pestana da Camara [unknown confidence]
17. Joao is the son of Gabriel Pestana da Camara [unknown confidence]
18. Gabriel is the son of Beatriz de Goes [unknown confidence]
19. Beatriz is the daughter of Lançarote Teixeira [unknown confidence]
20. Lançarote is the son of Tristao Vaz Teixeira [unknown confidence]
21. Tristao is the son of Catarina Anes de Berredo [unknown confidence]
22. Catarina is the daughter of Gonçalo Anes De Berredo [unknown confidence]
23. Gonçalo is the son of Uracca Afonso [unknown confidence]
24. Uracca is the daughter of Afonso (Portugal) de Portugal [unknown confidence]
25. Afonso III is the son of Urraca (Castilla) de Portugal [unknown confidence]
26. Urraca is the daughter of Eleanor Plantagenet [unknown confidence]
27. Eleanor is the daughter of Henry Plantagenet [unknown confidence]
28. Henry II is the son of Matilda (Normandie) de Anjou [confident]
29. Maud is the daughter of Eadgith (Dunkeld) of Scotland [unknown confidence]
30. Matilda is the daughter of Margaret (Wessex) Ceannmore [unknown confidence]

This makes Margaret the **28th great grandmother** of Carlos.

Brian Star em seu livro ancestralidade dos grandes santos (Major Saints Ancestry) fala das conexões Ancestrais de Saint Margareth com Charle Magne (também, por outro lado da família) , mas também com José de Arimatéia e ainda mais remotamente Rei Davi e seu Pai, Rei Salomão.

Pois bem, Salomão nada mais nada menos foi quem nos deu o sistema e quem originalmente trabalhou com os anjos e demõnios para construir o templo de Deus, conforme o livro apócrifo "Testamento de Salomão", onde consta explicitamente que o Rei Salomão (meu tatatata...ravô) construiu o templo de Deus com ajuda de Demônios comandados com o auxílio de instruções que ele tinha recebido do Arcanjo Michael (Miguel nas traduções portuguesas), o que me dá o direito espiritual de me considerar seu herdeiro no que tange ao conhecimento e direito de ser obedecido pelas entidades e

direito de divulgar estas técnicas facilitadoras , considerando isto nada mais nada menos que um desígnio orquestrado pelo altíssimo que fico feliz em cumprir.

Anexo IV - Espíritos Familiares

Familiares são espíritos que servem ao mago, feiticeiro(a) ou bruxa(o) .

De acordo com escritos da era medieval, geralmente tinham forma de algum animal mas não exclusivamente, pois poderiam ter forma humanóide, e para os sensitivos tinham aparência vívida e tridimensional.

Com a loucura da inquisição, os familiares adquiriram fama malévola, mas na verdade os familiares obedecem ao mago a quem foram dados, e é deste a responsabilidade pelas ações do familiar em função de suas ordens.

É conhecido que os familiares são dados pelos espíritos planetários, os espíritos olímpicos, e também por alguns Daemons da Goetia.

Um espírito familiar tem os mesmos poderes do ser que os forneceu, mas não precisa de ritual para dar as tarefas, basta mentalizar ou sussurar, de acordo com o que combinar com ele.

O familiar não lhe é superior, ele é seu subordinado, mas trate-o com respeito.

Pode agradecer ao ser que lhe forneceu.

O familiar estará consigo por toda sua vida. Sobre se seu mandado permanece após a morte do mago, são só especulações. Imagino que se durante a vida o familiar prestou bons serviços, o mago possa lhe liberar no após vida de seus serviços. Imagino que este é um bom pagamento pelos serviços. Especulo ainda que entre estes familiares cedidos se encontram muitos que fizeram pacto com estas entidades. Prestar bons serviços e ser liberado após por isso é um grande premio para estes seres que poderão continuar sua evolução (ou não) após serviços bem prestados.

Abaixo nomes de espíritos da Goetia que dão familiares. Suprimi da lista aqueles que fornecem familiares dos quais é dito que enganam ao mago:

Paimon;

Buer;

Purson;

Marax;

Malphas;
Sabnock;
Gaap;
Alloces;
Amy;
Aduscias;
Belial;
Decarabia;

Os familiares são para necessidades e tarefas imediatas. Estarão ligados à você, tem os mesmos poderes do ser que os forneceu mas agem em um nível menor e mais imediato, não é necessário ritual, apenas chame-o e dê a tarefa. São úteis quando você não tem muito tempo ou deseja resultados rápidos sem muito esforço.

Chame o Espírito que fornece, peça por um familiar. Em seguida dependerá de sua capacidade parapsíquica.

Aguarde sentir a presença do familiar e peça o nome dele. Tente ouvir o nome em sua mente, ou utilize-se de outros meios como um pendulo com uma tabela com letras, sim e não. A partir da 2 letra, pergunte se o nome tem mais alguma letra. No final, pergunte se o nome está correto, se for sim, ótimo, está concluído, caso contrário, repita o procedimento. Agradeça ao espírito, o abençõe, e dê licença para partir (para o espírito que forneceu, não o familiar, que sempre estará perto). Eu sempre confirmo o nome , se a resposta for não, e então o processo de obter o nome deve ser repetido.

Ah, e não, seu gato ou cachorro de estimação não é um familiar, pare de falar isso. Familiar pode ter essa aparência, mas apenas para frisar, tem os poderes do ser que os forneceu e são para uso imediato e dia a dia, ele é invisivel para os não treinados mas seus efeitos são neste plano e no astral.

Por exemplo, Sabnock:

Sabnock cria tipo um escudo contra ataques mágicos em você. Quem lhe atacar ficará doente de uma vez e permanecerá doente até que cancele o ataque. O familiar terá este poder e você poderá sempre ter ele lhe protegendo ou direcionar a proteção para um membro da família.

Bibliografia

Regardie, Israel. Garden of pomegranates. Place of publication not identified: Llewellyn, 1970. Print.

Mathers, and Christian Rosenroth. The Kabbalah unveiled : containing the following books of the Zohar: The Book of concealed mystery, the greater holy assembly, the lesser holy assembly. London New York: Arkana Viking Penguin, 1991. Print.

Parfitt, Will. The living Qabalah : a practical and experiential guide to understanding the tree of life. Shaftesbury: Element, 1988. Print.

Skinner, Stephen. The complete magician's tables : the most complete set of magic, kabbalistic, angelic, astrologic, alchemic, demonic, geomantic, grimoire, gematria, I Ching, tarot, planetary, pagan pantheon, plant, perfume, emblem and character correspondences in more than 777 tables. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 2006. Print.

Skinner, Stephen, and David Rankine. The keys to the gateway of magic : summoning the Solomonic archangels & demon princes : being a transcription of Janua magica reserata, Dr. Rudd's Nine hierarchies of angels, Nine celestial keys, the demon princes : in MSS Sloane 3825 and Harley 6482 with other pertinent discourses from Sloane 3821, Sloane 3824, Sloane 3628, and Rawlinson D. 1363. Singapore: Golden Hoard Press, 2011. Print.

Skinner, Stephen, David Rankine, and Thomas Rudd. The Goetia of Dr Rudd : the angels & demons of Liber malorum spirituum seu Goetia Lemegeton clavicula Salomonis : with a study of the techniques of evocation in the context of the angel magic tradition of the seventeenth century. Singapore: Golden Hoard, distributed by Llewellyn Worldwide, 2010. Print.

Fortune, Dion. Psychic self-defense. York Beach, Me: Samuel Weiser, 2001. Print.

Karlsson, Thomas. Kabbalah, Qliphoth und die Goetische Magie. Rudolstadt: Ed. Roter Drache, 2011. Print.

Winterfield, Gordon.Demons of Magick: Three Practical Rituals for Working with The 72 Demons, Independently published, May 2017. Print.

Archer, Henry. The Magick of Angels and Demons: Practical Rituals for The Union of Power, Independently published, February 2019. Print.

Hargrove, Corwin. Goetia Pathworking: Magickal Results from The 72 Demons, Independently published, May 2019. Print. KENT, JAKE. PANDEMONIUM : a discordant concordance of diverse spirit catalogues. Place of publication not identified: HADEAN Press, 2016.

Tempest, Jareth. Raziel's Paths of Power: Volume I: 72 Angels of the Name, Independently published, April 2019. Print.

Brand, Damon. The 72 angels of magick : instant contact with the angels of power. United States: Damon Brand, 2015. Print.

Karlsson, Thomas. Qabalah, Qliphoth and Goetic Magic. Ajna Bound, February 2017, Print.

Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995. Print.

Regardie, Israel, Chic Cicero, and Sandra T. Cicero. The middle pillar : the balance between mind and magic. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1998. Print.

Starr, Brian - Major Saints Ancestry

Gettings, Fred. Dictionary of occult, hermetic, and alchemical sigils. London Boston: Routledge & Kegan Paul, 1981. Print.

Archer, Henry. The Magick of Angels and Demons: Practical Rituals for The Union of Power, Independently published, March 2019

Connolly, S. . Daemonolatry Goetia, Colaborador: Nicholas Schneider , editora Darkerwood Publishing Group, 2010.

Internet, artigo da wikipedia : https://en.wikipedia.org/wiki/Shem_HaMephoras

Internet, artigo “The Shem Ha-Mephorash, The Extended Name (of 72)” by Patrick Mulcahy: http://members.dodo.com.au/~astroqab/72name.htm

Leitch, Aaron, internet:http://kheph777.tripod.com/art_alephbeth.html

Giacchino, Christine , internet: https://serpentaazothi.livejournal.com/734.html

Lucifera (Bonnie) - https://pitchblackcraft.com/2018/07/22/the-best-patron-demons-who-grant-familiar-spirits/?fbclid=IwAR11CwUlgh3dAR08eGbNo2NsojnMxvfQw9EdopWSBOHhmhjZ0qHaOI9fJMc

[1]Quem não conhece sobre as pesquisas genealógicas pode ironizar e não acreditar, mas dado que na europa as famílias nobres davam a casar entre si por motivo de alianças políticas (nobres da frança casando com nobres da inglaterra e de outros países europeus), todos acabavam sendo parentes entre si, e os nobres tinha grande zelo por sua genealogia, ela é bem documentada em livros diversos. Uma vez descobrindo sua conexão a uma família nobre européia, abre-se um leque e tem-se acesso a pesquisas já feitas.

[2]Caso um dia daqui a séculos ou milênios inventem a máquina do tempo, podem vir me buscar no final de minha vida para conhecer o futuro, eu autorizo, gostaria muito.

[3]Westcott, W W., and Philip J. Shallcrass. An introduction to the study of the kabalah. Hastings (Archer's Court, Hastings Sussex: Metaphysical Research Group, 1978. Página 31.

[4]Dion Fortune, A Cabala Mística, página 25,edição brasileira de 1985.

[5]Wyn Westcott, Uma introdução ao estudo da Cabala.

[6]Os arcanjos são liderados pelo Arcanjo Metatron, que reside em Kether. Destaco pois Wyn Westcot também fez destaque em seu livro introdutório, portanto deve ser importante.

[7]Alguns autores consideram que não estamos em Assiah, mas na sombra desta, um nível mais inferior ainda

[8]Fortune, Dion. A cabala mística. Editora Pensamento, 15ª reimpressão, 2017.

[9]Karlsson, Thomas. Qabalah, Qliphoth and Goetic Magic. Ajna Bound, February 2017, página 29.

[10]Incluo a tradução do nome em Português entre parênteses na primeira apresentação da séfira. Posteriormente no livro somente mencionarei o nome original em hebraico.

[11]Karlsson, Thomas. Qabalah, Qliphoth and Goetic Magic. Ajna Bound, February 2017, página 31.

[12]Little Essays on Truth, Aleister Crowley.

[13]Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995, página 65.

[14]Sefiroth é o plural de Séfira, vindo do hebraico. Por vezes utilizo a forma latina séfiras apenas por estilo.

[15]Este arcanjo foi o primeiro que consegui evocar com sucesso e consegui visualizar através da fumaça do incenso seu corpo e asas.

[16]Pessoalmente considero mais adequado Rafael em hod por sua natureza associada com a cura, pois mercúrio tem o caduceu que parece uma dupla hélice de DNA, símbolo da medicina.

[17]Conforme Thomas Karlsson - Já Will Partiff faz Briah corresponder à Binah.

[18]Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995, página 71.

[19]Karlsson, Thomas. Kabbalah, Qliphoth und die Goetische Magie. Rudolstadt: Ed. Roter Drache, 2011.

[20]Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995, páginas 60-61.

[21]Segundo Karlsson e sua divisão que atribui à sefira ainda ao plano astral. Eu tenho sérias dúvidas sobre esta divisão e por isso recomendo ao mago que se interessar que chegue as próprias conclusões.

[22]Por árvore da morte temos a união esquemática das Qliphoth, ou averso das séfiras. Mais adiante neste livro entramos em detalhes.

[23]Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995, páginas 71.

[24]Cicero, Chic, and Sandra T. Cicero. Self-initiation into the Golden Dawn tradition : a complete curriculum of study for both the solitary magician and the working magical group. St. Paul, Minn: Llewellyn Publications, 1995. Print.

[25]Mas é importante destacar que tal livro tem ênfase em mostrar os espíritos que guardam os caminhos que interligam as qliphoth, da árvore da morte.

[26]Tal descoberta é recente e era desconhecida até pouco neste século. Crowley e Mathers não tiveram acesso ou omitiram esse detalhe muito importante que é chave para trabalhar seguramente com os espíritos da Goetia.

[27]Não confundir com os elementos da quimica.

[28]Livro Jewish Magic and Superstition, por Joshua Trachtenberg, Behrman's Jewish Book House, 1939.

[29]Parfitt, Will. The living Qabalah : a practical and experiential guide to understanding the tree of life. Shaftesbury: Element, 1988, página 26.

[30]Jewish Magic and Superstition, by Joshua Trachtenberg, Behrman's Jewish Book House, 1939; hosted at The Internet Sacred Text Archive, 2008; p.90-98 and notes for the section on p.288 and onward.

[31]Sepher Raziel Hemelach: The Book of the Angel Raziel, traduzido por Steve Savedow, Weiser Books, p.18

[32]The Scholar's Haggadah: Ashkenazic, Sephardic, and Oriental Versions, Heinrich Guggenheimer, Jason Aronson, Incorporated, 1º de dezembro de 1998, pg 300

[33]The Zohar, Vol III, pp 158-159. Soncino Press, 1984

[34]Duquette escreveu que recomendou Andromalius para quatro pessoas que tiveram seus carros roubados e todos foram recuperados, como aconteceu com seu Volkswagen.

[35]Skinner, Stephen, David Rankine, and Thomas Rudd. The Goetia of Dr Rudd : the angels & demons of Liber malorum spirituum seu Goetia Lemegeton clavicula Salomonis : with a study of the techniques of evocation in the context of the angel magic tradition of the seventeenth century. London: Golden Hoard, 2007. Print.

[36]Vem do grego, é o poder inerente de uma coisa pela virtude de sua natureza, no caso, interpreto que é devido a natureza do mago de criatura de Deus feita a sua imagem e semelhança.

[37]Os católicos não utilizam este parágrafo em suas orações, este é o texto corrente da biblia protestante no Brasil.

[38]Entre o umbigo e o coração.

[39]IAO é um chamado de autoridade do poder universal, utilizado em magias que misturavam fórmulas gregas e hebraicas.

[40]As atribuições das posições dos anjos estão de acordo com a Midrash Rabbah, Números 2:7-10 .

[41]Aqui você pode chamar Raziel para que lhe bote em contato com o anjo shem, opcionalmente.

[42]Ver nos anexos a explicação deste sinal.

[43]Há uma seção sobre licensa para partir no livro;

[44]Vide anexos – há detalhada a explicação de como traçar um hexagrama invocatório planetário.

[45]Ver nos anexos a explicação deste sinal.

[46]As atribuições das posições dos anjos estão de acordo com a Midrash Rabbah, Números 2:7-10 .

[47]Aqui também opcionalmente você pode pedir antes a Raziel para que lhe conecte com este anjo.

*[48]*Não fale estas partes entre parênteses, estão assim para facilitar a compreensão.

[49]Gosto de frisar a diferença entre evocação e invocação pois não são a mesma coisa. Evocar é chamar algo para próximo, mas não dentro de você. Invocar é chamar para dentro de você a força ou expírito, magicamente falando. Não aconselho a invocar demônios e outros seres, apenas assumir formas divinas que é um exercício de comunhão com a divindade.

[50]Karlsson, Thomas: Qabalah, Qliphoth and Goetic Magicm, Ajna bound, 2017.